

ISSN 1006-5032
09>
9 771006 503000


百事
世纪星阵营II
瑞奇·马丁 RICKY MARTIN
王菲 FAYE WONG
郭富城 AARON KWOK
陈慧琳 KELLY CHEN
实现渴望 惊喜无限
100% 中奖
刮刮卡
自即日起至2000/10/31日止，购买本公司"百事世纪星营"促销包装的百事可乐、七喜、美年达、激浪，收集5个拉环或瓶盖，即可到指定地点换领"刮刮卡"一张，另自2000/8/28日起至9/24日止，在北京肯德基餐厅购买汉堡套餐亦可获"刮刮卡"一张，均可赢取超值礼品一份（先到先得，换完即止）。
"街霸"音响
（共100台）
"激浪"滑板车
（共300台）
巨星杯形电话
（共3000个）
磁带钥匙扣
（共30000个）
巨星书签笔
收集换购
另收集2个百事可乐＋2个七喜＋2个美年达的拉环或瓶盖，再加一定数量现金，就可获得相应礼品一份（换购活动仅限北京市，数量有限，换完即止）。
"激浪"滑板车 +RMB300
巨星杯形电话 +RMB50
百事音乐VCD +RMB8
磁带钥匙扣 +RMB2
《百事世纪星阵营》活动查询请致电：800 810 0754 一、二等奖申报热线：010 63280088-3628/3611
兑奖时间及日期：即日起至2000年10月31日止每周六/日早上9：00至晚上7：00
兑奖地点及换购兑奖地点（加★的为换购兑奖地点）：北京：★亿客隆总店·京客隆机场路店·亿客隆丰台店·★亿客隆万事吉店·★长安商场·物美古城·物美翠微·物美马甸·★华堂·★得福瑞·天客隆交道口店·天客隆安定门店·京客隆水碓子店·望京阜石路店·★北辰·★燕莎望京总店·★城市之光西单店·★利客隆双榆树店·家和超市·家乐福马莲道店·城乡仓储大超市·新街口西客隆·★华普朝阳门店·★京客隆劲松店·华润京通店·小白杨一号店·首航十店·百盛学院路店·庄胜崇光·美廉美·阜成门华联·通县：物美西门店·通糖七店·顺义：顺义物美·隆华超市·平谷：城市之光·怀柔：京北大世界·昌平：阳光商厦·密云：鼓楼商场·大兴：小白杨八号店·枣园超市·房山：华冠五号店·门头沟：新桥超市·门头沟菜市场·延庆：夏都大厦
四星音像
兑奖时间：每周一至周日早上9：00至晚上7：00
牡丹四星音像地铁专卖店：朝阳门店·东四十条店·东直门店·雍和宫店·安定门店·鼓楼大街店·西直门店·车公庄店·阜城门店·宣武门店·崇文门店·木樨地店·公主坟店·万寿路店·玉泉路店
e国1小时
网上订购：www.eguo.com 或致电 85818585 1小时内免费送货上门（仅限北京市区四环内）
石家庄(0311-3050643)：保龙仓一店·保龙仓二店·北国超市·天客隆超市·万利福超市·盛福祥超市·唐山(0315-2822457)：家乐超市·天客隆超市·华盛超市·金客隆·秦皇岛(0335-3628900)：华联·家惠超市·百信仓行·邯郸(0310-7036661)：樱花大卖场·美食林千百家超市·红盾超市·新世纪·廊坊(0316-2694507)：联华超市·明珠大厦·保隆仓·保定(0312-3150114)：花园里超市·杰出超市·物美红旗店·承德(0314-2081808)：多来客仓储超市·翠惠超市·万客隆·张家口(0313-2014602)：帝达购物中心·宣化金达大厦·塞北超市·邢台(0319-3067270)：家乐园超市 呼和浩特(0471-3950742)：立达百盛广场·新世纪商城·天元地下超市·包头(0472-4601085)：兰天商厦地下超市·太原(0351-4048460)：华宇购物广场·田和超市·糖酒购物广场·糖酒五一店
注意事项：
1. 本次活动仅在指定地区有效。所有奖项的兑换截止时间为2000年10月31日下午17：00，逾期视为自动放弃，本公司不再受理。
2. 兑奖时须带瓶盖和拉环。所有中奖的瓶盖和拉环须出自本公司且完整无缺，字样清晰可见，并经本公司确认无误方为有效。
3. 本公司及各指定兑奖点无须为领取和使用所得奖品时发生之事故负责。得奖者中奖个人所得税自理。
4. 如遇不可抗力因素，本公司拥有取消本次活动之权利。
5. 为示公允，任何本公司、其物料供应商以及本次活动的关联公司之员工及其亲属均不得参加本次促销活动或在此次活动中赢取任何奖品。（亲属包括父母、配偶、子女、兄弟姐妹等）。
6. 本公司拥有对此次活动的最终解释权。
PEPSI
KFC
北京百事可乐饮料有限公司
百事可乐







格斗之王2000

NG、AC	厂商：SNK　类型：格斗FTG
	媒体：机台、卡带　发售日：2000年夏

今夏也用“格斗之王2000”来决胜负！

“格斗之王”系列作品向来以团体对战方式著称，是人气极旺的格斗游戏，而此系列的第7部作品也终于问世了！“格斗之王2000”是前作“99格斗之王”的“奈斯滋篇”的续篇，主角K'与谜一般的组织展开了战斗的新局面。今年的“格斗之王”有8个队伍再加上2人，一共是34人参战，除了有5名新角色加入外，游戏的系统方面也作了部分改变。

格斗之王2000　序章

自从发现有如谜一般的秘密结社“奈斯滋”的存在至今，也已经过一段时间了。然而，“奈斯滋”并不因此而停止进行组织的各项活动，而是在暗地里偷偷地进行。而另一方面，世界各地频频有恐怖组织的活动不断地发生，“海迪兰”佣兵部队便将调查恐怖活动的任务交由牧岛及K'去进行，当两人正预备开始对“奈斯滋”展开追踪时，恰巧碰上“格斗之王开战”的通知，在此活动中聚集了许多由世界各地脱颖而出的格斗家们，K'成了招待队伍的一员，而牧岛他们也会在队伍中出现。接下来两人还是得继续进行计划的第二阶段，也就是关于“奈斯滋”结社的活动调查。“奈斯滋”的活动开始只是单纯的偶发事件？还是……一波波不祥的预感在脑海中漂浮着，“格斗之王2000”的故事就此展开！







主角队



牧岛 MAXIMA

因为对“奈斯滋”有私怨的牧岛便和背叛“奈斯滋”的K'一起行动。和K'一样，在事件稍稍平静之后，对抗恐怖组织的活动就开始了，会和K'一同参加格斗。



↑全身改造強化后的牧岛。和前作一样，怪力的活用很令人期待。



K' K·达修

前回因背叛“奈斯滋”而逃走，在消息全无的情况下，恐怖组织在世界各地引起骚动，真相尚未查明前，就以招待选手的资格参加格斗之王的比赛。



↑移植了京的能力，带着能控制火炎的红色手套，K'会有新的必杀技吗？



芭妮莎 VANESSA

和罗门一样是主角队伍里的新角色。拳击高手，年龄是30，以招待选手的资格成为K'队伍的一员。她和罗门的参加意图都不明。



↑和赛斯分别在不同队伍登场的芭妮莎，她和“奈斯滋”的关系究竟是……



罗门 RAMON

使用“墨西哥摔角”的新角色。年龄为25岁，善用摔角术随心所欲地将对手摔倒。同样地也是以招待选手的身份参加格斗之王的比赛。



↑使出回旋踢击的罗门。利用华丽的空中杀法来进行战斗。

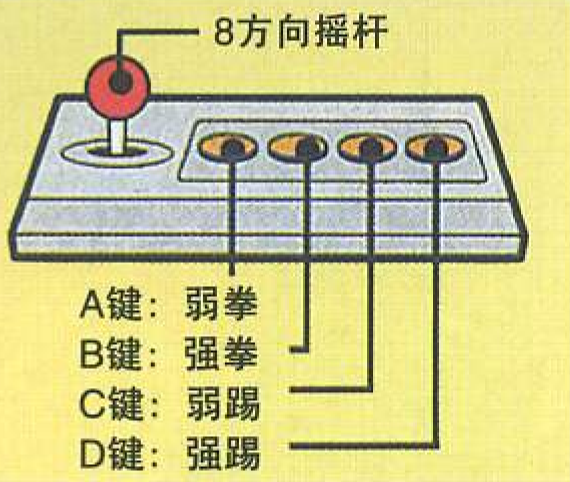
以“格斗之王99”为基准将各系统升级

“格斗之王2000”基本上仍然沿袭了“99格斗之王”的操作系统，不过“格斗之王2000”还在有关威力槽的特殊动作上做了多方面的变更。威力槽位于体力槽的下方，当玩家展开攻击或是防御住对方攻击时威力槽上的数值便会增加，最大可累积至3格，利用威力槽的消费可以发动右表上的各种行动。



↑有关系的特定角色在开战前依旧会有特殊表演。

基本操作方法



消费1格威力槽

超必杀技的使用
防御取消紧急回避（前方）
防御取消紧急回避（后方）
防御取消击飞攻击
挑拨性攻击弹补给
使用援护追加攻击
（消费1格攻击弹）

消费3格威力槽

使用MAX超必杀技
发动反击模式
发动防护模式

特殊操作方法

撞击	→→
后退	←←
小跳跃	快速按下↖或↑或↗
中跳跃	快速按下↙或↓或↘后再快速按↖或↑或↗ 或是在撞击的一瞬间按↖或↑或↗
大跳跃	快速按下↙或↓或↘后再按↖或↑或↗ 或是在撞击时按↖或↑或↗
紧急回避（前方）	→＋AB同时按 ※防御取消紧急回避必须消费威力槽1格
紧急回避（后方）	←＋AB同时按 ※防御取消紧急回避必须消费威力槽1格
击飞攻击	CD键同时按 ※防御取消击飞攻击必须消费威力槽1格
受身	倒地前同时按AB键
挣脱投掷动作	普通投掷后同时按AB键 或者按←或→＋任意按键
挑拨	开始键 ※消费1格威力槽可以补给1个攻击弹
呼叫援护	同时按BC键（消费1个攻击弹）
援护追加攻击	普通投掷后同时按BC键 （消费1个攻击弹＋1格威力槽）
反击模式发动	同时按ABC键（消费3格威力槽）
防护模式发动	同时按BCD键（消费3格威力槽）
MAX超必杀技	指令＋按键同时按（消费3格威力槽）

※表格的指令以角色向右为准

不能闪避移动 只有紧急回避



在前作“99格斗之王”中追加的“闪避移动”不见了，取而代之的是在“96格斗之王”～“98格斗之王”中采用的“紧急回避动作”，利用前转或后转可以立刻调整与敌人之间的距离。

利用开始键的挑拨补给攻击弹



在前作中为了要让游戏更有直接战斗的意味而加入的游戏要素“挑拨”，现在因为有威力槽的增加而必须稍作修改，玩家只要消费1格威力槽就会补给1个攻击弹（右页有详细说明）。



赛斯

出现在红丸队中的新角色。年龄为41岁，和红丸交好因而一起组队。为了寻找身为飞贼的麟而参加了格斗之王比赛，格斗风格就是他的护身术。



↑认为格斗风格就是护身术的赛斯，是个善用当身技攻击的角色。

MAX超必杀技的变更

在前作当中的体力槽变成红色的时候，使用必杀技会成为强力MAX超必杀技，而在这一次的新作品里则与体力多寡无关，只要消费3格的威力槽就可以使出攻击力极强的MAX超必杀技哦！

超必杀技



↑金的超必杀技仍为凤凰脚。对对手展开突进攻击的乱舞技。

↓使用MAX超必杀技时，不但攻击回数及威力会增加，背景也会变化。

MAX超必杀技



反击模式



↑同时按ABC键就会发动。身体发出红光。是重视攻击的模式。

↓发动必须同时按BCD键。身体发出黄光。是重视防御力的模式。

防护模式



两个特殊模式仍在

在定时内提高威力的模式还在，“反击模式”可无限使用超必杀技，也有由必杀技所引发的取消技。“防护模式”则是即使抵挡对方的必杀技也不会有损体力，被攻击时也不会后退的超级防护状态。

援护系统新要素大幅增加



红丸队的新角色。位于中国大陆的暗杀集团“飞贼”中的一员。年龄不详。在赛斯的介绍下参加红丸队。使用飞贼独特的暗杀拳。



↑看起来象忍者。从上面的插图可看出另一手的颜色较特殊，是毒手吗?

在“援护系统”当中，虽然玩家可以将4人编为一队，但是却只能使用其中3人进行对战，因为第4人是专门负责援护攻击的“援护”。对战中只要同时按下BC两键就可以呼叫援护出来助阵，不过，呼叫援护的次数得视画面下方的攻击弹次数而定，攻击弹的初期设定数目为3个，更换角色则会增加1个，最大可累积至5个，此次的援护系统也大幅增加新元素，我们也得来个大介绍才行!

积极援护系统

各种状况下都能呼叫援护

将前作原有的援护系统提高其自由度后，就成了本作的“积极援护系统”了。“积极援护系统”除了在前作原有的倒地状态下可以呼叫援护外，另外还增加了跳跃中、攻击中、倒地前等等可以呼叫援护的时机，而且在普通投掷后呼叫援护的情况下还可以使用专用“援护追加攻击”。不过，玩家必须注意的是，1个攻击弹必须消费1格威力槽才能换得。





↑金在双援护当中呼叫出其中之一的援护芭妮莎出来帮忙。

←真吾用普通投掷将金摔倒在地，援护麟则乘胜追击。

附属援护

援护专用角色存在于各角色的背后

此次参加大会的角色共计34人，各个角色的背后其实都存在着“附属援护”，也就是在战斗中专门用来作为援护使用的人格特质。在选择画面上决定援护时，玩家可以决定选择使用团队中的第4人作为援护，或者是使用存在于该角色体内的“附属援护”哦!





↑例如在陈的背后所附属的援护是金家藩的儿子多凡，而庵的背后则是双人组合的麦卓以及薇思。

←达克·金可不是背景人物，他也会以附属援护的姿态出现。

出场人物如何?

这次登场的34个角色中，除了主角队伍中的4人以外，我们要介绍给你3个新角色。



四条雏子

女性格斗家队伍里的新角色。年龄为16岁。格斗方式为相扑。念名门女高的单纯少女，为了在学校里设立相扑部而参加格斗之王比赛。

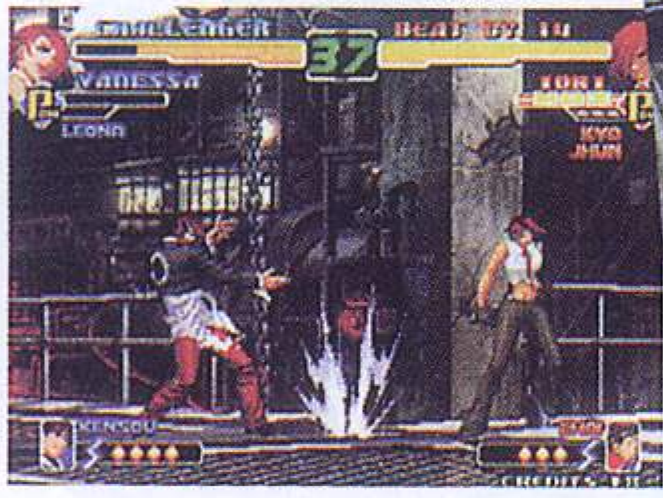


↑这么可爱的纤纤少女怎么也不象玩相扑的啊?!



↑红丸离开了K'的队伍，与赛斯和麟组成新的队伍。

↓→京和庵都单独出场比赛。“奈斯滋”大概也因此而变得空空荡荡的吧!





谁是真正的不败“拳皇”……

NEW CHARACTER



不知为何感觉2人是宿命的战斗?



这一脚，踢樱踢个正着。

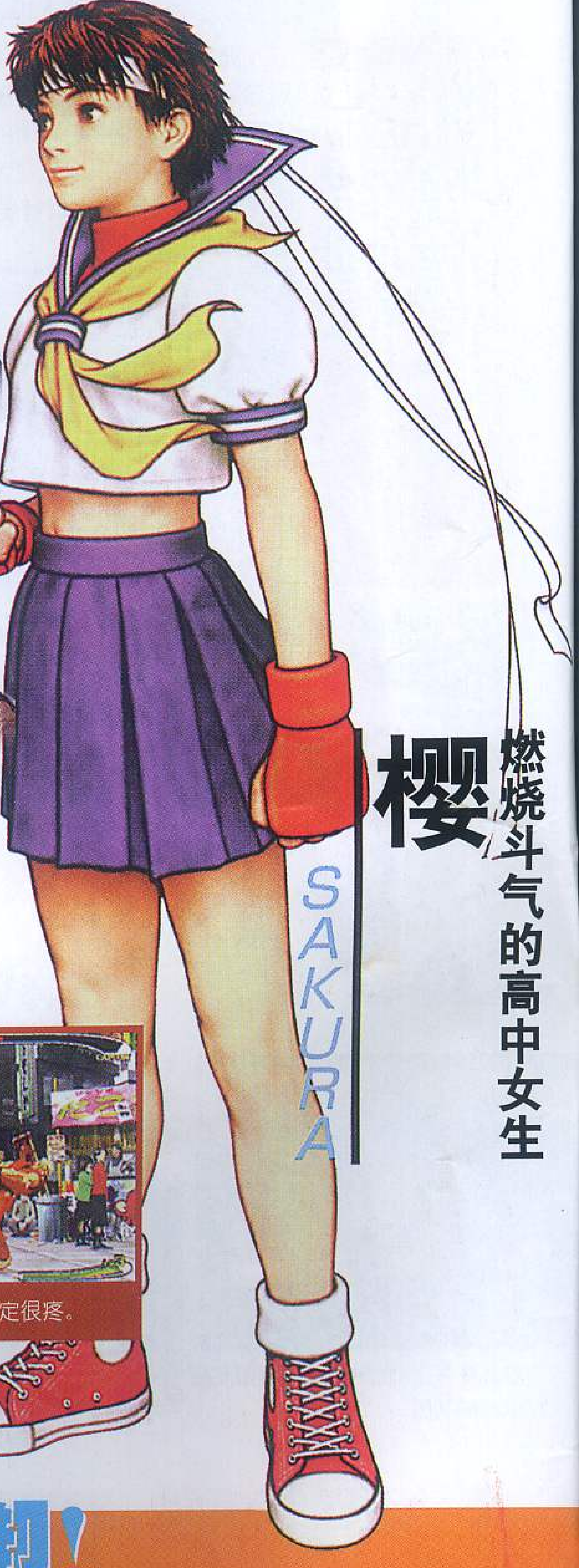
坂崎良

极限流无敌之龙

RYO SAKAZAKI







樱

燃烧斗气的高中女生

SAKURA



为了极限流的名誉和自己的尊严而战的良。



被八神这一“挠”一定很疼。

疯狂格斗的烈火战车 由你双手驾御!

CAPCOM VS. SNK MILLENNIUM FIGHT 2000

CAPCOM对SNK 千年之战2000

集合格斗界最人气角色的本作将两大格斗厂商CAPCOM和SNK的英雄们集结一堂，势必燃起不灭格斗千年烈火！

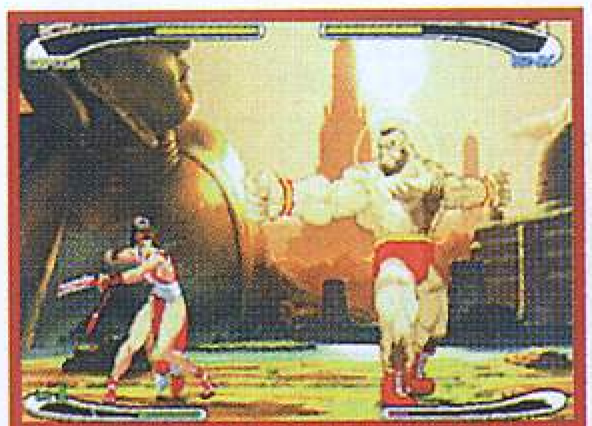






NG、DC	厂商：CAPCOM、SNK	类型：格斗FTG
	媒体：机台、GD-ROM	发售日：2000年秋

精彩画面热烈出击


桑吉的“双截旋风掌”躲得过舞的“花蝶扇”吗?



贵为主角的2人究竟谁是强者呢?


肯轻易躲开特瑞的“火炎冲拳”。


我草薙就是要让你烧个痛快。


“稻妻割”VS“琴月阴”，谁更凶猛呢?


调整好攻击判定，你就是胜者。


飞行道具的大比拼，空中VS地面。


背景更加美丽，充满新的感觉。


肯这回真的惨了，八神好疯啊!


雷电这一脚，春丽受得住吗?


布兰卡被“暂烈拳”一顿乱击。


超过“能量喷泉”，我要抱你了!

SEGA新作堂 AM2 SOFTWARE R&D DEPT.#2

F355 挑战

～最强飙速让你爽透～



F355 challenge

与法拉利公司强力合作之下诞生的梦幻软件！
能用同名车种享受赛车游戏哦！

DC	厂商：SEGA　类型：RAC
	媒体：GD-ROM　发售日：未定

奔驰的艺术品，完全模拟F355的行动！

在这款“F355挑战”的赛车游戏当中，只具备一种车种，那就是全世界赛车迷们所憧憬的法拉利名车F355。

以和法拉利公司的技术合作为基础，收集了有关F355的详尽资料，尽可能重现出法拉利名车的实体行动，这是一款让你百玩不厌的赛车游戏，每次握方向盘都涌现新的喜悦。也许你会担心车子不容易驾驶，但是这一点请各位玩家们放心，为了能使初学者也能充分享受游戏其中的乐趣，“F355挑战”还内建了电脑支援的贴心机能。



←受全世界赛车迷喜爱的法拉利，那流线型车体，在家就能看个够。



→说不定对于赛车游戏拿手的高手能比真正的职业赛车手冲得更快！

轻松驾驭难驯的悍马！

利用会以画面或声音提示路况的练习模式来增进功力

“F355挑战”的游戏模式共有三种，练习模式会在车子前进时于画面上以红色提示你最好的路线，此外如煞车点和弯路的形状等也会事先以声音告知。玩家们在这个模式里充分地练习后，可进一步挑战一个人的自由模式，然后就可以到赛车模式里试试自己的本领哦！



←弯路的走法标示得仔细明白，减速的位置也都告诉你。

内建支援机能！

关于机体的操作一共分为初级（自排）和中级（半自排）两种，此外，在车子行进当中还会有四种的支援机能可以供玩家们选择，其中“IBS”是一种在转弯时提供自动煞车的功能，玩家们只要把精神全部集中在自己的方向盘上就好。



←转弯前自动减速！习惯后就把支援功能一一除去吧！

SC ●稳定控制系统
在转弯的时候以电脑控制车体移动，使车身可以保持平衡安定，可以横转行驶。

TC ●牵引调节系统
当轮胎空转的时候控制驱动系统，能使机械操作比较稳定。

ABS ●防抱死煞车系统
可以在紧急煞车的时候控制轮胎不被锁死，以防止车身在路面打滑。

IBS ●自动煞车系统
弯路前会自动减低车速，使用这项功能可以学习如何掌握煞车点等的技巧。

收录五种精确再现的超人气环形跑道

当然，如果单纯只有将法拉利F355的机体完整地重现而在路程跑道上却很无趣的话，比赛当然也无法尽兴啦！所以，在本游戏当中特别将五种实际存在的场地，甚至包含背景部分都完整地重现！和街机版一样，能体验真实的临场感。现在为玩家们介绍这五种场地。



这是在日本的第一个椭圆形跑道，是为了配合超高速的竞赛而设计的简单型场地规划，让玩家们不用顾虑到跑道也能尽情地享受精彩刺激的比赛，不过事实上可是没有这么容易的呢！因为如果在第三个弯道时减速太多的话可是会撞到墙壁的哦！在这里好好地练习控制速度吧！



→时速表飞快飙升，全速向前冲吧！



↓在练习模式中，弯路前会预先出现提示，边前进边记住减速的技巧。

日本第一个椭圆跑道



这是法拉利公司的所在地——意大利的比赛场地。相较于其他地方的场地，有很多能够让跑车速度全开尽情冲刺的路段，是这个场地最大的特色之一，此外还有S形路段和许多路障，就算小小的失误也可能会引起比赛时间的浪费，所以在这个场地上玩家们千万要小心地驾驶哦！



←清一色是法拉利迷的观赏看台，鲜红色啦啦队令人心情愉快。

意大利首屈一指的高级场地

代表日本的场地



↓夕阳西下时的摩天轮，让你产生各种愉快的联想。



最大标高差到达七十公尺，所以必须随时地注意跑道路况。这是日本宫城县实际存在的场地，另外，最后的转角也很重要。



←有云流畅移动的天空也值得注目，画面相当真实。

高低差悬殊





只要是赛车游戏的玩家们，就会觉得非常熟悉的日本三重县铃鹿赛场，游戏中收录长程和短程两种模式，短程可以做为长程的准备练习，可以在此好好学习赛车的战术。

西海岸的市区跑道





↑这里开始是终点前直线，加速吧！

←场景明朗而热闹，但严格的比赛正在前方等着。

这是位于美国加州的实际场地，而在跑道两旁的加油声会很沸腾。直线跑道、直角跑道、发夹弯等巧妙地跑道组合，使得比赛难度更高。能确实地掌握煞车的良好时机是这个跑道的重点，象这样高难度的赛程，你能挑战到什么程度呢？



DC版的追加要素为何？

“F355挑战”预定会在DC版上追加街机版以外的新游戏内容，到目前为止进行中的计划有网络八人连线竞赛等等，其他还会有很多新的要素将加入，请各位玩家继续期待它的早日登场吧！

免费赠送『2000年美国E3展』VCD光盘

中国第一部游戏文化丛书

国内玩家原创　写给国内玩家看

增长游戏知识，评析业界动向，提高游戏品味，体会游戏乐趣。



内 容 提 要

两大超级特稿：

王骏生：盗版，无药可治？

Soul edge：《最终幻想IX》小说攻略

游戏评论：拳皇、FFIX、乔乔大冒险、J联盟2000，东京魔人学园等十几部游戏评论

新闻分析：王骏生：鱼与熊掌不可兼得——PS2开发工具谈
叶展：X-BOX开发人员访谈录

连载：边晓春：前导游戏拓荒路

报刊文摘：索尼世纪豪赌，混乱的业界伦理，天才之死，PS2强袭引爆全球3C效应等

小说攻略：北欧战神传

三栖人：动画片尾STAFF列表赏析

资料篇：2000年上半年游戏主机销售情况
2000年上半年游戏TOP 100
2000年上半年日本游戏业财务状况一览

新闻备忘录、网络文摘、欲言堂等精彩栏目及读者畅言



9月5日全国发行

定价：6.50元

第一辑免费赠送《2000年美国E3展》VCD光盘

大32开　144面
《电子游戏软件》杂志社编著，全部版权归北京次世代科技发展有限公司所有。
联系电话：(010) 67184354

2000·9期(总第74期)目录



本刊文章未经允许，不得以任何方式进行转载或抄袭，违者必究。

月刊/每月14日出版
主办单位：中国科协工程学会联合会
社长、主编：叶宗林
编辑出版：《电子游戏软件》杂志社
地址：北京6129信箱
邮编：100061
电话：(010)67152757
E-MAIL:vgame@public.bta.net.cn
(凡发E-MAIL的朋友请一定写清自己的详细地址，以便联系。)
彩页美编：SHADOW PHOENIX
印刷：北京新华印刷厂、北京新华彩印厂
彩色制版：北京中博设计制版有限公司
订阅：全国各地邮局
刊号：CN11-3505/TP
ISSN 1006-5032
邮发代号：82-648
广告经营许可证：京西工商广字0055号
定价：8.40元

电子游戏软件

论尽江湖

游戏新闻眼……………………………… 3
美年达中国电玩榜 ………………………… 12

特稿

游戏业的战争(连载8) ……………………… 51

游戏研究所

超级机器人大战 α(PS) ……………………………… 26
基连的野望·吉昂的系谱(PS) ……………………… 28
瓦里奥世界3·不思议的八音盒(GB) …… 29
首都高速路霸2(DC) ………………………………… 31

攻略人行道

最终幻想Ⅸ(PS) ……………… 23
龙战士Ⅳ(PS)·续3 …… 47
龙骑士传说(PS)·续3 ……………………… 51

每夜一游

恐龙危机2(PS) ……………………………………… 16
超时空要塞 PLUS(PS) …………………………… 17
小小的冒险(PS) ……………………………………… 18
救世主—G(PS2) ……………………………………… 19
实况职棒2000(PS)……………………………………… 20
实况J联盟2000+洛克人X5(PS) ………………… 21
永恒传说(GB)………………………………………… 22

科普园地

电软科普教程第五讲 ………………………… 41
PS2引发的DVD潮流相关知识简介 …… 42
一位读者的PS2主机的"使用经验"……… 43

格斗天书

嘉富康的"街霸"精神 ……………… 44
KOF99实战+KOF99琐事 …………………45

目录

街机仔

观街机巨头作品有感…………………… 46

秘技天地

秘技偏方……………………………………56

游戏点评

GAME BAR ……………………………………77

电玩八卦

电玩八卦 ……………………………………80

闯关族的家

闯关族的家 …………………………………69
龙哥热线 ……………………………………74
大墙画廊 ……………………………………72

彩版目录

封面： 《钢铁神兵 BT'X》
封底： 《盗墓者》之真人版 LARA(DC)
封三： SNK 新神话 vol.6 之《拳皇·天堂之战》(NGP)
插 1－3： 《格斗之王 2000》(N·G)
插 4－5： 《CAPCOM VS SNK 千年之战 2000》(NG、DC)
插 6－7： 《F355 挑战》(DC)
插 9—13： 《最终幻想》历代人物讲习班
插 14、15： 大墙画廊 彩版 VOL.44
插 16、17(中插)： 《真·三国无双》(PS2)
插 18、19： 《马里奥网球 64》(N64)
插 20： 玩具总动员特别版之三栖海报选集 90 年代篇
插 21： 《樱大战》(DC)
插 22、23： 《勇者斗恶龙Ⅶ》(PS)
插 25－27： 《格兰蒂亚 2》(DC)
插 28、29： 《OUTTRIGGER》(DC)
插 30、31： 《DDR·GB》(GB)
插 32： 幕末月华风云录之雪

备忘录

●《游戏批评》九月上旬全国发行，国内第一辑纯游戏文化丛书，每月一辑，第一辑随书免费赠送《美国 2000 年 E3 展》VCD 光碟，定价仍为 6.50 元。

●九月份上市的新书还有《电子游戏软件 2000 年上半年合订本》、《都市流行》(春季版)、《都市流行》(夏季版)及《可爱玩偶》。十月份陆续上市的还有《都市流行》(金秋版)及《游戏批评》第二辑。

●邮购赠送《次世代风采》VCD 光盘全面开放，大约 20 余种图书可供选择。选一本自己喜爱的书，还可以看看次世代游戏的魅力，DC、N64、PS2 及尚未问世的 X—BOX 的游戏演示画面都有啊！

●国家从税收上加大对街机厅的管理力度，营业税征收最高的 20％，所得税为 50％，(一般为 33％)。街机厅重新登记总数大约削减 30％，进一步净化游戏市场。

☆ MAGIC 地带	24.40 元
☆ 都市流行·酷	25.00 元
☆ 都市流行(秋季版)	19.80 元
绝对 GB 读本(口袋本·少量)	14.00 元
GB 千年珍藏本(口袋本·少量)	18.00 元
三栖人(限 200 本)	24.00 元
五周年纪念(极少量)	22.50 元
☆ 99 秘技宝典(上、下)	原价：32 元现价：20 元
秘技宝典	17.00 元
DDR 跳舞(VCD 加教材)	原价：28 元现价：20 元
街霸画集	原价：28.50 元现价：20 元
3D 格斗天书(限 300 本)	原价：24 元现价：15 元
99 合订上	28.00 元

邮购图书及赠品详见本期第 40 页广告。另 2000 年第 4－8 期杂志及《增刊》有货。

新书邮购

游戏批评(第一辑)	定价：6.50 元
都市流行(春季版)	定价：19.80 元
都市流行(夏季版)	定价：19.80 元
可爱玩偶	定价：18.80 元
2000 年上半年合订本	定价：28.00 元
星球大战	原价：25 元现价：15 元
游戏原画设(2)	原价：25 元现价：15 元
游戏原画设(3)	原价：25 元现价：15 元
游戏原画设(4)	原价：25 元现价：15 元
游戏原画设(5)	原价：25 元现价：15 元
游戏原画设(6)	原价：25 元现价：15 元
游戏原画设(7)	原价：25 元现价：15 元

注：凡带☆的为杂志社推荐图书

游戏新闻眼

特报 SCOOP

X－BOX 5 亿美元造声势 微软高薪吸引业界人才

本刊讯 微软的经济实力众所周知。每当新产品诞生，其广告宣传费用一向傲视群雄。即便如此，当微软新主机“X－BOX”的宣传预算出台时，规模之大还是令人叹为观止。

微软日前在宣布的预算中表示，针对X－BOX 的一期行销费用，预计数额五亿美元。回想 1999 年 SEGA 在北美宣传投资逾一亿美元就已经反响空前，五亿美元的力度只能让人用“疯狂”这个字眼来形容！

微软游戏事业部副总裁 Robbie Bach 表示，微软以 X－BOX 为基础攻入游戏市场的计划势在必行，同时将辅以巨额资金及资源，全力为 X－BOX 打造声势，提高人气。五亿美元只是第一阶段（X－BOX 发售前 18 个月）的行销费用。当 X－BOX 正式发售后，微软将投入更大规模的人力、财力、物力，直至 X－BOX 成为业界的新霸主。

微软之所以对 X－BOX 寄以厚望，原因在于 X－BOX 是微软整体数字娱乐发展的新时期代表产品，再加上有 SONY、SEGA、任天堂三巨头的激烈竞争，微软非常重视且审慎制定 X－BOX 的整体发展策略。X－BOX 不仅拥有超越 SONY PS2 的硬件机能，同时软件开发环境也相对开放且价格便宜，再加上微软此前积极并购游戏公司的举措，使其在短期极大的提升了游戏开发实力，X－BOX 在正式推出前 18 个月就已经具备了与其他三家厂商分庭抗礼的气势及实力，这在游戏业界绝无仅有。

据说，目前仅微软内部就有 30 多款 X－BOX 的游戏正处于开发阶段，而超过 1000 份的 X－BOX 软件开发工具也已经发放给各加盟厂商。游戏厂商对 X－BOX 的软件支持，将是 X－BOX 借以问鼎电玩王座的一柄利刃。

在 X－BOX 前台招牌打响之后，后台的技术支持行动也紧锣密鼓的进行着。而各个游戏公司的高级开发人员就是行动的目的所在。

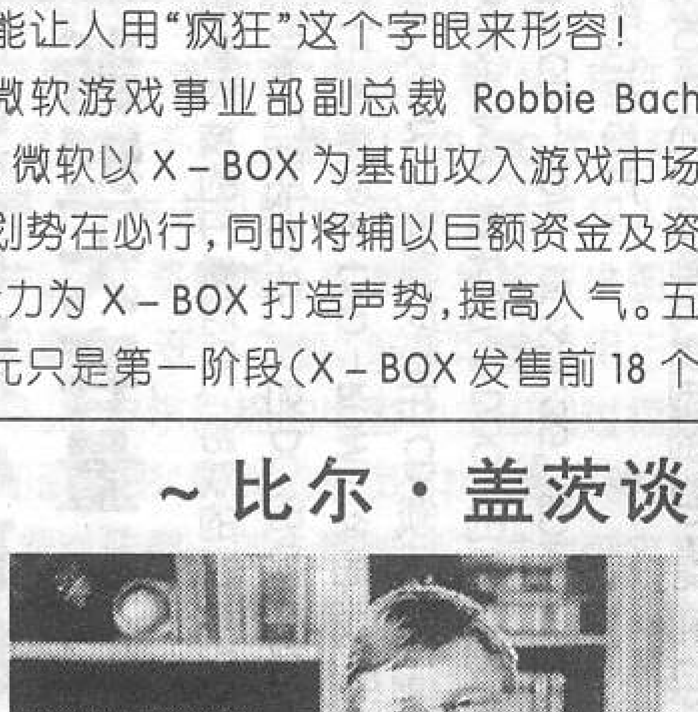
微软抛出高薪笼络技术人才的做法由来已久，新主机 X－BOX 的技术支持也将遵循此传统。廉价完善的开发工具已经得到不少游戏公司的青睐；高达五亿美金的第一阶段行销费更是让广告商趋之若鹜。第二阶段，微软又向游戏公司的最宝贵资本——开发人员抛出了橄榄枝。

日前日本微软大规模在日本各大媒体刊登征人广告，为新成立的日本 X－BOX 事业部征集人才，征募范围包括行销、业务、顾问、法务、研发、广宣、公关等九大类。而优厚待遇更是令人震惊——薪水达到同类游戏公司的两倍！

微软开出的具体薪水是大学毕业生年薪 459 万日元（月薪 38 万 2500 日元），而日本的一般大学毕业生起薪约每个月 17～19 万日元（年薪 204～228 万日元）。日本游戏界公认薪水最高的 SQUARE 一般员工的薪水约是每月 26 万日元（年薪 312 万日元），相比之下，微软的吸引力不言而喻。

虽然微软初次涉足游戏业，但是凭借雄厚的资金，以及美国公司特有的企业魄力，势必会打破一些业界已经形成的规则。无疑，未来的次世代战争将会更为残酷，到底鹿死谁手，我们惟有屏息以待。

～比尔·盖茨谈微软进军游戏业～



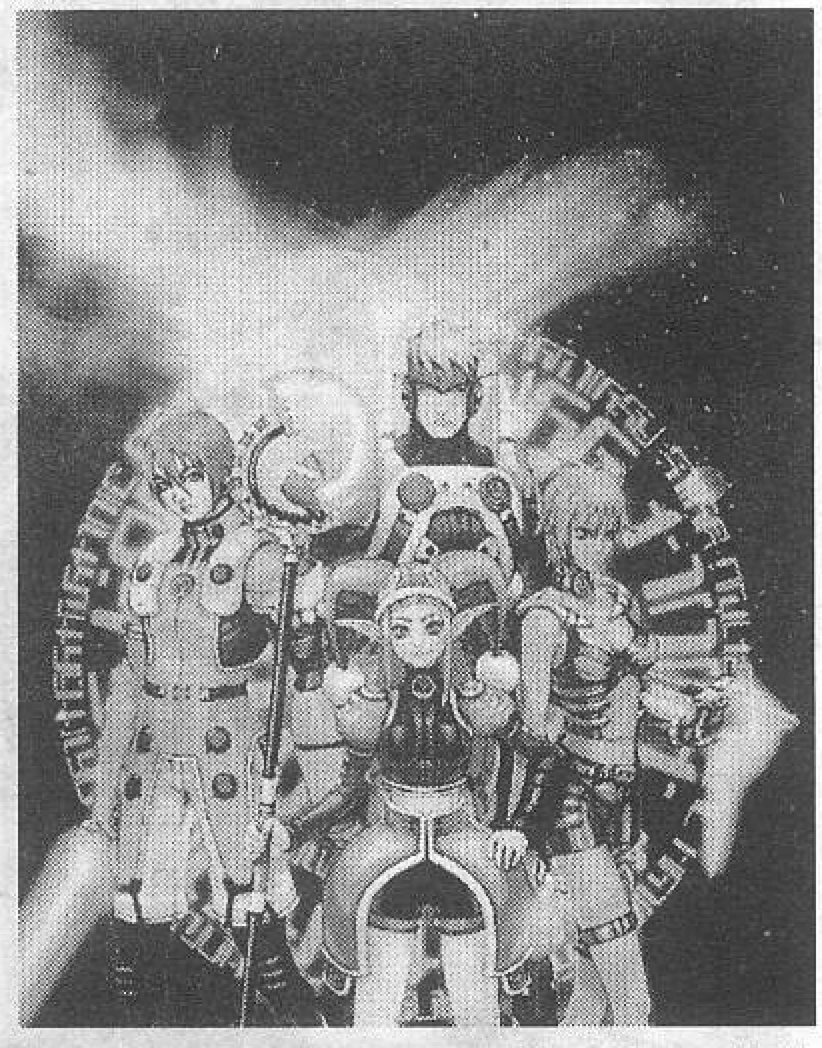
→比尔·盖茨对 X－BOX 充满信心。

日前，微软总裁兼首席工程师比尔·盖茨接受了美国某知名财经网站的采访。在这次专访中，比尔·盖茨对于微软的新主机“X－BOX”发表了以下谈话：

SONY 推出的 PS 主机是现今家用游戏界的王者，地位无可取代，可是任天堂和 ATARI 也曾经游戏界的霸主，但是现在却今非昔比。根据以往经验看，没有谁能在游戏界蝉连两界霸主。在文书处理、网络软件、浏览器市场中，微软一开始都不是领导者，但总能后来居上，所以我认为 X－BOX 也能依照这个模式挑战 SONY 的 PS……SONY 是一家非常优秀的企业，而且与微软保持着密切的合作关系。不过在游戏市场中，SONY 的 PS2 与微 X－BOX 是绝对的竞争者。PS2 是今年推出的硬件，而 X－BOX 是准备在明年推出的硬件，因此 X－BOX 拥有更优秀的声光效果、大容量的储存硬盘，能为玩家带来更为完善的互动性娱乐，微软的 X－BOX 必然会把游戏业带进一个全新的境界！

特报 SCOOP

推销 DC 世嘉不遗余力
软件分期付款与租赁业务相继出台



本刊讯　秋季，PS2 将在北美隆重上市。X—BOX、海豚也会在不久的将来浮出水面。面对这一系列挑战，SEGA 对 DC 的市场营销策略迅速采取了行动。

市场份额的争夺往往会引发价格大战，游戏业界也不例外。有消息表示：本月底，SEGA 就将开始降低 DC 的售价。从九月份起，SEGA 将对使用 SEGANET 的玩家采取优惠政策，折扣幅度达 50 美元。这项措施无疑是 SEGA 迎击 SONY 的一记重拳，售价只有 PS2 的一半的 DC 能否阻挡 PS2 的上市风暴呢？

除了硬件的大幅度降价，SEGA 在软件行销上也不遗余力的展开了攻势。

继前不久的 DC 游戏租赁服务出台后，SEGA 又宣布推出全新的游戏付费制度“@barai”。按照这个新制度，玩家只需预付部分货款，就能够得到完整的游戏，试玩后由满意程度决定是否付清余额。例如，玩家先付 1000 日元后就可以拿到游戏，当玩到 20% 的进程时如果感觉满意，愿意购买，就可以到 SEGA 的网站上付清余额从而得到密码，继续完成游戏。

基于这种付费制度的第一款游戏就是 DC 的 RPG 大作《永恒的阿尔卡迪亚》，这款游戏的发售日期已由原来的 9 月 14 日延期到了 10 月 5 日，届时普通版、超值限定版以及@barai 版将同时发售。价格上，普通版为 6800 日元；超值限定版为 9800 日元，而@barai 版则只有 1000 日元。 不过如果密码被破解，SEGA 可就弄巧成拙了。

为了使广大玩家接受 DC，扩大 DC 在日本本土的影响，继降价及开展网络服务之后，最近 SEGA 又宣布将与日本知名的连锁店 TSUTAYA、CCC 合作，在日本地区展开 DC 的租赁服务（同时还将免费发放 DC 游戏的体验版，当然只限于日本地区），而且租金相当低廉，玩家只需支付 400 日元就可租下一款游戏，租期为八天七夜，而主机则完全免费。目前可供租赁的 4 款游戏分别是：“太空频道 5”、“VR 战士 3tb”、“索尼克大冒险”以及“疯狂出租车”。今后 SEGA 会逐渐扩大出租游戏的数量和种类，以吸引更多的玩家租赁 DC 主机。

租赁业务的具体开展日期为今年的 9 月 30 日，初期在 TSUTAYA 的 600 个连锁网点提供服务，预计今年年底以前将推广到全日本。这无疑为有购买主机意向但尚处于犹豫不决阶段的玩家提供了一个相当好的体验机会。而 SEGA 也希望通过这种方式令状态低迷的 DC 从另一角度重新切入日本市场，与 PS2 再次一争高下，并在其他公司的新机种推出之前站稳脚跟。

硬件 HARDWARE

手机上也能玩“街霸”！
CAPCOM 涉足移动电话娱乐

本刊讯　以开发“街霸”、“生化危机”等作品闻名的 CAPCOM 公司日前宣布进军亚洲的移动电话娱乐市场。CAPCOM 计划与台湾、香港等地的电信公司合作，为移动电话的用户提供以无线网络为方式的迷你游戏下载。CAPCOM 的高层人员表示，由于亚洲地区的移动电话市场正在迅速扩大，所以相信这项计划的成果将是非常令人期待的。

在香港，CAPCOM 已经和电信公司“C&W HKL”达成战略伙伴关系，预计在 8 月中旬就可以展开“街霸”、“恐龙危机”等作品的迷你游戏下载。而台湾省方面，CAPCOM 尚未公布将与哪家电信公司进行合作。

软件 SOFTWARE

FF9 为“最终幻想”系列锦上添花
FF 系列总出货量突破 3000 万套！

本刊讯　1987 年，最初的“最终幻想”在 FC 上发售，那时恐怕还没有人意识到，一款长盛不衰的经典游戏就此诞生了。13 年后的今天，FF 系列已经成为了最受玩家期待的 RPG 游戏之一，SQUARE 也由此跃居为业界的白金级厂商。

据统计，FF 系列最新作“最终幻想 9(Final Fantasy IX)”的出货量已经达到 300 万套，至此，FF 系列的总出货量也突破了创纪录的 3000 万套！在今年 5 月的统计中，FF 系列的出货量离 3000 万的纪录尚有 300 万套的差距，但是凭借“最终幻想 9”热销，FF 系列的总出荷量终于在 7 月底突破了 3000 万大关，也令 FF 成为了游戏史上销量最大的 RPG 游戏。

硬件 HARDWARE

SONY 潜心研制超级数据载体
新型大容量 CD－ROM 诞生

本刊讯　随着科技的日新月异，游戏的容量也是一日千里，许多游戏厂商放弃了传统的 CD－ROM 而纷纷采用新的载体，比如 DC 的 GD－ROM，PS2 的 DVD－ROM（微软的「X－BOX」和任天堂的「海豚」也都将使用 DVD－ROM）各种 ROM 粉墨登场。然而，就在 CD－ROM 渐渐淡出游戏界的今年，SONY 并没有放松在 CD 领域的持续研究。

近日，SONY 发表了一款代号为 DDCD 的双倍密度 CD(Double Density Compact Disc)。在容量上，DDCD 大于 GD－ROM，高达 1.3G。SONY 计划在今年 9 月开始和著名 CD－ROM 制作商 Philips Electronics 合作投产。

与此同时，SONY 还会制造同类型的 CD－R 和 CD－RW。这些新型的 CD 只能用于专用 CD Drive 或刻录机。不过，这种新型的 CD Drive 和刻录机具备向下兼容性，普通的 CD 也可以执行。SONY 表示将会在刻录机里采取防范措施，用以保护著作权。

特报 SCOOP

JALECO经营不利自食苦果
香港网络公司收购老牌游戏厂商

本刊讯 相信玩家对于老牌游戏厂商JALECO都不陌生，由其开发的音乐游戏也小有名气。但是近年来JALECO的日子并不好过，9亿8500万的日元赤字更是令今年3月期的财务报表不堪入目！迫于形势，JALECO终于被香港网络公司盈科数码动力（PCCW）收购！

据说，JALECO将以第三者渡让增资的方式将股票卖给PCCW，这样PCCW就成了JALECO的最大股东（收购金额约为200亿日元）。被购买后，JALECO也许会更名改为PCCW Japan。

盈科数码动力（PCCW）是香港最大的网络企业，由香港首富长江实业集团的会长李嘉诚的次子李泽凯经营。该公司涉及网路、电信、广播等多项事业，近年来增长速度奇快，拥有相当的实力。未来，PCCW将运用卫星、网络、电视等大容量通信手段进一步扩展自己的业务。这次买下JALECO只是其进军日本市场的滩头堡，今后PCCW将继续实施收购IT产业的策略。

硬件 HARDWARE

最强的CG·MOVIE硬件即将登场

本刊讯（记者：SSHEPP） 7月25日，SCE于SIG-GRAPH·CG展示会上宣布一条惊人的消息：SONY正在研制的拥有世界上最高水准的CG·MOVIE硬件——GS cube将于来年春天发售。

该硬件如若搭载于PS2，每秒将产生12亿多边形，绘图能力可为PS2现行CPU"EMOTION ENGIN"的10倍，这项技术的确处于世界领先地位。当然，SONY还计划将其应用于电影，通讯等诸多领域，以拓宽自己的事业。

虽然在此次展会中没有见到GS cube的画面演示，但是相信SONY不会让我们久等。

从恐龙，玩具到计算机合成人
——翘首以待计算机三维动画电影“最终幻想”

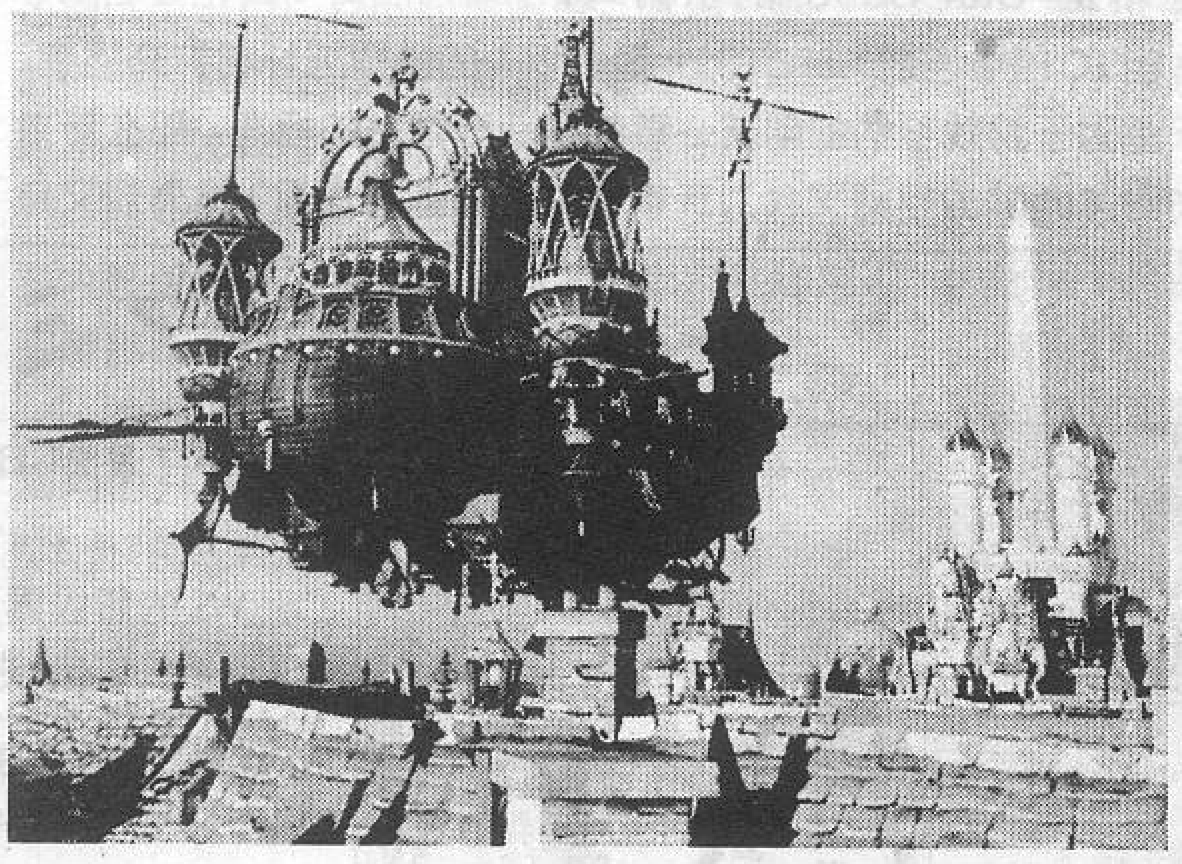
文/本刊特约驻美记者 叶展

（以下文章发表于美国“时代周刊”，影片还有一年才能问世而“时代周刊”已经撰文介绍，显示出三维动画在我们社会生活中的影响越来越大。）

希德是一个计算机合成人，一个数字化的卡通人物，一个用计算机三维图形技术制造出来的模型。当你在明夏的电影院的宽银幕上看到他时，你可不要搞错：他的的确确不是一个真人，虽然他的身体发肤举手投足都几可乱真！而且他并不是影片中唯一的由计算机制作的角色。在哥伦比亚影业公司投资7000万美元，由SQUARE开发的计算机三维动画“最终幻想”里，有许许多多这样的角色。“最终幻想”是改编于PS上最流行的RPG游戏系列，故事梗概是说在2065年外星人大举进犯地球，带来的危机和人们的奋斗。是个标准的科幻影片。它大概是第一部真正地将三维图形技术大规模地应用到人身上的影片，在此之前，好莱坞曾使用三维图形技术构造了许多特殊效果。斯皮尔伯格的电影中曾出现过栩栩如生的恐龙，PIXAR的全三维动画电影“玩具总动员”中也有各种各样的玩具出场。但迄今为止，还没有任何一部电影敢用三维动画来表现真人。

因为这实在是太难了。人体的皮肤和头发都是很难用计算机来模拟的，即使是开在影片中使用三维技术风气之先的斯皮尔伯格也曾无奈地说过，他难以设想如何构造出真正令人信服的计算机合成人。现在，200多名动画师在日本导演坂口博信（Hironobu Sakaguchi）的率领下，在火奴鲁鲁的SQUARE分部秘密而紧张地从事着这项工作。他们已经在这方面耕耘了2年，许多人曾经参与制作过许多大片中的动画特效，象“泰坦尼克”和“MATRIX”。

当我们漫步在SQUARE位于火奴鲁鲁的分部的四层办公楼里时，我们看到的是睡眠不足面带疲惫的动画师们。任何细节都不能错过，从头发的摆动，到配音和嘴型的同步。在市郊的另一处大楼里，满身挂满了“乒乓球”的演员在舞台上做着各种动作，舞台周围环布着摄像机，发出的信号被“乒乓球”所反射，根据反射的信号可决定动作的各项数据，并被存入计算机。



←宏伟的飞空艇会在『FF电影版』中登场吗？

最后的效果是惊人的。但“最终幻想”和“侏罗纪公园”不同，在“侏罗纪公园”中，动画师们力求使恐龙和真人的影像合成一体，真正做到不分彼此。但“最终幻想”中没有一个真实的镜头，动画师并不是要完全拟真，他们有自己的观点。

东方艺术讲究在具象和抽象之间搞中庸。齐白石曾说过“作画贵在似与不似之间，太似为妖媚，不似为欺世”。半个多世纪之后，SQUARE的坂口博信说道：“我们制造的人物形象和早期的三维动画人物形象有很大的改进，以前的三维动画人物一看就知道不是真的。我们是有能力实现完全拟真的。但我们并不需要完全拟真，去整个模拟真人电影。我们所孜孜追求的，是介于日本动画和真人电影之间的效果。这种效果是人们以前从未领受过的。”

“最终幻想”的票房成功与否还有很大疑问。第一，有游戏改编的电影的卖座率都不是很好。第二，坂口博信是第一次做导演，勇气可嘉，经验有限。这个雄心勃勃的项目，力求综合东方与西方，游戏和电影，日本动画风格和真人电影技巧。这一大胆的尝试，无论其成功与否，都将被载入史册。

硬件 HARDWARE 有关任天堂新主机的若干传闻

本刊讯 除了已经发售的 DC、PS2 以及近期曝光率颇高的 X－BOX，一直被任天堂小心呵护的"海豚"（暂定名）也是新一轮主机大战的重要一方。尽管关于"海豚"的详细报道少之有少，但是玩家仍然对这位出自传统老店的新宠颇感兴趣。尤其是任氏宣布将在"NINTENDO SPACE WORLD 2000"中公开"海豚"的详细规格后，各种有关的"海豚"的传闻更是不胫而走：

■任天堂新主机的真正名称是"Star Cube"（星星方块）吗？

虽然业内人事一直传言任氏新主机的名称就是"海豚"，但是据某位不愿透漏姓名的任天堂高层透露，新主机的真正名字已经被任天堂确定为是"Star Cube"（星星方块），先前被大家传叫的"海豚"只是此次新主机研制计划的代号而已。而且日前 NINTENDO 公司在专利局注册了"Star Cube"的商标，从商标的申请方向来看，似乎"Star Cube"就是新主机的真正名称。

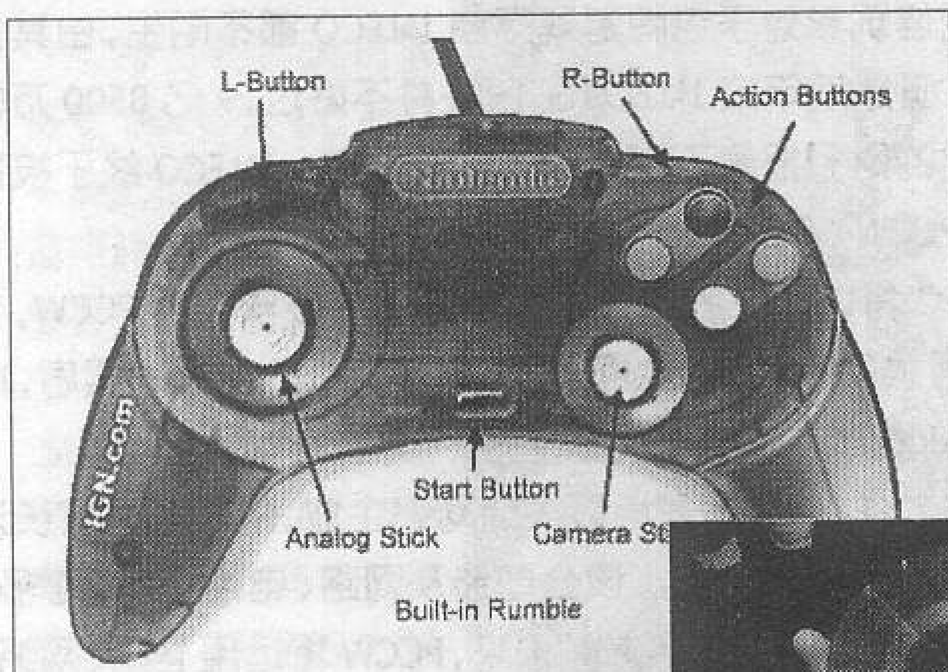
■任天堂将采用小型 DVD－ROM 作为存储媒介？

关于软件的储存媒介，有消息说任天堂将采用特殊尺寸的小型 DVD－ROM（见右侧图片），其大小只有一般 DVD－ROM 的 1/2，容量约为 1 至 2GB。当然，如果任天堂真的采用了这种特殊规格 DVD－ROM，其初衷一定是为了防止非法拷贝。

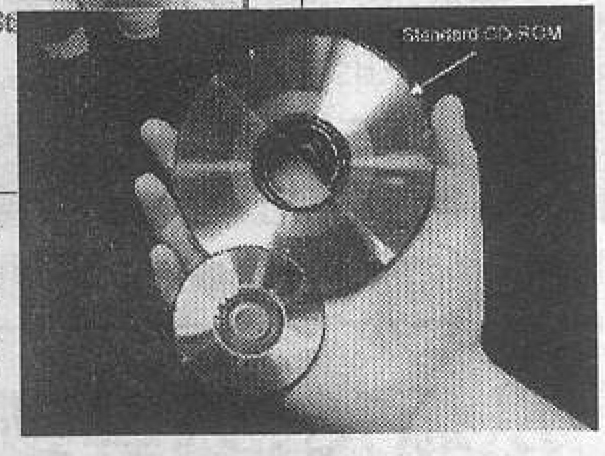
■这就是"Star Cube"的手柄吗？

自 FC 的十字键、SFC 的 LR 键、N64 的模拟摇杆和扩充插槽，任天堂对于游戏手柄的创新一直都是业界跟进的标准。那么新主机"Star Cube"的手柄又会为玩家带来怎样的惊喜呢？其外观又是怎样的呢？最近美国游戏资讯网"IGN64"根据各种传闻描绘出了一幅"Star Cube"的手柄预想图（见下侧图片）。图片中描绘的"Star Cube"手柄具有两组模拟摇杆、十字键也被取消、内置震动功能。（不过怎么看都象是 PS 的手柄！）

虽然 NINTENDO 并未对这些关于"Star Cube"传闻发表意见，但是相信任天堂一定会从 N64 的败落中汲取经验，令"Star Cube"更强大，更具竞争力，因此不管新主机的名字是"海豚"还是"Star Cube"，其实力都不容小视！



←宫本茂承诺，新主机将8月25日召开的『任天堂SPACE WORLD 2000』上真相大白。



↑"十年磨一剑"的任天堂会为玩家带来怎样的惊喜呢？它能够重新回到业界老大的地位呢？让我们拭目以待吧！

～"周刊ファミ通"头条新闻～



为了帮助读者进一步了解游戏业界的各种动态，本刊将在"新闻眼"中增设"ファミ通"头条新闻的简要介绍。"周刊ファミ通"是日本知名的游戏情报志，其销量也是日本游戏杂志中的 NO.1。本期"新闻眼"将为读者介绍"ファミ通"7月21日号～8月11日号四期的头条新闻。

注：上图为"ファミ通"8月11日号的封面。

2000 年 7 月 21 日号：

"神奇之门"7 月 14 日发售决定！

WS 的超级周边"神奇之门"（Wonder Gate）在 7 月 14 日发售，借助该周边可以令 WS 与手机连接，进行网页浏览。"神奇之门"的售价为 10200 日元。

2000 年 7 月 28 日号：

"FF9"发售！超大作登场的壮观场面！

史克威尔年度大作"FF9"在 7 月 7 日如期发售。在 7 日清晨，商店未正常营业前，游戏专卖店门口已是人头攒动，新宿的街道上更是出现了超过 150 人的长龙！为此，各家专卖店只好提前开门。"FF9"的最终预约量达到 145 万套，首发周销量超过 200 万份，为许久没有百万大作登场的日本游戏市场带来了活力。

2000 年 8 月 4 日号：

今年上半年硬件销售情况一览

在 2000 年上半年内，7 种主机共售出了 401 万 1938 台，其中约 1/2 的分额被 PS2 包办，而彩色 GB 则牢牢地把持着第二的位置。除 PS2 和 GBC 的销售成绩令人满意外，其他硬件均陷入苦战！（详细情况请读者留意"游戏批评"第一辑）

2000 年 8 月 11 日号：

通过 CESA 游戏官方报告书，透析游戏业界现状！

7 月 7 日，CESA（日本娱乐软件协会）的"2000 年官方报告书"终于出版。CESA 的调查始于 97 年，从那时起，软硬件的总销售额就一直保持着 1 兆日圆以上的良好态势。时至今日，游戏市场的巨大规模并没有改变，但日本国内硬件市场却出现了微妙的变动，便携机的市场份额已经猛增。（详细情况请读者留意"游戏批评"第一辑）

微软帝国新野望

文/特约撰稿人　王骏生

我有一个不太熟悉电脑的朋友，有一天忽然问我："微软是不是不行了？听说它已经被砍成三段、而且WINDOWS也马上要被一个叫LINUX的系统淘汰了？那个比尔·盖茨想要出风头搞出来的什么'X－BOX'，差不多也要变成一个幻想了吧？"

我笑笑。

我只能笑笑。因为太多的人受到了太多片面宣传的影响，把微软帝国想象成了一个可怕的魔鬼，无论是否这个行业中人，似乎都把微软的倒台视为生产力又一次的解放。

这真令人难以理解。

因为实际上，WINDOWS系统对于现在的程序员来说，根本就是天堂。



←微软的狼子野心昭然若揭。

都将PS2作为假想敌的两款新主机

X－BOX和海豚这两个主机最为相象的地方是：他们都把PS2作为自己的假想敌，都宣称自己的主机性能超绝、锐不可当，而且都把自己的发售日定在了明年秋天。当然这两个主机也都同样的神秘而不可预测：X－BOX三度改换门庭，主处理器从AMD换到INTEL，显卡从GIGA PIXEL换到NVIDA，就连CPU的运算频率也没有最终确定；至于海豚除了在去年发表了一个简短宣言之后便再也无声无息。若不是松下突然宣布推出任氏联盟的话，人们大概已经忘记了这个老牌电玩企业还有新一代主机正在开发中。

这两家公司的肚子里到底埋着什么药？微软和任天堂，究竟是要上演一部新霸主定江山的神话，还是演绎一场老贵族重夺旧山河的好戏？

在对这个问题进行探究之前，我们倒是有必要先了解一下电玩硬件市场取胜的基本要素。

X－BOX的强大不容置疑

决定开发商参与相关硬件的因素主要有三个：第一，功能强大的主机，其强大的性能必须能够满足开发商越来越"荒唐"的梦想；第二，极度便利的开发系统，对于开发商来说，最好的系统，就是那些无须特别投资、无须额外开销、依靠现行人员和设备就能够完成软件开发的平台；第三，全世界广泛的普及量。最好在世界每一个家庭、每一个角落中都能够找到这个平台的身影。

那么，X－BOX和海豚，究竟谁更能满足这三个成功的起码条件呢？

任何一个对业界有一定了解的人，相信都不难作出正确的解答。是微软，它的优势实在太大了。

今年三月，这个电脑业巨人从圣何赛传来的声音绝对明白无误：X－BOX将会是最尖端电子产品的结晶：INTEL的PIII主处理器、NVIDA第三代的显示卡，加上DVD ROM和整整8G的硬盘，还有全部内置的网络设备。单从硬件上来说，这已经是玩家所能够企求的最高配置。而对于开发商来说，他们的开发不再需要什么特别的装置，整个开发过程将有如制作电脑游戏一样简单和方便。

微软全套开发系统的提供更如同来自上帝的福音。

有人会说我过于抬高微软了。是的，当然会有人这么看，不然也就不会有LINUX的出现。但也不知道算是可喜还是可悲，WINDOWS、DIRECT X和VC仍然是99%开发商和程序员最愿意使用的开发系统。因为它确实方便、实用而且有效。

单单是为确定一个任务栏的颜色，微软就愿意向全世界数千名测试员进行广泛的心理调查。凭借这种工作态度，我们没有理由怀疑微软产品的存在价值。更何况，现今的程序员几乎没有不是从WINDOWS和VC开始他们的学生生涯的。

而LINUX也许正是因为太开放了，反而缺乏统一的标准无法为大多数程序员接受。而且它一旦发生了问题，也远远不是蓝屏和重启那么简单。

微软三月"交心会"最大的作用就是以其强大的硬件和简单实用的开发系统，吸引和安抚了一大批软件商——甚至包括最"本分"的日商。

玩家和开发商都对顽固的任天堂心有余悸

反观海豚，它究竟有点什么，开发商现在一无所知，也许任天堂自己也不知道。

当世嘉成为微软事实上的盟友之后，索尼寻求LINUX的帮助，而任天堂只有期盼MACINTOSH能给自己带来奇迹了。但是我们除了知道海豚的真实名称可能在"cube"这个单词上同苹果的最新机种有点相似之外，对任天堂和MACINTOSH之间的合作实在没有更进一步的认识，这个未免让诸多的开发商感到自己没有受到应有的尊重。

当然，就算他们和苹果结成了亲家，前景也未必乐观。MACINTOSHI在硬件研发方面的水平绝对不低，但其顽固的特性倒是与任天堂一脉相承。苹果的硬件并不开放，软件商也少有在该平台上工作的经验——尤其是游戏开发商。这也是APPLE电脑上目前极度缺少游戏的主要原因。

而任天堂对开发商的打压也是出了名的。若不是任氏的顽固政策，那么多优秀的软件商也许并不会逃奔到世嘉或者索尼的怀抱中，开发商对此仍然心有余悸。如果在今年8月底的"NINTENDO SPACE WORLD"展览会上，任天堂还拿不出多少东西的话，四面楚歌的景象已经是可以预料的了。

与其他企业相比，任天堂最明显的缺点表现在其家族性的管理方法和呆板笨拙的反应方式。

已经七旬高龄的山内溥至今牢牢守卫着总裁的地位不放，整个公司的营运始终掌握在他的手掌之下，N64 最令人垢病的卡带格式就是他的杰作。就算传说中的继任人宫本茂两年后真的能够即位，也改变不了山内家族对任天堂控制的本质——身为山内女婿的宫本当然也是山内家族的一员。

口袋妖怪不是米老鼠

任天堂的家用主机实际上从超级任天堂开始就已经走向了下坡。任氏这几年的安逸生活，主要都来自于 GAME BOY 和皮卡秋的热销。而这两者其实都是以概念而并非技术取胜的商品。在必须依靠科技力量取胜的家用游戏平台方面任天堂节节败退，这是早就亮起的危险信号。

但山内的感觉却总是莫名其妙地非常良好，这不由得不让人担心他的未来。

全世界超过 1 亿台销量的 GAME BOY 自然是任天堂的一大财富，但若是以为依靠这财富就有助于家用主机的发展未免就有些幼稚。现在看来，玩家对掌机与家用主机的联动并没有太大的兴趣，因为那太麻烦，而且两者之间有着本质的区别。所谓“依靠联动来推广主机”只能是一相情愿的做法，更何况这牵涉到开发上的困难。至于皮卡秋方面，这种卡通能够在孩子中再热几年也还是问题。

口袋妖怪毕竟不是米老鼠。

其实任天堂最好的方法就是继续发展它的掌机事业，做稳它“掌机业微软”的宝座。硬要跻身于竞争如此激烈的家用主机市场，对这个曾经的巨人来说是相当不明智的。

因为这个世界已经不属于它了。游戏机已经不再是“小孩玩具”的代名词，它已正在成为一种家庭必备的电器商品。任氏永远的“以孩子为核心”的方针已经到了绝路。

微软用钱就能砸出普及量

说到硬件的普及量，微软可能没有任天堂那么辉煌的历史。但是在这个世界上任何可能的辉煌都是靠钱砸出来的，而就目前的魄力和实力来说，还没有哪个谁砸得过比尔·盖茨。SCEI 号称花费了 2 亿美元开发 PS2，然而微软为了 X－BOX 花了 44 亿；世嘉用 2 亿美元在美国推广 DC，结果搞出一个 3 天 1 亿美元的销售纪录，然而现在微软打算拿 5 亿。

在业界有句俗话就是“只要微软愿意花钱和精力去做，就没有不会成功的”。其配置比得上一台高级个人电脑的 X－BOX，微软却打算用比 PS2 还低的价格来卖，这种倾销没有理由不成功。普及量，对微软来说并不是问题。

开发商对 X－BOX 的支持也显而易见。大多数开发商——尤其是被高配置个人电脑宠坏了的欧美开发商，已经把重点转移到了 X－BOX 上。更何况，微软还准备用非常低廉的开发版权金来引诱软件商，这一招不但打中了任天堂的软肋，同时也是对索尼、世嘉等主力硬件商的正式挑战。

微软的魔盒抓住了未来游戏平台的命脉，只要操作得当，这台主机的前景无可限量。在美国，PS2 的登场首先要遭到 DC 的顽强打压。如果 PS2 不能在短期内推出远远超过 DC 的软件并进入网络游戏市场的话，它甚至无法获得与 X－BOX 对决的资格。就算 PS2 最终战胜 DC 占领美国市场，在一旁窥睨已久的微软也会在最有利的时候给予已精疲力尽的索尼致命一击。

鹬蚌相争，渔翁得利。看来比尔·盖茨深谙中国战略之道。

软件是决定胜负的最终砝码

现在看来，四大主机中天生便具有骄子风采的，唯有 X－BOX。现在它只要解决一个问题：软件。

目前，美国市场的大户 EA 已经表明了合作态度，日本的两大软件商 KONAMI 和 NAMCO 也决定加盟微软，世嘉同意提供软件支持，表面上保持冷静的 SQUARE 在内底下也在向微软频送秋波，这里还没有算上众多热衷于在 windows 环境下开发游戏的中小厂商。看来，软件数量对于微软已经不是什么问题了。但是关键还在于游戏本身的质量。X－BOX 想要一鸣惊人，就必须在发售时便展示出其卓越的机能和强劲的实力，同时也必须控制一些专有的独创软件，就象索尼克之于世嘉、马里奥之于任天堂一样，微软必须有自己的游戏形象代言人，把自己的意念加入到玩家的心目中去。

索尼的一大失误就是过于依赖第三方软件商的帮助，自身的开发能力相对薄弱。一旦盟友变成敌友，索尼很快就会尝到苦果。

微软的最大优势就是，它有足够的时间和精力来研究电玩市场竞争中出现的各种案例。任天堂的衰落、索尼的崛起和世嘉的顽强，对初入门的 X－BOX 来说是不可多得的教材。加上比尔·盖茨世界首富的雄厚实力，它的野望已渐渐成为现实。

事件 EVENT

DC 盗版大行其道 SEGA 恼羞成怒，一纠到底！

本刊讯 6 月初，一个名为“Utopia”的小组在互联网上放置了无须对主机内部进行改造就可以运行盗版 DC 软件的系统程序，不仅如此，该小组还每天都上传数款盗版 DC 软件，以供浏览者下载。一时间大量的盗版软件以各种方式涌入市场。至此，SEGA 一直对外宣称的“万无一失”的防盗措施终于土崩瓦解了。鉴于这种情况，SEGA 一面提醒玩家使用盗版软件可能导致主机故障，倡导消费者以正当的方式购买软件，一面展开了大规模的打击盗版活动。

美国 SEGA 总裁 Peter Moore 气愤的表示，SEGA 绝不允许盗版商以这样卑劣的手段侵害 SEGA 和消费者的利益。现在 SEGA 所采取的行动只不过是热身而已，经后还会有更大规模的反盗版活动，并且将一直持续下去，直至 DC 盗版在全世界消失！

目前，SEGA 已经检举了 60 余家提供盗版 DC 软件下载的网站和 125 家涉嫌销售盗版软件的店家，并强制这些非法网站立即关闭。（令人大跌眼镜的是，有许多非法网站竟然都挂在 YAHOO、LYCOS、EXCITE 等知名的搜索引擎下面）另外更有消息称，SEGA 已经查到了这个盗版集团位于德国的老巢，目前正在与德国警方协作，对该小组的两名首脑进行通缉。

数年来，盗版问题一直是游戏厂商心中的大石，以至于开发人员在主机的研制阶段就要绞尽脑汁的考虑各种防盗版措施，但是盗版现象却依旧屡禁不止，而高速便捷的互联网更是令非法 COPY 日趋恶化。据业内人事反映，截止至 1998 年，盗版已经使游戏业蒙受了近 32 亿美元巨额损失！看来如何解决盗版问题已是迫在眉睫。（在“游戏批评”第一辑中有关于盗版问题的专题分析，请读者留意）

软件 SOFTWARE《恐龙危机》PC中文版火爆上市



继去年《生化危机2》PC简体中文版的成功发售后，Capcom和育碧软件再次强强联手于今年9月间在全国范围内发售PS游戏《恐龙危机》的PC简体中文版。在等待了一年后，玩家终于可以在电脑上玩到这款经典冒险动作游戏。同时为了配合该款游戏的上市，育碧软件届时将举行一系列大型的助销活动。

1999年的《生化危机2》PC中文版在中国游戏软件市场上掀起了一阵热卖狂潮，至今总销售量已经突破30万套大关。在国内“危机热”的推动下，育碧软件于年初决定了将代理Capcom公司另两款危机大作。它们分别是《恐龙危机》和《生化危机3》的PC中文版。《恐龙危机》的移植工作于年初就已经完成，并且上市了日文版，按原先的计划，育碧软件也应在年初左右代理其PC英文版，但是从玩家需求出发以及和Capcom的协商，育碧软件最终决定直接推出其简体中文版。整个汉化工作历时4个月，最终测试版于8月初完成，经过紧张的测试程序后，将于9月上旬推出正式版。该次，游戏将分两个豪华版和普通标准版销售。豪华版除了在外包装上将和普通版有所区别外，还将赠送大量精美超值礼品。其中包括：主题T恤、时尚手表、纪念笔、铭牌和全彩完全攻略本。

作为1999年E3最佳动作冒险游戏大奖得主，《恐龙危机》以其独特的魅力征服了无数玩家。游戏讲述了Kirk教授在热带的一个小岛上研究恐龙，但不知什么原因岛上的研究人员大都被凶猛的食肉恐龙杀害，整个岛也被恐龙占据。于是政府派出了一个漂亮的女间谍Regina去调查事情真相，逮捕Kirk教授并安全的离开这个恐怖的小岛。当她登上小岛后，等着她的是无处不在的残忍的生物——恐龙，她必须随时应付各种各样的危险事件。

PC版《恐龙危机》除保留了原作中的所有特点外，还特别针对PC做了大量的优化工作，使游戏的质量又得到了提升。在操作方面，游戏完全秉承了《生化危机》系列的模式，除了支持键盘外还支持大量主流手柄。同时在图象和剧情表现方面，游戏采用了大量的电影制作手法，使得玩家在玩游戏的过程中，就象是在看一部电影一般。应该说《恐龙危机》是一个互动娱乐和电影艺术完美结合的产物。在PS版中玩家必须完成一定的条件才能使用隐藏的服装，而在PC版中却可以直接使用所有的四套衣服。同时还能直接使用wipe out功能，而且相比PS版的wipe out，PC版还增加了wipe out internet功能。玩家可以将自己的成绩上传至指定网站进行网络排名。

作为该款游戏在国内的代理商，育碧软件为了将这款精品献给国内玩家，在其不懈地与Capcom的合作下，终于在2000年9月直接推出该款游戏的简体中文版。为了配合游戏发售，售届时还会在上海，北京两地举行首发式，同时在新浪网上展开全面的网上定购活动。而且育碧软件还将和国内著名媒体合作展开“《恐龙危机》女主角扮演大赛”，“《恐龙危机》征文活动”等活动，所有活动均设有豪华奖品，详细情况玩家到时可往www.ubisoft.com.cn查询。

一句话新闻

● 日前，SQUARE宣布该公司已经和KONAMI达成了协议，一度因版权问题困扰而延期的PS2游戏“剧空间职业棒球”将于今年的9月7日发售。

● CHUNSOFT表示，该社的招牌恐怖游戏“弟切草”将向着更加电影化的方向发展，同时“弟切草”的电影版也将于2001公映。

● 由于SEGA将逐步向网络公司转形，所以该公司决定不准备参加本届的秋季电玩展。这样，继SQUARE和SNK后，SEGA成了第3家拒绝秋季电玩展的大牌厂商。

● 近日光荣发布了对应PS2的网络游戏——“信长的野望 I－net”，这也是光荣开发的第一款网络游戏。光荣成功的为玩家提供了最多8人参与的网络环境，玩家可以任意选择一位大名，以最终统一全日本而展开游戏。

● 日前，Metroworks公布了两款PS2的软件研发工具，分别是“CodeWarrior for PlayStation 2日语版”与“CodeWarrior Analyses Tools for PlayStation 2”。据称，新版本的“CodeWarrior for PlayStation 2”强化了先前非常欠缺的“VU Debuger”功能，方便了开发人员的除错工作；而“CodeWarrior Analyses Tools for PlayStation 2”则提供了程序效能监控工具，使程序人员可以很快的掌控PS2程序代码的效能。这两套开发工具都将于8月21日推出，售价各为34万5000日元，适用Windows.95/98/NT4.0/2000环境。

● IIBM近日宣布，该公司成功地开发出了世界上最小的手表型PDA——“Smart Watch”。该PDA中央处理器采用英国ARM公司特制的CPU、操作系统采用LINUX，并内置8MB Flash Ram及8MB DRAM，此外，其触摸式液晶屏幕和红外线遥控传输更是令人叹为观止。据称，这种与手表大小相当的PDA还具备无线通讯功能，利用它就可以随时接收E－Mail、电子短讯、实时新闻、以及股价、天气、交通等各种情报。

● 年初日本DVD机的售价一直保持在80000日元左右，但是在PS2发售后，日本DVD机市场也被迫展开了大幅度的降价活动。先锋、东芝、松下、夏普等多家电器厂商都推出了价格在40000日元左右的DVD机。不仅如此，在PS2的影响下，DVD软件的销量也扶摇直上！

● 据KOEI 4～6月的财务报表显示，该公司本季度的营业额为29亿6900万日元，纯利3亿3700万日元。由于目前市场正处于PS到PS2的转型期，加之开发成本上涨，因此收益能力明显降低，但是凭借“决战”与“三国志 Ⅶ”等游戏的顺畅销售，公司的整体业绩仍将保持上升趋势。

● 之所以许多玩家还对PS2持观望态度，其主要原因就是现阶段PS2上的优秀游戏数量太少。不过最近有消息说，截止到2002年底将有750余款PS2游戏陆续推出！这则消息源

自英国著名游戏杂志 CVG 对于多家游戏开发商的采访。EA 表示,该公司针对 PS2 的开发投资为 5 亿 6000 万美元,计划开发 100 余套 PS2 游戏。全能型厂商 KONAMI 则表示,未来该社将有 50 款 PS2 游戏陆续推出。

● 最近,SCEI 与日本 NTT DoCoMo 宣布将进行策略联盟。届时,PS 将对应"i－Mode"无线网络服务,该项服务预计在 2001 年秋季正式展开。当然这些网络服务都将使用 JAVA 语言来规范,并以"W－CMA(广带域符号分割多元接续)"的方式令 PS 主机与移动电话接驳。

● SQUARE 表示,目前他们正在开发 WS 版的 RPG 名作"Final Fantasy Ⅰ·Ⅱ·Ⅲ"。另外史氏出品的第一款 WS 软件"辛勤的陆行鸟"也将于 9 月 21 日推出。

● 也许任天堂在制作家用主机方面不一定是最好的,但是该公司制作掌机的水平绝对可以称得上是最棒的。最近,任天堂社长山内溥接受了日本经济新闻的专访,在采访过程中山内对 GBA 大放厥词。山内溥表示,真正的主机大战即将展开,而任天堂也将全力挑战 SONY 的 PS2。如果 SONY 认为 PS2 能象 PS 一样轻松取胜那就大错特错了……至于掌机市场,任天堂有着绝对的自信能够继续称霸,因为 GB 系列在全世界的销量已经达到了 1 亿台,市场占有率高达 95% 以上,这是其他掌机绝对不可能做到的。而皮卡丘的超强魅力以及即将发售的新掌机 GBA 的超级硬件功能更是能够确保任天堂称霸掌机市场。任天堂相信,GBA 硬件功能的强大将超越世人对

九月重要新作预定发售情况表

	中文名称	外文名称	机种	厂商	类型	其它	预售日
PLAY STATION & PLAY STATION 2	ARTDINK 精选 黎明幻想曲 奥德赛	ARTDINK BEST CHOICE Lunatic Dawn Odyssey	PS	ARTDINK	RPG	2800 日元	9 月 7 日
	狂热节拍 混音版 2	ビートマニア APPEND GOTTAMIX2～Going Global～	PS	KONAMI	SLG	开放价格	9 月 7 日
	Value 1500 骑手道	Value 1500 骑手道	PS	SUNSOFT	不明	1500 日元	9 月 7 日
	超级自由人 2	リベログランデ 2	PS	NAMCO	SPG	5800 日元	9 月 7 日
	火热乐园 特别版	パカパカパッションスペシャル	PS	PROOUCE	ACT	4800 日元	9 月 7 日
	Best 版 白色钻石	ベスト版 White Diamond	PS	エスコット	不明	2800 日元	9 月 7 日
	恐龙危机 2	DINO CRISIS 2	PS	CAPCOM	AVG	5800 日元	9 月 13 日
	我是明星 DDR	おはスタダンスダンスレボリューション	PS	KONAMI	ACT	开放价格	9 月 14 日
	动脑小品系列 37	SIMPLE 1500 シリーズ Vol.37THE イラストパズル&スライドパズル	PS	D3 PubLisher	RAC	1500 日元	9 月 14 日
	动脑小品系列 38 真实赛车 TOYOTA	SIMPLE 1500 シリーズ Vol.38THE リアルレーシング TOYOTA	PS	D3 PubLisher	RAC	1500 日元	9 月 14 日
	爆流	爆流	PS	フジミック	不明	5800 日元	9 月 14 日
	假面骑士 V3	假面ライダーV3	PS	BANDAI	FTG	5800 日元	9 月 14 日
	疾速冲浪 2nd	MAX SURFING 2nd	PS	ケイユスユス	SPG	5800 日元	9 月 21 日
	加藤君	カートンくん	PS	不明	不明	4800 日元	9 月 21 日
	幻想水浒外传!	幻想水浒外传 Vol.1 ハルモニアの剑士	PS	KONAMI	AVG	开放价格	9 月 21 日
	情窦初开～爱在言语中～	ラブひな～爱は言叶の中に～	PS	NAMCO	不明	开放价格	9 月 21 日
	威力钻探机 大作战	パワーショベルに乘ろう!!	PS	TAITO	SLG	5800 日元	9 月 21 日
	大众心理测验 alabama	ポップでキュートな心理テスト alabama	PS	D3 PubLisher	不明	1500 日元	9 月 21 日
	儿童舞台系列 魔女音符 魔法堂之舞	キッズステーションシリーズおじゃ魔女どれみ#MAHO 堂ダダンスカーニバル!	PS	BANDAI	不明	3800 日元	9 月 21 日
	儿童舞台系列 魔女音符 魔法堂之舞(特别摇杆捆绑)	キッズステーションシリーズおじゃ魔女どれみ#MAHO堂ダダンスカーニバル!キッズステーションコントローラセット	PS	BANDAI	不明	3500 日元	9 月 21 日
	儿童舞台系列 蒸汽火车 TOMS	キッズステーションシリーズきかんしゃトーマスとなかまたち	PS	BANDAI	不明	3800 日元	9 月 21 日
	儿童舞台系列 蒸汽火车 TOMS(特别摇杆捆绑)	キッズステーションシリーズきかんしゃトーマスとなかまたちキッズステーションコントローラセット	PS	BANDAI	不明	3500 日元	9 月 21 日
	儿童舞台系列 去吧!面包超人!	キッズステーションシリーズそれいけ!アンパンマン	PS	BANDAI	不明	3800 日元	9 月 21 日
	儿童舞台系列 去吧!面包超人(特别摇杆捆绑)	キッズステーションシリーズそれいけ!アンパンマンキッズステーションコントローラセット	PS	BANDAI	不明	3500 日元	9 月 21 日
	儿童舞台系列 咸蛋超人 TV	キッズステーションシリーズぼくらとあそぼう!ウルトラマン TV	PS	BANDAI	不明	3800 日元	9 月 21 日
	儿童舞台系列 咸蛋超人(特别摇杆捆绑)	キッズステーションシリーズぼくらとあそぼう!ウルトラマン TV キッズステーションコントローラセット	PS	BANDAI	不明	3500 日元	9 月 21 日
	儿童舞台系列 魔法音乐 英语 1、2、3	キッズステーションシリーズマジカルミュージックえいごでワン・ツー・スリー!	PS	BANDAI	不明	3800 日元	9 月 21 日
	梦之翼	梦のつばさ	PS	キッド	不明	6800 日元	9 月 28 日
	麻将幼稚园 2～向大会进发～	0 からの麻雀幼稚园たまご组 2～大会へ行こう!～	PS	AFFECT	TAB	3800 日元	9 月 28 日
	Super Life 1500 系列 打击者 1945	SuperLite 1500 シリーズストライカーズ 1945	PS	SUCCESS	STG	1500 日元	9 月 28 日
	Super Life 1500 系列 吉本麻将 豪华版	SuperLite 1500 シリーズ吉本麻雀 DELUX	PS	SUCCESS	TAB	1500 日元	9 月 28 日
	史克威尔精选 神佑擂台	スクウェアミレニアムコレクションエアガイツ	PS	SQUARE	FTG	3800 日元	9 月 28 日
	史克威尔精选 圣剑传说·玛娜传奇	スクウェアミレニアムコレクション圣剑传说レジェンド·オブ·マナ	PS	SQUARE	A·RPG	3800 日元	9 月 28 日
	史克威尔精选 前线任务 3	スクウェアミレニアムコレクションフロントミッションサード	PS	SQUARE	SLG	3800 日元	9 月 28 日
	主流 1500 系列 赏金猎人 2	Major Wave 1500 シリーズじぱんぐ岛～运命はサイコロが决める!?～	PS	HAMSTER	S·RPG	1500 日元	9 月 28 日
	主流 1500 系列 和风骰子游戏	Major Wave 1500 シリーズ BOUNTY SWORD DOUBLE EDGE	PS	HAMSTER	TAB	1500 日元	9 月 28 日
	主流 1500 系列 立体足球 98	Major Wave 1500 シリーズフォーメーションサッカー'98	PS	HAMSTER	SPG	1500 日元	9 月 28 日
	青之 6 号 Antarctica	青の 6 号 Antarctica	PS	BANDAI	SLG	6800 日元	9 月 28 日
	宇宙战舰大和号 英雄之轨迹	宇宙战舰ヤマト 英雄の轨迹(暂定名)	PS	BANDAI	SLG	2800 日元	9 月 28 日
	主流 1500 系列 侦探物语 1～前编～	Major Wave 1500 シリーズクロス探侦物语 1～前编～	PS	ワークジャム	不明	1800 日元	9 月 28 日
	主流 1500 系列 侦探物语 1～前编～	Major Wave 1500 シリーズクロス探侦物语 1～后编～	PS	ワークジャム	不明	1800 日元	9 月 28 日
	心跳纪念品 2 原创碟～暑假之舞～	ときめきメモリアル 2 Substories～Dancing Summer Vacation～	PS	KONAMI	SLG	开放价格	9 月下旬
	科学小飞侠	タツノコファイト	PS	TAKARA	FTG	5800 日元	9 月下旬
	SIMPLE 1500 实用 Vol.01 换乘向导～2000 年版～	SIMPLE 1500 实用シリーズ Vol.01 乘换案内～2000 年版～	PS	D3 PubLisher	不明	1500 日元	9 月
	高 2→将军	高 2→将军	PS	ASC Ⅱ	不明	4800 日元	9 月
	甜点钓鱼	JELLY FISH	PS	ヴィジット	SLG	4800 日元	9 月
	沉默の舰队	沉默の舰队	PS	讲谈社	不明	5800 日元	9 月
	DX 亿万大富翁	DX モノポリー	PS	TAKARA	TAB	5800 日元	9 月
	村越正海之爆钓日本列岛 2	村越正海の爆钓日本列岛 2	PS	不明	SLG	5800 日元	9 月
	party & party	party & party	PS	ホリ	不明	3980 日元	9 月
	狂飙	WILD WILD RACING	PS2	イマジニア	RAC	6800 日元	9 月 14 日
	救世主 G	G－SAVIOUR	PS2	不明	STG	7800 日元	9 月 14 日
	狂热键盘	キーボードマニア	PS2	KONAMI	不明	开放价格	9 月 21 日
	红色戒指	Ring of Red	PS2	KONAMI	不明	开放价格	9 月 21 日
	神奇运动 GOGO 高尔夫	マジカルスポーツ GoGoGoLf	PS2	魔法	SPG	2800 日元	9 月下旬
	巡戟战斗机	シルフィードザ·ロストプロネット	PS2	GAMEARTS	STG	6800 日元	9 月
	刃牙 最强列传	グラップラー刃牙バキ最强列传	PS2	TOMY	ACT	6800 日元	9 月

注:以上软件发售预告表内的游戏均为日版发售时间,表格的最终统计时间为 8 月 10 日。表中游戏的发售日有变动的可能性。

于掌机的认识。

● 近日,NAMCO 宣布将在今秋推出街机版的“山脊赛车 5”。同时,征集“深水蓝”真人模特的活动也于近期展开,被选中的女孩将以“深水蓝”的身份参加“山脊赛车”系列的宣传活动。

● SEGA 社长大川功近日表示,由于 DC 的低价销售策略,每买出一台主机,SEGA 就要承受 1 万日元的亏损。但是因为年内有众多大作推出,SEGA 的财政状况会逐步好转,预计在明年 3 月就能出现 1.3 亿日元的盈余。

● 日前,世界知名的电子商务网站亚马逊宣布将接受北美玩家预约 PS2,届时玩家可以通过亚马逊提供的网络预约服务订购 PS2 主机及对应游戏。除此以外,EB、Babbages、EBWorld、Gamestop、Etoys 等多家北美游戏经销商也展开了 PS2 的预约服务。

● 为了强化软件开发实力,SCE、SEGA、BANDAI 和 SAMMY 共同出资,建立了一家新会社 DINPUS。DINPUS 的主要业务是软件开发,对应机种为 DC 和 PS2。

● 有未经证实的消息称,为了令游戏内容更加丰富,任天堂决定采用超大容量的卡带作为 Game Boy Advance 的对应媒体。据说这种卡带的最大容量可达 256Mb,与 N64 软件“塞尔达传说”的容量相当!

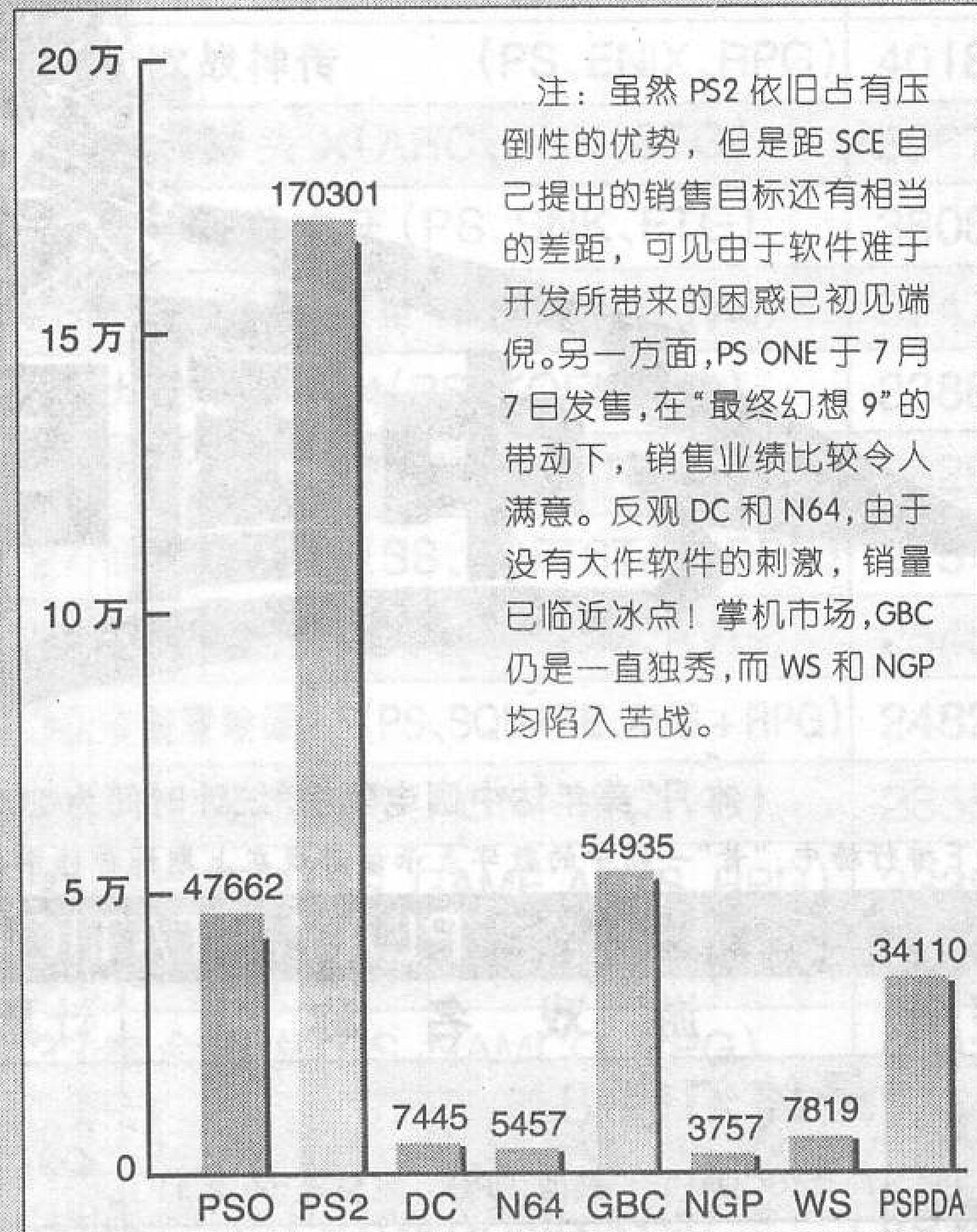
● KONAMI 宣布,一款新型的跳舞毯将于近日发售。与先前的舞毯不同,新型踏毯上的箭头符号是凸起的,除了看起来更具立体感外,也更利于出学者找准键位。此外,新型踏毯的厚度明显增加,可自动吸收 3/ 4 的震动,这样,住楼房的玩家就再也不用担心吵到楼下的邻居了。目前,旧版本舞毯的销量已经达到 180 万套,成绩相当不错。

● SCE 欧洲分公司于近日宣布,欧版 PS2 将由原来预定的 10 月 26 日延期至 11 月 24 日发售。SOYN 承诺,随主机首发的游戏将远远超过日版 PS2 首发时的游戏数量,并且在今年内会有 40 余款游戏与玩家见面。欧版 PS2 在欧洲各国的价格都不相同:英国为 299 英镑、法国为 2990 法郎、德国为 869 马克。

● 虽然 DC 在日本一直处于低迷状态,但是近期 SEGA 在玩具业的表现却相当出众。据 SEGA TOYS 统计,该公司在日本、北美发售的机器宠物狗“波奇(Poo – Chi)”的销量已经突破了 400 万只,而“波奇”的姐妹产品机器猫”Meou – chi“和机器鸟“Chirpy – chi”也将会在 9 月 30 日推出,售价与波奇相同。

以上一句话新闻为 SSHEPP 协力制作,特此致谢!

日本市场游戏主机月间销量表
(统计时间 7 月 3 日 ~ 7 月 16 日)



注:虽然 PS2 依旧占有压倒性的优势,但是距 SCE 自己提出的销售目标还有相当的差距,可见由于软件难于开发所带来的困惑已初见端倪。另一方面,PS ONE 于 7 月 7 日发售,在“最终幻想 9”的带动下,销售业绩比较令人满意。反观 DC 和 N64,由于没有大作软件的刺激,销量已临近冰点!掌机市场,GBC 仍是一直独秀,而 WS 和 NGP 均陷入苦战。

以上月间销量统计表参考自日本“周刊ファミ通”杂志 6 月 2 日号 ~ 6 月 30 日号四期。

~ 机种名称缩写对照表 ~

- PSO:PS ONE,PS 的便携式主机;
- PS2:PLAY STATION 2,SONY 推出的 128 位电视游戏机;
- DC:DREAMCAST,SEGA 推出的 32 位电视游戏机;
- N64:NINTENDO 64,任天堂推出的 64 位电视游戏机;
- GBC:GAMEBOY COLOR,任天堂推出的 8 位彩色手掌机;
- NGP:NEOGEO POCKET COLOR,SNK 推出的 16 位彩色手掌机;
- WS:WONDER SWAN,BANDAI 推出的 16 位黑白手掌机,
- PS PDA:POCKET STATION,SONY 为 PS 推出的 PDA。

	中文名称	外文名称	机种	厂商	类型	其它	预售日
其它	滑雪高手	Kanon(カノン)	DC	NEC INTERCHANEL	SPG	6800 日元	9 月 14 日
	译名无法确定	ネオゴールデンログレス	DC	SUCCESS	不明	3800 日元	9 月 14 日
	永恒的阿尔卡迪亚	エターナルアルカディア	DC	SEGA	不明	6800 日元	9 月 14 日
	译名无法确定	ニーベルングの指轮	DC	SUCCESS	不明	6800 日元	9 月 14 日
	圣灵机拉布莱特	圣灵机ライブレード	DC	MINKSOFT	SLG	5800 日元	9 月 28 日
	死或生 2	DEAD OR ALIVE2	DC	TECMO	FTG	6800 日元	9 月 28 日
	陀螺	deSPIRIA	DC	ATLUS	不明	价格未定	9 月
	CAPCOM VS.SNK 千年之战	CAPCOM VS.SNK MILLENNUM FIGHT2000	DC	CAPCOM	FTG	价格未定	9 月
	打高尔夫 高难度线路 激烈竞争篇	ゴルフしようよ APPEND COURSES サバイバル编	DC	SOFTMACKS	SPG	1980 日元	9 月
	F1 世界巡回赛 Ⅱ for Dreamcast	F1 WORLD GRAND PRIX Ⅱ for Dreamcast	DC	VIDEO SYSTEM	RAC	5800 日元	9 月
	狂热之世界职业摔交	WWF レッスルマニア 2000	N64	不明	STG	8800 日元	9 月 15 日
	不思议的迷宫 风来西林 2 ~ 鬼袭来!西林城 ~	不思议のダンジョン风来のシレン 2 ~ 鬼袭来!シレン城! ~	N64	CHUNSOFT	A · RPG	6800 日元	9 月 27 日
	流行音乐 GB 动画旋律	ポップンミュージック GB アニメーションメロディ	GB	KONAMI	不明	4500 日元	9 月 7 日
	译名无法确定	とっとこハム太郎(反题)	GB	任天堂	不明	价格未定	9 月 8 日
	口袋妖怪パネポン	ポケモンでパネポン	GB	任天堂	不明	3800 日元	9 月 21 日
	我的 CAP 场	ぼくのキャンプ场	GB	NAXAT	不明	GBC 专用	9 月 22 日
	狂热节拍 GB	ビートマニア GB ガッチャミックス 2(反题)	GB	KONAMI	SLG	4500 日元	9 月 28 日
	索罗门	ソロモン	GB	TECMO	不明	GBC 专用	9 月 29 日
	牧场物语 GB3 BOY · MISS · GIRL	牧场物语 GB3 ボーイ · ミーツ · ガール	GB	PANCK IN SOFT	SLG	GBC 专用	9 月 29 日
	不明入侵者	スペースインベーダーX(エックス)	GB	TAITO	不明	3980 日元	9 月 29 日
	飞机起飞	JET で GO!	GB	アルトロン	不明	GBC 专用	9 月
	台球俱乐部	BILLIARD CLUB	GB	アルトロン	不明	GBC 专用	9 月
	金鱼物语	ご金鱼物语	GB	カルチャーブレーン	不明	3980 日元	9 月
	洛克人 X 机械使命	ロックマン X サイバーミッション	GB	CAPCOM	ACT	3980 日元	9 月
	仙界异闻录 准提大战 ~ TV 动画版	仙界异闻录 准提大战 ~ TV アニメーション“仙界传封神演义”より ~	GB	BANPRESTO	不明	价格未定	9 月
	世界起源	ビッグバンプロレス	NGP	SNK	不明	价格未定	9 月
	辛勤的陆行鸟	はたらくチョコボ	WS	SQUARE	SLG	4200 日元	9 月 21 日

美年达 中国电玩榜

本月"美年达中国电玩榜"统计时间为2000年7月1日~7月31日,这期间共收到有效选票4800票。

以下排行榜中,"昔"一列中的数字表示该游戏在上期排行榜中的名次;其中"新"表示该游戏第一次上榜,"再"表示该游戏再次上榜。

PLAY STATION 游戏当月排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	1	最终幻想8 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:99.2.11	2378
2	2	生物危机3·最终逃脱 厂商:CAPCOM 类型:AVG 发售日:99.9.22	1648
3	3	世界足球·实况胜利十一人4 厂商:KONAMI 类型:SPG 发售日:99.9.2	1498
4	4	寄生前夜2 厂商:SQUARE 类型:AVG+RPG 发售日:99.12.16	1264
5	5	龙骑士传说 厂商:SCEI 类型:RPG 发售日:99.12.2	1098

序	昔	游戏名称	计票
6	7	生物危机2 (CAPCOM、AVG)	690
7	6	北欧战神传 (ENIX、RPG)	676
8	8	'99格斗之王 (SNK、FTG)	654
9	9	合金装备·索利德 (KONAMI、ACT)	629
10	10	穿越时空 (SQUARE、RPG)	546
11	15	超级机器人大战α (BANPRESTO、SLG)	450
12	12	最终幻想7 (SQUARE、RPG)	414
13	13	GT赛车2 (SCEI、RAC)	358
14	14	铁拳3 (NAMCO、FTG)	356
15	新	大航海时代4 (KOEI、SLG)	311

街机游戏当月排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	1	'99格斗之王·千年之战 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG	900
2	2	'97格斗之王 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG	521
3	3	合金弹头2 基板:MVS 厂商:SNK 类型:STG	372
4	4	合金弹头X 基板:MVS 厂商:SNK 类型:STG	289
5	5	'98格斗之王·梦战斗未结束 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG	265

序	昔	游戏名称	计票
6	7	打击者1945·2 (不详、彩京、STG)	97
7	6	劲舞革新版·第二混音版 (不详、KONAMI、ACT)	93
8	8	吞食天地2·赤壁之战 (CPS、CAPCOM、ACT)	90
9	12	铁拳3 (SYSTEM 12、NAMCO、3D-FTG)	71
10	10	侍魂·天草降临 (MVS、SNK、FTG)	69
11	11	合金弹头3 (MVS、SNK、STG)	58
12	9	月华的剑士2·月中芳华,散落月下 (MVS、SNK、FTG)	57
13	13	真·侍魂 (MVS、SNK、FTG)	49
14	新	饿狼传说RBS (MVS、SNK、STG)	48
15	15	街头霸王ZERO 3 (CPS Ⅱ、CAPCOM、FTG)	42

“美年达中国电玩榜”累计排行榜（本榜包括全部次世代主机、掌机和街机）

序	昔	游戏名称	计票	序	昔	游戏名称	计票
1	1	最终幻想 8（PS、SQUARE、RPG）	35621	21	24	北欧战神传（PS、ENIX、RPG）	4018
2	2	生物危机 3·最终逃脱（PS、CAPCOM、AVG）	28634	22	21	合金弹头 X（ARC、SNK、STG）	3967
3	3	寄生前夜 2（PS、SQUARE、AVG+RPG）	19764	23	22	'97 格斗之王（PS、SNK、FTG）	3808
4	4	世界足球·实况胜利十一人 4（PS、KONAMI、SPG）	17536	24	23	R4·山脊赛车类型 4（PS、NAMCO、RAC）	3747
5	5	'99 格斗之王·千年之战（ARC、SNK、FTG）	14691	25	25	大航海时代 4（PS、KOEI、SLG）	3388
6	6	生物危机 2（PS、CAPCOM、AVG）	13604	26	26	'98 格斗之王·梦战斗未结束（PS、SNK、FTG）	2829
7	7	'97 格斗之王（ARC、SNK、FTG）	10106	27	27	仙剑奇侠传（SS、SOFTSTAR、RPG）	2751
8	8	合金装备·索利德（PS、KONAMI、ACT）	9196	28	28	恐龙危机（PS、CAPCOM、AVG）	2548
9	9	龙骑士传说（PS、SCEI、RPG）	9036	29	30	放浪冒险谭（PS、SQUARE、AVG+RPG）	2482
10	10	口袋妖怪·金银（GB、NINTENDO、RPG）	8663	30	29	彩之爱歌（PS、KONAMI、AVG）	2355
11	11	最终幻想 7（PS、SQUARE、RPG）	8212	31	31	格兰蒂亚（SS、GAME ARTS、RPG）	2339
12	12	穿越时空（PS、SQUARE、RPG）	7982	32	32	'97 格斗之王（SS、SNK、FTG）	2075
13	13	合金弹头 2（ARC、SNK、STG）	6642	33	33	宿命传说（PS、NAMCO、RPG）	2042
14	14	'98 格斗之王·梦战斗未结束（ARC、SNK、FTG）	5656	34	34	吞食天地 2·赤壁之战（ARC、CAPCOM、ACT）	1864
15	15	寄生前夜（PS、SQUARE、RPG）	5256	35	35	寂静岭（PS、KONAMI、AVG）	1800
16	16	'99 格斗之王·千年之战（PS、SNK、FTG）	5134	36	36	生物危机（PS、CAPCOM、AVG）	1699
17	17	铁拳 3（PS、NAMCO、3D－FTG）	4653	37	37	侍魂·天草降临（ARC、SNK、FTG）	1636
18	18	樱大战 2·望君珍重（SS、SEGA、AVG+SLG）	4248	38	38	打击者 1945·2（ARC、彩京、STG）	1582
19	20	GT 赛车 2（PS、SCEI、RAC）	4153	39	39	月华的剑士 2（MVS、SNK、FTG）	1508
20	19	圣剑传说·玛娜传奇（PS、SQUARE、A·RPG）	4124	40	40	铁拳 3（ARC、NAMCO、3D FTG）	1507

“美年达中国电玩榜”2000 年上半年大奖揭晓

● 本期排行榜投票量持续下滑，仅有 4800 票，真正是跌到了谷底！

● 当月榜方面，“超级机器人大战 a”凭借严谨的系统和良好的口碑继续攀升，已经达到了第 11 位。KOEI 的“大航海时代 4”也挤掉了一直“状态不稳”的“放浪冒险谭”，再次登榜。街机榜中的“饿狼 RBS”同样反弹上榜，而“合金弹头 3”并未象系列前作那样大红大紫，得票量没有激增，依旧原地踏步。

● 史克威尔的年度大作“FF9”虽未上榜，但势头良好，以 207 票的成绩名列第 18 名，相信下期登榜应不成问题。另外由于“FF9”的热销，FF 系列的全球总出荷量已突破 3000 万，成为了销量最多的 RPG 游戏。（有关 FF 攻略内容请读者留意本期杂志和“游戏批评”第一辑）

● 日本方面，DC 的 RPG 大作“格兰蒂亚 2”在 8 月 3 日如期发售，在周刊“ファミ通”中以 35 分的成绩进入白金殿堂（满分 40）。此外随着“格 2”的发售，有关其移植 PS2 的流言也不胫而走，目前 GAMEARTS 并未对此作出声明。

● 今年上半年大奖揭晓，获奖名单和奖品情况均在本期刊出。

“美年达中国电玩榜”2000 年上半年大奖奖品情况

为鸣谢积极参与“美年达中国电玩榜”的玩友和鼓励更多的读者参与投票活动，除了每期由电脑抽出 50 名幸运读者赠与价值约 50 元的纪念奖外，每半年一次对全部投票在公证处公正的情况下进行二次抽奖，奖品非常丰富。

今年上半年由北京百事可乐饮料有限公司提供的价值 30000 元的奖品，分为四等：

一等奖　2 名　各奖三星 YEPP MP3 播放机一台

二等奖　12 名　各奖百事运动腕表一块

三等奖　60 名　各奖美年达活力背囊一个

四等奖　240 名　各奖百事时尚收音机一台

今年上半年奖品的详细情况如上，获奖名单已经在本期杂志中公布。请随时留意“中国电玩榜”动向，并积极参与投票活动。只要投票就可能中奖，多投多中，千万不可错过机会。

填写选票的注意事项： A．不要在选票中填写未发售的游戏；B．依据本刊译名填写游戏名称，热门游戏名称可直接参考本刊“排行榜”；C．一定要在选票上按规格填写清楚真实姓名、地址和邮编。

日本家用机游戏当月排行榜

游戏名称(机种、厂商、类型、发售日)	得票
最终幻想 8 (PS、SQUARE、RPG、98.2.11)	2868
超级机器人大战 α (PS、BANPRESTO、S·RPG、2K.5.25)	1902
心跳纪念品 2 (PS、KONAMI、SLG、99.11.25)	1651
最终幻想 7 (PS、SQUARE、RPG、97.1.31)	1558
最终幻想 9 (PS、SQUARE、RPG、2K.7.7)	1118
异度装甲 (PS、SQUARE、RPG、97.2.11)	998
北欧战神传 (PS、ENIX、RPG、99.12.22)	945
TO HEART (PS、AQUA PLUS、AVG、不详)	764
塞尔达传说 姆吉拉的假面 (N64、NINTENDO、A·RPG、2K.4.27)	756
街 (PS、CHUNSOFT、AVG、不详)	584

日本家用机游戏累计排行榜

游戏名称(机种、厂商、类型、发售日)	得票
最终幻想 8 (PS、SQUARE、RPG、98.2.11)	10626
心跳纪念品 2 (PS、KONAMI、SLG、99.11.25)	8881
口袋妖怪·金、银 (GB、NINTENDO、RPG、99.11.21)	5214
北欧战神传 (PS、ENIX、RPG、99.12.22)	5032
塞尔达传说·时之笛 (N64、NINTENDO、A·RPG、98.11.21)	4846
最终幻想 7 (PS、SQUARE、RPG、97.1.31)	4480
TO HEART (PS、AQUA PLUS、AVG、不详)	3864
生物危机·代号维罗尼卡 (DC、CAPCOM、AVG、2K.2.3)	3566
穿越时空 (PS、SQUARE、RPG、99.11.18)	3181
奥伽战争 (SFC、QUEST、S·RPG、不详)	2942

日本家用机新作期待排行榜

游戏名称(机种、厂商、类型、发售日)	期待度
DQ7·伊甸的战士们 (PS、ENIX、RPG、预定 8 月 26 日)	8496
最终幻想 10 (PS2、SQUARE、RPG、预定明年春)	3625
樱大战 3·巴黎的燃情岁月 (DC、SEGA、AVG、预定今年秋)	1569
格兰蒂亚 Ⅱ (DC、GAMEARTS、RPG、8 月 3 日)	1516
鬼武者 (PS2、CAPCOM、A·AVG、预定 11 月)	1171
生物危机 0 (N64、CAPCOM、AVG、未定)	1140
永恒传说 (PS、NACMO、RPG、预定今年)	1025
合金装备 索利德 2·自由之子 (PS2、KONAMI、ACT、预定 2001 年)	1012
不思议的迷宫 风来西林 2~鬼袭来！西林城~ (N64、CHUNSOFT、A·RPG、9月 27 日)	1003
星海传说 3 (PS2、ENIX、RPG、未定)	753

日本家用机月间销售排行榜

游戏名称(机种、厂商、类型、发售日)	销量(总计销量)
最终幻想 Ⅸ (PS、SQUARE、RPG、2K.7.7)	1954421(1954421)
实况力量职业棒球 7 (PS、KONAMI、SLG、2K.7.6)	142152(142152)
异闻录 2 罚 (PS、ATLUS、RPG、2K.6.29)	139091(139091)
超级机器人大战 α (PS、BANPRESTO、S·RPG、2K.5.25)	82505(679520)
J 联盟实况 胜利胜利十一人 2000 (PS、KONAMI、2K.6.29)	82210(82210)
首都高赛车 (DC、元气、2K.6.22)	76028(76028)
ハンター×ハンター ~ハンターの系谱~ (GB、KONAMI、2K.6.15)	69379(69379)
劲舞革新版·第三混音版 (PS、KONAMI、SLG、2K.6.1)	82505(226111)
暑假少年 (PS、SCEJ、2K.6.22)	69736(69736)
吉兰的野望 吉昂的系谱 攻略指令书 (PS、BANDAI、2K.6.29)	69379(69379)

日本街机游戏最新排行榜

游戏名称(基板、厂商、类型)	得票
德比共有俱乐部 (NAOMI、SEGA、SLG)	74355
VR 射手 2·2000 版 (MODEL 3、SEGA AM2、3D－SPG)	15002
电脑战机 VIRITUA ON·神剧七巧板(MODEL 3、SEGA AM3、3D－ACT)	14031
POWER SMASH (NAOMI、SEGA、SPG)	13807
VR 战士 3·组队战 (MODEL 3、SEGA AM2、3D－FTG)	12540
铁拳 TAG TOURNAMENT (SYSTEM 12、NAMCO、3D－FTG)	10005
狙击 13 (NAOMI、NAMCO、光枪)	9681
MILLION HITS (SYSTEM 12、NAMCO、SLG)	8785
音轨狂走曲 (不明、NAMCO、ACT)	8308
舞蹈 3 (不明、JALECO、SLG)	8108

欧美家用机游戏最新排行榜

游戏名称(机种、厂商、类型)
PERFECT DARK (GB、NINTENDO OF AMERICA、ACT)
口袋妖怪卡片 GB (GB、NINTENDO OF AMERICA、TAB)
口袋妖怪皮卡秋 (GB、NINTENDO OF AMERICA、RPG)
TONY HAWK'S PRO SKATER (GB、NINTENDO OF AMERICA、ACT)
瓦里奥世界 3 不思议的八音盒 (GB、NINTENDO OF AMERICA、AVG＋ACT)
SPEC OPS (PS、TAKE2 INTERACTIVE、ACT)
口袋妖怪·绿 (GB、NINTENDO OF AMERICA、RPG)
WWF SMACKDOWN! (PS、THQ、ACT)
口袋妖怪·红 (GB、NINTENDO OF AMERICA、RPG)
GT 赛车 2 (PS、SCE OF EUROPE、ARC)

以上排行榜中"日本家用机排行榜"和"日本家用机月间销售排行榜"部分参考自日本"周刊ファミ通"杂志 7 月 7 日号～8 月 4 日号三期。其中"家用机游戏新作期待排行榜"统计依据为"周刊ファミ通"杂志的 8 月 11 日号。

本期参与"美年达中国电玩榜"的 50 名幸运读者名单

中奖者由电脑随机抽出，本期奖品为价值约 50 元的精美礼物。凡参加"美年达中国电玩榜"，均可能得到每月不同的纪念奖品，更有可能获得年度的大奖。

辽宁沈阳	张庆庆	江苏常州	赵荻维	上海浦东	魔仔	南京金陵职大	朱艺	广东信宜	陈晓东
海南保亭	孙波	吉林东丰	陈碧波	广东澄海	彭锦荣	北京宣武	王健	广东肇庆	龙玮
山东莱州	胡世峰	重庆市	史进	浙江建德	丁晟	广东汕头	林强	吉林长春	谭野
浙江嘉兴	孙子敬	上海莲园路	夏文清	河南安阳	芦远超	福建永定一中	邱祥明	广东东莞	陈达康
广西武宣	陈兵兵	河南新乡	陈良	河北石家庄	李海峰	天津东丽	金东浩	河北承德	李冬波
上海市浦东	王德权	上海市	戴逸夫	吉林长春	秦巍	上海宝山	袁颖骥	上海虹口	刘斌
内蒙古包头	吴鹏	海南儋州	黄明宝	山东青岛	李博文	广东中山	林迪斌	广东惠东	林志钊
河北石家庄	李洪涛	四川万源	刘(衣)卿	黑龙江大庆	李敬非	浙江上虞	王海尧	云南昆明	张亮
江苏苏州	常兴华	湖北武汉	周鼎	广东塘圈路	罗建华	吉林长春	李凯峰	广西宁明	张文斌
广东汕头	余真祥	北京体育大学	吴志豪	安徽马鞍山	魏劲松	广西柳州	黄绍超	海南屯昌	黄光群

“美年达中国电玩榜” 2000 年上半年大奖中奖名单

一等奖 2 名(各奖三星 YEPP MP3 播放机一台)

河南省郑州市郑州粮食学院 105 # 袁斌

北京市人大附中 韩阳

二等奖 12 名(各奖百事运动腕表一块)

江苏苏州	居延霆	河北邯郸	张豫亮	浙江丽水	陈文现	天津宝坻	石增仁	海南万宁	朱磊	四川南充	巫颜池
宁夏固原	赵建斌	山东邹城	王松	广东连州	黄国威	重庆九龙	刘杰海	广西博白	梁峰	吉林梨树	郭厉军

三等奖 60 名(各奖美年达活力背囊一个)

辽宁开原	霍兆刚	江苏苏州	吴凯	广西岑溪	徐勇	浙江温州	林晔	重庆荣昌	陈帆	河南新乡	刘晓钟
安徽芜湖	李鹏	上海金山	陈昱玮	广西宾阳	农磊	广东惠东	周斌	广西田林	杨流波	江苏南京	秦申
湖北武汉	黄维军	江苏常州	秦宇光	湖北武汉	詹松	广东增城	欧志强	四川眉山	龚胤	广西桂林	杨华
河北秦皇岛	林宏	黑龙江哈尔滨	高健	四川内江	宁博	江苏无锡	张鹏	江苏新沂	张华	广西南宁	黄彬
江苏江阴	邵梁	福建福州	林峰	重庆市	杨飞	福建莆田	林明伟	上海松江	胡凌霄	浙江瑞安	朱定木
福建南屏	张(炎炎)	四川成都	张效戈	广西桂林	李翊君	上海福州路	朱毅	贵州兴义	李伟	江苏南京	黄亮
上海七莘路	朱晓云	安徽淮北	吴昊	广西柳州	赵青	广东深圳	韩晗	浙江台州	张培	上海徐汇	金磊
江苏南京	刘皎	上海浦东	黄佳庆	北京丰台	罗素	湖北云梦	杨海利	江苏南通	曹文进	吉林广播电视大学	陈绪
重庆市	王殊	湖北武汉	陈翔	江苏常熟	周健	吉林安图	周毅强	福建漳州	施志明	四川资中	马维
山西榆次一中	王兴	辽宁北宁	齐龙	湖北武汉	杨睿	江苏无锡	朱云飞	山西临汾	张智	广东云浮	江枢

四等奖 240 名(各奖百事时尚收音机一台)

重庆南岸	高道智	湖南省大学	李欣	甘肃兰州	戴力	陕西西安	陈阿顺	辽宁鞍山	刘英俊	北京西城	李忠玮
浙江青田	张平平	江苏无锡	瞿云	山东青岛	赵震	江苏南京	唐磊	黑龙江大庆	刘罡	山东东营	贾啸
湖北黄石	陈亮	湖北襄樊	孙尚清	浙江洞头	郭苗玮	山东烟台	房才钧	四川成都	刘怡祥	湖南澧县	于济铭
河南郑州	卢博	广东云浮	区德才	重庆江北	周继东	广西灵山	刘俊良	重庆万州	沈适九	云南开远	李凌炜
福建信息工程学校	王为晶	上海普陀	吴必鸣	山东济南	刘鑫	上海莲安东路	邱渊	湖北武汉	曾文	江苏常熟	张立华
上海浦东	奚峰	江西鹰潭	夏剑青	浙江嘉兴	徐峥	上海大渡河路	徐移昊	广东信宜	林水生	广西合浦	谭国明
江西上饶	徐凯	江苏邳州	仝霁	山东莱州	毛广平	天津河北	王雅凡	海南琼海	王语	四川简阳	冯齐
广西桂林	周海宁	湖北武汉	王李晶	浙江杭州	韦贾佳	广西宾阳	吴晨	上海南汇	唐卫冬	山东胶州	栾玉凤
湖南湘潭	马甜	四川内江	王思俊	河南登封	李斐	广西南宁	许川	广东广州	周华强	江西樟树	敖远志
广西博白	谢辉	上海浦东	黄杰文	山东淄博	田铭贤	福建信息工程学校	王为晶	北京丰台	孙鹏	贵州兴义	韦维
贵州毕节	廖昀	河南平顶山	唐宜俊	宁夏银川	邵鹏	吉林吉林市	庄振宇	山东济南	孙岩松	辽宁沈阳	宋辉
贵州六盘水	严玺	广东广州	朱复华	厦门湖滨	黄滔	广西南宁	杜秋	北京通州	崔增光	福建厦门	陈学良
武汉汉阳	程曦	辽宁沈阳	闫永明	山东东明	程卫军	山东济南	何卿	四川峨眉	胡波	浙江温州	徐卡鸣
南京鼓楼	王民哲	浙江绍兴	张彦	广东东莞	殷练强	昆明盘龙	刘晨	甘肃嘉峪关	朱晨雨	北京海淀	于斌
山东邹城	张安安	安徽合肥	周远航	云南个旧	罗潇	广西桂平	曹智豪	四川江油	罗特	四川广汉	曾晓飞
江苏常州	俞亮	广东四会	胡剑亮	天津南开	王家易	广东顺德	陈伟硕	黑龙江伊春	陈超	陕西西安	王旭勃
陕西汉中	冯珂	南京下关	卞衣	北京丰台	梁晨	福建福州	王振	沈阳皇姑	元官兆	广西宜州	吕宝烽
湖南沅陵	邹力子	山东青岛	张海青	黑龙江大庆	屠锐	江西南昌	王群	南京建邺	高明	河南安阳	宋涛
北京怀柔	柯岩	浙江海宁	顾少杰	北京石景山	胡子鹏	广西南宁	潘小明	广东江门	林琦俊	湖南辰溪	米智钟
上海虹镇	王振斌	安徽蚌埠	张琪顺	湖北武汉	朱力	沈阳中国医科大学	冯吉	湖南长沙	龙威	北京河北镇	孔德琦
北京昌平	徐晟	陕西西安	杨韬	北京海淀	鲍宇凯	四川渠县	黄姗	广东清远	钟海	山东临沂	王利军
云南昆明	刘奎斌	河南郑州	逯羽佳	广东惠阳	冯斌	江西南昌	易小猛	浙江嘉兴	沈超	广东广州	曾伟
湖北武汉	李峰	福建福州	林昕	辽宁大连	钟毅	北京西城	李衡	湖北当阳	梁海波	江苏武进	葛红明
吉林丰满	付春雨	上海延安西	吴敏	黑龙江肇东	田晶瑜	辽宁辽阳	李玉岩	广东湛江	薛迪	吉林长春	赵晨曦
山东郓城	孟令博	云南昆明	唐浩人	内蒙古临河	刘荐玮	北京海淀	夏朝	四川宣汉	邓旭	重庆长寿	杨钦宇
海南海口	黄伟	河北唐山	琚志峰	福建厦门	骆雷鸣	云南个旧	刘超	北京丰台	韩瑜	河北河间	贾腾飞
浙江杭州	朱振华	广东汕头	林德铨	山东青岛	娇宁	北京清华大学	孙磊	山西太原	卫炜	黑龙江省	由明甲
江苏常熟	钱朔望	广东潮州	钟伟	广东吴川	龙秋辉	黑龙江克山	陈秋实	山东临汾	李军	江苏靖江	孙卫烽
广西南宁	黄瀚	南京外语学校	谢钧	辽宁本溪	丁学宇	上海宝山	马晶晶	江苏海门	赵辉	安徽巢湖	程刚
上海浦东	印海军	湖北潜江	邹爱平	上海普陀	戴或珉	上海杨树浦路	华剑锋	福建武平	蔡伟光	山东济南	杨程威
广东茂名	林金辉	江苏常州	朱振华	北京朝阳	江浩	北京丰台	武怀玉	湖北武汉	余杰	四川安岳	康昱
内蒙古赤峰	王心佳	甘肃兰州	强小琴	上海嘉定	王海泳	广东广州	钱笛	广西北海	黄家海	上海普陀	沈杰
广东东莞	李衍斌	广东韶关	陈志成	天津河西	江旭	湖南湘南	陈熹	湖南衡阳	赵树本	辽宁抚顺	王国华
河南郑州	高翔	广西永福	李凌涛	辽宁锦州	吴琼	上海四平路	张云	福建南安	吴瑞祥	山东淄博	刘剑樟
北京丰台	汤雷	湖北汉川	罗兵	北京燕山	杨杰	江苏徐州	李响	上海镇坪路	许颖隽	浙江岱山	戚峰军
广东南海	黄永强	河北邢台	赵灿	河北石家庄	田禾	江苏南通	曹建华	广西武鸣	肖毅	河北保定	崔岩
天津和平区	邵伟	陕西西安	董苛	上海虹口	杨炎升	河北华北油田	古文玲	福州永泰	陈铭亮	陕西三原	李凡
山东淄博	景胜昔	河北高碑店	白志强	四川南溪	李智	天津红桥	郭剑	吉林长春	杨元	河北固安	丁力
云南昆明	金君	广东汕头	黄凯	湖南湘潭	袁明	上海黄陂南路	钟志宽	北京顺义	李峰	上海莘朱路	周海滨
安徽芜湖	方元	陕西大荔	秦云峰	北京西城	张皓	北京宣武	杜峥	上海浦东	李雪峰	湖北洪湖	余卡城



恐龙危机 2

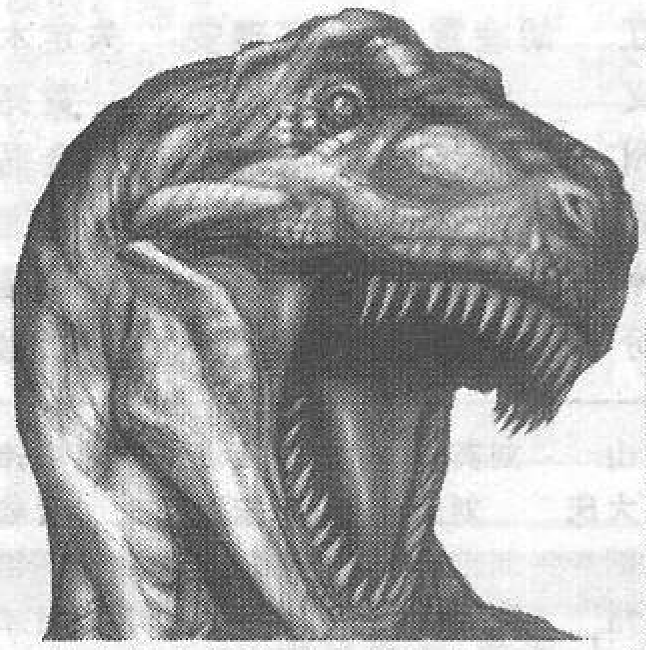
PS 厂商:CAPCOM 类型:AVG 发售日:9月13日 游戏橱窗 必买度:10

DINO CRISIS 2

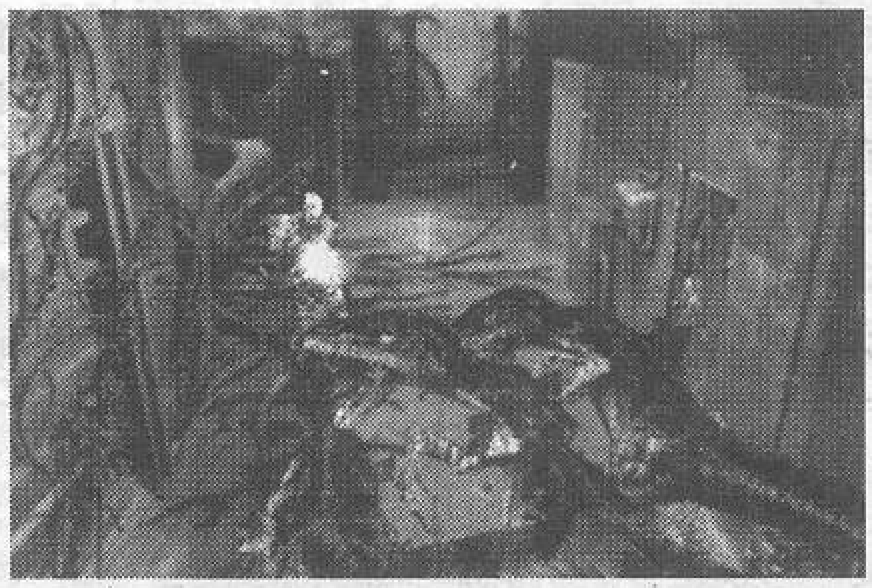
AVG 名厂卡普空的“恐龙危机”系列续作终于在 1 年之后登场了!这是在人迹罕至的白垩大地之上、所展开的人类 VS 恐龙的壮烈故事。游戏主题从“被追击的恐怖”变成“杀敌的爽快感”!!

责编/sshepp

人类与恐龙、现代武器与尖牙利爪,生或死?



↑本作中狰狞的史前生物令人毛骨悚然。



↑→身处重重危机之中只有处乱不惊、以一挡百才是生存下去的唯一办法。

为了配合主题的变更,在系统方面也作了大幅度的更新。目前虽然还不清楚详细的内容,不过,为了玩味“杀敌的爽快感”,卡普空真的很为玩家着想,游戏的操作性似乎更加朝向“动作性”靠拢的样子。



游戏的主人公

主角是前页介绍过的雷吉娜与谜样的男性。不过,游戏中其实还有另一个主角,那就是恐龙们。本作有十种以上的恐龙会登场,除了栖息在陆地上的,当然也有空中与水中的恐龙。它们会使用锐利的爪或牙,有时会以武器般的身体,使玩家陷入恐怖中。

→前作美丽的女主人公雷吉娜。



直属某大国政府情报机关,潜入作战专家、勇敢、坚毅。在 1 年前的特别行动中奇迹般的生还,本次再度接受秘密指示重赴那恐怖的原始世界。



←另一位主人公迪朗

直属某大国特种部队,身强体壮擅长使用重火力兵器,但行动莽撞是其缺点。本次的特别任务把两人带到了一起。

难道还有像格斗游戏一样的连击技吗?



combo and pts !!!



从画面照片上,玩家可以看出在攻击恐龙时会有“COMBO”及“PTS”等字眼出现。这是不是说打倒恐龙的话会有什么好处?

众多精心制作的场景!

钟乳洞

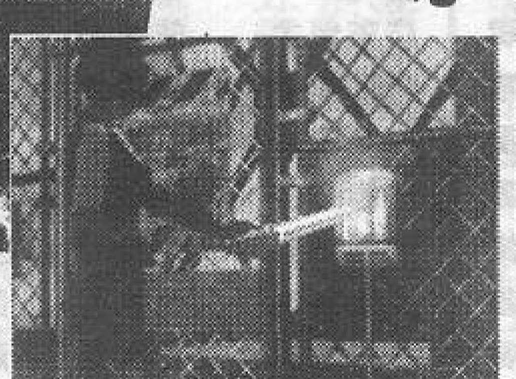


火山溶洞



↑岩浆漫流、间歇泉高高喷起。在洞窟深处也有像这样的炙热地带……。

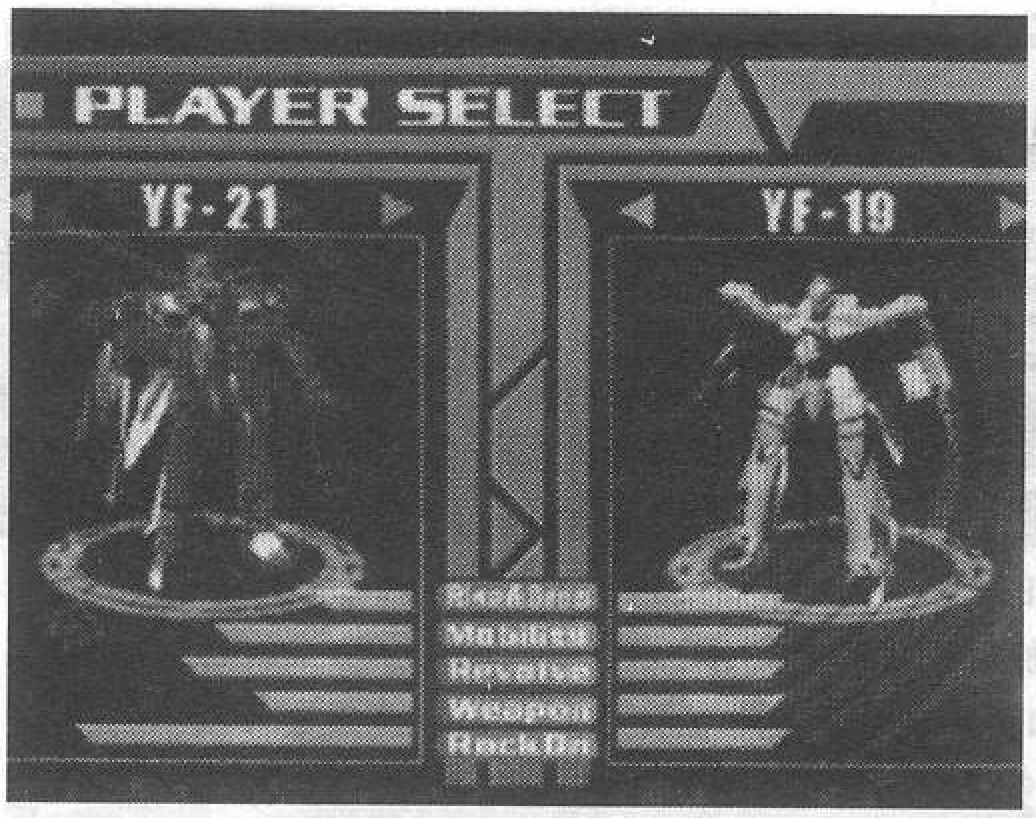
基地



水中



↑向上升起的白色物体像是气泡。这是水中吗?穿的是潜水服吗??



超时空要塞 PLUS

PS | 厂商:翔泳社 | 类型:SLG | 发售日:6月29日 | 游戏橱窗 | 必买度:10

マクロスプラスゲームエディション = MACROSS PLUS GAME EDITION

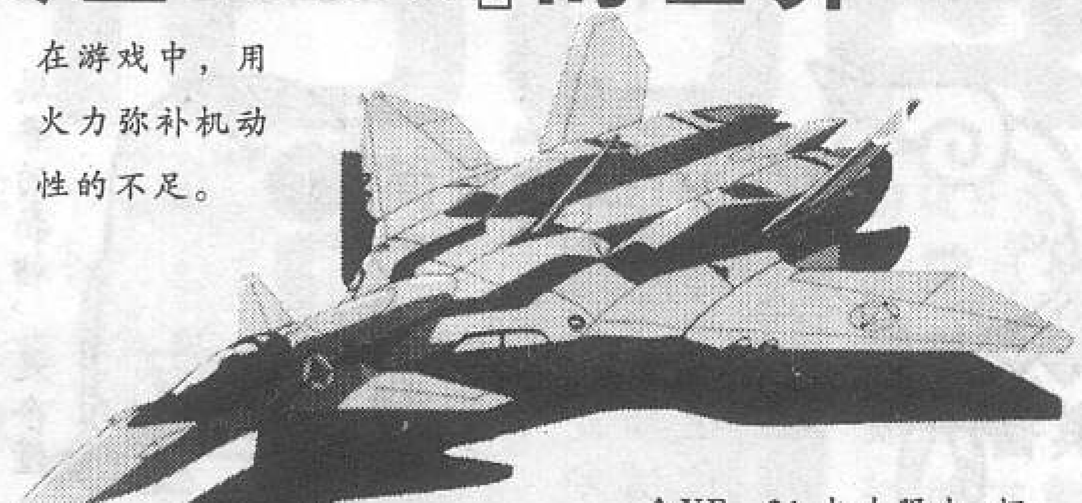
在系列作品中,~超时空要塞 OVA&电影版~凭借其独特魅力受到广大玩家的好评。这次的游戏版当然也完全继承了这些人气优点。为方便大家购买现将对应名称列出。　责编/sshepp

在 PS 版重温『超时空要塞PLUS』的世界

YF—19 和 YF—21 的设计思想是什么?

YF—19 和 YF—21 皆属"女神战士(バルキリー)系"的机体,被当作联合军后期主力战斗机的候补机种来开发。与故事跟原作一样是以两架机体为中心。两者分别是在重视机动性(YF—19)和重视火力(YF—21)的设计思想下诞生。因此,虽然同为可变型战斗机,但特性截然不同。活用特性设定,演练各机体适合的战略战术,这在战斗任务中是十分重要的。

在游戏中,用火力弥补机动性的不足。



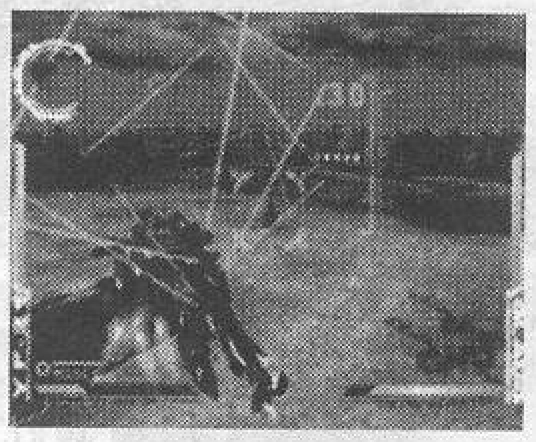
▲YF—21 火力强大,拥有超强的战斗力。

故事是以 2 位男性为中心

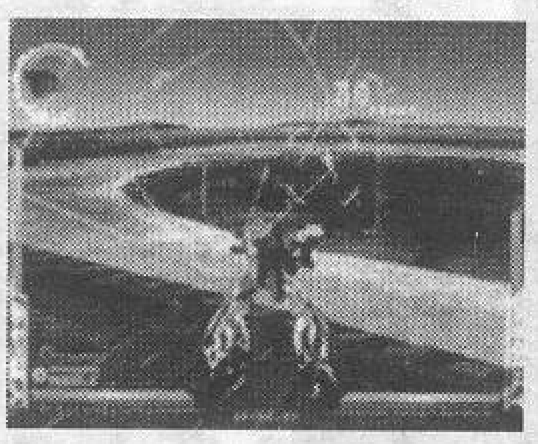


故事的展开是以 2 架"女神战士"飞行员—尹萨姆(イサム)和科鲁特(ガルド)为中心。游戏一开始,只能选择在原作中饰演反方角色的科鲁特。但只要满足特定条件,就可用尹萨姆来进行游戏了。而且,本作中还加入了精彩的原创故事—"YF—21 小队"。

DSS 反映的"PLUS"世界



在战士形态,可进行格斗式的攻击,遭到背后攻击时,DSS 也能发挥效用。



YF—19 的机动性很高,可以实现边打边跑的战术,使用 DSS,更可轻易回避导弹。

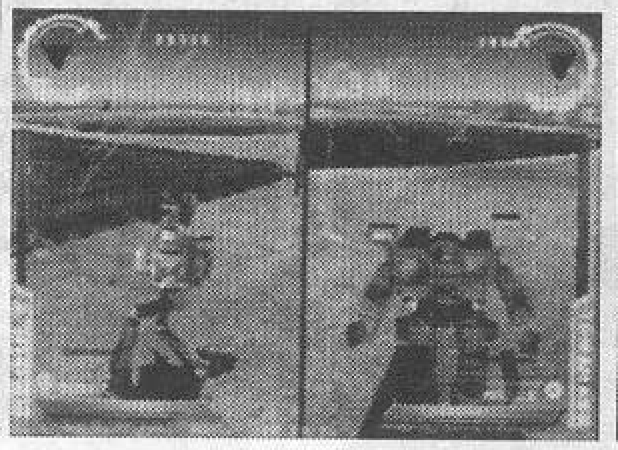
DSS 让"超时空要塞 PLUS"的最大魅力—战斗镜头在 PS 漂亮再现。在"遭到敌飞弹锁定"等危险场合使用 DSS,就能用"PLUS"独特的自动反应动作回避攻击。轻轻松松就能实现只有卓越飞行员才能做到的高难度飞行技术。

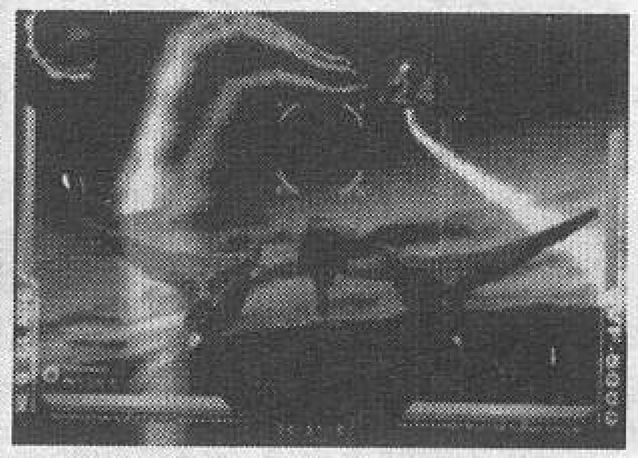
超酷对战 MODE,眩目机体层出不穷!!!



←VF－1J 不但加速旋回能力出众,命中精度亦非常高,且战术对应效果极强。

↓下面左侧为陆战用 REGULT,移动能力超群,但弱点同样突出命中精度极低。中为 PHALANX,命中精度与移动力堪称最强,但面对身后与空中敌人却显得有些力不从心。右为两栖作战高手 NEO GRAUG,只是加速旋回能力稍逊。





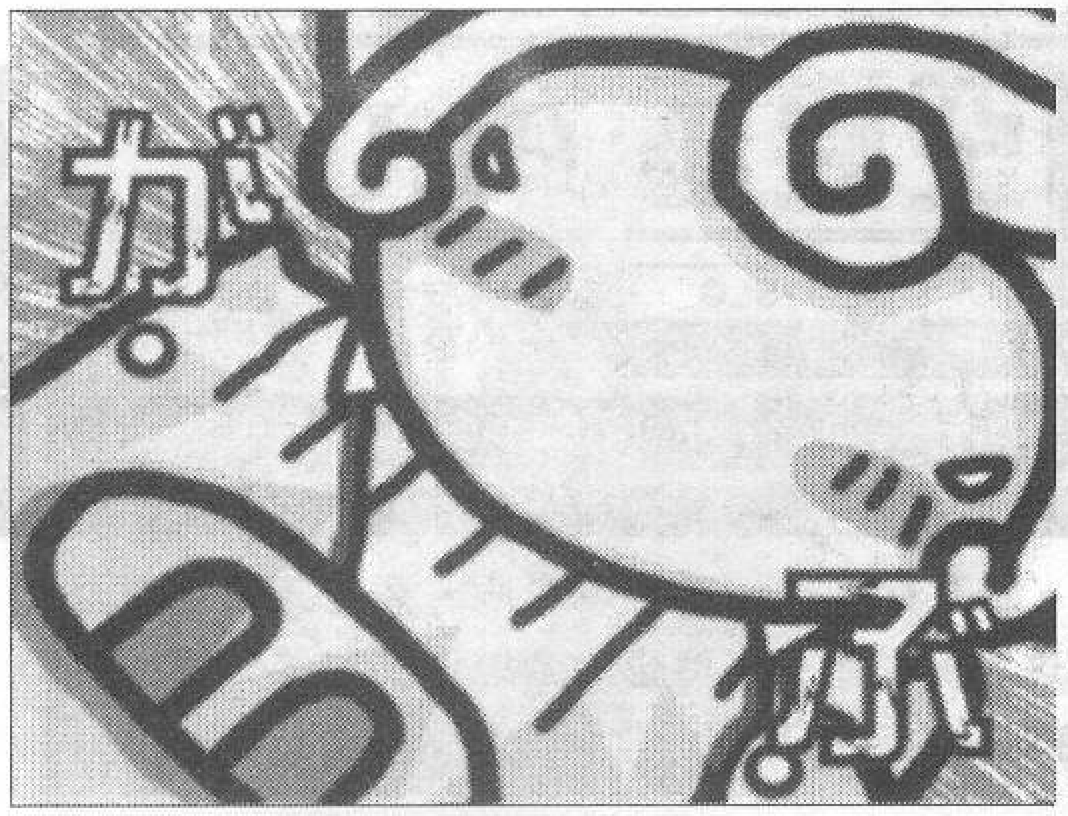
机体性能状况一览:(标识内容见页边)

VF－11	○	SPARTAN	◇
TOMAHAWK	◇	GHOST	★●◎□
YF－19	★○◆	GRAUG	☆◇
VF－5000	●	MONSTER	★◇
ND GER	◆		
VF－1S	☆●		
DEFENDER	★◆		
QUEADLUUN	◆		

隐藏战机 VF－1J 的出现方法

以 STORY 模式完成游戏,将会出现尹萨姆的剧情,通关后即可在对战模式中选用性能相当不错的 VF－1J。

☆－元老机种 ★－命中精度高 ○－上升、下降速度、旋回能力优秀 ●－视野开阔 ◎－战术对应 ◇－陆战机体 ◆－陆空战兼具 □－无人机体



小小的冒险

PS 厂商:PANDORA BOX
发售日:2000年9月 类型:AVG

游戏橱窗 必买度:8

ごちゃちる

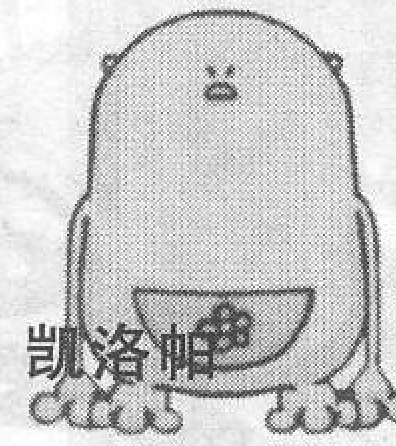
“PANDORA MAX SERIES”中玩家熟悉的“小小的冒险”要登场了，里面充满许多新作剧情和迷你游戏喔！其内容不但包括了到目前为止所没有收录到的新作剧情、迷你游戏和专门用语集，甚至还能将过去在其它系列记录的档案读取过来玩喔！

一片游戏就能玩遍“小小的冒险”全部故事！



琪鲁

和凯洛帕两个人住在一起的吸血鬼少女，想改变一下心情时就会吸血哟。



凯洛帕

琪鲁的拍档，是个懂得享受生活情趣的风流青蛙。



山猫老师

路边摊美食家山猫，村里唯一有良心的人。不知道他是个什么老师？

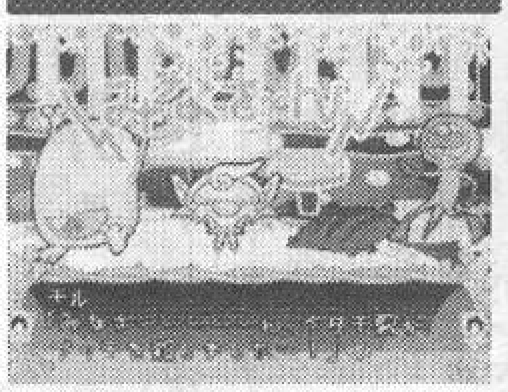


布玛小姐

在报社上班、一本正经的章鱼，被欺负就会躲到章鱼壶里面。

全新故事准保让你一口气玩个过瘾！

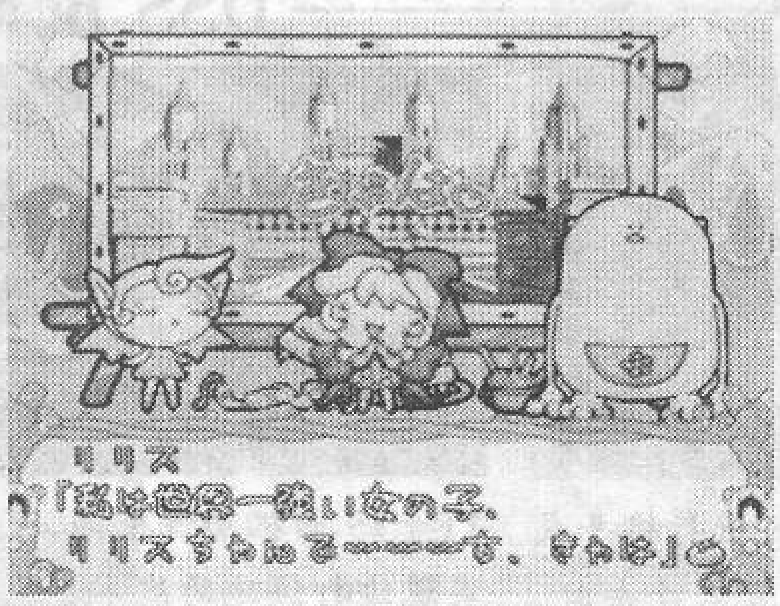
琪鲁去HAPPY



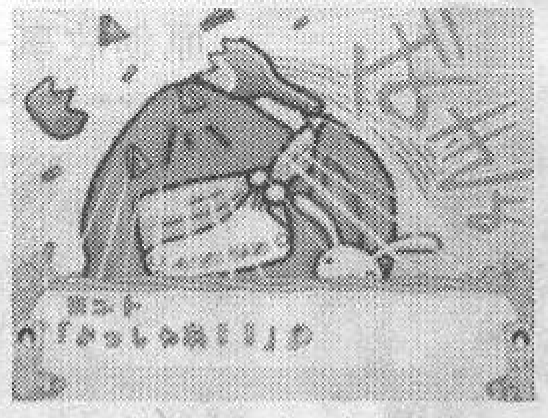
琪鲁和凯洛帕跑到DISCO跳舞？奇怪的“环境软件琪鲁＆凯洛帕之舞”究竟是什么舞蹈呢？

捣蛋鬼琪鲁去写生

琪鲁和凯洛帕来到原野写生，不知道是该画风景好还是画凯洛帕好的琪鲁，最后的决定是？



琪鲁学魔法



琪鲁和凯洛帕去向敏特小妹学习魔法，她们会发现些什么敏特小妹所不为人知的秘密吗？

琪鲁买冰箱

一天，有人搬了台电冰箱来琪鲁家，不懂得电冰箱用途的琪鲁又会做出什么傻事呢？



乐趣十足的附录和迷你游戏堆积如山！

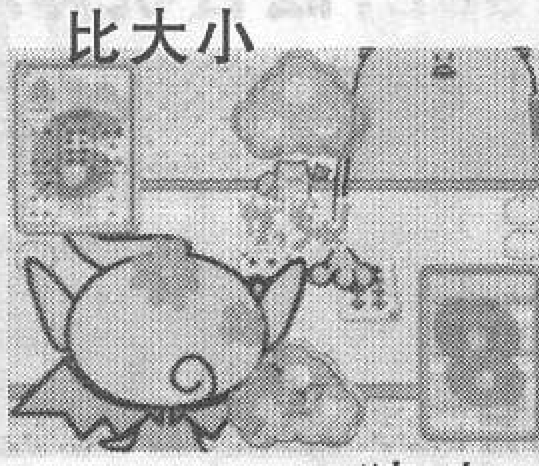
本作不但收录了5种迷你游戏，而且，只要玩家读取“PANDORA MAX SERIES”前几作的记录，就会有隐藏的……

打鬼万岁



↑这是以鬼屋当作舞台的迷你射击游戏，目的是将鬼屋里的妖怪消灭。

比大小

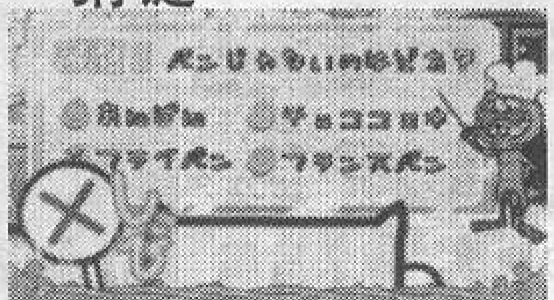


钓鱼



↑扑克牌的迷你游戏与拜访店家时要接受的考验——猜谜，可都要锻炼锻炼你的脑筋呦！

猜谜



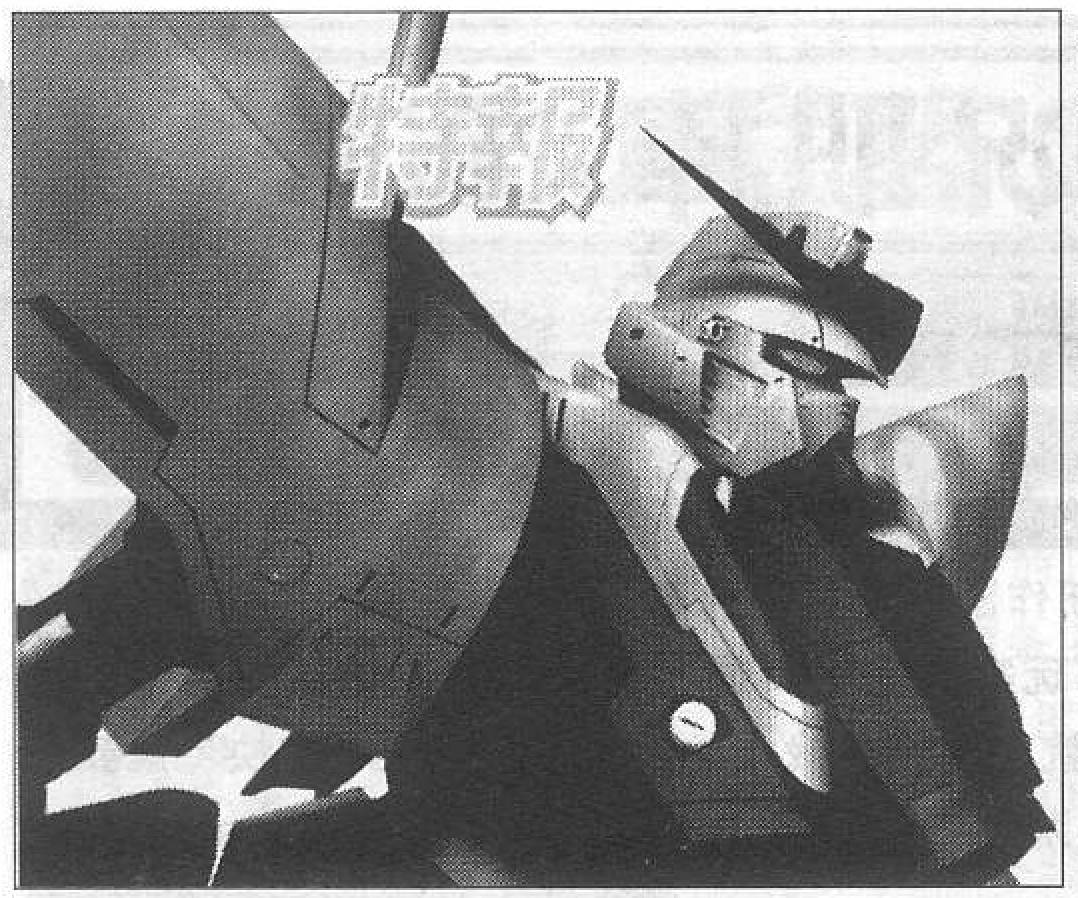
↑可以钓的不是只有鱼而已唷！用黄色照片当鱼饵还可以钓到某个登场角色……!?

和其他系列的游戏也有互动！

PMS シリーズ連動 SYSTEM



游戏还收录了“PANDORA 精选1 龙骑士之荣耀”和“PANDORA 精选3 职业勇者”中，角色也有登场的原创故事，系列迷们绝对不容错过！



救世主－G

PS2 厂商:SUNRISE INTERACTIVE
发售日:9月14日 类型:STG
游戏橱窗 必买度:10

G－SAVIOUR ＝ ジーセイバー （媒体 DVD）

哈利伍德的卖座电影“G－SAVIOUR”公映一年后，同名游戏又再次掀起了狂潮，本作还未发表就在日本引起了轰动，不仅如此，被顶尖科幻作品充斥的欧美市场对其也评价极高，由此真可见其魅力之所在。 责编/sshepp

G-SAVIOUR



白色调停者

↑游戏序盘主人公的座机G－SAVIOUR，随同强力兵器的登场可不断进行强化。

宇宙世纪223年，冬……。国会议会军单方撕毁协议，启动“战力增强计划”，秘密组织“伊尔米那迪”为了防止世界军事力量失衡而引发战争，暗中派遣了一名精英战士前往地球。

攻占敌宇宙港，机动战士高达中的量产MS以编队攻击登场！

CHAPTER 1 G始动



此役G－SAVIOUR以宇宙战用装备登场，所以必杀兵器将无法使用。

① 简报画面



游戏开始，首先要对作战计划做到了如指掌，知己知彼方能百战百胜嘛！

② 开场DEMO



主角乘座G－SAVIOUR由巨大宇宙战舰出击，场面极具魄力。

③ 战区突入



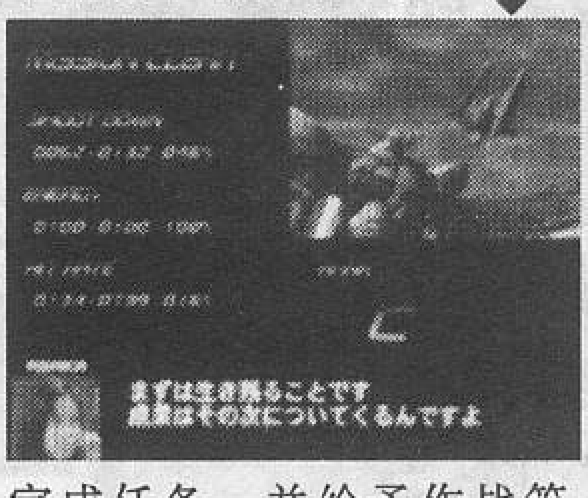
进入战区后，要注意激光武器致命的伏击，要以完成任务为前提，切记不可恋战。

④ BOSS战



两军相逢唯有勇者胜。

⑤ 胜利报告画面



完成任务，并给予作战等级评定。为了全A级，去努力作战吧！

主人公瑞德此次将会驾驶国会议会军战机登场。对于缺少陆战经验的玩家来说，此关的确有些困难。

CHAPTER 2 G之天敌

为查明位于西德尼的宇宙物质内部是否残存有敌军事力量，主人公驾机前去一探虚实。巨大的宇宙遗迹内机关重重，并有号称G之天敌的强力机体隐于其中伺机埋伏，这回G可要小心了！



具有高机动力的强敌

G之天敌 莱德



←巨大遗迹与高达世界的设定相同。

即时视点切换系统－VAS

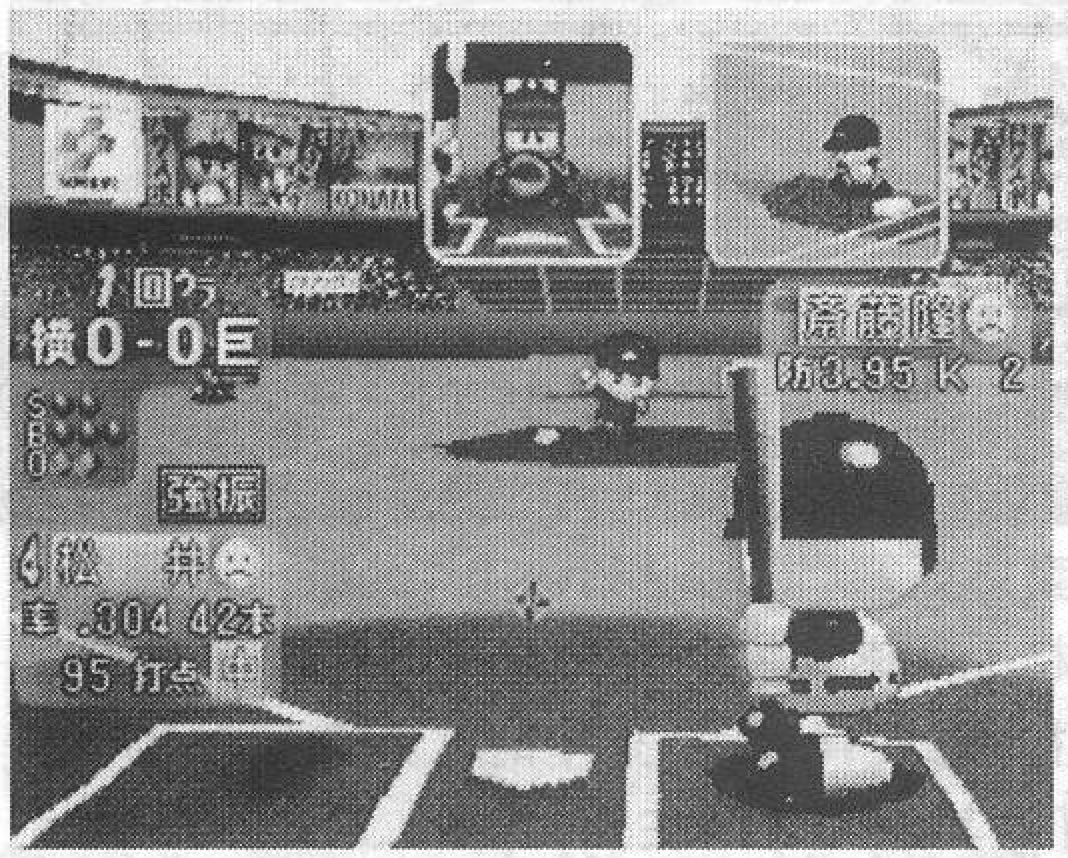
战斗中玩家不但可以定制视角，也可以使用PS2的DUAL SHOCK模拟摇杆随时随地切换视角，令自己仿佛真的置身机体之中。







↑→从足部视角可体会到机械人的雄伟，不活用背部视角便会遭到伏击。



实况职棒 2000

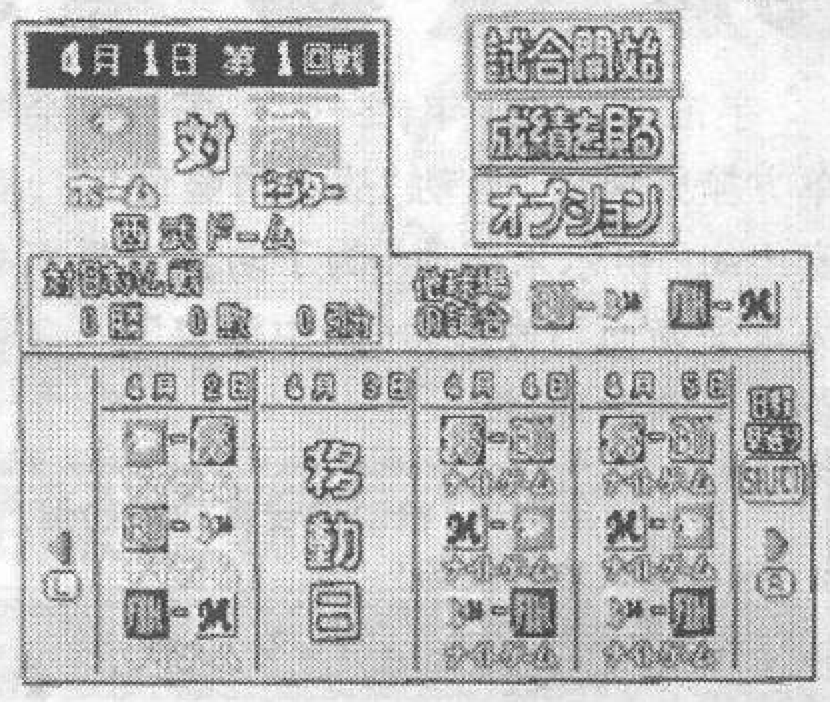
PS 厂商:KONAMI 发售日:7月19日 类型:SLG 游戏橱窗 必买度:8

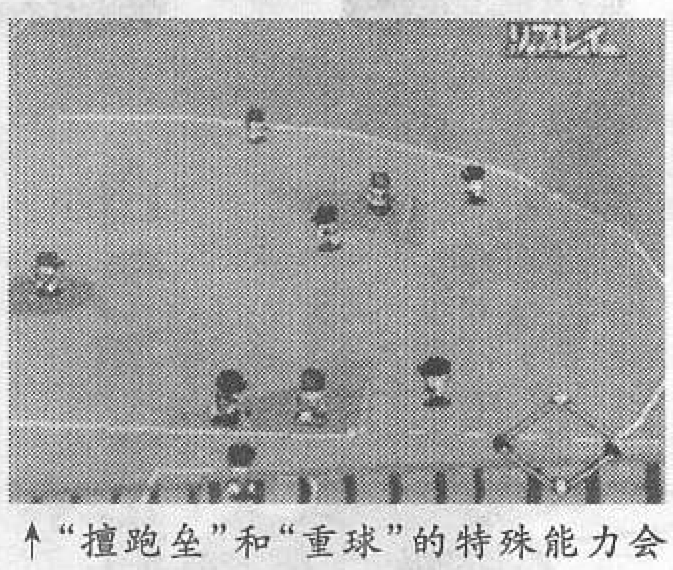
实况パワフルプロ野球 = じっきょう パワフルプロやきゅう

为 KONAMI 新作游戏特集增色不少的可就是这款“实况职棒”的最新作喽！想必玩家会很想知道成功模式和剧情锦标赛的内容吧！那么现在我们就将围绕游戏中的模式展开介绍，快快考虑到底选择何种模式展开游戏吧？ 责编/sshepp

搭载最新资料的“实况野球 2000”开幕了！

让广大球迷久等了，堪称棒球游戏最顶级、且人气最高的“实况职棒”系列最新作已经登场喽！游戏中不仅会以最快的速度公开此季的最新选手资料，而且在系列中加入了众所周知的成功模式和剧情式锦标赛，在内容上也会大幅强化，因此现在就一口气为各位介绍成功模式和剧情式锦标赛吧！各位看过介绍后可一定要试试身手喔！





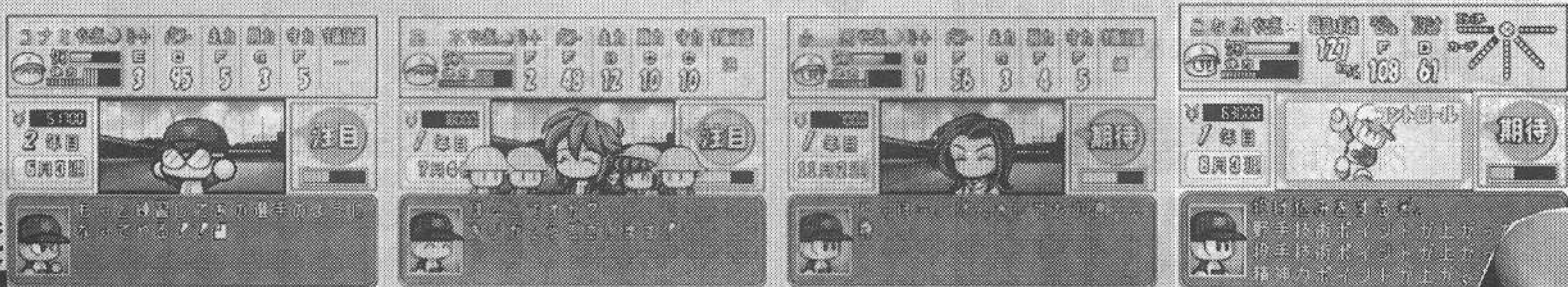
↑“擅跑垒”和“重球”的特殊能力会在特殊事件中得到。可见运气也是很重要的。



这次的成功模式是职业棒球哦！

这是根据故事发展来培育主角的成功模式。本作的职业棒球篇讲述的是预备入队主角不断向前迈进的努力过程。与预计在 PS2 上发售的“实况职棒”中的“成功”不同，本作备有两种模式，一个是以获得人气度而影响命运的模式，另一个是凭借实力向一军迈进的模式。此外，虽然在事件中得到特殊能力是很重要的，但只想依靠这些来提升到一军仍旧不够。玩家还是要通过勤奋地练习来提升主角的各种数值。不过在一些能力值提升的同时，某些能力也会随之下降！

矢部君也会登场



进化后的剧情式锦标赛模式

所谓的剧情锦标赛模式，就是从 12 个球队中选出自己喜欢的球队，然后一面培训队员让选手们成长，一面在锦标战中作战夺魁。在此作中，N64 版“实况职棒“所废弃的“阵营期间”系统将复活。另外练习中出现的提示也将加以改良。举例来说，当全部的投手在赛跑中时，屏幕上会出现松板的特定指令。

→首先选择队伍设定游戏，将喜欢的球队导向胜利吧！



←某些比赛的结果也会在新闻中播报！



三冠王 非你莫属

实况J联盟2000

游戏橱窗 必买度:9

PS | 厂商:KONAMI | 类型:SPG | 发售日:2000年6月29日

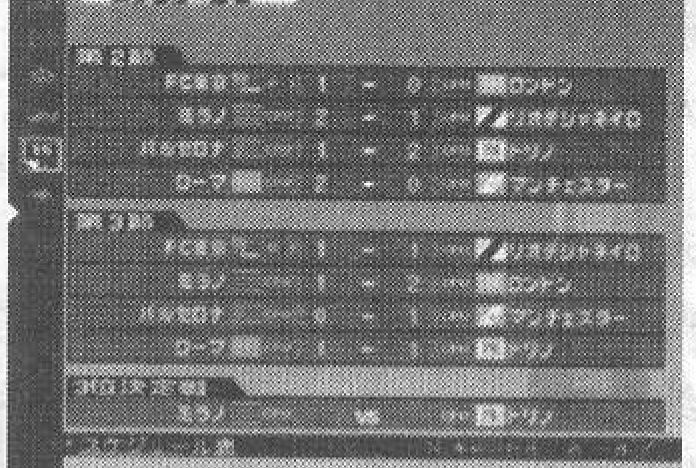
●J LEAGUE WE2000＝Jリーグウイニングイレブン2000

这回的“实况J联盟WE2000”可是相当不错的呦！

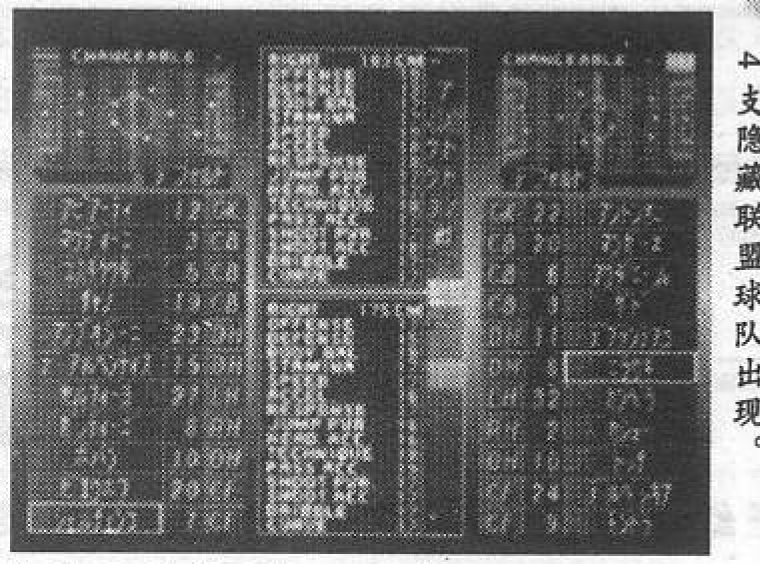
KONAMI的足球游戏向来是以“实况系列”与“J联盟”两条主线泾渭分明的发展，可是相比之下“J”的人气度却远不及“WE”，不过从这次的“实况J联盟2000”中我们确实看到了新作的优秀之处，快来一起看看吧！



↑怎么样吓一跳吧？还有MASTERS TEAM，曼联、巴塞、皇马，这会又可以大饱踢福了！不过要得到它可是要付出努力的呦！



→达成J联赛冠军，隐藏MASTERS CUP就会出现。在这里带领自己亲手培养的队伍去与世界劲旅们征战吧！

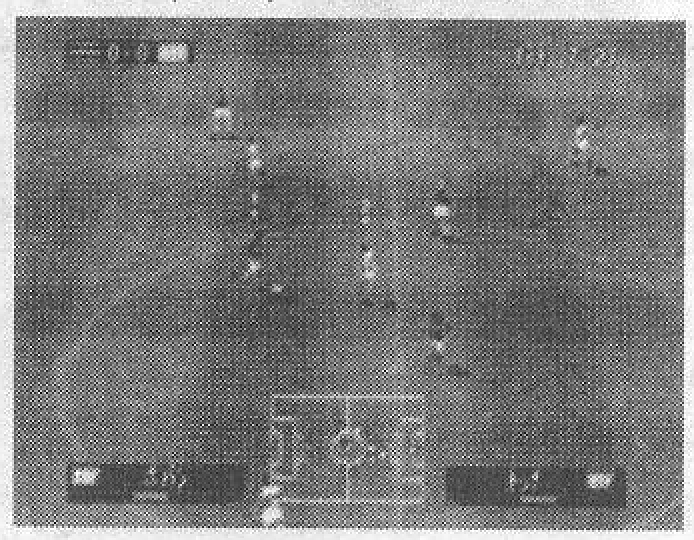


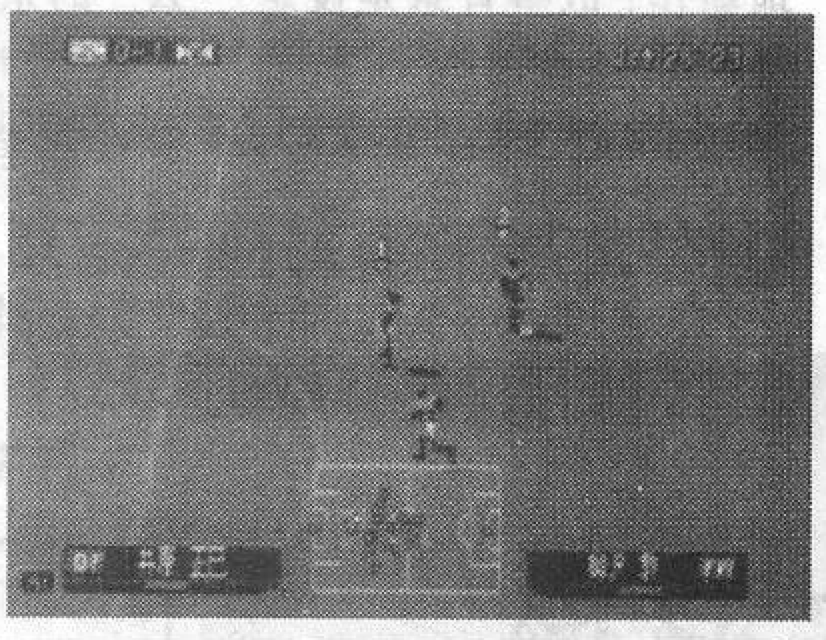
下上下×○听到拍掌声会有4支隐藏联盟球队出现。

↑使用联赛冠军队取得MASTERS CUP金杯，SPECIAL CLUB就是囊中之物喽。“心移已旧”的齐达内、戴维丝、贝可汉姆这些球星们又有什麽变化呢？



↑当然有隐藏球场，不过可就没有主场优势喽。





←→“2过1”在本作中显得比直塞球更为实用，同时球员自身的意识与反应也更趋于真实。

洛克人X5

游戏橱窗 必买度:9

PS | 厂商:CAPCOM | 类型:AVG | 发售日:2000年预定

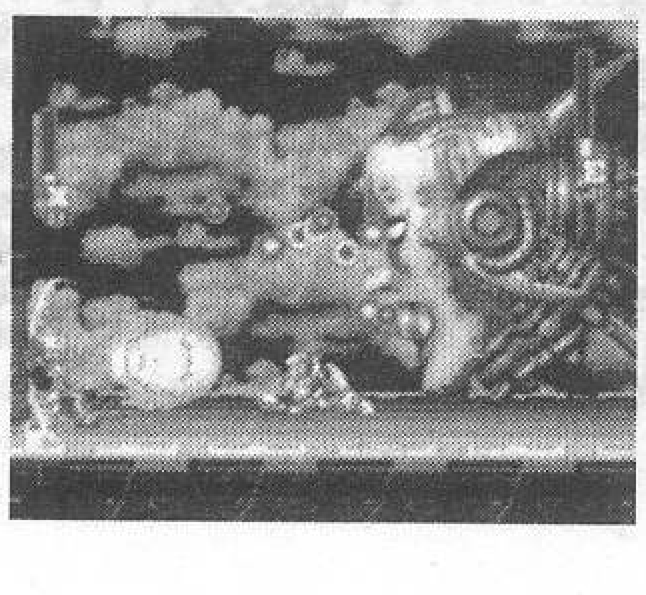
●ROCKMAN X5＝ロツクマン エツクス5

CAPCOM招牌角色洛克人最新作强势登场！

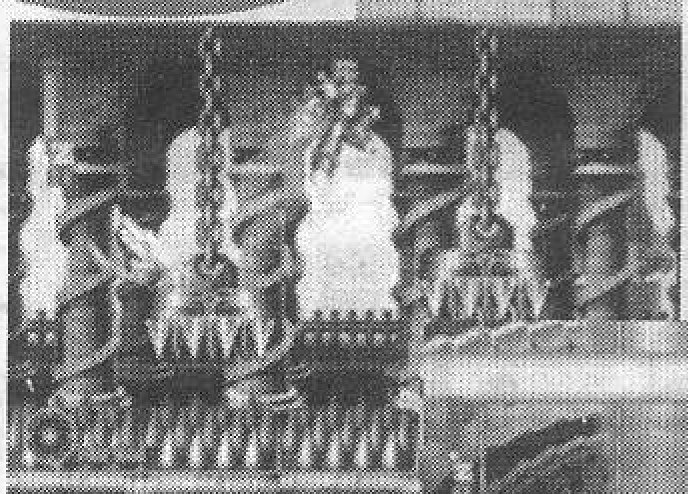
西历21XX年，月之都市被不名身份者占领，地球情形岌岌可危，地球卫士洛克人再度出击……

此次，“洛克人X”与“洛克人0”同时作为开场主人公登场，且各自的特殊能力都大为加强，攻击面积加大、新增的能量攻击与绳索系统更为本作增色不少。

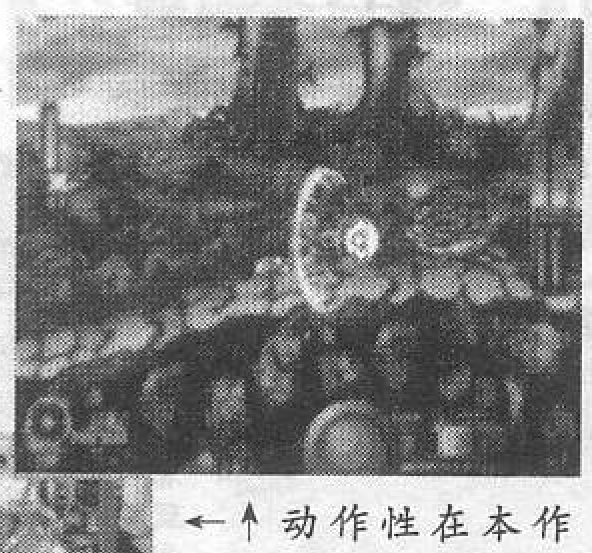




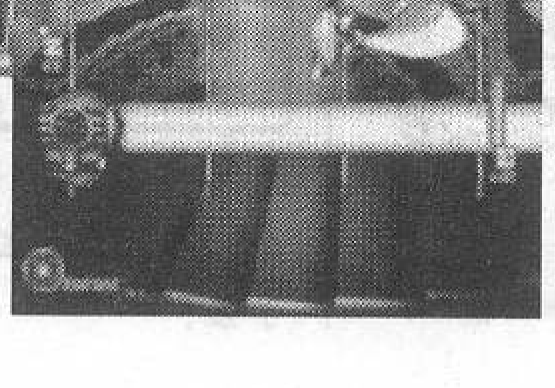
PICK UP!



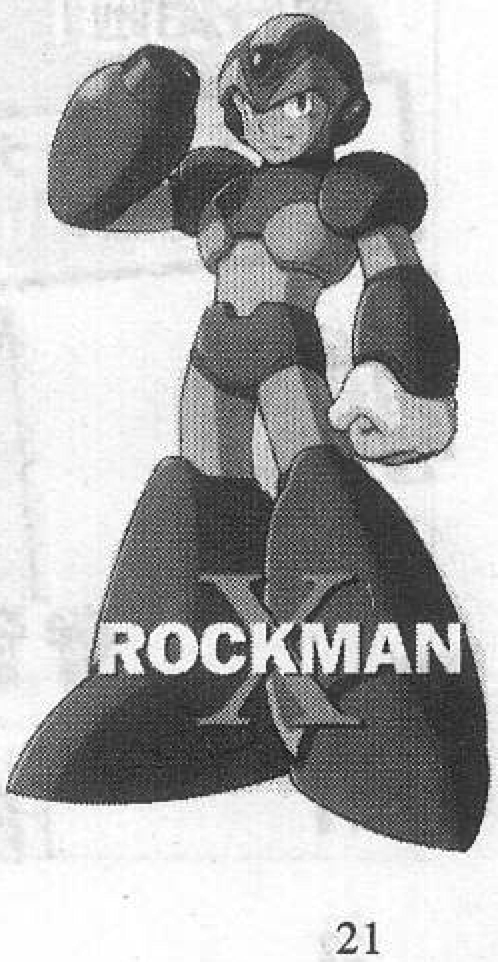
←由于有时间限制，所以BOSS战一定要利用策略速战速决。

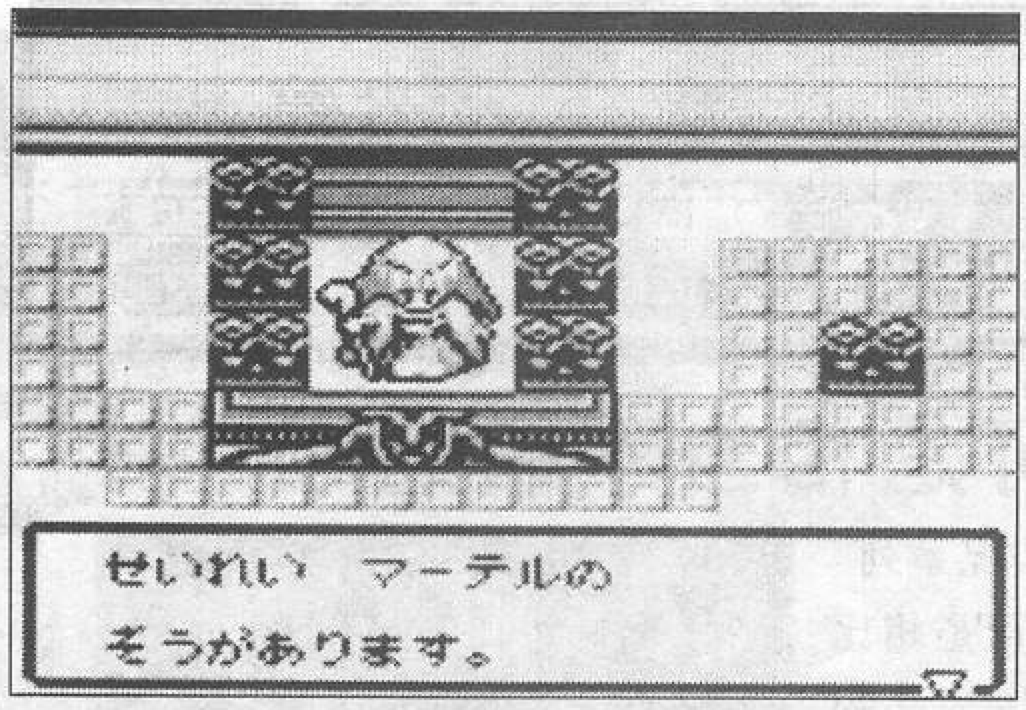


←利用背部喷射装置闪躲机关。



←↑动作性在本作中得到了完美体现，充分利用自身装备做到知己知彼自然能够百战百胜。





永恒传说

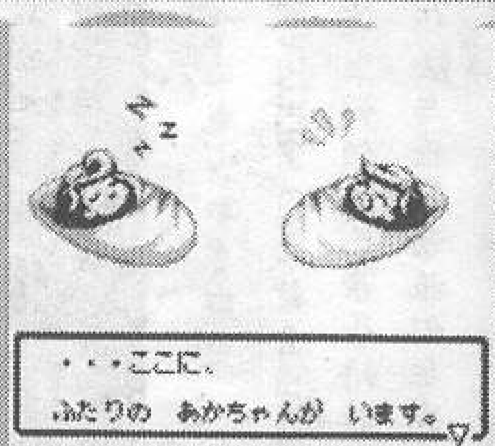
GB | 厂商:NAMCO | 类型:AVG | 发售日:2000年11月 | 游戏橱窗 | 必买度:10

テイルズ オブ ファンタジア

只要换上不同服装、就可以成为该职业专业人士！这回的"永恒传说"必定会更使人欲罢不能！！

成为各式各样的角色来向新的冒险挑战！

可以让玩家在充满了幻想风味的世界中进行冒险，广受欢迎的RPG游戏"永恒传说"又在GB主机上公布了一个系列最新作！故事背景是设定在一代主角克雷斯他们活跃的时代约一百年后，主角是一对一男一女的双胞胎，玩家会成为他们俩的养父母，负责将他们养育成"穿什么像什么"的高手。本游戏除了容易让人沉迷"穿什么像什么"的系统之外，还有许多这系列固有的有趣要素在里面！绝不容错过喔！！



→在耀眼的光芒之中，居然有两个婴儿在里面！

双胞胎的大冒险开始了！

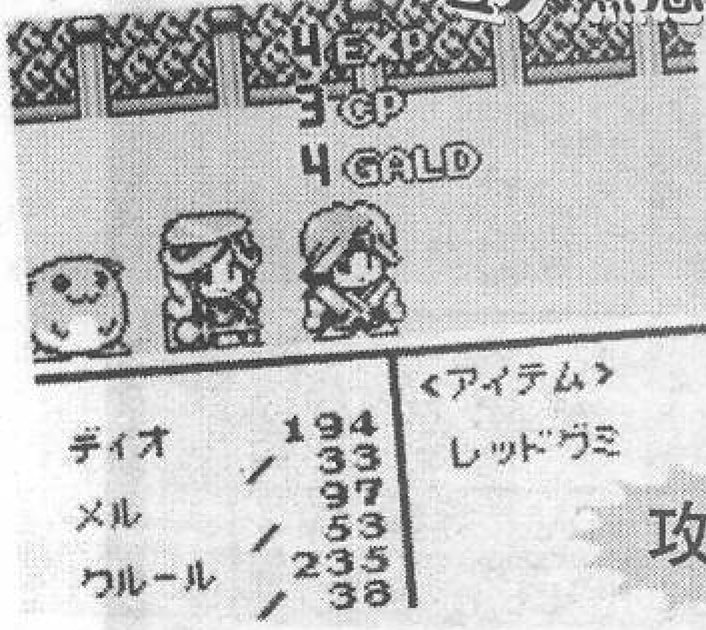
某天，静谧美丽的夜空中掉下了一颗流星。在星光中发现了一男一女的双胞胎婴儿。男孩子有精神的大哭着，女孩子则睡得十分香甜。而13年后，在这个和平没有争端的世界中，开始了小小的冒险。

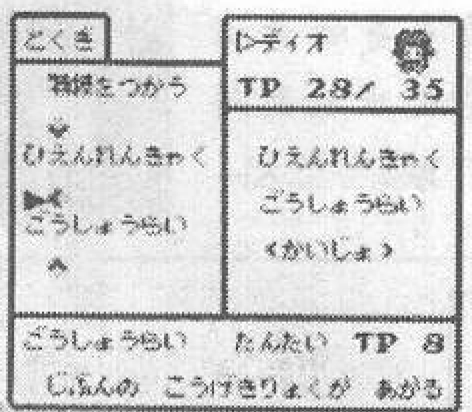


→迪欧与美儿渐渐长大了，他们俩会经历什么样的冒险呢？



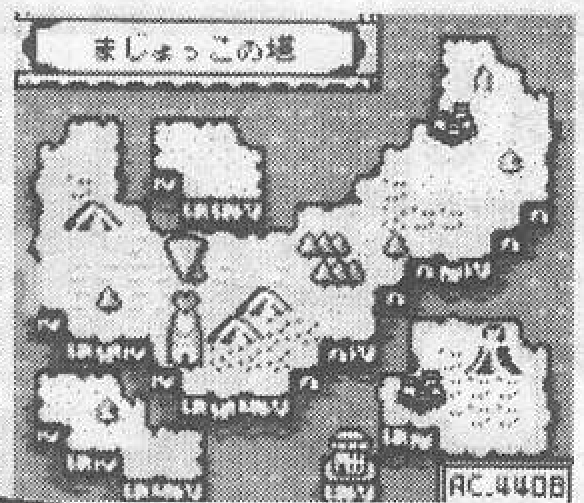
令人熟悉的系统也依旧建在！





攻击！

充满期待，令人心动不已的大冒险，就要开始啦！

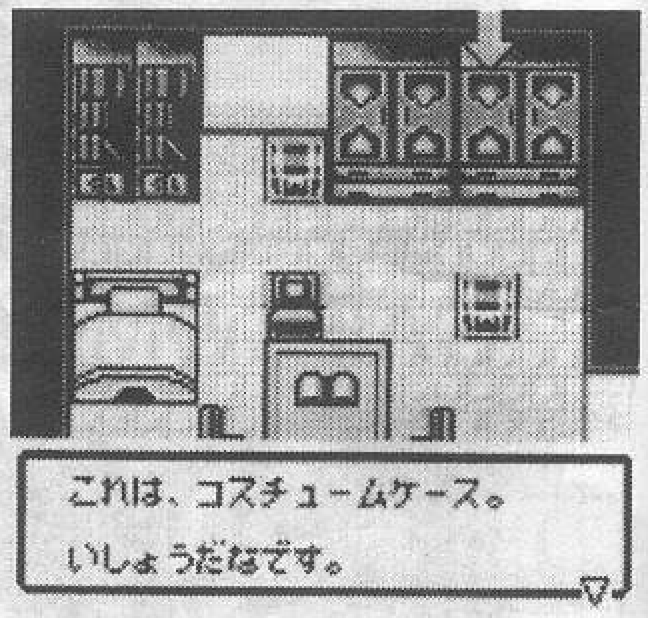




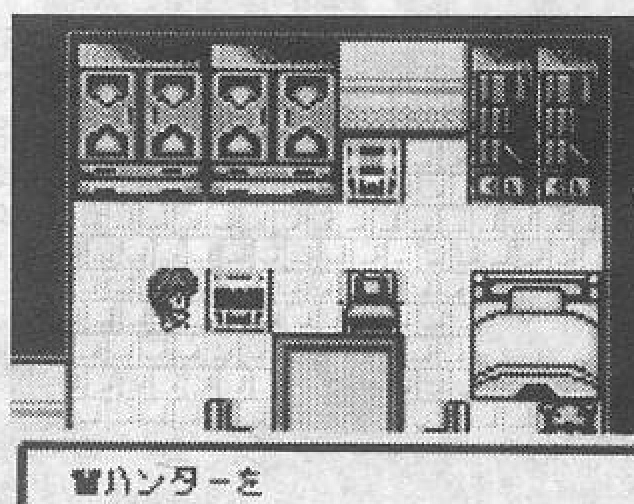
←选择显示在地图上的目的地，就可造访新的城镇。不知在这之后会有着怎样的冒险在等着玩家们呢？

什么叫"穿什么像什么"？

游戏主角的双胞胎兄妹迪欧与美儿，拥有一项名为"穿什么像什么"的特殊技能喔！这是指在换穿上各行各业的不同服装之后、就自然而然地能够成为该职业的高手的能力，而且还有可能进一步发挥出该职业所具备之独特的特殊能力。想办法把游戏中登场的一百种以上的服装弄到手、并适时地穿上不同职业的服装，这可是让冒险成功的不二法门喔！



↑到底在游戏中一共可以找到多少套服装呢？



↑玩家们所需要的扮装衣服可经由宝箱发现，也可以在店中买弄到手喔！

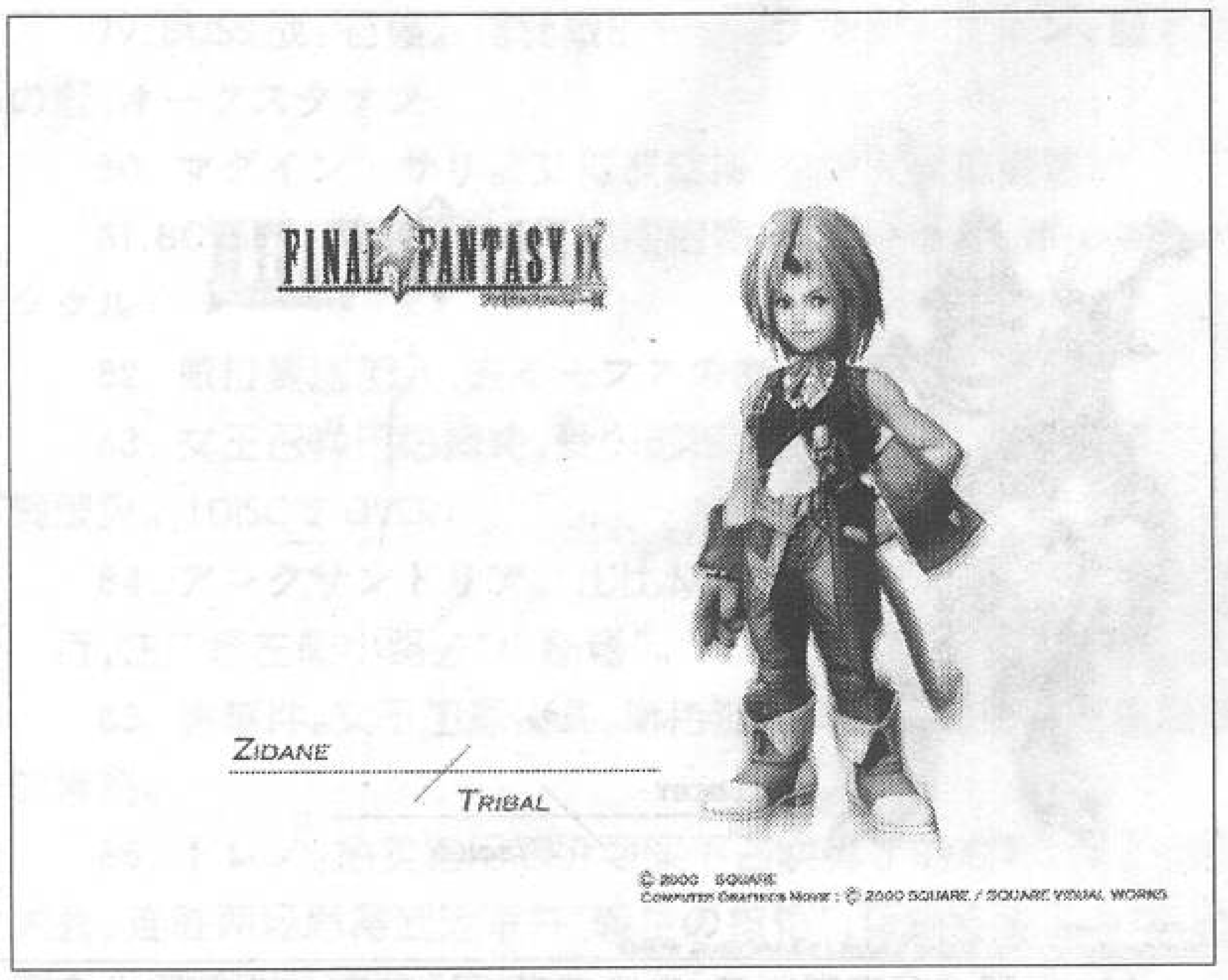


←换上不同服装的话，当然游戏画面的图像也会随之改变。

最终幻想 9

『最终幻想 9』发售至今已有一个多月了吧，相信许多玩友也同我一样为这幻想与现实交织的世界而感动，但不知你是否意识到了它深刻的内涵呢？——一个人在成长的过程中如何战胜自我超越自我。一部成功的游戏作品带给我们的启示丝毫不逊色于一本书、一部电影，我们在游戏的同时也应该站在另一个角度去审视它去品尝它，挖掘它的本质。奉上这简明直接的流程功略以备参考，希望更多的朋友在阅读过后能够早日破关，体会并发掘它那深刻的内涵。

文:SOUL EDGE/责编:SSHEPP



PS 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:7月7日 媒体:4CD

FF 9 流程攻略

1. 将桌上的灯点亮，见到盗贼团的同伴。

2.BOSS 战:巴克

可偷窃的物品:**リスト、メイジマッシャー**

3. 作战会议，选第二项:诱拐王女

4. 比比的情节，在四处调查

5. 在广场上得到特殊的戏剧票，交给票房，但被没收。

6. 左侧遇见里通之杰克

7. 继续往里走，鼠小弟带领比比爬楼梯溜进皇宫

8. 烟囱掉下莫古，可以记录

9. 演剧开始，杰丹在布兰库指引下按键表演剑击。满意度达85以上可得奖金。

10. 化装上楼，遇见脱逃的王女。

11. 斯丹那寻找王女，直到平台上发现他们在对面。

12.BOSS 战:斯丹那，被跳蚤吓跑。

13. 追上舞台，假冒演剧，比比和公主同时穿帮。

14.BOSS 战:斯丹那

15. 带公主逃脱，女王发动大炮。

16.BOSS 战:斯丹那。被身后火球怪炸倒。

17. 魔之森寻找公主。

18.BOSS 战:植物怪，不得攻击公主

19.BOSS 战:植物怪，比比 HP 为即告负

20. 解毒事件，探望比比。

21.BOSS 战:巴克。可偷窃物品:回复剂，**アイアンソード**。

22. 前去"魔之森"。

23.BOSS 战:食人花。布兰库乱入。

24. 魔森暴走事件，布兰库被石化。

25. 冰之洞窟，利用比比魔法救出莫古。

26.BOSS 战:黑色华尔滋 1 号

可偷窃的物品:**ミスリルダガー**

27. 边境之村达利(**ダリ**)，ATE。

28. 从井盖到地下工厂，在木箱找到比比

29.BOSS 战:黑色华尔滋 2 号

可偷窃的物品:**とんガリの帽、レザーブレイド**

30. 驾驶飞空艇

31.BOSS 战:黑色华尔滋 3 号

可偷窃的物品:**エスカッション、とんガリの、リネンキュラッサ**。

32. 到达**リンドブレム**城，坐电梯到顶层，见到西德大公。随后在酒店遇到久违的弗蕾娅。

33. 在**リンドブルム**城宿屋遇见斯丹那，听见达加唱歌，将宿屋下方兵士服装骗走。上平台事件。

34. 狩猎祭。12 分钟内要逛遍剧场街和工厂区。工厂区右边岔路可打一 BOSS 级怪物，获弗蕾娅助阵，只要打败怪物必定获得狩猎祭优胜。

35. **ブルメシア**士兵求救，达加用催眠药将大家迷倒，先行出发。

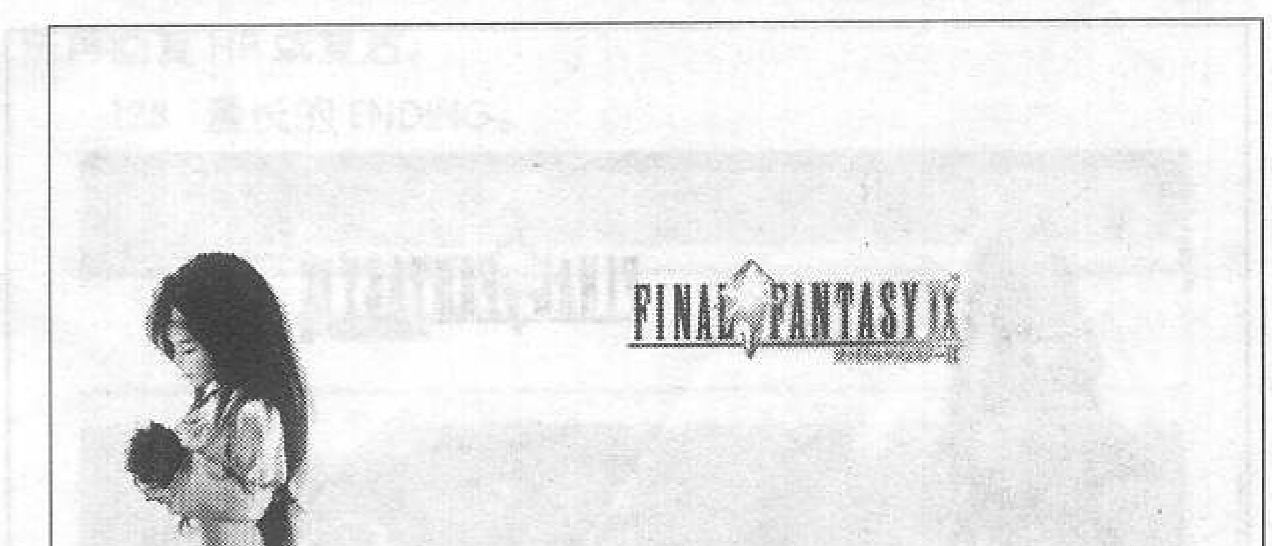
36. **ギザマルーヴの洞窟**。之前可去"**チョクボの森**"以及"**ク族の沼**"收集相关情报。在门前用铃打开通道，并且用"**クポの实**"救助被困在大钟内的莫古。

37.BOSS 战:蝙蝠怪。可窃取的物品:**エリクサー**、冰**のつえ**、三角帽子

38. 斯丹那到南**ゲート**，从士兵处得到通行证，并可在附近找到达加用的武器。

39. 故事主线。到**ブルメシア**，到 2 楼先慢走取宝箱，后用快跑踩落木板，下楼由左侧通过。大殿左右有两个屋子，可得到弗蕾娅专用武器，在右侧购买，记录。

40. 大殿 BOSS 战:贝阿托利克斯。可窃取的物品:**ミスリルソード、チュインブレイド、バルピュター**(DISCI OVER)



41. 在山顶换车，遇到盗贼团成员，答应相助寻找“白金之针”用以救布兰库。

42.BOSS 战：黑色华尔滋 3 号。可窃取的物品：とんガリの帽子、雷のつえ、炎のつえ。

43. 到达アレイサンドリア站，走右边岔路，通过关卡。ATE。

44. トレノ。武器店选第二项可挑战下面怪兽，但现在实力无法取胜。在东边クワン洞可找到“星宫のイチエ TME”，集齐 4 个可回ナレノ换得ブラッドンード，换上即有希望击败怪兽，可得到超强卡：ドンベリのガード。

45. 在酒馆找到盗贼团成员，选择“准备 OK”起程。

46. 坐船到合成屋，托托老师让众人去西侧高塔并交给“白金の针”。

47. 高塔地下通道。左侧推开机关，往右侧上方打开机关，见到巨虫后到下方打开机关，坐上虫车。

48.BOSS 战：巨蟒。可窃取的物品：ボーンリスト、ミスリルフオーク。

49. アレクサンドクア。陷入机关，被抓回。

50. 经ブルメシア西侧沙漠到クレイラ。右侧打开机关，斜坡上方的房间选第 2 项使流沙流动。顺藤条爬上树洞，自中央打开机关，走左侧连打跳过旋涡。到达村落，ATE。发生小孩被袭击事件。

51.BOSS 战：石怪。可窃取的物品：迷惑チン、ミスリルベスト、ゴールドヘルム。

PoinT：用催眠及降速魔法。它有全员攻击，HP 降至 10 以下，很容易全灭。

52. 破岚仪式，发生突变。

53. 达加质问母亲。选第 2 项不相信，被抽取召唤兽。

54. 弗蕾娅去寓所，从大祭祀手中得到エメラルド，出村后选择第一项，回村黑魔道士来袭。迎战女将军之前与众人对话，可得到道具，左侧墙后有隐藏道具。

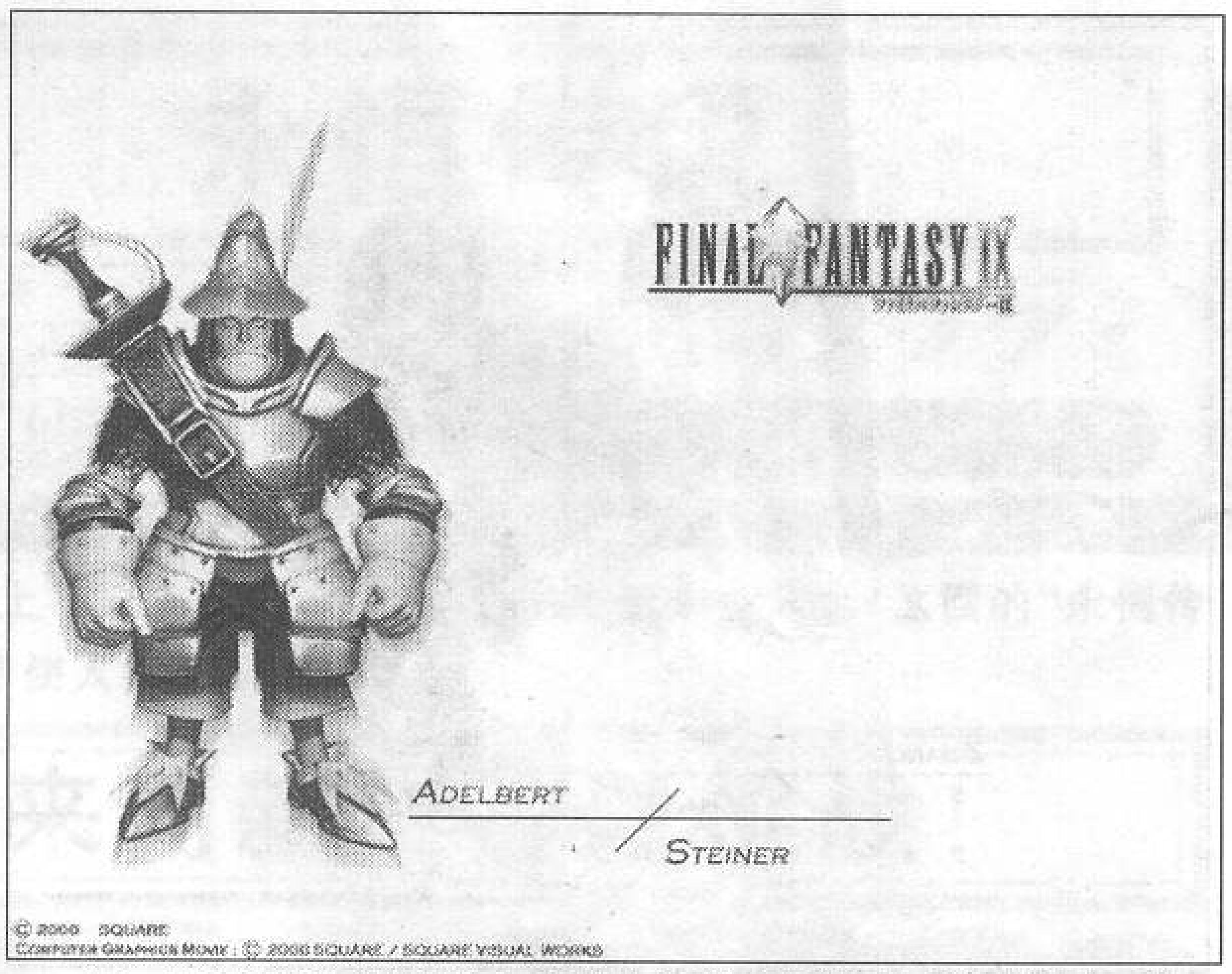
55.BOSS 战：贝阿托利克斯。可窃取的物品：雷神のこと、フエニックスの尾、アイスブランド。

56. 以传送术到女王飞空艇上，女王召唤奥丁。

57. 利用左右键调整铁笼平衡，直至在墙壁上撞破。斯丹那脱出，与杰丹合流，限时 30 分营救达加，3 楼发现密道，下层找到达加，回到 3 楼。

58.BOSS 战：贝阿托利克斯。可窃取的物品：フュニックスの尾，アイスブランド。





59. 贝阿托利克斯断后，自底层受布兰库二人帮助脱出，登上虫车。

60.BOSS 战：巨蟒。可窃取的物品：フエニックスの屋、オークスタッフ、アダマンベスト

61. 遇拉姆。找齐 5 块碎片按“发端，谢利，沉默，人间，英雄”排列碎片，得到召唤雷兽的道具ベリドット。

62. リンドブルム城，“红玫瑰团”进攻，女王召唤巨口。废墟中有珍贵道具。文臣奥贝尔坦将众人带至变成虫的西德大公面前。要去采掘场。出发准备 ATE，合成屋可合成强力道具。水池边找男人选择准备 OK。

63. 北面“ク族の沼”。与族长对话后抓青蛙一只，交给奇那后他加入，从右方草丝进入采掘场。

64.BOSS 战：拉妮。可窃取的物品：エーテル、さんごの剑、グラ イクス。

65. 到尽头切换 1 点回去，通过切换点 2，再切换回切换点 1，切换切换点 4 后通过。

66. 经过沙地，到コンデヤ・バタ、ATE，发现黑魔道士。

67. 东南森林。除一次在右边出现外，一直走右边即能通过。

68. 在合成屋沿梯子爬向屋顶，偷听对话后到道具屋，与 163 号对话，趁其找东西时爬上梯子找到珍贵道具“黑带”，有 HP20％ VP 和动黑魔法。在村中还可找到“星宫のエ TME”。

69. 回コンデヤ　バタ，结婚仪式事件，对比比奇那二人选择第 2 项，一同获得去圣地资格。

70. 去圣地途中遇艾柯，可找到 2 块不同颜色的石板，到莫古出现地区走右下岔道，安上万壁。回到记录点走左边岔道。

71.BOSS 战：巨人怪。可窃取的物品：フユニックスの屋、ミスリルフオデタ、妖精のファイフ

POINT：用漂浮魔法躲过敌人地属性强力魔法。

72. 在附近调查得到第 3 块石板，继续右行找到第 4 块，回石壁全部放上，可得到ムーンストーン，自上或右方走出。

73. マダイン・サリ ATE。在水池附近有“星宫のエ TME”。艾柯加入。

74. コンデャ・パタ山道，这次走上方岔路，走出后一直西行。

75. イーフア之树。艾柯解开封印后得到“ルービ”，装备后可修得召唤兽。装备防石化特技应付一路怪物。到底层找到全回复道具和墙后隐藏防具。和艾柯对话，并调查左侧。

79.BOSS 战：石怪。可窃取的物品：**ブリガンタイン**、魔术师の服、**オークスタッフ**

80.**マダイン·サリ**。艾柯被劫持，拉妮和撒拉曼达。

81.BOSS 战：撒拉曼达。可窃取的物品：**エーテル**、**ポイスンナックル**

82.撒拉曼达加入，去**イーファの**树。

83.女王召唤巴哈姆特，受伤的库杰召唤邪眼，女王和野心一同破灭。(DISC 2 OVER)

84.**アレクサンドリア**。比比从酒店老板口中得知杰丹同伴行，往广场左侧小路去"小剧场"。

85.信事件。女王加冕仪式。斯丹那与贝阿托利克斯发生恋情的喜剧。

86.**トレノ**。拍卖馆用高价可买下召唤奥丁的道具。参加卡片大会。连胜两场后得到冠军并"转生の指轮"，可修得复生特技。西德大公通知飞空艇准备完毕。

87.**アレクサンドリア**。库杰召唤巴哈姆特进攻，艾柯和达加产生共鸣，召唤出亚历山大保卫**アレクサンドリア**，但又毁在于库杰召唤出的邪眼下。

88.BOSS 战(图书馆挑战魔书)：魔书。可窃取的物品：**エーテル**、**エリクサー**、银の**フォク**、**デモンズメイル**。

POINT：在翻出怪物时用除物理攻击外其他手段。

89.**リンドブルム**城。看见盗贼团布兰库，问达加在哪，去了望台 ATE。为西德大公找三种药：剧场街"**シナ**"手中 1 种，商业区"**アリス**"手中第 2 种，剧场街右下方小屋第 3 种。大公由跳蚤变为青蛙。

90.黑魔道士之村，陆行鸟孵化，和 228 号对话得知大陆东侧是库杰住所。

91.东部大陆北面，四个沙漠旋涡，调查后进入。受库杰威胁，去**ウイユヴェール**取一件"**イルイストーン**"。

92.南行至**ウイユヴェール**。无法使用魔法，打开白色机关，到下方房间按上左→上右→下右→下左打开机关。由右方走到影像机前，得知**テラ**种族情报。走正上方蓝门，了解**テラ**传说。回大厅右行，坐圆盘到下层。

93.BOSS 战：守护怪。可窃取的物品：**エリクサー**、**かだすき**、**ホーリーランス**。

94.在怪物回头前连打圆圈前进，选择砝码时选第四项。同伴脱出。

95.背德之宫殿。用火点灯以此来打开道路，到左右平台时，使影子都朝左侧。战斗胜利后利用传送装置脱出。

96.被库杰骗走魔石，坐飞艇追赶。在**エスト·ガザ**得到情报，自村庄上方一直右行。

97.**グルグ**火山。顺绳子爬到下层，出现岔路。左行击败怪鸟，再右行击败怪鸟，回井口连续三次拉动绳子到下层。抽取艾柯召唤兽失败，莫古变身击败左恩二人，得到强力召唤兽**リボン**。

98.BOSS 战：双生子合体。可窃取的物品：**ワクチン**、金の发饰，魔人の胸

99.**リンドブルム**，作战会议。

100.**アレクサンドリア**。墓园找到达加，她将长发剪去。

101.**イプセンの**古城。在地图左上被群山围绕。之前可去西南大陆的**ダゲレオ**，可买到及合成强力道具，并得到"星宫の**エIME**"。在城口选第一项让撒拉曼达孤身进入。从记录点右上方隐藏陷阱掉下可得到吊灯上宝箱。到封印点取走镜子。

102.BOSS 战：守护怪。可窃取的物品：**エリクサー**、**ミスリルイロ**、**オリハルユン**。

103.**イプセン**古城之南"水之祠"。

104.地图左上**エスト　ガザ**附近"火之祠"。

105.地图下方偏左**ウイユヴュール**东南"风之祠"。

106.地图右上**デサト·ユンブレス**西南"地之祠"。即时按键躲过陷阱。

107.BOSS 战：守护怪。可窃取的物品：**ラベユンシヤス**、**アベンジヤー**。

108.地图西北冰山附近。"辉人く岛"。明白**テラ**真相。

109.时を刻む城。有一机关需在 30 秒内通过，别在灯亮时碰到。升降机机关，只要调整指针和升降机一致即可。在平台上方右方找到宝箱并记录后自左侧到**ガーランドの**间。

110.BOSS 战：白龙。可窃取的物品：**カイザーナクル**、**ドラゴンメイル**、**ユリクサー**

111.BOSS 战：加兰多。可窃取的物品：黑い装束，忍びの衣，**バトルブーツ**

112.BOSS 战：库杰。可窃取的物品：光の**ローブ·キヤラビニエール**、**エテール**。

113.库杰变身，**テラ**崩溃。(DISC 3 OVER)

114.黑魔道士之村。最后的休息。可去到处找找，调整最后装备。在"陆行鸟の森"与莫古对话，之后在村外陆行鸟的脚印处使用野菜，骑陆行鸟进森林与莫古对话后便可进入以前无法进入的地区找到珍贵道具。

115.**イ·ファの**树，半路各大 BOSS 战。

116.记忆的场所，平台之上有主人公专用超强武器。

117.BOSS 战：**マリリス**。可窃取的物品：**マサムネ**、**アルテユソード**、源氏の铠。

118.BOSS 战：**ティアマット** S。可窃取的物品：**クランドヘルム**、**フュザーブーツ**、**ブラットソード**。

119.BOSS 战：**カオス**。可窃取的物品：饱食の**ローブ**、**ウイザードロット**、源氏の兜。

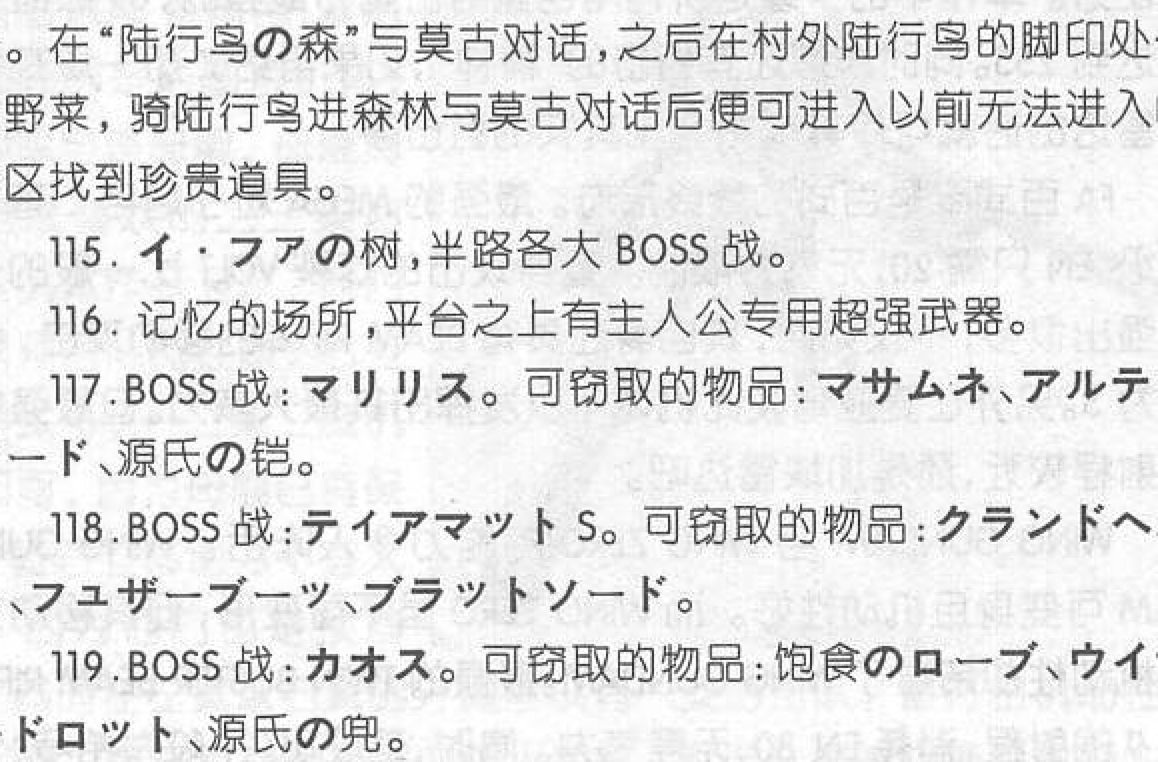
120.BOSS 战：**リッチ**。可窃取的物品：黑の**ローブ**、**セイレーン**、源氏の**こと**。

121.BOSS 战：库杰

122.最终 BOSS 战：永远之暗。

POINT：万需注意敌人属性魔法，一旦被变为僵尸属性，就无法再回复 HP 或复活。

123.漫长的 ENDING。



http://www.playonline.com 为我们与世界上同样痴迷于最终幻想的朋友们搭起了一架沟通的桥梁。

超级机器人大战α

~特殊机体彻底剖析~

普露茨的“说得”:

在“プルとアクシズと”一话中用捷多“说得”普露，然后在第一次遇到普露茨时再用普露和捷多依次“说得”普露茨，这样普露茨就会撤退。而后在“ジオンの幻像”中用捷多去“说得”右边的普露茨，最后再将她搭乘的サイコガンダムMKⅡ击坠，这样过版后即可得到普露茨。

PS	厂商:BANDAI	类型:SLG
	发售日:2000.5.25	



狙击系高达

狙击系：特点是强化兵器一般无气力限制或限制很小且射程较远。主要有Z高达、FULL ARMOR百式改、GP03D、WING GUNDAM(及WING ZERO)、和F－91。

SRW中的ZETA远比原作动画中强大，这次HIGH MEGA LAUNCHER虽有105的气力限制，但只要让卡缪(**カミーユ**)尽快杀满50个人就可达成，有准备的话在拿到Z高达之前就可完成这一任务。本作中的卡缪是所有角色里射击能力最强的，69级时即可达到255。同时卡缪还有狙击的“精神”，如果再给Z加一块高性能雷达的话就可使其成为名副其实的狙击手。

FA百式改是百式的最终形态。最强的MEGA粒子炮与Z基本同级，EN只需20，无气力限制。近身攻击的炸裂VOLT比一般的光剑强出很多，不仅如此，其自身还具有BEAM RIFLE的移动攻击，射程为5。另外让夏亚驾驶此机体可以发挥出其最大威力。但最强炮的射程较近，还是加块雷达吧。

WING GUNDAM与WING ZERO的能力令人咋舌。WING GUNDAM可变身且机动性好。而WING ZERO虽不可变形，但其移动力与机动性却超过了WING GUNDAM。最强的TWIN BUSTER BEAM RIFLE有9的射程，消耗EN 30，无需气力。同时，驾驶员(一般为希罗)气力在140以上时会发动ZERO SYSTEM使能力全面上升，是不可多得的优秀机体。

GP03D也无需多言，这种在原作中称得上“化け物”的机体绝不会让你失望。科(**コウ**)虽没有“集中”却有“必中”，这在高达强力机师中好像别无他人吧?虽然没有NEW TYPE能力但射击也算得上优秀，且具有“努力”，所以等级不是问题。

F－91要糟糕一点，**ウェスパ**需EN 40，而且攻击力也不高，气力要求为不多不少的110。倘若一上来就使用**ウェスパ**的话，还要废掉西布克(**シーブック**)的一个“气合”或其他人的一个“激励”，真是奢侈。

虽然SUPER GUNDAM(**スーパーガンダム**)和ZⅡ同为二流机种，但其辅助技能却不容忽视。双人份的“精神”在高达系中很少见，即便不用它来作主力战机，配备上两个有激励、补给辅助精神的驾驶员也很合算。玩REAL系路线的话可以得到ZⅡ，其最强武器攻击力不错。虽消耗残弹，但15发应该够用，而且可以变形。

地图系高达

地图系：顾名思义，就是搭载了强力的地图兵器的机体，主力是ZZ(及FULL ARMORZZ)、V2和GP02A。

DOUBLE ZETA在SRW中是以地图炮而闻名的。捷多(**ジュドー**)拥有“幸运”的设定，实在很是体贴，只是这次ZZ地图炮的气力居然要120，水涨船高!

V2 ASSAULT BUSTER GUNDAM绝对是高达世界中的顶级机体(日文全名为**ヴィクトリーツーアサルトバスターガンダム**)。其适用性相当不错，远近武器都有配备。“光之翼”作为MAP兵器拥有我方机体中最大的攻击范围，气力130，EN 100。胡索与哈罗可谓V2的最佳搭档。胡索(**ウッソ**)有气合，而哈罗(**ハロ**)则有极好的辅助精神，两者真是相得益彰。

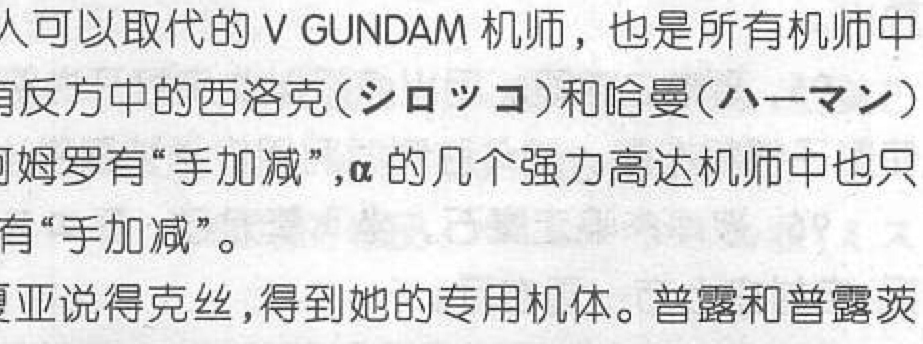
得到GP02A的话就可拥有最强的MAP武器。虽然GP02A只有三件武器，而且前两件是射程为1的火神炮与光剑，但这已经足够了。核弹改满后攻击力可高达5500，对REAL系机体而言这简直就是天文数字。其驾驶员自然不会是加图(**ガトー**)，考虑到气力限制、赚钱及攻击的需要，捷多应是最适合的人选。轰完一次后把GP02A扔回母舰或进行补给即可再加一颗。另外要提醒大家的是，由于GP02A走得很慢，而且只可装一块芯片，所以强烈推荐玩家装备最强的运动性芯片**ハロ**。

FUNNEL系高达

FUNNEL系：即最强武器是浮游泡的机体。主要是V GUNDAM、沙萨比、克丝(**クエス**)专用的红色**ヤクト・ドーガ**及丘碧尼MKⅡ(**キュベレイ**MKⅡ)。

阿姆罗，无人可以取代的V GUNDAM机师，也是所有机师中能力最高的，只有反方中的西洛克(**シロッコ**)和哈曼(**ハーマン**)与之同级。而且阿姆罗有“手加减”，α的几个强力高达机师中也只有阿姆罗和胡索有“手加减”。

此外，可用夏亚说得克丝，得到她的专用机体。普露和普露茨加入时会各带一架丘碧尼MKⅡ。



补充：W GUNDAM系五架高达的最终形态都非常实用，WING ZERO CUSTOM已说过，五飞的二头

龙高达、迪奥的死神高达、卡托尔的 SANDROCK 的最强技均为不消耗 EN 与残弹的格斗系武器，只有托洛瓦那架戴着半个小丑面具的重装高达比较难操作，以射击武器为主，残弹也很有限。

メタス是著名的修理机，不过到故事后盘还是建议用白色方舟，其机动性虽比**メタス**差，但既可修理又可补给，是保障持久战的极佳机种。

圣战士方面，如要使用座间翔最好配备一块超合金**ニュ**—Z，并搭配希拉（**シーラ**）女王为其母舰。希拉本人和她的精灵都同时具有"激励"与"期待"，此组合最为合理。

MACROSS 系骷髅战机的 HP 和装甲比圣战士还要低，所以一定要强化装甲。而且其驾驶员可以最早实现"两动"（一般在 50 级左右即可），而我们的瑞克·卡特（一条辉）更是 REAL 系中极少同时拥有"幸运"及"努力"的强力机师。在后期拿到**デスロイド·モンスタ**，其地图攻击威力堪与 GP02A 的核弹争锋（气力 120，范围直线三列）。另外，要拿到这架机体则需在第 62 话"爱·**おぼえていますか**"中让辉给予敌方母舰最后一击，只有这样才能发生原作剧情。

魔装机神虽只有一架塞巴斯塔，但其地图兵器的威力的确厉害，在气力 130 后，发动"精灵凭依"更能使机体能力大幅上升。

REAL 系的主角机体非常好操控，且最强技可进行移动攻击，射程 1-3，EN 10，气力 105。游戏后盘还会增加一件更强的武器，不过要消耗很多的 EN。另外，如果一直用 GUNNER 的话，主角的射击快速增长，最终反超格斗反超，所以也不必太拘泥于数字。

解析超级系机体

超级系也具有真实系所无可替代的优势，这种优势并非体现在攻击力的差别上，而是"精神"。有相当一部分超级系机体是合体而成的，成员从 2 至 5 人不等，而且队员都有各自的特征，从而使一个整体在"精神"种类上非常完整。当然，多人合体的机体中总会有一两个人能够修得一些有用的"辅助精神"，如刚大次郎、浪花十三和隼人的"再动"；沙罗的"脱力"；刚日吉的"期待"；南原**ちずる**的"补给"等。携带这种机体既能保证战力又可兼顾"后勤"。下面选些重点谈谈几个超级系的机体。

GUNBASTER（**ガンバスター**）：原作动画中，GUNBASTER 可以在拥有上亿敌人的战场里出入如无人之境，实力自然毫无问题。

真·盖塔 1：盖塔向来比万能侠好用，而真·盖塔 1 的实力更是高出魔神凯撒（**マジンカイザー**）一截。最强技可改到 6600，加上流龙马优秀的格斗以及 1-3 的射程，足以使真·盖塔 1 傲立群雄。

SRX：由于装甲的限定所以只能合体 10 次，要想用 SRX 则必须将三人分别派出，然后在战斗中合体。威丽达（**ヴィレッタ**）带着 R-GUN POWERED 加入后，在战斗中即可与其他三人一起合体，不过这样也会消耗四个宝贵的出战名额。不过其实力还是绝强的，四机合体后流星、莱依及威丽达均有"魂"，在合体机中绝无仅有。天上天下一击必杀炮的名字虽然有点搞笑，但绝对是名副其实。

龙虎合体：超级系主角的最终机体，难得之处是和恋人一起操纵，无论是感情上还是实用性上都无可挑剔。攻击力仅次于四机合体的 SRX。

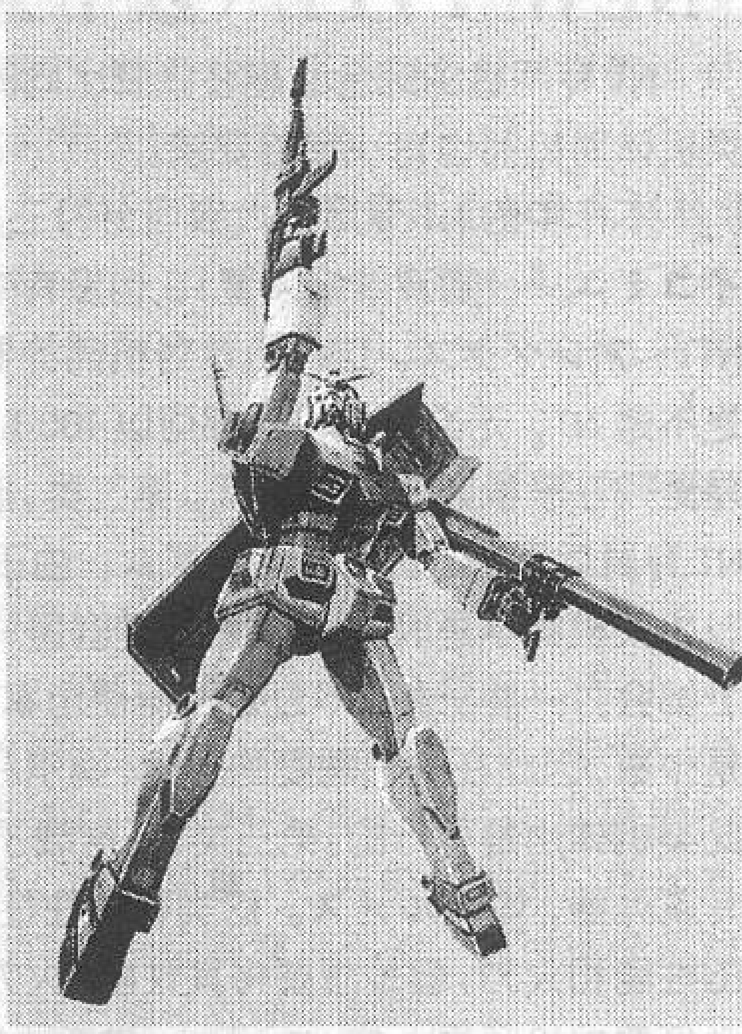
单人机之中白河愁的古兰兹设定有"魂"，所以相当实用。

EVA 初号机后期追加的两招近身格斗技甚是强悍，最强技可改到 5600，而气力只要 110，EN 仅 15。况且对 EVA 系列而言 EN 毫无意义。如果在"男の战い"一话中让初号机暴走，把使徒当晚饭吃掉从而获得 S2 机关的话，就可摆脱电缆的限制，使初号机真正能在前锋线上发挥作用（顺便提一句，初号机这两招剑技未被保留到动画里）。二号机在 Air 一话后增加了扔出 A·T·FIELD 的原创攻击模式，威力与初号机同级，而且并作为格斗技仍有 3 的射程。仅从这一点看，适用性是高于初号机的，而且明日香也比真治的能力高一些，但二号机无法脱离有线电源的弊端是其致命伤。至于零号机及零号机改则没有什么惊人处，不过绫波丽有"脱力"，在攻击几个使徒时会方便一点。不过在 Air 一话后她就不见踪影了。

以 REAL 系机体为主力的战术运用

在战斗中有意识地加入一些正规战术的名词与模式就可使略显千篇一律的战斗更加有趣。

我想谈的主要是阵形。阵形不是死板的让你填空的形状，它必然会随着战斗的需要与战况的变化而变化，凡是固化的无变通的阵形都是死的无用的阵形。阵形有其基本形式，即方和圆，方阵适宜进攻，圆阵用于固守（SRW 虽然武器超科技，但因地域狭小、地形单调以及射程上的限制使这种古典战术更加实用）。因而在一般的战斗中我们都可以从前军（前锋）、殿军（后卫）、左右二翼及中军这些方面来考虑人员放置。前锋是狙击系中最强的机体，尤以射程高为佳；两翼是其余的狙击系机体和 FUNNEL 机体加上别的 REAL 系角色；紧贴前锋线的是地图系机体；而中军自是母舰，母舰周围是最喜欢的二三架超级系机体作亲卫军，他们亦有预备队的性质；后卫无需太多，一二架二流机种即可，因为母舰已有保护，但后卫移动力不宜太低，因为他们也是预备队；同时在左翼或右翼的外侧可以有一支游击队，最好由机动性和移动力最高且有相当火力的人组成。游击队是能在最短时间内突入敌阵取得战果，或者迅速绕到敌后实行夹击而又毫发无损的高机动队伍。用这种阵形与敌人进行阵地战时，既可依靠前锋攻击，再用地图系扫清；也可让两翼强攻，击溃敌两翼以形成对敌中军的包围。



其实阵形无论怎么排都无所谓，但必须使各机之间处于相互支援的良好态势。同时母舰作为战斗的核心（仅从被击沉就 GAME OVER 这一点考虑）不应让它处于易遭到敌夹击及敌增援突击的不利位置。特殊战斗中需要特殊的阵形，如攻陷多兹尔（**ドズル**）死守的所罗门一战中，由于有时间限制就应将最快最强的机体分为两批轮流前进，即一批全力进攻以扫清 MACROSS 前进的障碍，另一批全速移动到更前线准备下一轮进攻。在后面的机体则负责将落网的敌人一一歼灭，这就形成了所谓的尖锥之阵。如果是进行防御，一般的单线防御要构筑防御纵深；四面防御应注意将防御线拉大，在可能的范围内远离保护目标或保护区域，这样才有防守余地。当然内部中心也最好有一两架预备机。单线正面防御则须加强两翼，因为这是最容易被突破的地方，并应在防御线中间留有预备机以防不测。

——请上文作者与本刊联系，告之真实姓名与详细通讯地址。



机动战士高达 吉兰的野望

——吉昂的系谱

~各类机体性能解惑~

发现隐藏的难度模式：

爆机后，游戏将追加普通模式和难度模式。如果在新一轮游戏中被敌军GAME OVER，那么非常“体贴”的VERY EASY模式就会出现！

PS	厂商:BANDAI	类型:SLG
	发售日:2K.2.10	

深刻了解机体性能才能在战斗中立于不败境地！

NEW TYPE（以下为NT）专用机

NT专用机的综合性能往往要比同时期的其它机体强大，而这类机体对机师也有一定的要求。

本作中的NT专用机大致可分为三类：第一类，既没有搭载**サイコミュー**（脑波增幅装置），也没有NT专属兵器，如**ガンダムNT1·アレックス**。这种机体对机师的要求较低，也就可以说不管是不是NT，无论哪位机师都可以100％地发挥出机体的性能，其差距只在于机师技量的高低。第二类，搭载**サイコミュー**，但没有NT专属兵器，如**サイコガンダム**。由于搭载了**サイコミュー**，所以如果机师不是NT的话，那么在回避、命中率以及武器攻击次数上都会打一些折扣。不过对武器使用率并无限制，而且NT毕竟也是少数，因此在战况需要的时候，偶尔让非NT的王牌机师去搭乘此类机体也是可行的。第三类，既搭载了**サイコミュー**，又配备NT专属兵器，如**エルメス**。这类机体往往有着远远凌驾于其它机体的性能和火力，但是想要将其性能、火力最大限度地发挥出来，就必须要求机师是一位NT。因此，搭乘此类机体的机师最好是NT。

~对“高达”系列及本作并不熟悉的玩家：机体是否搭载サイコミュー可由SPECIA DATA中查找。配有NT专属兵器的机体有MSN—01サイコミューコウキドウ型ザク、MSN—02ジオング、MAN—03ブラウ·ブロ、MAN—08エルメス、AMX—02ノイエ·ジールⅡ和AMX—04キュベレイ，请玩家注意对照。NT机师及强化人有アムロ·レイ、セイラ·マス、シャア·アズナブル、ララア·スン、シャリア·ブル、クスコ·アル、ブロト·ゼロ，フォウ·ムラサメ、ロザミア·バダム、カミーュ·ビダン，ファ·ユイリィ、ハマーン·カーン，强化人1~4号等机师，请玩家注意对照。~

专用机

由于专用机全都出现在吉昂军和同吉昂军有关的第三势力中，所以笔者就以吉昂方的视点来分析此类机体。

在吉昂军中，部分优秀机师在各个机系中会拥有自己的专用机体。和NT专用机一样，各个时期的专用机对吉昂军来说都是宝贵的战力。相对而言，专用机的开发时间很短，所需资金也极少，并且在同系机体之中有着性能上的绝对优势，所以合理有效地利用专用机，将会使己方获得很大的利益。值得一提的是，随着战局地发展，专用机也一定要及时更新换代，以保持其性能上的相对优势。虽然在本作的第二部，敌我双方都会出现许多高性能的机体，从而使大部分专用机在性能上的相对优势逐步减弱甚至荡然无存，但是像**ゲルググ**系的专用机却依然有着和敌人一拼到底的实力。至于机师，虽然是留有回旋的余地，但原人原机仍是上上之选。

特殊机体

笔者这里所说的特殊机体是指那些并非专用机（也不是NT专用机），但却对机师有极高要求的机体，如**ガーベラ·テトラ改**。这类机体的性能是一个不定值，使用不当就好象是一堆废铁，反之则能独挡一面。笔者曾让一部无人驾驶的**ノイエ·ジール**攻击一艘**マゼラン**改，结果只发了两炮，斩了一刀，（实际命中只有一炮）但同是**ノイエ·ジール**，如果让S级的**アナベル·ガトー**来驾驶的话，完全可以在一回合内单机击沉联邦军耐久值最高的战舰**バーミンガム**。虽然类似的情形在任何机体上都会发生，但必须告诉大家的是：机师技量所导致的差距（或机体性能的差距）与机师引出机体性能所导致的差距是两个完全不同的概念。两者的差距在于，前者可通过简单的公式预测出该机体在下次战斗中的武器使用率、发射次数、回避率、命中率等数值，且百分之百准确。但后者则不完全拘泥于公式，根据机师能力的大小，特殊机体的战斗力也会产生相当的变化，而经由公式所得出的数据只能作为参考。当然，一个铁的原则是，机体的实战表现是与机师的技量成正比的。

~对“高达”系列及本作并不熟悉的玩家：特殊机体并没有明显的划分，且每位玩家对“强”和“弱”都有不同地看法，因此，请玩家参考游戏中机体的简介及机体图鉴自行定夺。~

炮击型机体

所谓炮击型机体是指在机体的“特殊”一项中可选择“炮击”进行MAP武器攻击的强力机体。这类机体有三大共通点；射程广大，攻击力强悍，物资消耗飞快。在此，笔者有一个真诚地忠告：和金手指一样，这类机体千万不要用上瘾！

就拿那部最典型的“怪物”RX—78 GP02A·**サイサリス**来说，一旦不顾外交友好度狂造50部外加一批母舰，然后一轰到底——这是本作第二部统一最快最简单的方法。但是如果那样的话，游戏的趣味性和战略性将荡然无存。笔者认为，这类机体一般不要参加进攻（选择新生吉昂军的除外）。而GP02A的镭射核子炮会影响到外交友好度，所以不到忍无可忍的时候最好不要出手，

这样才算和敌人堂堂正正地决战嘛!

~对"高达"系列及本作并不熟悉的玩家:如果各位觉得本游戏太难,那么可以适当地派少量炮击型机体加入进攻,只要注意走位和物资的回复,相信获胜也不困难。如果要使用GP02A的镭射核子炮,那么最好要有较高的外交友好度做保障。在此,再次提醒大家千万不要用上瘾。但就第三势力的新生吉昂军而言,由于缺乏优秀机师及强力机体,所以利用ビグザム系的机体作主力也情有可缘。~

究极机体

在某些时期,当基础MS、MA的技术值都达到最高20级,并满足一定条件后就会出现在性能上较其它机体有压倒性优势的最终机体。它们分别是:

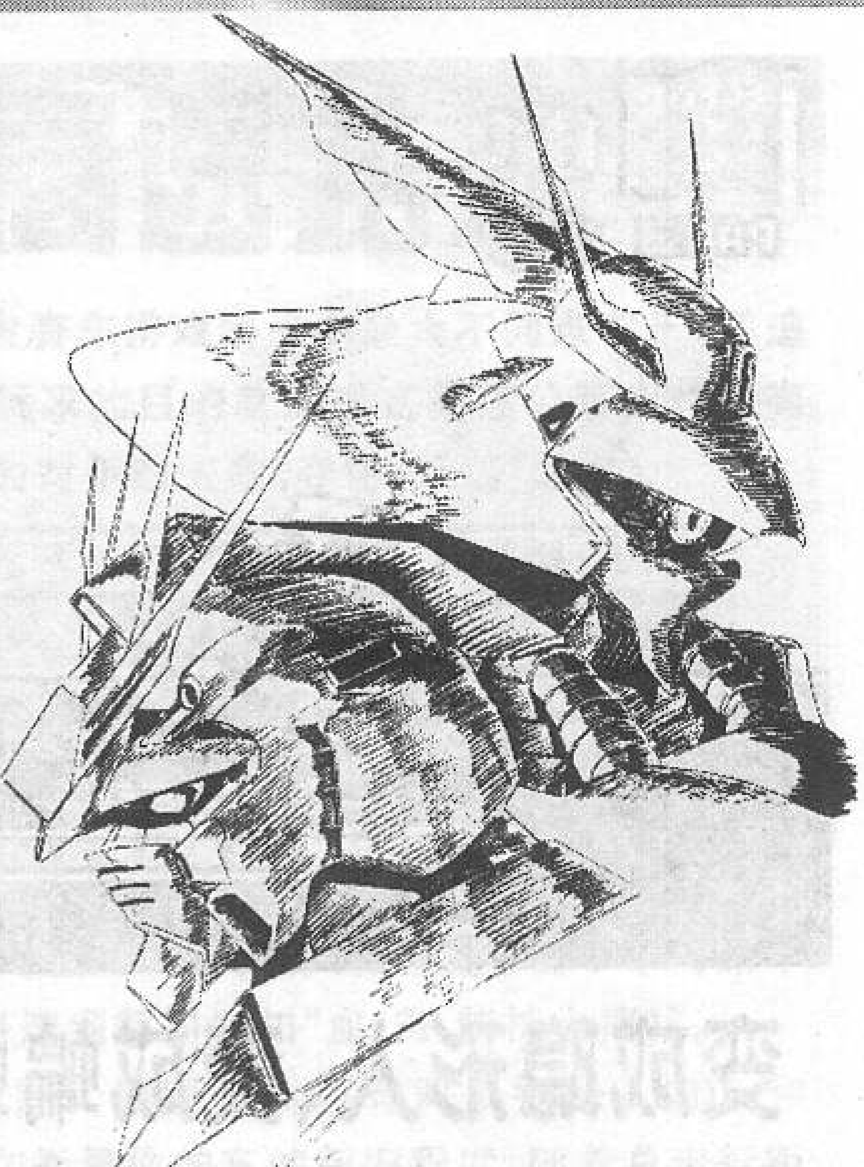
AMX—04 **キュベレイ** (以下为卡碧妮)

MSZ—006 Z**ガンダム** (以下为Z高达)

PMX—003 **ジ・O** (以下为奇奥)

以上三部机体各有所长,单从实力而言卡碧妮无疑是最为优秀的,它的运动性是所有机体中最高的,并且也是本作中仅有的两部配备NT专用兵器**ファンネル**的机体之一(另一部是**シャア**专用的**ノイエ・ジールⅡ**),其射击系武器都具有2格射程,但是能够真正发挥其实力的优秀NT实在少得可怜,而且**ファンネル**在地球上不能使用,所以这部机体所受到的限制也很多(不过瘦死的骆驼比马大)。

相对于卡碧妮而言,Z高达显然要好用得多——它对机师几乎没有什么要求。虽然运动性比卡碧妮稍低,但Z高达却配备了护盾,这应该能弥补运动性上小小的差距。而种类繁多的武器以及强劲的攻击力,也注定了它是除**ノイエ・ジールⅡ**之外,唯一一部能在火力上和卡碧妮"叫板"的机体。



之前笔者曾说过三部机体各有所长,现在看来还言之过早。因为奇奥相对于另两部机体而言,根本就没什么优势可言,硬扯的话,也只有耐久值稍高一些吧……虽说奇奥是"两机之下,百机之上",可它在本作中的设定确实太弱了,当初SRW系列中**シロッコ**的奇奥是何其威猛,如今沦落到这种境地也怪可怜的……

~先前多次提到的ノイエ・ジールⅡ虽然并不是究极机体,但它的实力依旧不容忽视。ノイエ・ジールⅡ原本是シャア的专用机,如果有机会得到这部机体的话,不妨让シャア搭乘,其实力一试便知。~

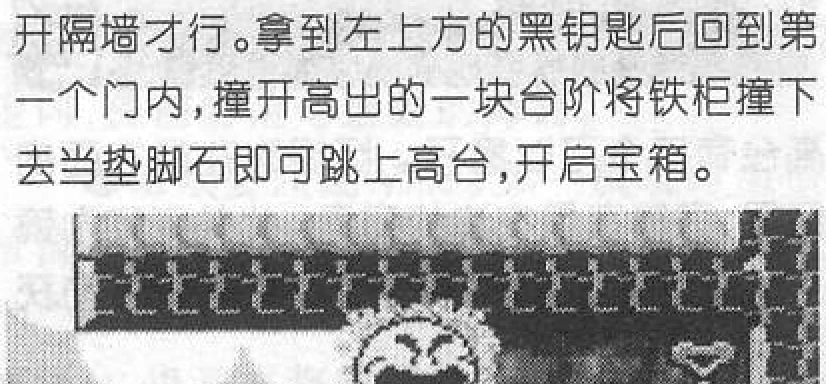
文/沈一 责编/PERFECT

(上接30页)

N6(黑宝箱):撞击石头寻找出路,当向右发现蓝色清水中的门时不要进去,因为此时还没有钥匙。登上水上第二格小台阶,向左撞开石头找到黑钥匙,而后开启清水中的门,准备迎接BOSS章鱼吧。

S5(黑宝箱):找到一个火炕点燃自己,烧掉砖后举起敌人来到有白色波状的墙边,隔着墙投掷敌人将砖砸坏,然后利用斜坡拿到黑钥匙。

E3(黑宝箱):每上一个高度都需要撞一下门里的开关,第二个开关要先用敌人砸开隔墙才行。拿到左上方的黑钥匙后回到第一个门内,撞开高出的一块台阶将铁柜撞下去当垫脚石即可跳上高台,开启宝箱。



W1(蓝宝箱):从标有月亮的门进入,坐开砖进入下面的门。利用蝙蝠变身在右上角拿到蓝钥匙,再坐开下方从右往左数第二块大石砖,在其中有一扇隐藏的门。进入其中用木桶把使锤子的机器人打下来,变成弹簧瓦里奥弹到左上方,撞开关后进空中的门,打败BOSS蜜蜂后即可。

N2(蓝宝箱):找到红蛙,地震震起它便可下去。顺着左边第二根管子即可找到蓝钥匙,继续前进发现宝箱。宝物为日夜转换钮,在地图上按选择键后会看到这个按钮。

W5(黑宝箱):先来到右面的门,运用踩人连跳进入左数第六个入口,取得黑钥匙。而后下水游到四周都有急流处,仔细观察会发现右上方的水流有一条是比较短的逆流。顺流而下抵达中央的门,在其中可抓着滑轮撞开砖拿到宝物。

E6(黑宝箱):利用地震把左边的黑蛙震到最高处,踩着它拿到黑钥匙,然后点燃自己,烧死左边两只黑蛙即可。

W4(绿宝箱):在高层举起大熊(会吐冰的)扔到与黑蛙平行的那层,然后来到隔网左边,利用冰人消灭黑蛙后继续前进,而后只要不断摆弄开关即可得到绿钥匙。

E3(红宝箱):拿起大熊砸开砖前进,红钥匙在第六个大柱子后面藏着,然后回到第二个门中用敌人将柱子破坏即可。

E7(绿宝箱):来到原本放黑宝箱处,从旁边的水管下去,把蓝色的敌人引到只有用东西砸才会破坏的砖处,用敌人砸开后变成蝙蝠飞到上面,拿起右边的敌人躲过三处蝙蝠来到左边,砸开砖就能拿到绿钥匙了。

W1(绿宝箱):进入最左边的门,通过迷你游戏的门后坐开大石砖,拿毛虫砸左面的柱子可得到绿钥匙并发现隔壁的宝箱。此时再拿1个毛虫到刚进门的地方变成虫茧瓦里奥撞开石砖,通过迷你游戏的门爬上很长的梯子即可。

W5(绿宝箱):由于长大的章鱼冲破了铁丝网,所以左面就可以通行了,在其中可拿到绿钥匙。来到四周有急流的门内,抓着滑轮经过第一个刺雷不久跳至空中的门前。把下面的毛虫拿到上面,变成虫茧撞破柱子即可。

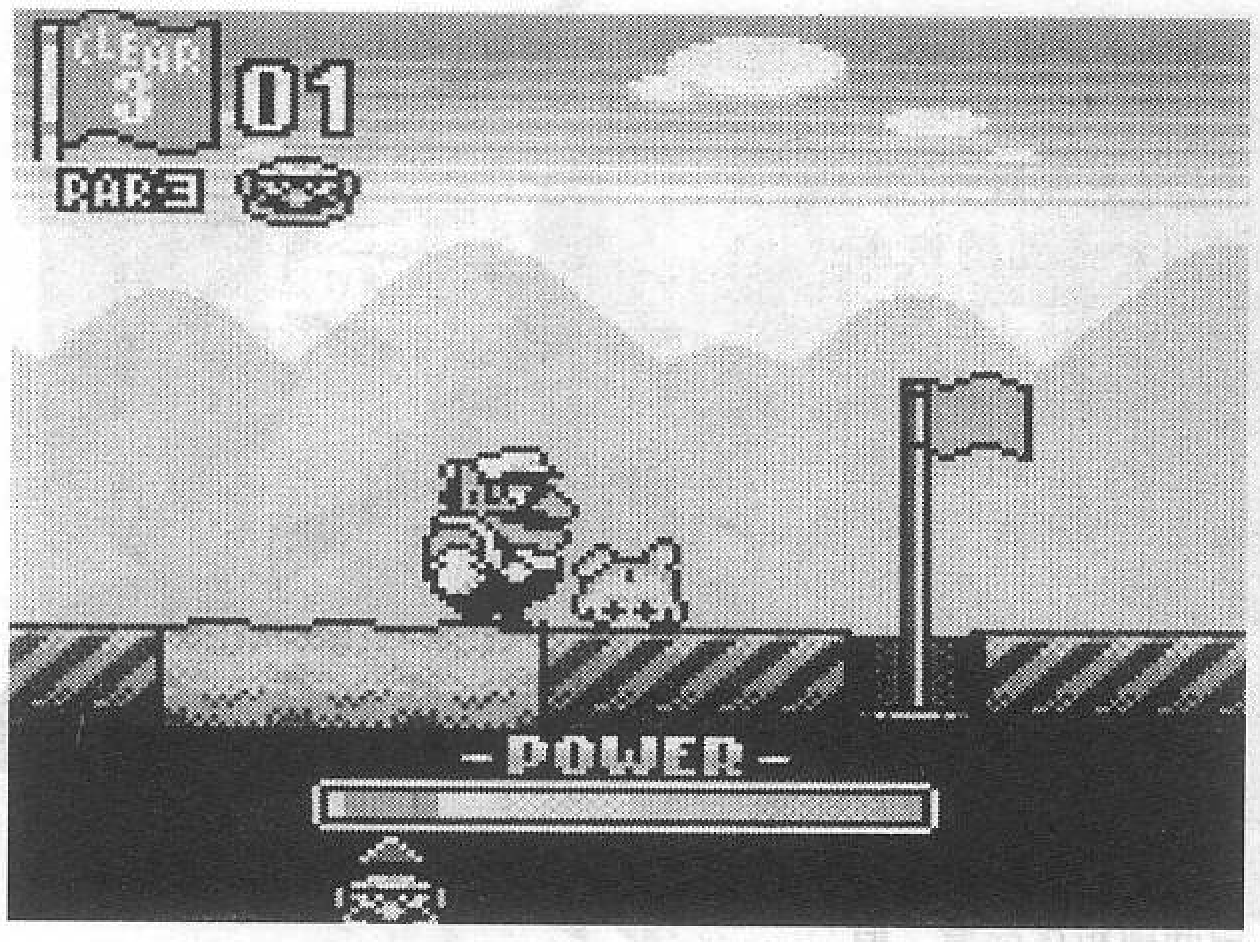
W6(蓝宝箱):撞开变脆的钢板进去,找到隐藏在碎砖中的迷你游戏的门。胜出后来到左上角,利用木筒砸开围着蓝钥匙的砖,然后站到在最高处扔苹果的敌人头上。吃胖之后就可以逆风跳下去了。

N3(蓝宝箱):隐形后从有5t铁块处进入,拿到左上方的蓝钥匙后变成僵尸,先跳到电眼上,然后看准放蓝宝箱的入口右边的灯跳下,这样便不至于掉到底了。

E6(蓝宝箱):跳进那个用镐头凿开的洞中,运用蓄力扔、接木桶的技巧将木桶运到封钥匙的地方,砸开砖后得到。只要反复运用这一技巧即能到达宝箱处。

文/买了6年"电软"的曹智杰

责编/PERFECT



瓦里奥世界 3·不思议的八音盒

~解析瓦里奥的童话世界~

收集秘宝一直是 WARIO 系列的最大特色，这次的“瓦里奥世界 3”也不例外，而且宝物数量也大为增加，共有 100 个之多！！如果能得到所有的宝物，追加的时间模式就会登场。在时间模式中是有计时的，并且不能忆录，以最快速度拿到四把钥匙过关是该模式的目的。除此之外，每关都会有 8 个象征音符的大钱币，当集齐 8 个过关时，就会在图板上画出一小块。将 25 关的钱币都集齐的话，一个难度超高的名为“夜晚高尔夫”的迷你游戏就将于北面山上的球场上出现。

GBC	厂商：NINTENDO	类型：ACT＋RPG
	发售日：2K.3.21	容量：32M

变成隐形人、变成蝙蝠、变成……利用变身的大冒险又开始了！

玩家必须首先掌握的是：

瓦里奥的各种形态

除了保留前作的 8 种形态外，本作还为瓦里奥追加了 6 种新形态。如何巧妙地运用瓦里奥的各种形态同样是破关的关键。

盲人瓦里奥： 被空中漂浮的白色布袋状敌人包住头就什么也看不见了，非用头撞墙不可。

透明瓦里奥： 涂了博士扔的药就会隐形，可以不被察觉地通过有电眼的门。进水管即恢复。

虫茧瓦里奥： 被虫子吐丝缠住就成了虫茧，可以撞开特定的石砖。

魔王瓦里奥： 瓦里奥遇到成群的蝙蝠就好象是受到了恶魔的引诱，按 B 键可变成蝙蝠。碰到到水、大蒜、光可还原。

雪人瓦里奥： 被落下的雪块打中就成了雪人瓦里奥，根据雪球的大小可以破坏不同颜色的石砖。

冰冻瓦里奥： 被蓝色熊吐出的雪花击中后的样子，该状态是无敌的。



打倒十一位 BOSS 的方法

W1：不倒翁。首先要撞击其身下闪光的筒，撞掉三个后跳到最高处，待其靠近后踩昏，趁机撞它一下就 OK 了。

S1：蚯蚓。待它出来时撞它一下，而后坐它的头，3 次 OK。

W3：狐狸。先躲开它发出的水泡，等它丢下刺球时用里面的敌人打它 3 次。

W4：兔子。与它比赛足球，谁踢进 3 个球谁赢。（把它踩成球再踢很难进）

E1：鸭嘴兽。坐它的身体 3 次即可，但要留神它有刺的尾巴。

N6：章鱼。先踩它头顶，待其旋转时顶下面发光的球 3 次。

W1：蜜蜂。躲开它的攻击，待其低空飞行时踩 3 次即可。

E1：幽灵船长。快速撞掉 4 个小幽灵头即可（应从下向上撞）。

N4：饥饿的鱼。踩着小蜻蜓飞，看准时机踩下三块蛋糕给鱼吃即可。

N1：巨大的蜘蛛。躲开它吐的白丝，待丝掉到地上时捡起来向它投掷，在其落地后坐它的肚子 3 次即可。

神殿：邪恶之神。它挥拳时坐下来，而后拿起它的拳头攻击它的鼻子 4 次。

谜题的解决方法

W3（黑宝箱）： 坐那些插在水中的大钉子，在高台上可找到钥匙，继续前进就能看见宝箱了。

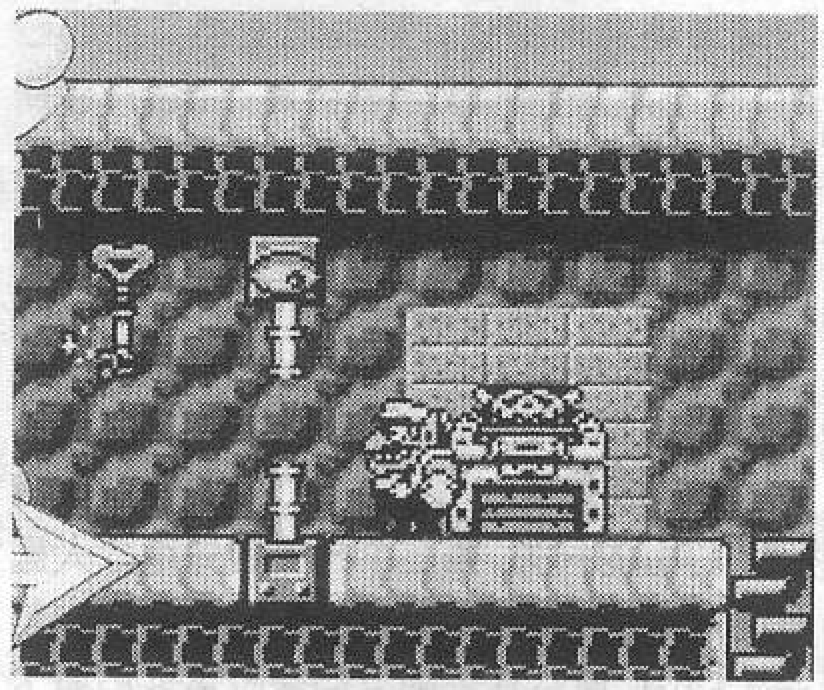
N2（红宝箱）： 拿到红钥匙后，先在放置红宝箱的房间将自己吃胖。在变胖后跳跃，把敌人从小台阶上震下来。这样就能破坏上面两块只有胖子瓦里奥才能踩碎的砖块，从而抵达宝箱处。

N2（绿宝箱）： 夜晚再进入该舞台，踩着蛇头来到只有晚上才会开启的门内，撞开右面困着博士的墙，利用隐形人取得绿钥匙后进入下水管，坐开某处水泥地即可。

E2（黑宝箱）： 先向上跳，到达顶端后撞开右边的墙就能拿到黑钥匙，然后向前一直走即可。

S4（红宝箱）： 地震震开了一个山洞，位置大约在舞台中央的黑色三角顶部。在其中只要利用中毒瓦里奥能在空中漂浮的特点即可得到红宝箱内的宝物。

N4（红宝箱）： 在瓦里奥能撞开结实的砖时撞击那些看起来不能撞的高台，四个



高台有三个可以撞开。红钥匙在最右面的门里，宝箱在最左边的门里。此关宝物为镜子，在地图上按住 B 键可查看各关宝物获得情况。

E4（红宝箱）： 变成纸片瓦里奥，落到左面的缺口处，迷你游戏后通过刚刚开启的迷你游戏之门就能找到宝箱。红钥匙在最下面的门里，拿起敌人砸向最薄的地面吧。

（下接 29 页）

GB 征稿

对 GAME BOY 情有独钟的玩家请注意，本刊现大力征集 GB 游戏攻略和 GB 游戏评论。望各位 GB 玩家不吝赐教，踊跃投稿。稿件一经录用，稿费从优！

首都高速路霸 2

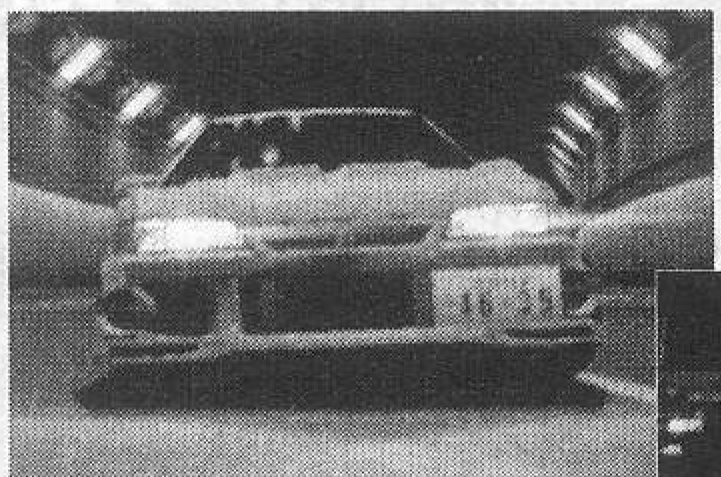
"首都高 2"与通常赛车游戏的一个最大不同点在于，其追逐场面发生在夜间。玩家的目的就是要在高速公路上将所有敢于同自己的车单挑的对手给击败，夺得"最速"之名！

DC	厂商：元气(GENKI)/DODA	类型：RAC
	发售日：6月22日	VGA对应/震动对应

除了操纵性好、可玩性强之外，游戏的画面、BGM皆可圈点

本作乃BATTLE型赛车，每胜出一个对手甚至在战斗中超过多少辆车，皆可获得相应的奖金。有了MONEY之后，就可以酌情改造爱车了，之后再度上路挑战……如此反复。

游戏画面大幅POW UP，BGM完全电声化。游戏令人惊异地表达出夜间街头的空气感。同时，汽车造型合理，反光真实，特效充足，鼓舞了玩家的斗志。操纵感方面，基本上随汽车等级的提高而提高，更换必要部件后可获得极佳的甩尾感。



←画面真实，还表现在车子的动作应经过专业人士处理。本作是DODA公司负责。



→重卡是FUSO(三菱)，轻卡有USUZU(五十铃)。制作者没敢贴汽车厂的真商标。图中的小车上面的灯是升级后的样子。

●游戏时可以看到许多东京地区的实景，比如湾岸线、台场线的分歧点经过之后可见"FUJI电视台"，横羽线的羽田附近更可看见SEGA本社大楼。东京塔、彩虹桥等知名建筑皆被精细刻划，玩友不妨留意。

●由于是在正规的公路而非专用比赛场地驾车，途中会遇到大量分歧点，游戏中虽然处处有路灯，但总体画面效果还是偏暗，因此，还要拿出一份警惕来观察高悬的路标，以确定走向，提前防范弯道处的障碍。

●游戏必须配VMS。第一次玩时由于手头资金十分有限，故流程如下：①车种选择。无法购入大排量车(A级)，中排量的"基本上"也是买不起(B级有两款可买)，只能在低档车中选择(C级基本都能买)。②TUNNING。这是非常重要的一个步骤。买车后所剩的铁非常有限，几乎无法给车装备高级别的配件，更别说换装发动机了。③战役。规则确实很简单，选定出发地点后开车上路就可以了。驾车时一定要看画面左边的地图，上面的兰色活动块就是敌车的踪影了。一路追过去，当上方带有"R"标志的车辆进入视线后应迅速并进并连按"大灯"键给其以挑拨信号。

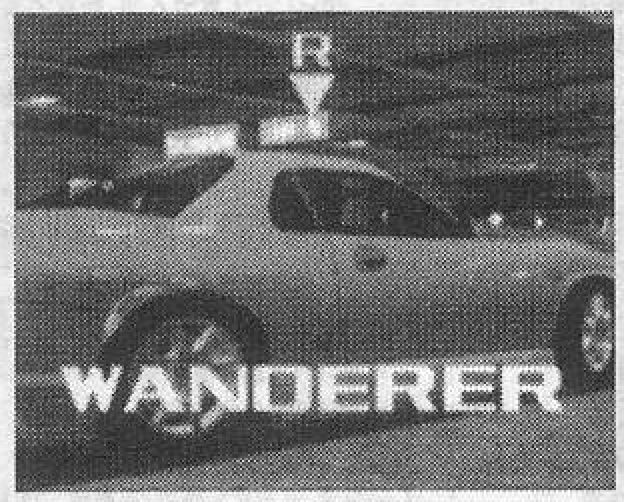
●敌车近400辆，首都高上徘徊着由若干团队的骨干驾驶的车辆。其中：团队43支(骨干司机43名)，MAIN BOSS13人，中级BOSS10人，大BOSS2人。

●驾驶过程中若与壁面碰撞，则大幅减速。若不幸与路中央的某些物体相撞，将遭到惩罚性扣"血(SP精神力槽)"。

●画面左端有地图，地图下面还有两个指标：ODD和TRIP。它们的数值是在衡量你的车的新旧程度，随着总走行距离而变化。前者影响二手车的交易价格，后者尤其看重轮胎和车体的效能，若过度摩损或碰撞则TRIP值升高，这时就应当更换相关部件了(更换后数值自动RESET)。

●GARAGE是"汽车库"的意思，在这里大家就可对汽车进行调整改造、升级，可谓强化战力的好地方。其中：◆CAR CHANGE是对自己目前拥有的车进行变更。◆PARTS SHOP中可以购入诸如轮胎、发动机、反光镜、排气筒等部件。◆RIVALS中可查看对手车的各种资料。◆SETTING就是TUNING了，自车的各个部位皆可精密设定。◆CAR SHOP是进行新车买卖的所在，当N多次战役胜利后，即可攒上数目足够庞大的资金，买下大排量A级车(当然买下之后一切又得重零开始了)。◆SYSTEM一项是对游戏的设定和读取进行操作。

●游戏中在地图上可能会遇到特殊标记的敌车，这部分车是不属于任何团队的孤高的"流浪者(WANDERER)"，与它们赛车获胜的机率为零。除非你的车子已很高级。另外，有的时候带"R"的车在看到你猛闪大灯后会不理你。





责编天天

↑跟这种车赛，你就能知道"首都高"的真义了。 ↑拒绝挑战。

"东京BUS案内"对街机进行逆移植！



←一款轻松的SLG游戏"东京巴士"现已移植到街机。建议拥有DC的玩家留意一下。其可玩性特别高，从中可以体会到公交司机的辛劳。

●今年咱家不收礼，收礼只收PS2。(景德镇陶瓷学院 华敏) ●就算是下地狱我也愿意。I NEED YOU SEGA。(选择世嘉无怨无悔的武汉 汪昆泉)
●游涯感想：爽！但为何买不到又新又好的正版游戏？(沈阳PS、DC机主张振华)

沈阳华隆游戏批发中心

诚招各地动画 VCD 经销商

(批发 零售 邮购 维修)

好消息:本中心自招收维修 PS、SS 学员至今已培训了大批学员,现均能独立操作,由于很多外地客户不能到沈阳学习,而且还想掌握这门技术,为此,应广大客户要求,由本中心维修教学人员精心编写一套《PS、SS 维修手册》,价格 68 元,免邮费,该手册全面系统地将各种故障的判断、检测、维修于一体,大量插图,有无基础均能看懂学会。购买此手册即为本中心学员,均有学号,电脑统一管理,可为学员提供以下服务:①代修病机,邮费 25 元②提供各种维修配件(手册中均有价格)③免费回答学员各种提问。

PS Ⅱ代主机 + 原装振动柄 + 原装 8M 记忆卡 + 专用大功率变压器 + 8 种碟(任选) + 直读 IC,售价 3900 元/套,邮费 50 元,PS Ⅱ游戏碟 超低价
DC 主机 + 原柄 + 专用电源 + 5 碟(任选),售价 1850 元,邮费 50 元,DC 游戏碟 超低价 **本中心所售 DC 机均为中讯公司代理产品**
PS9002 主机 + 双柄 + 电源 + 5 碟 + 直读 IC,售价 1200 元,邮费 50 元
PS ONE 送原装振柄 + AV 线 + 直读 IC + 专用变压器 售 1500 元,邮费 40 元
佳士德跳舞机(PS 用)售 310 元,邮费 50 元

日本卡通动画 VCD 新登场,日语原声,中文字幕,彩面彩盒珍藏版,价格见 2、3 期广告,邮费一律 15 元(无论多少)。

名称	片数	名称	片数	名称	片数	名称	片数	名称	片数
宫崎骏:未来世界Ⅰ、Ⅱ部	13、12	柯南－－阿兰初步推理	1	新世纪赛车 GPX,秘境探险	13,2	星界の纹章(1－7完),JOJO 奇妙冒险	7,1	逮捕令剧场,意乱情迷	2,1
安达充:棒球英豪 TV1 部	17	柯南－－意味深长音乐盒	2	非常偶像 KEY,黄金骑士	10,6	花样男子,饿杀罗鬼 TV	2,13	钓鱼王－－武藏传,猎人	9,3
安达充:邻家女孩	6	安达充:最后冠军	3	D4 公主,机械女神	4,9	街霸 2(3－4 集),恶魔人	2,1	异次元世界,宇宙战舰大和号	6,6
超新:金田一绝顶聪明	2	真夜中侦探,六翼天使	6,6	鲍比,天使禁猎区第 2 集	1,1	装甲骑兵,水晶国传说	18,3	天空艾思嘉尼战记	13
金田一嫌疑犯	1	北人音乐篇,传说巨神	1,4	太空九,银河星国传说	3,2	逮捕令,逮捕令 OVA	6,3	银河英雄－－螺旋迷宫	7
幽游白书 TV(25－38 集)完结	14	生化危机(真人版),寄生前夜(真人版)	2,2	宫 听到涛声,天空之城	1,2	神风怪道,默示录	4,1	DNA²,电影少女	5,3
GTO(18－32 集),乱马 1/2 OVA 版	8,3	金田一医院坡上吊(真人版)	2	崎 梦幻街少女,龙猫	2,2	篮球飞人－樱木花道,蓝板王	1,1	樱通信,樱花大战 1 代全集	6,2
weiβknres(白色猎人)OVA,猎人	2,3	金田一女医,金田一女王蜂(真人版)	2,2	骏 再见萤火虫,魔女宅急便	2,2	GTO(1－17 集),宇宙骑士 2	9,3	福星小子爱星球之恋,圣传	2,2
魔术师奥芬第 2 部,封神演义 TV	12,11	樱花大战 OVA,樱花大战 2 代(1－4 集)	10,2	作 飞天红猪侠,幽灵公主	2,2	口袋怪物剧场爆诞,逆袭	2,2	圣水奇缘,Lain(玲音)	2,5
女神后补生,秀逗魔道士(魔剑美神)	6,4	天使禁猎区,恋爱后补生	1,1	品 风之谷,岁月的童话	2,2	98 拳皇,99 拳皇,太空 8	1,1,1	X 战记,东京巴比仑	2,1
秀逗魔道士 TV(第一部),TV(第 3 部)	9,13	恋爱人生,圣露米纳女学院	2,2	百变狸猫,青之 6 号(1－4 集完)	2,4	生化危机(1－3)动画版,北斗之拳	1,2	尾崎南－绝爱,足球小将	1,5
秀逗魔道士 TV(第二部),黄龙之耳	9,1	TO HEART(激情恋爱),安琪利可	7,1	魔法骑士,特别篇(剧场版)	7,2	恶魔战士,饿狼传说	4,4	我的爱神,幸运女神	3,6
野兽战士(1－27 集完),魔法史	9,3	海底娇娃蓝华,梦中相会	4,3	相聚一刻(上、下集),剧场版	(16,16),1	圣子到 BOY,剑风传奇	13,13	金田少年事件簿 TV,剧场版	13,2
幽游白书电影版－夜叉阴谋	1	万有引力,流星花园 TV	2,8	少女革命 TV 版,剧场版	13,3	侍魂 1,侍魂 2,刀魂	1,2,2	GS 美神 TV,剧场版	15,1
城市猎人－爱与宿命连发枪	2	圣斗士星矢－十二宫(上、下集)	12,13	柯南－TV 版第 1 部,第 3 部	26,14	银河英雄传说 TV 版全集	55	高达 08 小队,完结篇	6,1
－百万黄金,海滩之战	1,1	圣斗士星矢－最终圣战,黄金萍果	1,1	柯南－TV 版第 4 部,短篇集	7,1	银河英雄－污名,白银之谷	2,2	高达 08MS 小队电影版	1
－便衣女警(保镖命令)	2	圣斗士星矢－海皇篇,北欧篇	5,9	柯南－来自黑暗组织的女子	2	银河英雄－朝之梦·夜之歌	2	高达 0083,剧场版	6,2
——犯罪天才与教授(再见我的爱人)	2	圣斗士星矢－真红少年,钢铁神兵	1,7	柯南－14 番目地,引爆魔天楼	2,2	银河英雄－新战争序曲	2	高达 F91,高达马沙反击战	2,2
－99 城市猎人,铁男	2,6	圣斗士星矢－神与神的激战	1	柯南－两大杀人事件,世纪末的魔术师	2,2	不可思议－朱雀篇,青龙篇	10,9	高达 W 停不了华尔兹,高达 0080	2,3
机动战舰 TV,枪神 TV	9,13	大友克洋－麻木之部屋,亚基拉	2,2	超时空要塞 TV 版,D7	12,4	不可思议 OVA 版,剧场版	6,2	高达 W 战场回忆,高达 0079	4,16
魔影柴光,W－杀人课	2,2	大友克洋－老人与 Z,世界末日	2,2	超时空要塞Ⅱ,超时空加强版	3,4	新天地无用 TV 版,遥远的思念	9,2	高达倒 A(20 周年纪念版)	8
超时空要塞 7 电影版,黄金宝贝	1,3	大友克洋－机械嘉年华,迷宫物语	2,1	超时空要塞－可有记起的爱	2	天地无用外传－砂砂美	9	高达 W,Z,ZZ	17,17,16
人鱼の伤,街霸(1、2)	1,(2、2)	大友克洋－MEMORIES(记忆)	2	孔雀王,真·孔雀王	3,2	天地无用剧场－炎夏之圣诞	2	高达 V,X,G	17,17,17
罗德岛战记－英雄骑士传	9	新世纪福音战士 TV 版,剧场版	13,4	彼男彼女的故事(1－24 话)	13	魔法阵都市,艾迪龙战将	11,7	守护月天(1－11)完,车神	11,2
罗德岛战记－吟游诗忆	6	浪客剑心 TV 版,镇魂曲	26,2	橙路 TV 版,剧场版	24(16),2	学园侦探团,装甲骑兵	16,18	Wei β Krues(白色猎人),铳梦	9,1
心跳回忆动画版,火魅子传	2,6	浪客剑心追忆篇(1－4)	4	女恶魔人,恶男杰特	8,9	我是大哥大,伤追之人	7,5	暗黑破坏神,怪医秦博士	3,3
吸血姬美夕 TV 版,剧场版	12,2	浪客剑心珍藏版,乱马 1/2	3,2	攻壳机动队(红、兰眼之章)	2	幽游白书(TV 版 1－24 集),剧场版	24,2	恐怖宠物店,织田信长	4,2
3X3 只眼第 1、2 部	4,3	烈火之焰,大运动会	14,6	攻壳机动队剧场版,天空战记	2,3	万能文化猫娘,重战机	6,2	兽兵卫忍风帖,AD 警察	2,3
JOJO 奇妙冒险,火宵之月	3,2	飞越巅峰,倒凶十将传	3,3	梦幻骑士,梦幻世界	5,1	魔术士奥梵,游戏王	9,5	神八剑传,宇宙骑士大和号	2,6
课本没教的事,魔装机神	2,7	蜡笔小新,风魔小次郎	2,6	舞夜之眼,特遣队	2,6	病毒(3D 人形),澳美帝	3,2	星际争霸战,魔神 BIGO	6,6

日本经典电视连续剧,日语原声,中文字幕 价格见 2、3 期广告,邮费一律 15 元(无论多少)

2000 年之恋,蒙娜丽沙微笑	11,11	东京爱情故事,新闻女郎	11,11	一吻定情Ⅰ(至爱),一吻定情Ⅱ	12,6	GTO Ⅰ(麻辣老师),Ⅱ(直海老师)	12,12	16 岁新娘,单身贵族	10,10
冰之世界Ⅰ,Ⅱ,危险关系	11,12,11	悠长假期,恋爱世纪	11,11	一个好人,成田离婚	11,10	神,只是再多点爱,男人三十五	12,11	小报,理想之结婚	10,10
追爱一族,主妇们的犯罪	11,11	爱情白皮书,青春无悔	11,10	101 次求婚,美味关系	12,10	猎艳男孩,三姐妹侦探团	12,10	沙滩小子,世纪末之诗	12,12
思念总在分手后,双人床	10,12	是谁造成今日的我	10	沉睡森林,兄弟	12,11	音无可怜,独身生活	8,10	东京仙履奇缘,邂逅	11,12
未满都市,心中有太阳	10,11	协奏曲,爱因和平	10,12	偶像妈咪,魔女の条件	12,8	失乐园,29 岁圣诞节	13,10	自从遇见你,周末婚	13,9
韩 妙手情天(上、下集)	16	玻璃鞋之恋,美丽人生	8,11	透明人间,高校之恋	13,12	山田一家的忍耐,恋爱论	11,10	新前程似锦,说老婆的坏话	10,11
国 星梦奇缘(上、下集)	16	东京电梯女郎,将太寿司	11,11	料理千王,金田一少年事件簿	9,9	何日再相逢,恶女	13,12	同一屋檐下(Ⅰ、Ⅱ),同窗会	(12,12),7
剧:我怕恋爱(上、下集)	16	暗恋(天长地久),女医	12,11	法医物语,这是工作	10,10	星之金币(Ⅰ,Ⅱ),青之时代	(12,12)11	圣者之行进,鬼之栖家	11,11
恋爱之神,相睇结婚	10,11	不老的传说,恶女	12,11	好消息,午夜凶铃の螺旋	12,12	天使的工作,戴面具的女人	12,10	平安夜,跟我说爱我	10,12
给周五的恋人,不得了	10,11	幻想,美味关系	11,10	金田－美人鱼传说,美人	13,10	非洲之夜,独身生活	11,10	若叶小子,俊平我很好	12,12

日本经典原声音乐 CD 精选,有 CD 盒包装,具有极高的欣赏和珍藏价值,价格见 2、3 期广告,邮费一律 15 元(无论多少)

樱花大战/樱花绚烂	1	高桥洋子/新世纪 EVA 礼赞	1	罗德岛精选合集	1	银河英雄传说精选合集	1	心跳回忆原声集	1	浪客剑心新版精选集	1
圣斗士星矢精选合集,DDR2	1,2	樱花大战 1,2,太空 8	1－2,1	幽游白书歌曲大集合	1	电影少女原声集	1	少年传说合集	3	相聚一刻主题歌集	1
97 主题歌精选 1、2、3、4	1－4	樱花大战/帝国歌剧团	1	宫崎骏作品精华集 1、2、3	1－3	99 年歌唱大集合	1	机动战士主题歌	1	侍魂 NEOGEO64 原声集	1
电视卡通主题精选 1、2、3	1－3	新世纪特别纪念版	1	魔神英雄传单曲精选集	1	名侦探柯南单曲大集合	1	机器人大战 F 完结篇	1	城市猎人精选合集	1
魔法少女歌唱大集合	1	新古灵精怪(橙路)钢琴演奏	1	罗德岛战记 TV 英雄骑士传	3	彼男彼女主题歌集	1	生化危机原声集	1	爆走兄弟/歌唱大集合	1
98 日本票选排行榜 1,2	1－2	魔法骑士/歌唱精选集	1	科拿米 10 周年纪念盘/主题歌	2	藤崎诗织/风之菲	1	99 拳王原声全集	2	不可思议游戏单曲精选	1
全日本超级动画主题曲	1	新世纪真心为你,交响乐	1,2	太空战士八,太空战士七	4,4	纯爱手札/DVA 原声集	1	太空战士 1－2 原声全集	1	柯南电影版、剧场版主题精选	1
幸运女神精选集,莎木	1,1	98 超时空单曲精选集	1	2000 动画新世纪－中华一番	11	纯爱手札/藤崎诗织	1	太空战士 3 悠久风之传说	1	纯爱手札 2	1
美少女战士耶诞歌大集合	1	灌篮高手主题歌插曲	1	攻壳机动队电影原声带头人	1	武士魂/歌曲精选集	1	神行太保(BOY)原声集	1	MTV 日本动画主题歌精选	1

本中心大量现货经典土星 SS 游戏 450 余种,索尼 PS 游戏 500 余种,价格见 2、3 期广告,邮费无论多少一律 15 元,只要备选 3－5 种即可满足您的要求,SS 目录请参考电软第二、第三期广告,函索目录 3 元/份,需付回程信封并贴足 0.80 元邮票。

本月特价商品,邮费一律 15 元,每增加一种产品,需另加 5 元邮费,二手主机邮费 50 元,各种配件价格可参阅前几期广告

29"/25" 索尼彩监 1200/900 元,邮费 150 元(当地需有火车站)

二手超任 + 博士 7 代全套,送 10 片软件,450 元

PS 原装光头(全新)	450	DC 普通振动卡	70	PS 日产原装振柄	98	PS 手柄延长线(对应振动手柄)	10	SS JVC 光头/三洋光头	110
DC4M 记忆卡	180	北通 120 格记忆卡	65	铁手 2 型退膛振动枪(送记忆卡)	125	6 寸双制彩监(可看电视)	480 邮费 30	PS 吉他	65
DC1M 原装记忆卡	190	DC 原装手柄	180	PS 中文金手指 + 书	38	超任金碟/目录	90/10	PS PDA/超任双线火牛	285/25
SS 4M 加速卡	85	DC 仿原装柄	100	VGA · BOX(用于任何游戏机)	330	北通手柄王	75	二手索尼机全套(正常使用)	750
DC 原装振动卡	150	GB 游戏攻略专辑	15	SS 遥控手柄	55	PS 双人街机大摇台	130	二手土星机全套(正常使用)	500

邮购地址(汇款单填写地址):沈阳市和平区北市一街 56 号北市市场 18 C 号 收款人:李彬 邮编:110002

本中心招收维修索尼 PS、土星 SS 学员,包教包会,赠维修手册。详情电话联系:024－22521225

总店地址:沈阳市和平区北市一街 56 号北市市场 18C 号 电话(传真)024－22521225 批发专线:013909820456
总店五爱市场批发部地址:沈阳五爱市场南区五爱购物城 167 档(不要往这里汇款) 电话传真:024－24816648
分店地址:沈阳市和平区胜利南街 59 号金利达游戏机专营店 联系人:马宏杰 电话(传真):024－23510278
※分店、总店均维修索尼、土星机,速度快、价格廉,一般故障立等可取。

北京安诚迅 专业邮购游戏

BEI JING AN CHENG XUN

邮购地址：北京北新桥邮局11号信箱
邮编：100007
收款人：王玲玲 小姐
8小时邮购查询专线：010-66159798 010-66112917

注意事项

1. 汇款单填写必须字迹清楚（尤其是地址）最好附上联系电话
2. 收货地址必须详细，清楚准确（XX省XX市XX县）
3. 购买软件类商品，最好写上备换软件，以免耽误寄发速度。
4. 不管什么原因，请到邮局汇款，勿在信中夹带现金

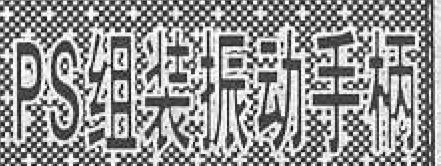
游戏主机

PS9001（日本原装）	1280/30
PS9002（日本原装）	电询
PS7501	1280/30
PS-2 （日本原装）	3750/50
PS-ONE（日本原装）	1550/30
▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲	
SEGA16（世嘉机）	130/20
SEGA DC（日本原装）	1800/50
◆ ◆ ◆ ◆ ◆ ◆	
GB 超薄黑白主机	320/15
GB 超薄彩色主机	电询
GB 标准黑白厚机	239/15
NGP16 彩色主机	539/20

每月特卖



人民币 39.99 含邮资



精美GAME攻略书 免邮费

PS 女神异闻录 2·罚	25	PS 跳舞档案	41
PS 大航海时代 4	28	PS 妖精战士	20
PS 金手指宝典	25	PS 心跳回忆 2	33
PS 圣战传说	20	PS 太空战士 8	29
PS 武藏传	38	PS99 拳皇（带盘）	29
PS 机器人大战 α	30	PS 寄生前夜 2	23
PS 沉默之丘	25	PS 牧场物语	26
PS 吸血鬼	35	PS 龙战士 4（带盘）	28
PS 前线任务 3	18	PS 基连的野望	26
PS 午夜列车	28	PS 洛克人大冒险	35
PS 龙骑士	18	PS 放浪冒险谭	20
PS 游戏王	29	PS 实况足球 4	15
PS 金手指大全 2000	18	PS 生化危机 3	22
PS 龙骑士+寄生前夜	15	PS 基连+修道院之谜+吸血鬼+放浪冒险	29
PS 北欧战神	29		

GB 经典游戏大全	28
GB 游戏王 2	32
GB 勇者 1+2	22
GB 圣剑传说	20
GB 牧场物语	22
GB 口袋金银精灵图鉴	26
GB 口袋金银全攻略	18
GB 合金装备	24
GB 勇者斗恶龙	26
GB 心跳回忆	32
GB 口袋红黄青绿	18
MD 六键小手柄	15
MD 原装连发小手柄	45
MD 射频盒射频线	20
MD 电源	20
MD AV 线	10
多功能遥控音箱	75

NGP16位彩色掌机



零售价 800 /邮资30
送月华剑士5合1
或索尼克5合1
或女格斗王5合1

NEOGEO POCKET

PlayStation配件 邮资全8元

PS 标准组装柄	8	PS 透明震动方向盘	188
PS 标准原装柄	52	PS 四分插	75
PS 组装震动柄	48	PS 对战线	8
PS 原装震动柄	88	PSAV 线	8
PS1M 标准记忆卡	25	PS 大摇杆	85
PS1M 透明记忆卡	28	PS 全闪跳舞毯	48
PS2M 透明记忆卡	35	北通 1M 记忆卡	25
PS7 系列机电影卡	198	北通 8M 记忆卡	48
PS9 系列机电影卡	198	北通中文金手指	28
PS 普通吉他	69	北通摇杆	85
PS 震动吉他	88	北通野牛 2 振柄	55
退膛震动脚踏大枪	168	北通铁手震动抢	58
PS 原装 PDA	299	北通格斗王手柄	26
PS 制式转换器	32	北通多彩手柄	78

GAME BOY配件 邮资全8元

GB 彩机放大镜	15	GB 耳机	5
GB 薄机放大镜	12	GB 透明皮套	15
GB 通用小电源	8	GB 照明便携灯	15
GB 笔式便携充电器	40	GB 彩色手提链	5
GB 万用对战线	20	GB 贴膜放大镜	15
GB 小对小对战线	13	GB 盔甲便携皮套	25
GB 小对大对战线	13	GB 全副武装	75
GB 彩薄机镜面帖	15	GB 随心换彩壳	35
GB 专用摇杆	15	GB 彩薄机各色外壳	35

Dreamcast配件 免邮资

原装记	185
原装手柄	196
原装震动包	135
2M 记忆卡	98
组装手柄	85
组装震动包	68
组装 4M 记忆卡	145
制式转换器	65
PS 手柄转接器	116
原装方向盘	256
AV 线	39
光线抢	125
连发手柄	105
VGA BOX	95
钓鱼杆	192
跳舞台	345
专用电源	45
专用摇杆	160
专用书包	38
透明彩壳	175

Dreamcast软件

VR3	175
刀魂	380
99 拳皇	390
魔剑 X	390
D 之食卓 2	460
街霸 EX	515
电脑战机	300
VR 特警 2	280
樱大战	470
GT 赛车	400
神机世界 2	380
世嘉拉力 2	370
莎木	495
VR 射手 2000	350
职业创造球会	580
漫画英雄对卡普空	400
生化维罗尼卡	500
首都高速赛车	400
街头霸王 3	400

Sega Dreamcast

GAME BOY 彩色卡

口袋妖怪金（中）	44.99	魔法气泡外传	31
口袋妖怪银（中）	46	机甲宝宝太阳	40
牧场物语 1（中）	49	机甲宝宝月亮	40
牧场物语 2（中）	53	统钢战记	42
大富翁（中）	46	沙罗曼蛇	26
超级游戏王（中）	58	海陆空大战 2	29
悟空外传激斗篇（中）	43	坏玛莉 2	39
太空战士 8（中）	38	勇者斗恶龙	41
勇者斗恶龙（中）	43	西部枪手	18
萨尔达传说（中）	43	洛克人 8	18
三国志 2（中）	36	游戏王 2	28
第五次机械大战	33	丛林王子	25
合金装备	44.99	蓝精灵	26
炼金术士玛莉	48	古墓丽影	92
炼金术士艾连	48	NBA2000	77
坏玛莉 3	43	超时空要塞	59
太空堡垒	66	高达 2 代	56
炸弹人 10	52	恐龙	53
音乐节拍 3	52	1942	53
泡泡龙 5	55	音速 8（震动）	59
彩虹勇士 6 号	46	大金刚 5	66
V-拉力赛车	49	顶级赛车（震动）	39
恶魔机器猫	49	V8 赛车（震动）	67
孤岛冒险记	39	口袋弹珠（震动	38
口袋银（英）	53	柯纳米赛车	25
口袋妖怪金	28	古堡探险	59
口袋妖怪银	28	名侦探柯南 4	51
心跳回忆文艺	46	超行星战记	51
心跳回忆体育	46	街头霸王 4(32M)	68
罗德岛战役	26	第三次机械人	56
大贝兽物语 2	32	数码爆龙	56
格斗料理传说	48	游戏王 3(中)	59
女神转生 2	47	口袋金 2(动作)	65
FIFA2000	44.99	机甲战记(格斗版)	63
NBA 篮球	18	机嘉战记(射击版)	63
篮球飞人	32	第六次机械人	63
胜利足球	16		
99 足球	27		
音乐节拍 2	45		
泡泡通	34		
GT 赛车	44		
四驱车 3	36		
拳皇 2000	56		
拳皇 99	55		
热血冒险	65		
少年街霸	41		
街霸 2	16		
WF 摔跤	28		
格斗王	10		
街霸	40		
泡泡龙 4	28		
麻将兵	36		
卡片战士	63		
路克战士	49		
洛客人金	45		
蚯蚓战士	53		

邮费一律6元







GAME BOY 黑白卡

95 格斗之王	22	战场之狼	12
96 格斗之王	23	魂斗罗 6	12
97 格斗之王	32	沙漠风暴	12
RB 饿狼	16	热血高校	12
幽幽白书	15	魂斗罗 6	12
真人快打	18	科学怪人	11
斩红狼	26	摩托车	11
七龙珠	18	鬼太郎	11
王国物语	26	第二次机械人大战	28
公主钟声	25	爆钓列传	19
牧场物语	22	J 联盟足球	11
圣剑传说	24	玩具总动员	17
大战略	18	拆楼	18
SD 机械大战	23	太空战士（中）	20
月影村怪物	21	侏罗纪 3（中）	36
侦探柯南 2	16	口袋妖怪黄（中）	29
动物园 2	21	口袋妖怪青（中）	29
炸弹人	12	吞食天地（中）	21
狮子王	21	三国志（中）	19
篮球飞人	15	口袋红(中)	29
热血足球	15	口袋绿(中)	29
		异形	15



世嘉16位卡带 邮资6元

三国 1（中）	45	蝙蝠侠 2	35
三国 2（中）	45	战斧 5	35
三国 3（中）	45	异形战士	35
三国 5（中）	45	碎裂风暴	35
水浒传（中）	45	武士道	35
太空战士（中）	45	豪血寺	35
封神榜（中）	45	幽游白书	35
大富翁（中）	45	侍魂	35
亚瑟传说（中）	45	风中奇缘	35
吞食 3（中）	45	极道枭雄	35
悟空外传（中）	45	忍无可忍	35
众神遗产（中）	45	蜘蛛人 2	35
大航海 1（中）	45	狮子王 2	35
大航海 2（中）	45	96FIFA	25
梦幻模拟 2（中）	45	XMAN 超人	35
大战略 2（中）	45	雷鸟 4	35
航空霸业 2（中）	45	雷电传说	25
爆笑三国（中）	45	火枪英雄	25
大富豪	45	消失世纪	35
太阁立志	45	中国象棋	35
信长野望	45	网球	25
台湾大亨	45	沙漠风暴 1	25
恐龙兄弟	35	超级忍 3	35
饿狼传说	35	战斧 4	35
12 人街霸	35	战斧 3	25
VR 战士	35	顶极赛车 2	25
F117	35	战神	35
HQ 追踪	25	雷霆战机	25
NBA 篮球	25	彩虹岛	25
兽王记	25	007 情报	25
外星战将	25	鲛鲛鲛	25
双街龙 2	25	机械战警	25
赌神	25	武装雄鹰	25
大旋风	25	坦克	25
冲破火网	25	高速飚车	25
热血足球	25	火爆警长	9

GAME BOY 经典合卡 免邮资

AC-4B01----吞食 3（中）三国 3（中）骑士物语 龙之封印	75
CJK-003----口袋金 口袋银 大富翁（中） 天外魔境 七龙珠悟空传（中）屠龙战记 魔法骑士 2 梦幻之星（中）	118
AC-5B02----创世纪外传 三国 3 魔法阵 魔界塔士 2 信长的野望	75
CY2032------格斗王 99 格斗王 97 饿狼传说 快打旋风 99 格斗王 96 格斗王 95 饿狼传说 3 快打旋风 2	85
AC-6D03-----牧场物语 2 三国三（中）大富翁 圣剑传说 太空战士 4（中） 玛丽兄弟 3	75
JR2201-----格斗 2000 口袋金 黄 绿 蓝 红 坦克决战 玛丽医生 仓库番 2 雷霆战机 网球 围棋 等（22 个游戏）	125
GA-203-----97 格斗天王 96 格斗王 洛克人 2 魂斗罗 6 战斗机器人 坦克大战 火焰大作战	75
CLK-002-----口袋妖怪金 口袋银 梦幻之星（中）太空战士 机器人大战 传说之剑 陆海空大战 鬼忍降魔录	120
UC-90H04---口袋金 口袋银 口袋红 黄 蓝（90 个节目）	140

游戏文化

八神庵储钱罐	28	拳皇项链戒指一套	18	拳皇人物相册 40 张	39
草稚京储钱罐	28	太空战士 8 绳链	18	太空战士 8 烟盒	46
Q 版樱木花道储钱罐	28	太空战士 8 腕表（男女一对）	126	太空战士 9 烟盒	46
Q 版流川风储钱罐	28	太空战士 8 腰表	39	樱花大战 3 烟盒	46
Q 版八神打火机	45	心跳回忆星座卡片（12 张）	12	勇者斗恶龙 7 烟盒	46
太空战士 8 项链	16	拳皇人物卡片 10 （10 张）	10	SNK 对 COPOM 烟盒	45

游戏世界精品一族

北京零點游戲

beijing zero gameshop

货真价实 **欢迎邮购**

原装主机	索尼原装 PS-100 型(全套+原装盘)	售价: 1450 邮资: 30	世嘉原装 DC 主机（全套）	电询 邮资: 30
	索尼原装 PS-9001 型(全套+原装盘)	售价: 1190 邮资: 30	任天堂原装 GAME BOY 彩色机	售价: 610 邮资: 30
	索尼原装 PS-9002 型(全套+原装盘)	电询 邮资: 30	任天堂原装 GAME BOY 超薄机	售价: 298 邮资: 30
	索尼原装 PS-7501 型(全套+原装盘)	售价: 1280 邮资: 30	SNK 原装 NGP 彩色超薄手掌机	售价: 510 邮资: 30
	索尼原装 PS2(全套+原装支架)	售价: 3980 邮资: 50	百代原装 WS 超薄多彩手掌机	售价: 350 邮资: 30

原装游戏配件	索尼原装 PDA 手掌机	280	DC 原装标准手柄	185	组装游戏配件	PS2 专用 220-110 电源	150	PS 多键振动音乐吉他	73
	PS 用原装振动手柄	78	DC 原装 PS 手柄转换器	150		PS/PS2 双人用大摇杆	210	PS 专用制式转换器	35
	PS 原装记忆卡(3 支装)	240	DC 原装记忆卡	165		PS 用 1M 双芯片记忆卡	25	DC 专用 4M 大容量记忆卡	155
	PS 原装 AV 端子电视连线	28	DC 原装五彩记忆卡	190		PS 用 1M 透明芯片记忆卡	30	DC 专用 NTSC-PAL 制转器	68
	PS 原装标准手柄	65	DC 原装光线枪	240		PS 用 2M 透明芯片记忆卡	45	DC 专用振动摇杆	190
	PS 原装格斗连发手柄	70	DC 原装格斗手柄	290		PS 用 8M 透明芯片记忆卡	55	GB 彩/薄机带灯放大镜	20
	PS 原装无线遥控手柄(2 支装)	280	DC 原装振动器	140		PS-9 系列机专用 VCD 电影卡	190	GB 彩/薄机大功率充电器	45
	PS/SS 双用原装振动摇杆	190	DC 原装主机彩壳	180		PS-7 系列机专用 VCD 电影卡	180	配件类商品邮资一律 10 元	

换索尼PS原装光头全新保真 售价：350元 带光驱架全新PS光头420元，维修各种PS光头，立等可取，收费低廉。

GB彩色单卡	合金装备（日文）	43	口袋妖怪金银2合1(中)	68	口袋妖怪黄(中文)	29	口袋妖怪(金)	35	四驱车 3	40	悟空激斗传（中）	46	勇者斗恶龙 2	68
	合金装备（英文）	43	实况足球 2000	68	名侦探柯南 3	45	古墓丽影 32M	99	玩具兵大作战	48	孤岛冒险	40	勇者斗恶龙	44
	樱花大战	78	天外魔境-复刻版	38	牧场物语 2（中文）	59	游戏王 2（中文）	95	口袋弹珠台（震动）	47	孤岛冒险 2	40	首都高赛车	35
	坏玛莉 3（新卡）	38	FIFA 足球 2000	38	1942 街机版	48	游戏王 4-战神	95	顶级赛车（震动）	44	信长野望	38	拳皇 99	59
	狂热节拍 3（新卡）	49	游戏王 3(新卡)	45	恐龙危机	48	牧场物语 2	34	牧场物语 1(中文)	49	超级游戏王（中）	54	拳皇 2000	59
	口袋妖怪金（中）	45	街头霸王 3	45	大贝兽 2(限定版)	55	心跳回忆（文艺）	49	勇者斗恶龙(中文)	44	第五次机器人大战	34	坏玛莉 2	45
	口袋妖怪银（中）	45	口袋妖怪合集	55	口袋妖怪(银)	35	心跳回忆（体育）	49	萨尔达传说(中文)	44	玩具总动员 2(新卡)	38	勇闯黄金城	59
													DDR-GB 劲舞革命	78
黑白单卡	97 格斗王	32	口袋妖怪(红)	22	公主钟声	34	七龙珠悟空飞翔传	24	大盗伍佑卫门	35	二次机器人大战(中)	35	魂斗罗 6	25
	饿狼传说 3	19	口袋妖怪(红中)	39	月影村的怪物	24	魔法骑士 3	36	桃太郎电铁	26	三次机器人大战	28	玩具总动员	21
	侍 魂	13	口袋妖怪(绿)	22	吞食天地(中)	19	太空战士 4(中)	28	口袋恋爱	24	胜利足球	28	风中奇缘	25
	口袋妖怪(青中)	29	口袋妖怪(绿中)	32	口袋妖怪(青)	22	口袋妖怪(黄)	28	圣剑传说	35	神探柯南列车谋杀案	29	SD 机器人大战	27

	BC4B01(32M)	吞食天地(中) 三国志 3(中) 骑士物语(英) 龙之封印...	49	BC5B02(32M)	创世纪外传 三国志 3（中） 魔法阵 魔界塔士 2 信长野望...	49
	BC5B03(32M)	太空战士 4(中) 三国志 3(中) 魔界塔士外传 恶魔城传说 骑士传说...	49	BC4D01(48M)	勇者斗恶龙 6 太空战士 4(中) 第二次机器人大战(中) 吞食天地 3(中)...	59

GB彩色合卡	BC12E04(64M)	三国志 2（中）口袋妖怪（红）吞食天地(中) 第二次机器人大战 三国演义 太空战士 3 大战略 大富翁 信长野望 领土模拟战 魂斗罗 音速小子...	78
	BC38H05(64M)	口袋妖怪\黄\绿\蓝\红 口袋弹珠台 勇者斗恶龙 6 太空战士 4(中) GB 药丸子 轰炸超人 8 平安京大作战 四驱车小子 恶魔城 雷霆战机...	118
	BC30E12(64M)	狂热节拍 游戏王 罐头怪兽 洛克人 8 中国拳外传 四驱小子 索罗门俱乐部 史努比世界 花式撞球 平安京怪兽 中国围棋 玛莉兄弟...	85
	BC30E12(64M)	孤岛冒险者 口袋弹珠台(豪华振动版) 口袋妖怪（红） 口袋妖怪（绿） 口袋妖怪（蓝）...	79
	BC24T19(64M)	三国志 2（中） 大战略 信长野望 大富翁 三国演义（中） 无赖战士 2 神龙传 战国英雄 2 孔明传 战斗国家 终极战士...	78
	BC36H41(64M)	孤岛冒险者 第二 次机器人大战 96 格斗天王 95 格斗天王 超级大海战 坏玛莉炸弹 轰炸超人外传 轰炸超人 7\6\5\3\2\1 拳王之星 恶魔城...	118
	BC26TE49(64M)	口袋妖怪(金) 口袋妖怪(银) 第二次机器人大战 首都高速赛车 四驱小子 96 格斗天王 95 格斗天王 玛丽医生...	95
	BC23TH48(64M)	口袋妖怪金 口袋妖怪银 口袋妖怪黄 口袋妖怪绿 口袋妖怪蓝 口袋妖怪红 第三次机器人大战 第二次机器人大战 音速 7 超级大富翁...	145
	CM-23 25IN1	勇者斗恶龙 6 口袋弹珠台 萨尔达传说 DX 口袋妖怪合集 大战略 3 游戏王 洛克人 8 音速小子 6 七龙珠 忍者龙剑传 雷霆战机...	125

SEGA 以下所登为16位世嘉机专用原装卡，均有原装彩盒、说明书、记忆电池。确保质量！！SEGA

世嘉制式转换卡	45	信长野望霸王传全中文	43	悟空外传(全中文)	43	特殊部队 357(全中文)	65	航空霸业 2(全中文)	65
织田信长（全中文）	43	新光明与黑暗全中文	43	大航海时代(全中文)	43	圣战风云(全中文)	75	皇室血裔(全中文)	65
三国演义（全中文）	43	封神榜(全中文)	43	大航海时代 2(全中文)	43	新创世纪(全中文)	75	太平记(全中文)	75
超级大战役(全中文)	43	杨家将(全中文)	43	梦幻模拟战 2(全中文	43	皇帝财宝(全中文)	75	三国+信长(全中文)	78
超级大战役 2(全中文)	43	大富翁(全中文)	43	三国志 5(全中文)	43	铁木真(全中文)	65	三国+亚瑟传说(全中文)	78
太空战士(全中文)	43	三国志列传(全中文)	43	众神的遗产(全中文)	43	台湾大亨(全中文)	65	三国+太空战士(全中文)	78
三国志 4(全中文)	43	亚瑟传说(全中文)	43	超级大战役 3(全中文)	43	太阁立志传(全中文)	75	水浒传(全中文)	43
信长武将风云录全中文	43	吞食天地 3(全中文)	43	成吉思汗(全中文)	55	航空霸业(全中文)	65	洛克人 X3	43

卡带邮资如下：1盘6元 2盘8元 3盘10元以此类推(均含100元意外损失保险)购买合卡，只需写清相关编号即可.

本店所售商品均为全新，主机类商品免费保修三个月，一周内有质量问题包换新机，卡带、配件类商品有质量问题外地顾客十五日内免费更换。另：本店概不出售二手机。我们珍惜来之不易的信任，谴责邮购欺诈行为。



本店地址：北京市东城区交道口南大街甲114号（本址不收信函、汇款及邮件）

乘104、108路公共汽车-北兵马司站下车北行50米路东即到 (010)64061101

信函、汇款及邮件请寄此址：北京地安门邮局22号信箱 100009 李维春收

珍惜来之不易的信誉 ®

北京华冕游戏机专营店

华冕次世代机专营店　北京市鼓楼东大街179号　010 64053225

华冕手掌机专营店　北京市鼓楼东大街177号　010 64077134

零售　批发　维修

华冕游戏机全国维修中心

经验丰富： 本中心拥有五年以上专业维修游戏机经验的高级技师。
设备齐全： 拥有各类进口检测和维修设备，40平米维修车间。
维修快捷： 所有接收的坏机修理均流水作业，从接收、检测、维修、试机、清理均有专人负责。
服务周到： 所有坏机修好后，均免费清理，调试到极佳状况，并做表面处理，最大限度的使旧机换新颜，并赠送彩印贴纸
质量保证： 所有修好的机器均保修半年。
收费合理： 本中心由技师坐堂修理，免去各种中间环节费用，价格极低。
服务承诺： 80%的坏机立等可取，20%的坏机24小时内取机。外省顾客也可邮寄修理，但必须事先电话联系。

原装任天堂彩色GB机	电询	邮费20元
原装任天堂GB超薄机	305元	邮费20元
16位原装SNK彩色手掌机	530元	邮费20元
百代原装袖珍手掌机	450元	邮费20元

GB黑白单卡

格斗类		体育类		RPG类							
95格斗	23	赛马	18	光之继承者	33	化石创世	42	三国志(中)	25	阿米奇恐龙2	18
97格斗	36	天使之翼2	25	魔法阵	33	恶魔城传说	18	索尼克	25	ZEN战士	18
饿狼3	22	篮球飞人2	22	月影村的怪物	26	西游记	18	**动作ACT类/射击类**		残酷世界	18
斩红郎无双剑	28	98FIFA足球	22	吞食天地3（中）	26	王国物语	34	忍者龙剑传	20	真实的谎言	22
街霸2	22	胜利11人足球	23	太空战士4（中）	26	铁拳3	27	大金刚3	24	上尉密令	22
热血硬派	19	J联盟足球	19	口袋妖怪（红）	25	公主钟声	33	魂斗罗6	16	名侦探柯南1	22
幽幽白书1	22	钓鱼	25	口袋妖怪（绿）	25	大贝兽物语	25	雪人兄弟	17	名侦探柯南2	24
幽幽白书2	22	国际象棋	21	口袋妖怪（青）	25	**SLG类**		洛克人5	24	战场之狼	18
幽幽白书3	22	**养成类**		口袋妖怪（黄）	32	SD机械人大战	28	洛克人8	25	口袋妖怪紫	43
幽幽白书4	22	口袋恋爱	25	口袋妖怪(红中)	34	98海战	23	玛莉3	26	吸血伯爵	18
杀手学堂	21	超魔神英雄传	25	口袋妖怪(绿中)	34	海陆空大战	24	异形3	18	死亡禁区	18
中毒英雄	18	忍空	21	口袋妖怪(青中)	34	牧场物语	26	桃太郎	26	特异功能	18
猫侍	25	侏罗纪3中文	45	口袋妖怪(黄中)	34	第二次机械人（中）	34	第三滴血	18	飞天装甲人	18
						第五次机械人（中）	40	星监迷航记	18	蝙蝠侠	18

特此声明

本店所售GB单卡合卡**均免邮费**，邮购服务价格低，速度快，质量好!!!

GB彩色单卡

炼金术士玛莉篇	60	女神转生外传2	38	勇者斗恶龙日文	40	泡泡龙4	33	沙罗曼蛇	35	燃烧战车日文	53	古堡探险	68
炼金术士艾莉篇	60	坏玛莉2	40	勇者斗恶龙中文	50	泡泡龙5	50	西部牛仔	38	燃烧战车英文	55	柯南4	58
99格斗	57	格斗霸王	50	勇者斗恶龙1+2	57	蓝精灵	35	超级玛莉兄弟	32	口袋金（中文）	48	新大贝兽物语2	58
格斗2000	57	罗德岛战记	35	萨尔达中文	50	呼哟呼哟	35	麻雀王	35	口袋银（中文）	48	街霸4	72
信长野望	38	大富翁(中文)	50	炸弹人RPG	36	牧场物语2	42	口袋卡片（英文）	55	**新卡推荐**		1942	48
飞龙拳	35	狂热节拍	36	炸弹人卡片	38	海陆空大战2	36	统刚战记	50	古墓丽影（32M）	98	第三次机械人中文	63
血腥咆啸	38	狂热节拍2	52	99NBA	33	机甲宝(月亮版)	48	钢铁与友情RPG	53	筋番付肉	67	游戏王3中文	50
口袋弹珠	35	萨尔达传说	35	99足球	33	街头霸王3	46	魔法骑士3	36	超音速迅猛龙2银	58	超级弹珠超人	52
公路拉力赛车	35	牧场物语2(中文)	55	三国志2(中文)	38	口袋弹珠台(振动)	46	人猿泰山	58	金属机械人2代	65	卡片战士	65
大盗伍佑卫门	38	牧场物语1(中文)	51	顶极赛车(振动)	48	口袋妖怪（金）	35	FIFA2000	46	口袋金银2（振动）	85		
蚁哥正传	35	坏玛莉 3	50	影舞者	35	口袋妖怪（银）	35	SD机械人2代	65	力口麻雀	35		
悟空激斗传中文	49	第三次机械人（日）	37	彩虹6号	50	超时空要塞	65	心跳回忆	53				

汇款时请您写清邮编、地址、姓名和所购物品。谢谢合作！　GB游戏卡均免邮费，目录所登价格即为实际汇款金额

GB手掌机合卡

002001	口袋金（中文），口袋银（中文）	80
004001	第二次机械人大战（中文），吞食天地（中文），太空战士（中文），三国志（中文）	55
005001	太空战士（中文），吞食天地（中文），三国志3（中文），96格斗，圣斗士星矢	68
006001	口袋妖怪（黄），太空战士4（中文），魂斗罗6，N64玛莉，冒险岛2，忍者龟3	68
006002	96格斗，95格斗，饿狼传说3，幽幽白书4，忍者龟3，忍者龙剑传	43
006003	牧场物语2，三国3中文，大富翁英文，圣剑传说，太空战士4，玛莉兄弟3代坏莉欧	58
007001	魂斗罗6，汤尼兔宝宝，冒险2，大坦克，炸弹杰克，打击方块，仓库番	30
007002	人猿泰山，拳王阿里，美少女战士，奇趣方块，炸弹杰克，扫海艇，雷霆战机	30
007003	魂斗罗6，空中霸王，双截龙，玛莉医生，网球队，坦克大战，炸弹人杰克	30
007004	热血高校 F-15战机 炸弹人6 网球 超级运动员 魔术方块 智慧弹跳珠	30
007006	太空战士4中文，三国志3中文，柯南2，SD机械人大战，光之继承者，圣剑传说，女神转生2	68
008001	空中霸王 轰炸南斯拉大2 超幻战斗机 太空战斗机 捍卫战士2 F-15战机 神龙传 太阳之勇者	38
008002	口袋妖怪金 口袋妖怪银 真命大富翁（中文版） 七龙珠悟空传（中文版） 梦幻之星（中文版） 天外魔境 魔法骑士2 屠龙战记	99
008003	口袋妖怪6，音速小子5，恐龙战队，沙漠风暴，幽幽白书4，恐龙格斗，战斗忍者蛙，神龙传	40
009001	口袋妖怪（黄），女神转生，女神转生2，三国志3（中），太空战士4（中），第二次机械人大战，七龙珠，天使之翼	82
009002	96格斗 热血足球 热血硬派 热血高校 热血新纪录 热血进行曲 热血时代剧 热血排球 热血赛车	43
009003	96格斗，95格斗，饿狼传说3，龙珠Z，冒险岛3，玛莉医生，打砖块，坦克大战，扑克小子	45
010001	饿狼传说3，洛克人3，天使之翼，小叮当1，小叮当2，冒险岛2，小精灵，玛莉N64，泡泡龙3，恐龙大决战	46
011001	太空战士4（中），吞食天地（中），第二次机械人大战（中），三国志3（中），信长野望（彩），大盗伍佑卫门，恶魔城，希望之剑，领土模拟战等	90
011002	太空战士4中文，三中英雄传中文，三国志3中文，天神怪战，海陆空大战，每四次机器人大战，信长野望，神机世界3，吞食天地3，太空大帝	58
013001	96格斗 魂斗罗 幽白4 樱桃小丸子 美少女战士 忍着蛙 双截龙 冒险岛2 忍着龙剑传 魁男熟 超级玛莉 机器人 铁甲战士	47
014001	太空战士4中文，三国志中文，魔界塔士1，魔界塔士2，魔界塔士3，叮当赛车，桃太郎电剧，超级玛莉四代，太空战斗英雄，三国鼎立，斩魔英雄传等	45
015001	96格斗 魂斗罗1 魂斗罗2 J联盟足球 忍着龟3 最后忍者 音速鼠 金刚战士2 原祖小子 花式撞球 森林王子 坦克决战 扑克小子 热恋四驱 玛莉医生	47
015002	勇者斗恶龙彩 坏玛莉2彩 怪兽战士彩 女神转生外传彩 萨尔达传说彩 口袋妖怪全集彩 海陆空大战彩 罗德岛战记彩 首都高赛车彩 龙的传人彩 泡泡龙玛莉医生彩 俄罗斯方块 智慧弹跳球 坦克大战	95
017001	勇者斗恶龙（中文），萨尔达传说（中文），七龙珠Z（中文），超级玛莉兄弟，花式撞球，坦克大决战，玛莉医生，越野赛车，俄罗斯方块2，轰炸超人，扑克小子，保龄球大赛，超级砖块，仓库番，超级挖金，雷霆战机，企鹅世界	100
012001	97格斗 勇者斗恶龙（中） 萨尔达（中） 银河之星（中） 七龙珠（中） 大富翁（中） 太空战士（中） 口袋侏罗纪（中） 第二次（中） 吞食天地(中) 三国志(中) 圣剑传说	168
012003	太空战士4中文，口袋妖怪黄，口袋妖怪红，三国志中文，吞食天地中文，96格斗，天外魔境，黑巴斯钓鱼，机械人格斗，风靡全球的皮卡丘，太空战士中文，三国英雄传中文	85
012004	口袋妖怪红，口袋妖怪蓝，轰炸超人，超级打砖块，世界足球，超级玛莉兄弟，网球，企鹅世界，宇宙战机，坦克大战，炸弹杰克，玛莉医生	45
018001	冒险岛2，双截龙2，魂斗罗，雪人兄弟，忍者龟3，热血硬派，热血躲避球，忍者龙剑传，碎石战士，明星篮球，雀四郎，琉球，泡泡龙，米老鼠，怒之要塞，兔宝宝，神龙传，蝙蝠侠2	45
025001	口袋黄中文，口袋红中文，勇者斗恶龙中文，萨尔达传说中文，第二次机器人大战中文，三国英雄传中文，太空战士4中文，三国志中文，七龙珠Z中文，网球，智慧方块，越野赛车，俄罗斯方块2，轰炸超人，扑克小子，保龄球，超级砖块，超级挖金，仓库番，雷霆战机，企鹅世界，玛莉兄弟，花式撞球，坦克大战，玛莉医生等	98
027001	96格斗，音速小子5，阿拉丁，米奇老鼠，恶魔城，明星篮球，沙滩排球，汉堡，小精灵，弹珠台，玛莉兄弟，泡泡精灵，坦克，玛莉医生，太空侵略者，越野赛车，格斗小子，网球，音速战机，保龄球，俄罗斯方块，炸弹杰克，挖金，打砖块，仓库番，四川省，打击方块	45

GB配件

GB对打线(小对小)	10	GB耳机	8	GB2合1放大镜	15	彩机外壳	33
GB对打线（大对大）	10	GB高亮度小灯	15	GB厚机放大镜	15	厚机外壳	33
GB对打线（大对小）	10	GB稳压电源	10	GB皮卡丘多色包	13	燃烧战车彩色原版攻略（中文版）	26
GB万用对打线	15	GB笔式充电器	35	GB彩色手链	6	牧场物语2攻略书（中文）	20
GB彩机镜面	8	GB薄机专用充电器	25	GB组合配件装	60	口袋妖怪四合一攻略书（中文）	20
GB薄机镜面	8	GB彩机专用充电器	25	薄机外壳	33		

游戏文化

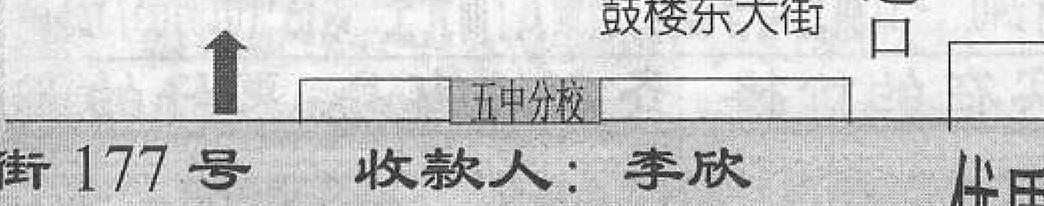
太八项链	10元
拳皇胸牌	3元
太八精装情侣表	128元
太八打火机	25元
拳皇打火机	22元
皮卡丘香味小电扇	18元

GB配件和游戏文化邮费均5元

本店每日均有新款游戏卡到，价格较低，质量好，欢迎前来购买，服务周到。

二手机市场

高价收购各类二手次世代游戏机
(DC、PS、GAMEBOY、等各类主机)
游戏机以旧换新业务　机会多!!
出售二手次世代游戏机　实惠多!!



北京市的顾客请乘107路电车宝钞胡同下车,华冕在隆福宾馆隔壁,五中分校对面.

汇款地址：北京市东城区鼓楼东大街177号　收款人：李欣
邮政编码：100009　联系电话：010-64077134　64053225

优质低价　尽在华冕

广告速递

南京新世界

公司宗旨:信誉第一,价格低廉,保证质量,服务周到

十余年的风风雨雨,长期以来顾客的厚爱以及游戏厂商的支持,从世嘉土星机苏、皖代理到今天世嘉DC机(梦工厂)的苏、皖总代理。伴随着游戏行业的发展,南京新世界一天天的成长壮大。今天的南京新世界(南京纽沃德实业有限公司)已成为集批发、另售、维修为一体的实业公司。对于未来我们将一如既往,以优秀的品质;低廉的价格;热忱而周到的服务为新老客户提供特快、特新、特全面的服务。欢迎新老客户来电、来函、来人洽谈业务。

经营项目:"DC"、"PS Ⅰ"、"PS Ⅱ""GB"、"GBC"、"NGP"、"WS"、"MD"、"FC和超任一体机,专用液晶彩色显示器及对应的周边配件和软件,卡带。品种齐全、货源充足、到货及时,价格优惠。承接各种主机的修理,交货及时。同时备有大量日本卡通CD,动画VCD供您选择。

特别推荐:

PC或PS Ⅱ专用打鼓机(送游戏) 单价:280元 邮费:30元
游戏机专用液晶彩显 单价:280元 邮费:30元
佳士德橡垫跳舞地毯 单价:295元(PC、PS)
单价:350元(VCD) 邮费:40元

保修服务:凡在以下各店所购主机,一律实行七天包换、一年保修、终身维修的原则。

南京新世界批发中心	地址:中央门金桥市场东三楼734包间	电话:025-5613838-2277	联系人:卫先生
南京新世界中央门总店	地址:南京建宁路27号	电话(传真):025-5504672	联系人:朱小姐
南京新世界新街口商店	地址:南京中山东路113号	电话:025-4545355	联系人:高小姐
南京新世界太平南路店	地址:南京白下路218号	电话:025-4453509	联系人:谢先生
南京新世界夫子庙商店	地址:南京建康路185号天宇市场	电话:025-6626111-350	联系人:陈小姐
南京新世界鼓楼销售店	地址:南京鼓楼中央路23号	电话(传真):025-3227953	联系人:经先生
南京新世界广州经营部	地址:广州新基路26号406室	电话(传真):020-81871103	联系人:卫 东
南京新世界邮购部	地址:南京中央路23号	电话:3227953 邮编:210008	联系人:颜先生
南京新世界城南维修部	地址:南京白下路218号	电话:025-4453509	联系人:唐小姐
南京新世界城北维修部	地址:南京中央路23号	电话:025-3227953	联系人:陶先生

南京新世界经营总部:纽沃德(NEW WORLD)实业有限公司业务联系,查询:
联系人:卫先生、颜先生 TEL(FAX):(025)5633814 5621582 5504672 地址:南京建宁路27号

批发

重庆电玩堂

零售

价格低廉 品种齐全 质量过硬 售后服务完善

专营:PS、PS Ⅱ、DC、GB,**八位机、世嘉十六位机、学习机,跳舞毯,电玩饰品。**

PS Ⅰ 9002 **型(主机+标准组装手柄2只)**1200**元** DC **机(主机+原配手柄)** 1780 **元**
PS Ⅱ **(主机+原配手柄+记录卡)**3880**元** GB **薄机(主机+原配电池)**288 **元**
彩 GB **机 (主机+原配电池)**598**元 大屏幕可视格斗手柄(连发、存储必杀技等功能)**30**元**

PS、PS Ⅱ、DC 节目品种齐全,全部超低价优惠。

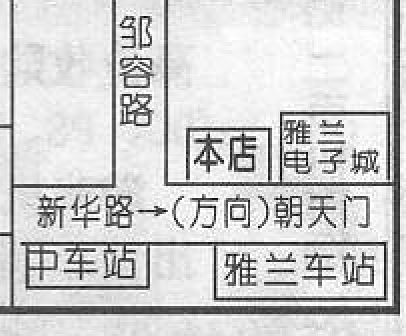
	迷你小手枪	52元	制转器	30元	PS单用方向盘	130元	振动椅垫(科瑞)	280元	PS振动背心	110元
PS	PS金手指记录卡	70元	PS组装振动手柄	35元	PS振动方向盘(手制)	220元	PS组装记录卡	18元	北通塑料吉它	85元
配件	PS标准原装手柄	40元	原装振动手柄(全新)	85元	北通野牛手柄	58元	PDA原装记录卡	268元	PS新型滑膛枪	170元
	PS VCD电影卡	150元	原装振动手柄(二手)	60元	北通新型赛车手柄	58元	标准组装手柄	6元	PS提包	30元
	PS闪灯木吉它(振动)	168元	手柄四分插	90元	PS中文金手指卡	25元	跳舞台	230元	PS背包	45元
科瑞地毯	PS闪灯地毯	29元	PS动感闪灯地毯	37元	PS、PC动感闪灯毯	42元	PC闪灯地毯	29元	PC动感闪灯	37元

GB卡品种二百余种(10元-200元) 世嘉16位卡二百余种(10元起)(处理) 八位卡品种五百余种(小卡、合卡、智力卡)

重庆独家代理"天天高"舞毯(VCD54曲/75元)(VCD68曲街机音乐加厚垫/98元)

本批发店售后服务技术力量雄厚,对PS主机的疑难杂症有相当丰富的经验,一般故障立等可取,并对顾客的主机免费维护。(请注意:专业维修人员维护主机的技术和普通营业员不可同日而语。)
另本店备有各种PS光头,价格从优,其它配件长期平价供应!

地址:重庆市渝中区新华路240#-1(雅兰电子城旁)联系人:何先生 电话:(023)63732574 手机:13618234506 欢迎来电来函咨询。



本店宗旨:以实在的价格,齐全的商品,更好的服务赢得顾客。


娱乐
为了更好地
学习he工作
《电子游戏软件》杂志
公益广告 001 号


超长时间的
彩机薄机通用
千浩® GB充电宝
千浩 GB充电宝
四大优势
1 三倍耐力冠军 17 小時(彩机)以上标准使用时间，惊喜源源不断！
2 豪华手机用镍氢电芯 完全不同于市场上其它将被淘汰的镍铬充电器！
3 一年省出？百元 超薄机一年的电池费用，以每天玩 2小时计=1 节 7 号电池 2元 X365=730 元！有了千浩 GB充电宝，等于=简直不花钱！
4 方便！方便！ 小过火柴盒超轻薄设计，更有 BP机式腰夹，带哪儿都方便！
四大优势
千浩GB保护神电源
电源售价28元/只
彻底杜绝烧机死机无法游戏，大幅延长主机寿命。
超稳压设计，即便电压高低多变，亦能发挥自如。
优质元器件，数十小时工作依旧不温不火。
千浩 GB充电宝+保护神电源
全国统一特惠推广价78元/套
全国总经销 广州西堤二马路工业品批发市场 3 楼 31 挡
钟小姐 020 — 81856897 ，81867436
北京地区经销：北京雅宝路瑞丰大厦 119 房 石双平 010 – 65958244
北京中关村科达伟业科技有限公司荣誉出品

北京 万和一族电子销售中心（游戏专业店）

美术馆店：东城区美术馆后街亮果厂6号 TEL：84011052

宣武分店：宣武区宣外大街148号 TEL：83169050

天津分店：南开区鞍山西道龙井里3号楼底商 27375476

PlayStation

PS9001（日本原装）	1290
PS9002（日本原装）	电询
PS7501	1280
PS ONE(日本原装)	1550
记忆卡 1M/2M/8M	25/45/60
原装震动手柄	99
制式转换器	35
金手指卡	35

Dreamcast



1780 双手柄电源

原装手柄	210
原装记忆卡	185
原装震动包	140
组装震动包	90
组装手柄	120

Game Boy Color

GB 超薄彩色主机	620
GB 超薄黑白主机	320
GB 标准黑白主机	240
GB 小电源	10
GB 笔式便携充电器	45
GB 放大镜	25



PlayStation2 WAN HE YI ZU GO

3750元 全套如图

1 从9月1日—9月15日，凡持本中心卡带（MD GB）前来换卡者，一律免收手续费
2 新品种上市不断，老品种极大丰富
3 批发零售各种游戏主机及其软件配件
4 高价回收各种游戏产品（坏主机也可）

全国维修中心

东城区美术馆后街亮果厂6号 TEL: 84034181

1 修理游戏机，精修索尼PS游戏机主板，电源，光头，手柄失灵等
2 专业人员，对症修理，收费合理，修理零件齐全，立等可取。
3 外地顾客如要修理清先来电话联系。

如有不便，我们可以上门收活修理。

加盟销售店　加盟销售店

山东加盟店：山东东营胜利油田纯粱采油厂 0546-8755177

黑龙江大庆加盟店：大庆东风新村东安市场 130 室 0459-95950-38138

四川成都加盟店：成都新华大道文武路 160 号 0286747410

河北张家口加盟店：张家口市宣化区天泰寺街 1 号 13303137090

山东烟台加盟店：烟台芝罘区掖平街 10 号副 1

天津加盟店：北辰区双发商业街 17 号 电话：26828304

邮购地址：北京东四邮局630信箱 100010 陈光（收） 邮购查询：(010)64037924

全面回收各种世嘉卡带　　西四分店因装修暂停营业

九月新书 九月新书 九月新书 九月新书 九月新书 九月新书 九月新书 九月新书 九月新书 九月新书 九月新书

次世代丛书九月上市新书揭示版

祝

次世代丛书 4本新书奉献

秋高气爽，功课不忙，大补秋膘

☆☆☆☆9月份出版☆☆☆☆



一本国内原创，充满文化气息的书。评论游戏及游戏业，帮助你提高游戏品味，成为游戏的行家里手。

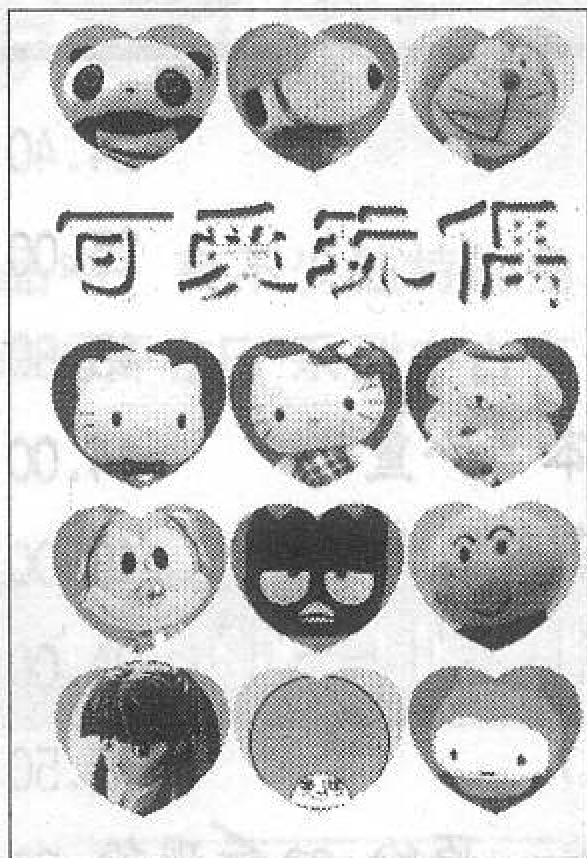
游戏批评

游戏迷必备读本

电子游戏软件杂志社 编

定价 6.50元

(第一辑随书免费赠送《2000年美国E3展》VCD光盘)



机器猫、Kitty猫、史诺比、布丁狗、米飞兔，你所知道不知道的玩具明星和众多周边产品，可爱亮丽，爱不释手。

可爱玩偶

所有人的朋友！

现代人 编

定价:18.80元



半年的心血集中在一起，看过的、没看过的，保你都有新鲜的感觉，不信试一试。

2000年上半年合订本

心路历程，永保新鲜

电子游戏软件杂志社 编

定价:28.00元



最酷、最前卫、最流行的街头流行文化，你喜欢的服饰、娱乐用品、电器、运动鞋都有。让你对世界最新潮流了如指掌。男孩必备。

都市流行·春季版

比 COOL，我说了算！

电子游戏软件杂志社 编

定价:19.80元

●以上4种图书将于9月份陆续全国发卖，销售渠道以二渠道为主。

●上述四种图书中《2000年上半年合订本》的版权为《电子游戏软件》杂志社所有，《游戏批评》第一辑，《都市流行春季版》、《可爱玩偶》版权均为北京次世代科技发展有限公司所有。

●**邮购地址:北京6129信箱发行部**
邮编:100061

●**联系电话:(010)67152757**

九月新书 九月新书 九月新书 九月新书 九月新书 九月新书 九月新书 九月新书 九月新书 九月新书 九月新书

超值赠品全面开放邮购有好礼

赠 VCD 光盘



☆ MAGIC 地带 24.40 元
☆ 都市流行·酷 25.00 元
☆ 都市流行(秋季版) 19.80 元
绝对 GB 读本(口袋本·少量) 14.00 元
GB 千年珍藏本(口袋本·少量) 18.00 元
三栖人(限 200 本) 24.00 元
五周年纪念(极少量) 22.50 元
☆ 99 秋技宝典(上、下) 原价:~~32 元~~现价:20 元
秋技宝典 17.00 元
DDR 跳舞(VCD 加教材) 原价:~~28 元~~现价:20 元
街霸画集 原价:~~28.50 元~~现价:20 元
3D 格斗天书(限 300 本)原价:~~24 元~~现价:15 元
99 合订上 28.00 元
星球大战 原价:~~25 元~~现价:15 元
游戏原画设(2) 原价:~~25 元~~现价:15 元
游戏原画设(3) 原价:~~25 元~~现价:15 元
游戏原画设(4) 原价:~~25 元~~现价:15 元
游戏原画设(5) 原价:~~25 元~~现价:15 元
游戏原画设(6) 原价:~~25 元~~现价:15 元
游戏原画设(7) 原价:~~25 元~~现价:15 元

注:凡带☆的为杂志社推荐图书

杂志邮购

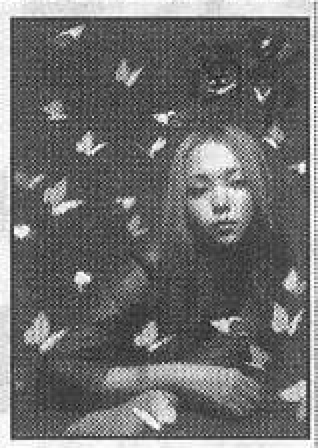
2000 年 4—8 期及《2000 年增刊》
每本 8.40 元
注意:2000 年第 1、2、3 期杂志全部售完,请勿邮购。



游戏批评

- 大 32 开,144 面
- 第一辑随书免费赠 VCD 光盘
- 9 月上旬出版

定价:6.50 元



都市流行·春季版

- 国际 16 开,108 面彩页
- 9 月上旬出版

定价:19.80 元



都市流行·夏季版

- 国际 16 开,108 面彩页
- 9 月下旬出版

定价:19.80 元



可爱玩偶

- 大 32 开,176 面彩页
- 9 月中旬出版

定价:18.80 元



2000 年上半年合订本

- 16 开,400 面黑白,32 面彩色
- 9 月中旬出版

定价:28.00 元



'97 增刊

- 库存珍藏 200 本

定价:23.00 元

邮购以上五种图书赠送《收藏纪念 3·游戏业的战争》《收藏纪念 4·GB 秘技全书》

邮购注意事项:
- 注意以上图书及其赠品,在邮购附言栏写明邮购图书及赠品名称。
- 凡邮购以上图书均免收邮费,已出版图书收款后两日内将书寄出。
- 汇款地址:北京 6129 信箱 发行部 邮编:100061 电话:(010)67152757



最终幻想

历代人物讲习班



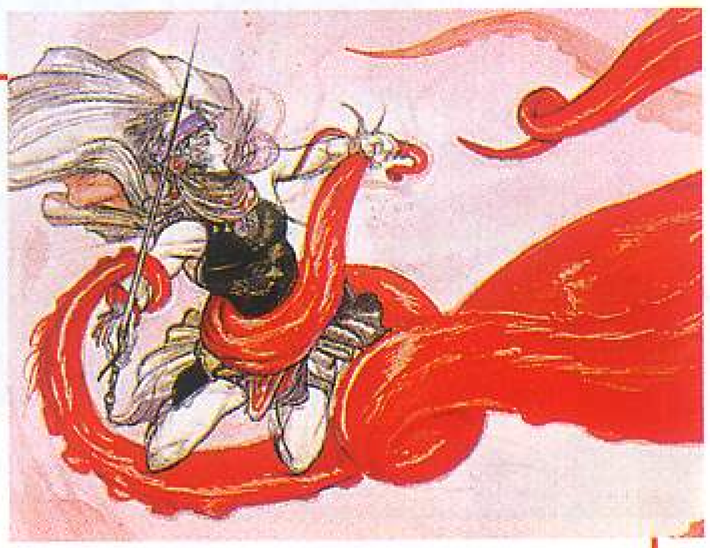
“最终幻想”系列（以下简称FF）作品中，有不少独特的角色几乎都能够媲美主角的风采，而我们就要在此为读者们来揭开在FF系列中占有一席之地的主要角色，其特有的味道与秘密到底何在。

FC之最终幻想人物急检（FF~FFⅢ）

FF～FFⅢ的主角都是没思考能力、没个性、没姓名的角色。因为游戏中有转职的系统，所以每当转职之后，主角就变得比配角还要没特色了（四位都同一个模样）。最令我们惊讶的就是在第二部作品里，真的有不少配角为了帮助主角而牺牲，难道那时流行这招来赚人热泪吗（呜～～）？

除此之外，在FF～FFⅢ系列中的角色，有不少角色的服装都是以斗篷、披风的衣着登场。象FFII的波鲁、约瑟夫、冥吾、柯顿王子都有披风，而FFⅢ则是亚鲁斯王子有着这般的穿着。也许披风也成了最终幻想角色们的象征了。





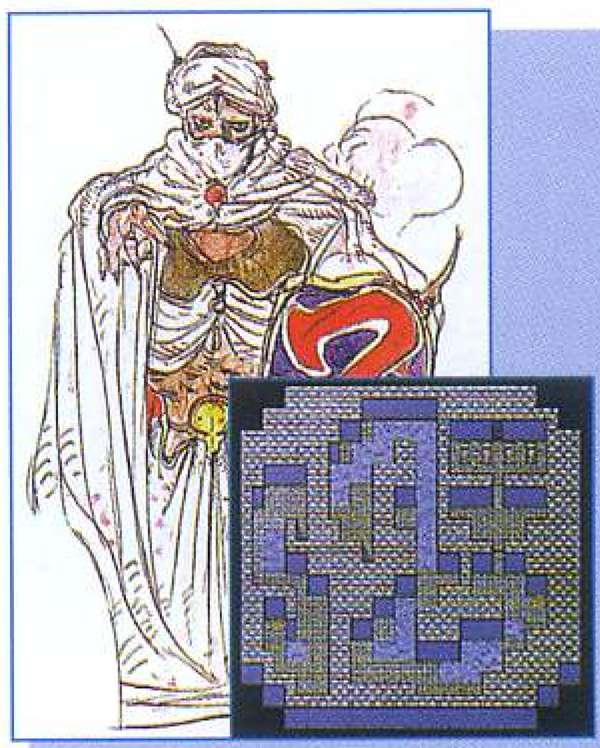
←↑前三代的主角完全没有个人的风格，只有依赖转职来改变容貌。



姓名：卡欧斯（カオス）

出处：FF

不用说，单单从外表就可知道它所扮演的角色，即是FF中无恶不做的最终魔头了。它的个性跟大部分游戏的魔头差不多，是个脾气暴躁的“不良”分子，当然消灭世界便是它最大的心愿，不过最后的下场可想而之，不然也不会有后续的作品登场哦！

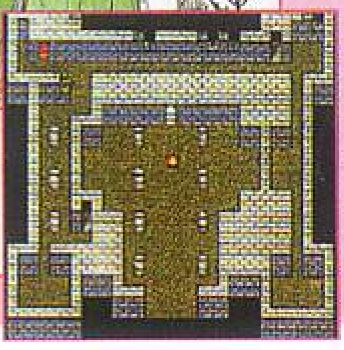


姓名：冥吾（ミソウ）

出处：FFII

从他的穿着会让人直接联想到他是否会是位巫师？其实他可是一位精通各种魔法的伟大魔法师啊！他在跟主角们随行的同时，为了帮助主角打开被封印住的门扉，而使用了究极魔法之书“亚鲁迪玛（アルテマの本）”来解开封印。但因为封印的能力过強，使得冥巫在打开门扉之后也因为魔力使尽而牺牲了。





姓名：约瑟夫（ヨーゼフ）

出处：FFII

他的块头比常人大，而且也是一位相当够义气的好伙伴。在游戏里，和主角们一同进入雪原洞穴时，为了解救主角们的安危，而将袭击而来的大岩石用双手撑住。虽然主角们脱离了险境，但约瑟夫却因为力量用尽而被滚落的岩石压死而壮烈牺牲了。



姓名：伍妮（ウネ）

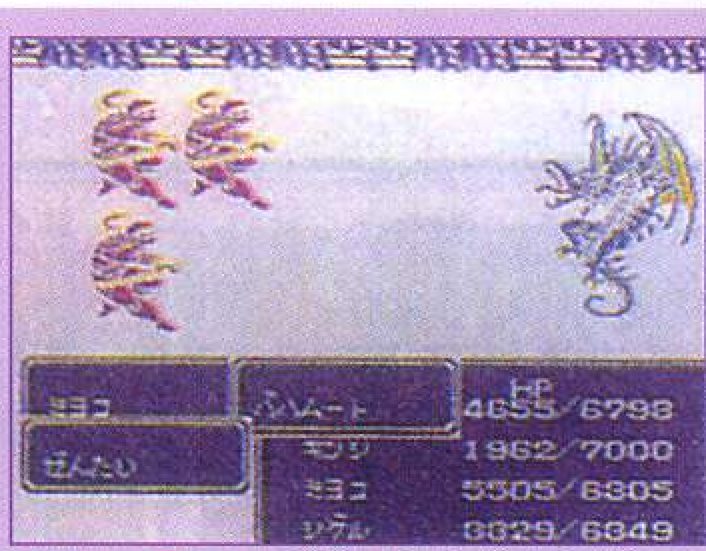
出处：FFⅢ

其实这位女子有两种形态，一是老人；一是年轻女子。她是守护梦之世界的大魔道士，因为身上握有打开最后封印之门的钥匙，后来牺牲自己帮助主角开启封印之门。她跟另一位“德加（ドーガ）”是在一起生活已久的老伴，而德加身上也握着跟伍妮同样的钥匙。

召唤兽初回登场



姓名：利拜亚桑（リバイアサン）



姓名：巴哈姆特（バハムート）

FFIII开始可以召唤各式各样的魔兽来攻击对手，FF系列也在此人气狂升，从本作起陆行鸟不单单只是象FFII那般纯粹的只是交通工具，玩家还能召唤它给予敌人痛击。而最令玩家印象深刻的海王利拜亚桑（リバイアサン）与龙王巴哈姆特（バハムート），在本作中是最活跃的两只召唤兽哦！

SFC之最终幻想人物总检＜FFⅣ～FFⅤ＞





在过去的三部作品，虽然角色的设定全出自于天野喜孝大师的手笔，但在FC的画面表现上几乎没有把天野喜孝的风味充分地制作出来。从FFIV开始，终于能在SFC上呈现出那么一点《最终幻想》原有的梦幻味道了。

游戏中虽然主角在荧屏上几乎还是以二头身的方式来表现，可是在怪物与召唤兽的表现上则是分外地淋漓尽致。

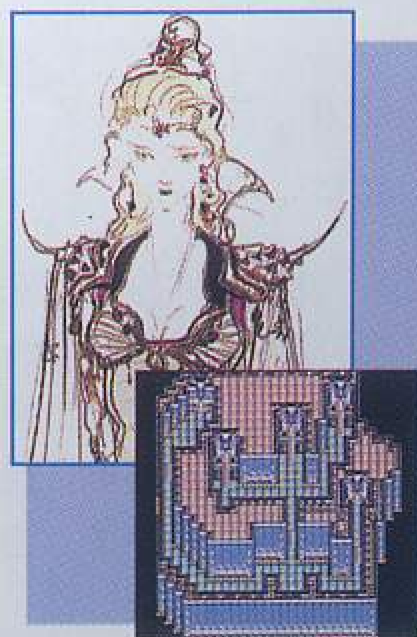
一路走来始终如一的锡德，终于在FFVI中改变了自己的形态，而《最终幻想》在SFC的游戏上角色也越来越多，并且故事性的编排也越来越细腻。为了不要跟以前FC一样设计出一些没有性格的角色（主角？），所以在SFC的三代作品中，每一代的主角都有了自己的名字或职业与个性，而且角色间的互动也加强了不少。尤其是在FFVI中，还将每位角色的故事背景和个性交代的更为清楚哦！

《最终幻想IV》主要角色



姓名：瑟西鲁（セシル）

职业是FF系列作以来最为特殊的，因为他同时扮演了“圣骑士”与“黑暗骑士”两种职业，也是FF系列第一位拥有思考能力和性格的主角。游戏中还会因为不同的职业而发动不同的特殊指令，是一位极富变化性的角色。



姓名：罗莎（ローザ）

她的职业为白魔道士，也是一位非常温柔但却多愁善感的漂亮女孩。她和瑟西鲁与凯因是幼时玩伴，但却因为命运的关系，而几度地与主角分分合合。对主角瑟西鲁也是迟迟不肯表达自己的情感，因而面对任何艰苦都需忍耐。



姓名：凯因（カイン）

由外表看来，他身上的穿着也一直有着龙骑士历代以来特有的味道（深色且厚重的凯甲）。暗恋女主角罗莎的他因碍于与主角瑟西鲁的交情，而一直忍耐着不敢表白的痴情，也是剧情中不可漏看的场面之一。

《最终幻想V》主要角色

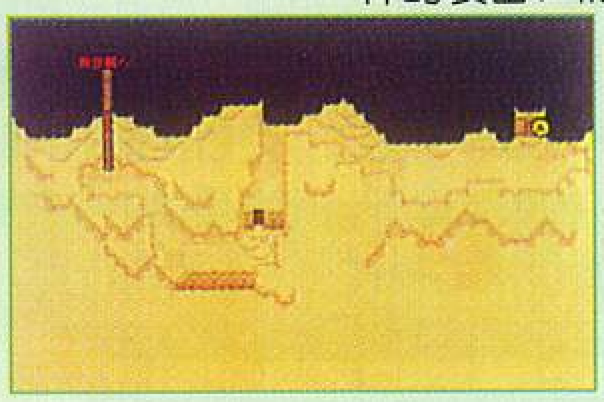


姓名：巴兹（バッツ）

跟着陆行鸟波可（ボコ）一同浪迹天涯的孤独剑士，他也是FF系列以来在一开始没有任何身份地位的主角。他从小跟着父亲学习剑技，所以有着不错的身手。主角之所以会放弃孤独的生活，是因为遇到了女主角蕾娜。主角为了保护她的安危而将她送往目的地“风之神殿”。

《最终幻想Ⅴ》主要角色





姓名：蕾娜（レナ）

是泰昆王（タイクーン王）的宝贝女儿，贵为一国的公主，却担心父亲的安危而独自离开了城堡。在游戏开始时遭到了哥布林的袭击，而主角巴兹则出手搭救从而认识了她。她跟主角之间也存在了一点淡淡的爱恋。旅途中会为了飞龙的事而让自己不断地受伤和落泪，是一位感情丰富的女性。





姓名：格拉夫（ガラフ）

他在游戏开始时便失去了记忆，唯一记得的就只有自己的名字。但随着游戏的进行，这位有着好武功的老人的身世也渐渐地明朗化，原来他是从前的四位光之战士之一，但在与艾克迪斯（エクスデス）的战役中为了保护主角们不被其所伤，与艾克迪斯同归于尽。他在起初尚未回复记忆时是一位非常滑稽的老头，也是FF系列第一个滑稽的主角。





姓名：法利斯（ファリス）

海贼团的头子，操作着不需借助风力的船只航行在海洋之上。身为女儿身的她从小就是一位孤儿，因为被海贼捡回去抚养，而学了一套不赖的剑术，也因为她有着连男人都信服的实力，而被推举成为海贼头子。在游戏进行到了中盘，才发现原来她跟蕾娜是对姐妹，后来也曾换过女装，而且她也散发出不同于蕾娜的女性一面哦！





姓名：古露露（クルル）

身为格拉夫的孙女，在格拉夫死后，代替了他成为主角一行人的伙伴，也继承了光之战士这个荣耀的头衔。她非常的喜爱大自然的生物，喜爱到会让别人误以为她有着可以跟动物沟通的能力。

姓名：基加美修（ギルガメッシュ）

在本作中一直阻挠主角去路的惹人厌头目，很难想象他只是个中看不中用的二流头目，在游戏里会不断地找主角们麻烦。但在最后主角们遇到麻烦时，竟挺身而出来相救，使出了核熔术（フレア）牺牲掉自己的生命将头目击败。

历代FF主角最多的一部作品《FFⅥ》

在SFC的最后一部《最终幻想》作品中，也是《最终幻想》一路走来主角最多的一部作品。FF系列所代表的水晶也在本作中消失的无影无踪，取而代之的是魔石来令主角们来学习各式各样的魔法。FFⅥ也是唯一将多达十多位的主角随着剧情的发展，将每一位主角的故事背景完完全全地叙述出来，一方面让玩家可以玩得更加过瘾，另一方面也让玩家可以更了解主角们的个性而融入这个FF的世界。因为水晶的消失，所以转职系统也是从这一部作品中开始消失，在本作里每一位角色都分别代表着各种职业，但到了FFⅦ和FFⅧ好象已经没有所谓的职业存在，象龙骑士或忍者等职业的东东也都不见了。

姓名：蒂娜（ティナ）



蒂娜是被凯夫加（ケフカ）洗脑的可怜儿，也是FF系列以来第一次以女性来做剧情主轴的角色。身为幻兽的她，从小就被人类以怪物看待，而且也拥有強大的魔力，正因为这样而被可恨的帝国军利用。后来为洛克拯救，并慢慢了解自己的身世而开始起来与帝国军抗争。



姓名：洛克（ロック）

他给人的感觉跟自己真正的性情刚好是两回事，别人对他的看法永远就只是纯粹的小偷那般的简单，但他总希望别人称呼他为寻宝猎人。其实他并不是真正的喜爱那些世俗的财宝，他过去曾失去了一位心上人，而把罪过全部揽在自个儿的身上。为了寻得能让死者复生的秘宝，而成为了寻宝猎人。



姓名：谢莉丝（セリス）

身为帝国军的魔法将军，每次为帝国出战都能够凯旋归来，所以有着“常胜将军”的封号。她跟蒂娜不同的是，她并不是天生就拥有魔法力，而是从小被凯夫加灌输魔力才使得她会施展魔法。她因为被陷害的缘故而被关入大牢，但却被途经此地的洛克所救，并且加入了己方。也许是朝夕相处的关系，所以她对洛克产生了微妙的感情。



姓名：凯夫加（ケフカ）

帝国军的统领人，脸上化着奇特的妆，而且是一个有极度洁癖且精神异常的男人。他也是FF系列以来第一个以“声音”来诠释加深玩家对他的印象。玩过本作的玩家一定对他那“欠扁”的笑声念念不忘吧！因为野心相当的大，所以将帝国军中有着极大地位的眼中钉一个个拔除，谢莉丝、蒂娜、雷欧将军、锡德等人都成了他想要消灭的对象。



姓名：赛查（セッツァー）

在本作中，他取代了锡德的地位成了飞空艇的拥有者。他也是一个天生赌徒，甚至疯狂到连命都可以赔进去。他在游戏中是一位跟天空为伍的角色，而且还把自己的飞空艇内部装备得跟赌场没什么两样。后来世界崩坏之后飞空艇黑杰克号（BLACK JACK）也一分为二，之后赛查的人就变得非常落寞。不过在主角们的鼓动之下，又拿到新的飞空艇法尔康，这才使得赛查又回复以前的模样加入主角的行列。

PS之最终幻想人物总检《FFⅦ～FFⅧ》

FF系列到了超任后期只制作到了第六部作品而已，从FFⅦ开始就转战到PS上并以3D人物的面貌来跟玩家们见面。最重要的是FFⅦ与FFⅧ人物方面的设定，从原本的天野喜孝改成野村哲也来进行角色设计，而天野喜孝则是帮角色制作插画的部分。

我们也能明显的看出，FF系列的人物与整体的感觉由原本的中世纪画风，一跃而上成了有点近未来感觉的世界，在PS主机上的FFⅦ与FFⅧ能够发现有摩托车和汽车等现代交通工具。所以角色的衣着从原本的“披风”式瞬间改变成“武装”式，因为角色身上或多或少都会有一些装甲在其身上哦！

《最终幻想Ⅶ》主要角色



姓名：克劳德·史特莱夫（クラウド·スナライフ）

是系列作以来第一位头发不用发胶就能够往上长不往下塌的主角。本作中是组织间的争战，而身为“阿帕郎契”组织一员的他，也拥有一手的好剑法，尤其是他手上的那把“一刀两断”的大刀，当时真的是令很多玩家对他印象深刻。他的好强心非常的旺盛，也认为自己没有任何事是做不到的，所以自称是“无所不能”。



姓名：赛菲罗斯（セフィロス）

为克劳德唯一的仰慕者，不但是传说中最强的剑士，也是神罗组织中最神秘的一员。他的背景事迹会一点一滴地在游戏中慢慢展开，而外表与内心都独具特色的他，最令玩家深刻的就是他以那孤傲的眼神杀死艾莉丝的那一幕。在衣着方面，他是唯一最有贵族华丽感的主角之一哦！



姓名：蒂法·洛克哈特（ティファ·ロックハート）

表面上是贫民窟的餐厅女店员，其实她不但是“阿帕郎契”组织的主力之一，也因为从小习得了一身好武艺而让她非常的活跃。她那性感的穿着跟内心世界刚好成了反比，这可以从爬楼梯时希望其他同伴先攀登就可发现（因为她穿迷你裙）。她的目的就是跟主角一起反抗“神罗”的组织。



姓名：艾莉丝·盖兹布尔（エアリス·ゲインズブール）

游戏开始就能够见到这位卖花少女，她也是FFⅦ里命运最坎坷的一位女主角。因为她身上有着“神罗”想要的东西而开始追赶她。她在一次的逃命中为克劳德所救，但到了最后还是逃脱不了死亡的命运，被赛菲罗斯（セフィロス）所杀。

《最终幻想Ⅷ》主要角色



姓名：斯考尔（スコール）

FF系列以来第一位脸上有着伤疤的主角就非他莫属了。他跟死对头的赛法有着同部位，但不同方向的疤痕。斯考尔也是系列作以来有着极端冷漠个性的主角之一，至于在武器的使用上也是最具特色的“枪刃”，这把武器也替他赢得了不少风采。



姓名：莉诺雅（リノア）

本作的最佳女主角，其实内心世界并不象外表看起来那般的坚强。不过她那机智的判断能力与作战实力也是非常的优秀。因为背负了许多任务，使得她几乎都是为组织做事，之后在一次舞会上遇见了斯考尔，两方都产生了奇妙的感情激素，她的内心也得到了一些解脱，因为终于找到一位可以依靠的好伙伴。



姓名：伊迪雅（イデア）

因为拥有高度的魔力而被称做魔女的她，利用魔力迷惑国民而成为卡尔巴迪亚的最高领导者。主角一行人原本为了暗杀魔女而到了卡尔巴迪亚要阻止其野心，不过却反而被其所捉。但实际上她也是被某种东西所控制住，过去她和主角就读的巴蓝姆校也有着很深的渊源。



姓名：赛法（サイファー）

跟主角史库尔一起在巴蓝姆学校就读，比斯考尔要年长一岁的SeeD后补生。虽然实力已经倍受肯定，但其不服命令与好战的个性，却使他成为永远的SeeD后补生。之后仰仗魔女的能力而成为魔女的剑士，且不断地与主角一行人作对。

《最终幻想IX》 天野喜孝回来了！

在7月7日发售的FFIX，这回人物设定的部分又重新邀请了天野喜孝大师来做角色的人物设定，而且游戏中的人物又回到以前可爱的三四头身角色设定。也因为天野大师的画风，使得这回的最终幻想又回到最初版的中古世纪的风味。

最终幻想IX主要角色



姓名：奇丹（ジタン）

这回的主角外表看起来有点FFV的巴兹加上FFVI的洛克，而且他本身的职业跟洛克同样都是盗贼。喜好女色这一方面，好象FF系列以来只有第六部作品中的艾德嘉是最令人印象深刻的，再来我看就属他最为好色了吧！不过他的身份还是有着一定的谜团，这点单单从他长有着异于常人的尾巴就可发现（莫非月圆时分会变成大猩猩吗？）。



姓名：葛莱特·蒂露（ガーネット）

从原画来看，这位女主角本身有点FFVII中谢莉丝的味道；而制作成CG之后的人物又仿佛有着可爱版FFVIII莉诺雅的感觉（大概跟发型有关）。她的身份是亚利山多利亚王国的公主，不过她因厌倦王国乏味的生活，而偷溜出来展开冒险。



姓名：BB

FF系列的忠实玩家一定对这套造型不会很陌生吧！高帽、深远黑暗的面貌、只露出一对双眼，这都证明了他的职业就是黑魔道士！游戏中他是一位胆小懦弱为了找寻生存目的的角色，而故事剧情方面好象有很多地方都将围绕在他身上打转哦！

无所不在的锡德（シド）先生

最令玩家称奇的FF系列梦幻角色非锡德先生莫属了。从FF II便登场的他，给人的第一印象，锡德先生是一位顶着满头白发的飞空艇开发者，因为除了FFVI以外，只要有锡德出现，那飞空艇必定跟他脱离不了关系。

FFII~FFV的作品里，他都是一位飞空艇的开发员，而在FFIV中，玩家则可首次利用他来加入战局。从FFVI时，他的身份就有了改观，他在里面是扮演着帝国幻兽的研究学者，也是从这部作品开始，锡德的年龄有慢慢呈现出年轻的趋势。

FFVII的锡德先生又可加入战局，而且他不仅是一位飞空艇的开发员，还是一位相当优秀的驾驶员。至于FFVIII的锡德则是首次担当校长的职位，虽然没有象以前那般开发的头脑，但其组织的能力还是非常的优秀。游戏中盘之后还能使巴蓝姆学园升空到处周游世界，所以他在FFVIII好象还是给人离不太开飞空艇的印象。



后记

其实最终幻想一路走来，角色给予人的感觉虽然都有创新的部分，但也因为是续作再续作的缘故，还是有不少象锡德这般的角色一直不断地延续下来。好比受到玩家喜爱的莫古，在FFVI的可爱参战模样真是让人哭笑不得，到了FFVII的莫古，虽然只是玩具猫的搭乘物，但莫古却瞬间比从前要胖了数倍，说不定SQUARE就算想要延续一位角色，也会在那位角色的身上做出或多或少的变化呢！

FFIX已经问世了，这次的角色又会带给玩家什么样的震撼，那就请玩家在享受“最终幻想”感动的同时，慢慢期待FF X的到来吧！

大墙画廊 彩版vol.44

听着齐秦重新演绎的《HOTEL CALIFORNIA》，喝着果珍茶杯中的银牡丹茶，脑中充斥着为何今年没有假期和前几天“饕餮之夜”的残留广告记忆，羡慕所有上学的朋友，并不只因为有个漫长的假期，是因为那在我眼中日臻珍贵且美丽的青春……

S：盼望罗大佑的演唱会，盼望NOKIA 8810快些升值（因为自己的是），盼望炎热的夏天快些过去，盼望好的画稿多些再多些，盼望所有朋友（包括自己）下半年一帆风顺……

P：9月，一个起点和一个终结的重合，从学园到社会、从中学到大学以及许许多多的聚聚散散、分分合合，不论在哪里，只要你骄傲、自信、快乐地活着，你和你身边的一切都会随之灿烂、辉煌、光芒万丈……

peace、love、unity、respect，虽然这只是所谓RAVE的精神核心，但又有谁能真正做到呢？Believe and try it……

——廊主SHADOW&PHOENIX



《舞》　海口　暴走之苍炎cat

S：苍炎猫，你也会暴走吗，POW会UP吗？

P：还是搞不明白舞背后的两个球球究竟是干什么用的。

（廊P：★★★½）



《书之危机》（计）　黑龙江伊春　陈恒

S：『电软』不进步就会被LEON或谁消灭！好可怕啊！

P：如果『电软』会引起杀戮，我们宁愿不出版。

（廊P：★★★½）

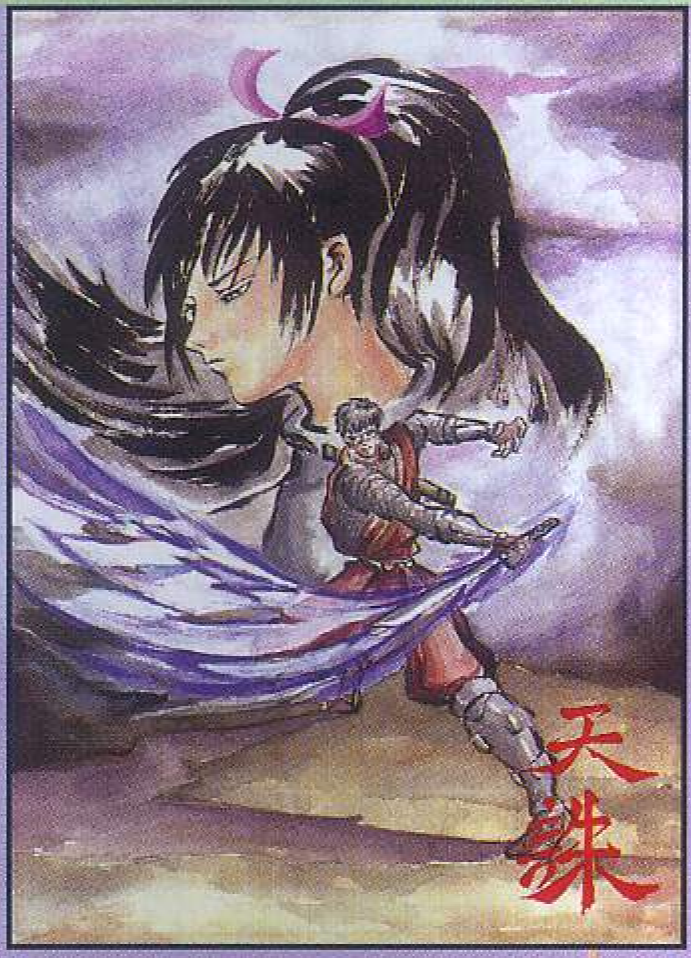


《卡拉OK》　抚顺　沙鸥

S：右京真是惨，不就是唱错词了吗？这一拳……

P：娜可露露唱的是什么歌？编辑部中一时无人能说清楚。

（廊P：★★★）



《天诛》　铁岭　宗合

S：为了争论画面人物的名字，小飞鼠（新编辑之一）还在嘲笑我？！

P：力丸好象戴着一副眼镜，什么牌子的？

（廊P：★★★）



《八神十四岁》　上海　Dream Bird（女）

S：看来八神是从小就开始他的格斗生涯啦！

P：衣服自小就是这样？定做的吧！

（廊P：★★★½）



《落花之霸王丸、牙神》　宜宾　刘长慧（女）

S：你对我给紫霞的“矜持CDR”耿耿于怀吗？

P：我还以为牙神是象同志一样的倒在霸王丸的怀中呢？

（廊P：★★★½）



《天诛·忍凯旋》　南宁　黄世鹏

S：背后的忍者胆子不小，一会儿他就会在月光下升天。

P：颜色，尝试用一些亮丽的，改一下风格吧。

（廊P：★★★½）

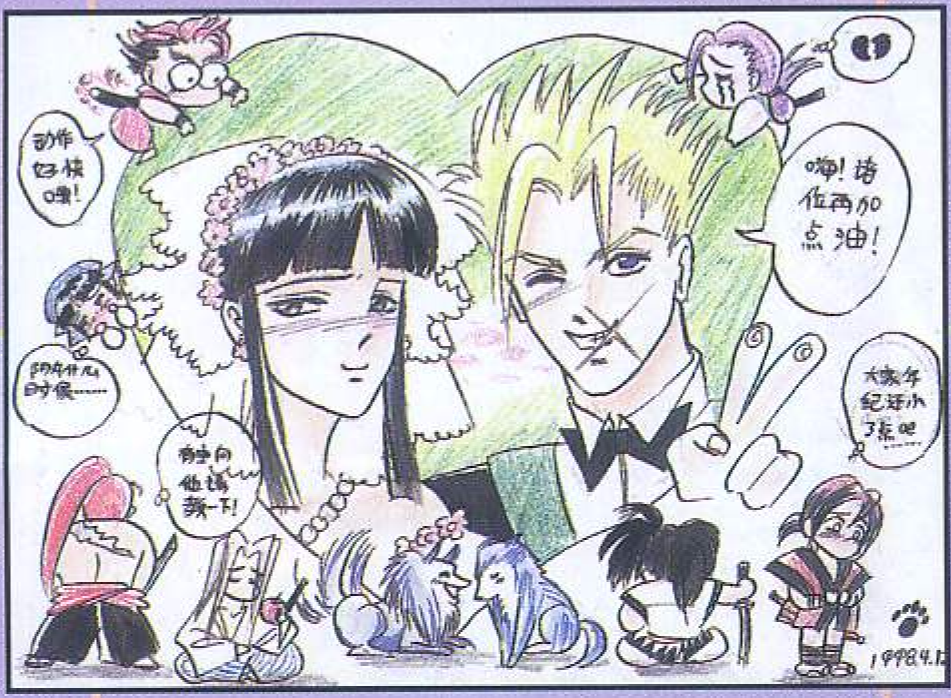


《神话》　江西　苏霄

S：PC GAME中即时战略的经典作品是这个吧？

P：两人的姿势都较比的难拿啊！

（庐P：★★★★）

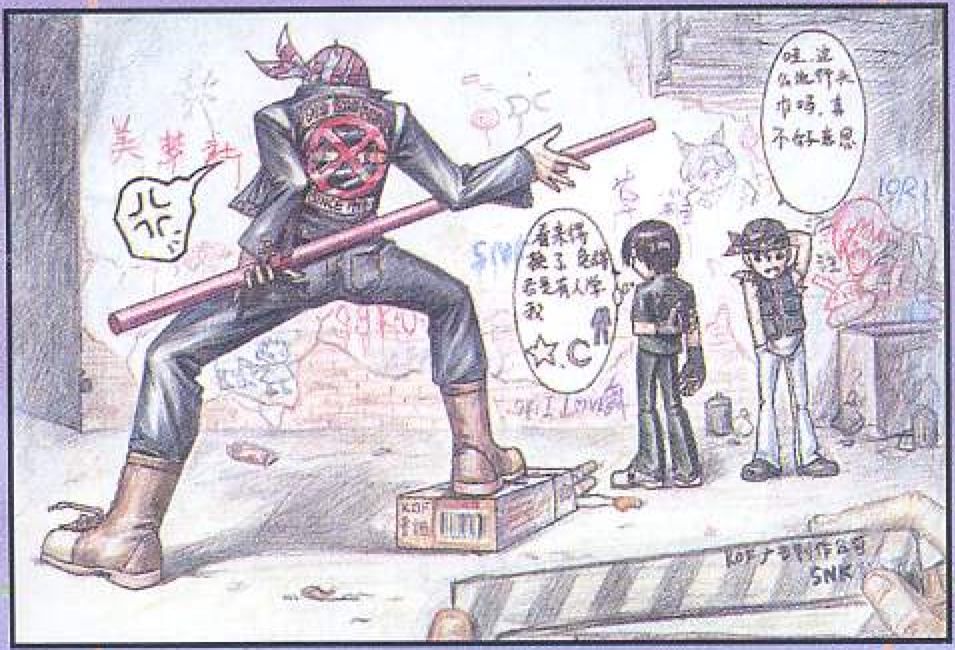


《侍魂-真男儿风采》　襄樊　王琳琳（女）

S：加尔福特好象在做牙膏广告啊。

P：看来"侍魂"中的英雄们都很羡慕结婚啊！

（庐P：★★★）



《嫉妒明星》　广西邕宁　莫耐

S：看了半天也没看懂，只觉得墙上的涂鸦很好玩。

P：头巾和衣服LOGO以及香烟的莫名关系？

（庐P：★★★）



《98格斗之王之"梦的对决永无止境"》　大庆　张兴龙

S：真吾这个二百五需要GTO教育教育他。

P：这一堆口水真多啊，还能梦见"发火"……

（庐P：★★★☆）



《99电玩队》　开封　杨玥

S：草雉打得难道是我，我那么可气吗？

P：喂，编辑部可从来没有出租游戏机玩哦！

（庐P：★★★☆）



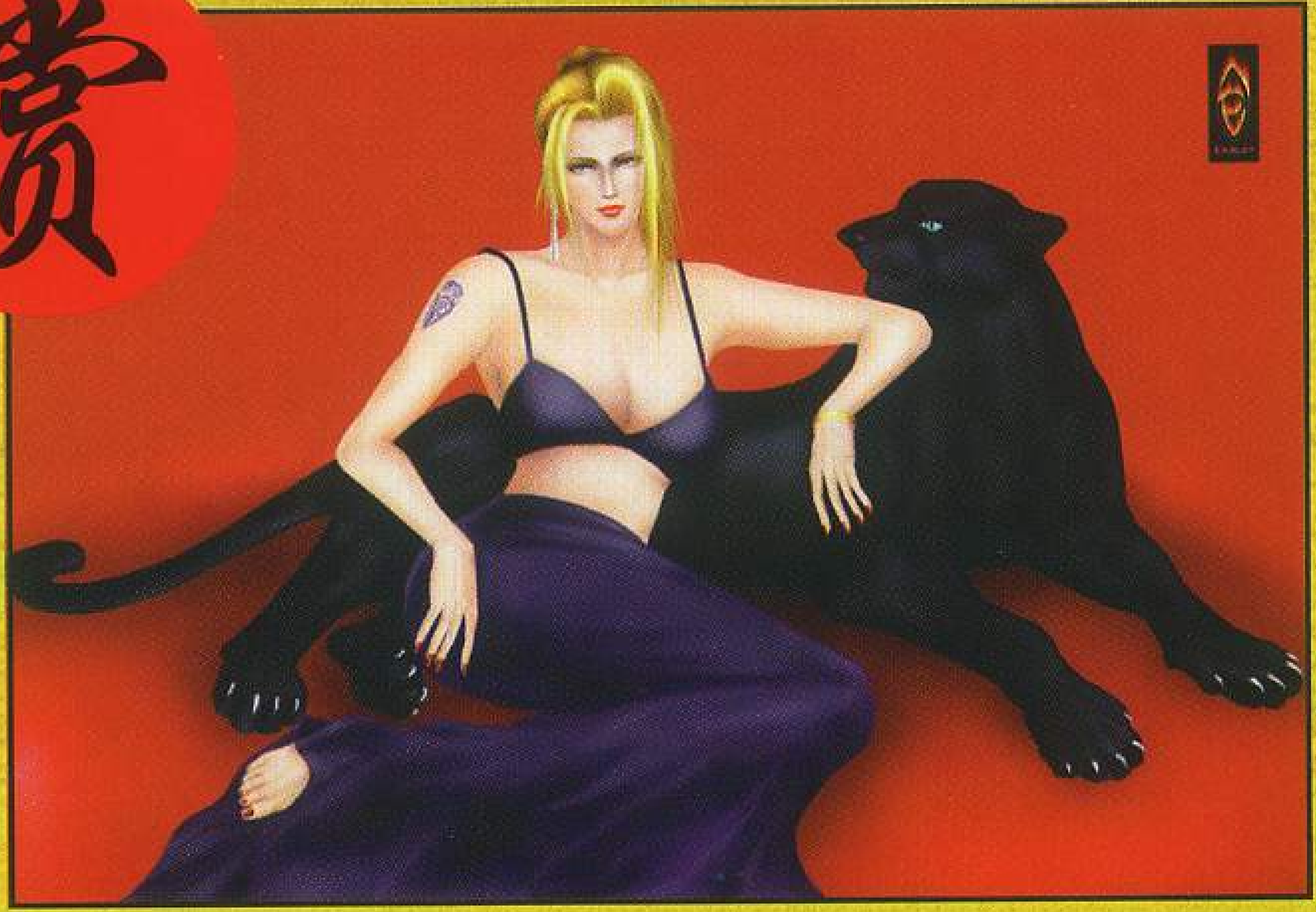
《雪》　四川达县　青空鸥（女）

S：这样美丽的伊人舞刀弄棒真是可惜了。

P：她那杆叫"牡丹"的长枪是有两个头吗？

（庐P：★★★☆）

赏



《麦卓》　内蒙古通辽　D&P

S：居然让不知火舞去见鬼？看了麦卓我也没过电的感觉！

P：啊哈哈哈哈哈哈，没将此画雪藏，高兴了吧！

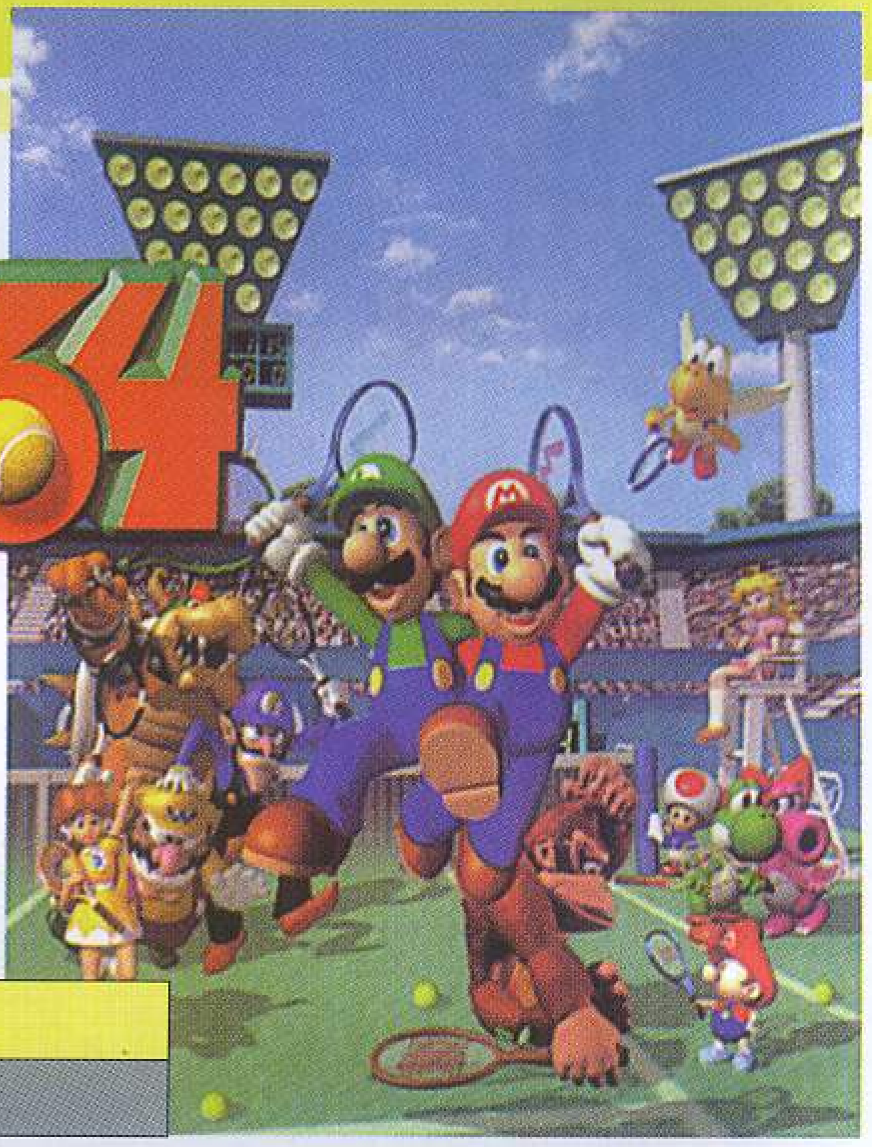
（庐P：★★★★）


KOEI
一〇〇〇人被
你亲手打倒、
超级爽快感！


背负命运的战争，象鬼神般的男人们
超越二千年的时空、现在，矗立在你们面前！
SHIN·SANGOKUMUSOU
真
三國無双
◎动作与模拟的天作之合
在游戏中根据战况进行即时判断，追求战术的紧张感！
◎虎牢关、官渡、赤壁……
著名的战斗舞台一一重现，千名武将将跃身面前！
◎骁勇猛将，豪杰枭雄
自由选择数十名执有武器的马上武将，冲入敌阵，再建功勋！
PlayStation®2版 真·三国无双
主题曲歌手
游戏主题曲由
火热人气乐队
[move] 担当
PS2
厂商：光荣　类型：动作+SLG
媒体：CD-ROM　发售日：2000.8.3



玛里奥网球64



N64	厂商：任天堂　类型：SPG
	媒体：卡带　发售日：2000.7.21

组合两种按键变化更多球招！

“玛里奥网球64”最特别的就是只要按A键及B键就能简单操作。即使第一次玩也能愉快地互相对打，而且越玩就越会想打出漂亮的杀球，就是这款新感觉网球游戏的好处。

基本上，A键就是使出上旋球，而B键则是发出削球。将两键做各种组合就可以打出各式不同的杀球。按键招式已整理成下表请玩家们参考。按键押得越久发球的力道就会越強。若能快速地移动到球飞落的位置，连续按按键看看。光束聚集在球拍上，打出极强的杀球吧！





←同时按AB键，以强力杀球进攻！

就这样，进攻吧！



↑根据玩家所操作的角色位置（在球场的前后方）及发球的高低，可以变化各种杀球哦！



押住按键



强劲地杀球！



随心所欲地发出致胜的一球

发出华丽的致胜杀球



发球的种类

依各种情况作出不同的球

球种	按键指令	场合	特性和使用方式
强上旋球	A、A	后方	球速很快，反弹力高而远。
弱上旋球	A	后方	也比强上旋飞的距离短，因顺向旋转而弹得很高。
强反旋转球	B、B	后方	因用力削球而弹得较低，速度并不弱。
弱反旋转球	B	后方	反向旋转的低飞球。
高球	A、B	两方	如山型弧度般的高空球。对手若站在前方时很有效。
扣球	B、A	两方	落在网线边。对手若站在后方时很有效。
截击	A或B	前方	可用于要将球打在发球线前。直接给予还击。
抽球截击	A、A	前方	和截击的轨道不同。属于上旋球系的截击。
削球截击	B、B	前方	反旋球系的截击。具延伸性的球。
强杀球	AB同时	两方	用纵向挥拍法。双手住后用力挥拍的话就能发生。
平飞球	AB同时	两方	不必象强杀球的条件。只要纵向挥拍就能发生。

※表中的“场合”，代表玩家操纵的角色在球场的哪个位置发球。

还有各种模式大集合

在"玛里奥网球64"中，除了包括"展示模式"及"淘汰赛"这两项熟悉的网球游戏模式之外，这次还可以玩到所谓的"环形发球"及"挑战击球"两种原创的新模式。

除了淘汰赛以外，最多还可4人同时进行游戏。而且除此之外据说还有更多模式哦！

主菜单





↑大家都喋喋不休热闹非凡。可以愉快地进行多人对战及联合对打。

展示模式

即所谓的练习赛模式，是用自己喜欢的角色然后照着喜好组合来做练习赛。想要单打还是要双打都行，最多还可以到4个人游玩，依玩家们自己喜欢的比赛形式来享受游戏。

单打独斗比实力 大伙同游热闹非凡



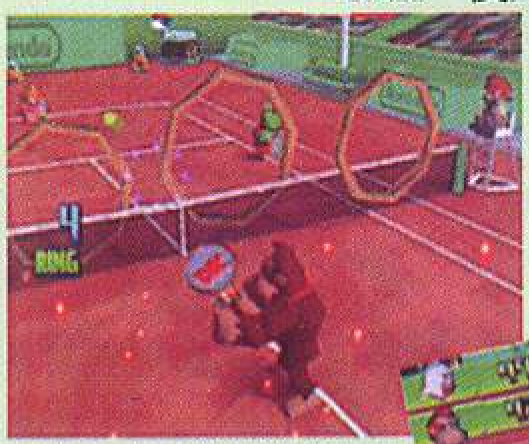


↑→回数和使用的球场都可自由选择。根据球场不同，击球的速度及球弹回的强度都会产生变化。

环形发球

球必须打进在球场上出现的环框，比赛所得点数（环框数）模式可分为限制时间的"TIME"模式及有限制球数的"BALL"模式两种不同乐趣。

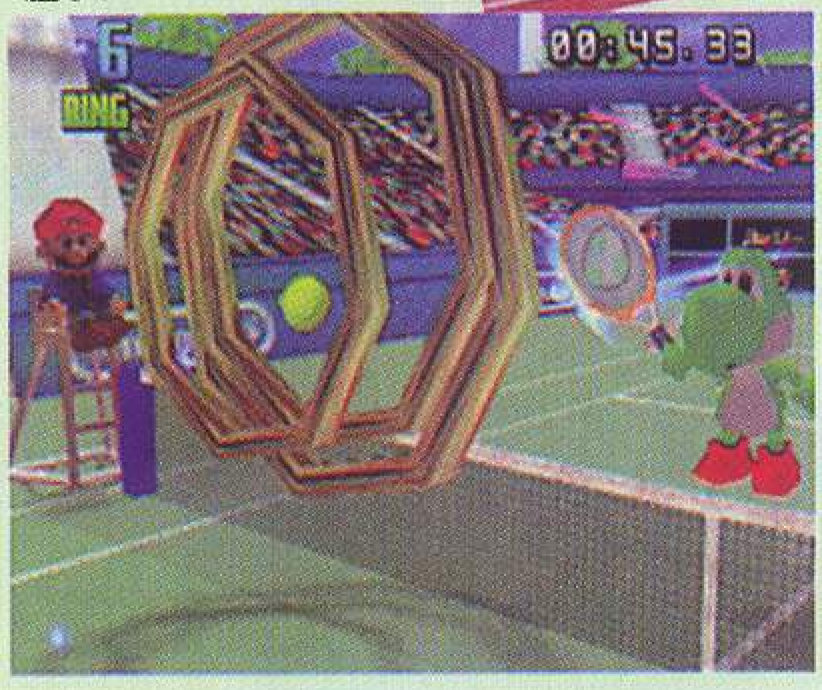
新的模式



←环框出现的位置，千差万别。先想好位置再分别将球打进吧！



→在多人同游的模式中，连续对打累积得到的环框数。然后，取到点数的队伍就能取得总环框。只要先达到目标的环框数就获胜了。



努力获得环框！

挑战击球

场地对面的花群会连续不断地吐出球来，必须将球打回并取得点数的模式。在球场对面的花朵并不会还手，所以以发球决胜负吧！



↑3朵花不断不断地吐出球来。唉呀！真是忙死了。

在对面球场的是不断发球的花！



←发球方不会还手，所以只管打吧！



→发表成绩。50球中，成功33球。接下来，目标朝百发百中而努力。

淘汰赛

必须连续获胜以取得大会优胜冠军模式。淘汰赛的编组在每场大会都有变化。由"香菇杯"开始准备了各种类型的比赛。若获得优胜，就能在下一场大会出赛。





获得奖杯

↑在每场大会可获得其专属的奖杯。把它们完全收集吧！



玩具总动员

特别版之三栖海报选集九十年代篇

如果你是位三栖人，你定会对这些来自90年代的经典动漫作品趋之若鹜，视之为宝物一般……

如果你不是位三栖人，也会被这些Poster的精彩画面、美丽构图所吸引，进而逐渐成为三栖人（？）……

无论是否，都擦亮眼睛从九十年代的第一年——1990年开始我们的海报之旅吧！

——SHADOW PHOENIX



顽皮的《樱桃小丸子》的剧场版第一作。



《超音战士·情人雨》的OVA剧场公开版。



著名的押井守先生的作品《MAROKO·魔子》。



《剑之介君》依然很具有鸟山明先生的风格。



又是鸟山明的作品——《Pink》（粉色）。



原作是菊地秀行的小说《风的名字是阿姆奈吉亚》。



搞笑但不失社会影响力的《大叔改造讲座》。



《魔物猎人妖子》的OVA系列第一作。



《恶魔君》中就有十二使徒的称谓了。



在《魔法使莎莉》中将展开一场正邪大战。

预感新时代的 1990 来临

サクラ大戦3 Sakura Wars ～巴里は燃えているか～

DC	厂商：SEGA　类型：AVG+SLG
	媒体：GD-ROM　发售日：2000年秋

樱大战3

“樱大战”Fans最为期待的系列作品新作，舞台由帝都移至花都巴黎，故事是以新诞生的巴黎华击团·花组的五人为中心而展开了。值得关注的游戏系统基本延续前作，在DC强劲的硬件机能支持下，相信会令图像更真实、更美丽！



太正十五年
巴黎，又一个『花组』诞生了！

サクラ大戦 Sakura Wars



当年在SS上大受欢迎的《樱大战》在DC上复活了，高质量化的画面比起从前更胜一筹，另外也对应VM记忆体，有DC的朋友不妨再回顾一次SAKURA的美丽吧！

樱大战

DC	厂商：SEGA　类型：AVG+SLG
	媒体：GD-ROM　发售日：2000.5.25

サクラ大戦2 Sakura Wars

樱大战2

DC	厂商：SEGA　类型：AVG+SLG
	媒体：GD-ROM　发售日：2000年夏

系列作品的第2弹，也曾在SS上掀起一股强劲的“樱战”风潮。此次DC版更令之Power Up，在战斗中可以存盘，另外还有许多被强化的要素等待你去挖掘！



花组对战コラムス2

花组对战方块2



花组队员们的方块对战，角色除1代的众角色外还追加了织姬与雷妮，模式更是变得多姿多彩，还可以网上对战哦。

DC	厂商：SEGA　类型：PUZ
	媒体：GD-ROM　发售日：2000.1.6

サクラ大戦 大神一郎奮闘記

玩家扮演大神一郎，与花组成员协力将“歌谣秀”——《红蜥蜴》演出成功为目的的游戏，角色由配音演员担当。



大神一郎奋斗记

DC	厂商：SEGA　类型：ETC
	媒体：GD-ROM　发售日：2000.2.24

SAKURA PROJECT 2000

樱大战2000年 奋斗出击



太正浪漫倶楽部

在此与花组的成员们一起舞动浪漫吧！

谁能不为“樱花”的绽放动容？谁能不让浪漫的岁月重温？

D R A G O N

SMAP出现在“勇VII”的广告中！！



5月27日开始在日本电视中首播的“勇VII”广告充满了惊奇……原来久没露面的偶像团体SMAP居然齐聚一堂为“勇VII”代言起来了！透过CG特效的处理，SMAP不但变成了小学生，并且还在教室里讨论有关“勇VII”的话题。虽然谣言仍然满天飞，不过看来ENIX这次真的是铁了心肠要准时在8月26日推出的样子了哦。玩家总算可以玩到这款令人期待好久的游戏大作了！



SMAP已经好久没有在一起拍广告了。在这部有趣的广告中，他们头部以下的部位都经过CG处理，声音更是由小学生配音合成喔！

这部广告在日本将持续播映1年半。看样子“勇VII”这次是铁定会在8月26日推出了。



首度公开全景的费雪贝尔村。这里就是孕育主角们长大的美丽故乡。





从不断发布的延期、到电视上突然出现广告，《勇VII》要在8月26日发售应该不成问题了。那么现在我们就带您看看冒险的起点吧！

PlayStation 特报

DRAGON QUEST VII

勇者斗恶龙VII 伊甸的战士们

DQVII

PS

厂商：ENIX
类型：RPG
发售日：8月26日





依山傍海的费雪贝尔村是不是艾斯塔德城的城下町呢?

原野画面也终于明朗!

到目前为止，“勇Ⅶ”公开的最新情报大多以城镇、村庄、或者迷宫为中心。这一次好不容易公开了原野画面以及城镇村庄的表示方式，从游戏仍然采用俯瞰视点来看，整体的气氛依然承袭历代系列作风格。附带一提，据说“勇Ⅶ”在切换战斗画面时几乎感觉不到读取时间哦!

一切冒险的起点——费雪贝尔村

主角的故乡——费雪贝尔村。玩家一开始就要从这个海边的小渔村开始冒险。这里是一群以“渔师”为业的人居住的村庄。游戏开始之后主角会从村民口中得知村中的名胜（？）、商店、以及村民生活等等情报。即使是第一次玩“DQ”的人也能马上进入状况。



在阿米德船即将出航的日子，主角要作什么呢?



在港边徘徊的女性，是否担心出海捕鱼的丈夫呢?



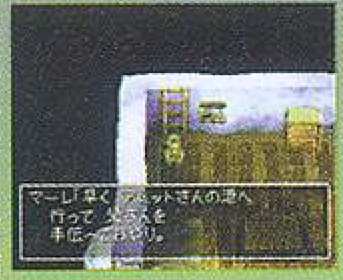
所有的村民都希望捕鱼顺利成功。这名少年也不例外……

主角的家

主角的房子是位于村西的一间独栋房屋。因为父亲出海捕鱼，所以只有主角跟母亲玛蕾在家。



取得渔网后就往港边走吧。



到达港边之后，主角捕渔的一天就开始了。

教会

神父与修女为村庄、居民乞求平安的地方。跟过去的作品一样，仍然是提供记录、以及治疗同伴的重要场所。



要记录进度就到教会去吧!



需要许多帮手哦

杂货店

店里店外设有柜台的杂货店。要记得这里可以买些装备道具哦。





也可从柜台的欧巴桑那儿得到情报

阿米德船

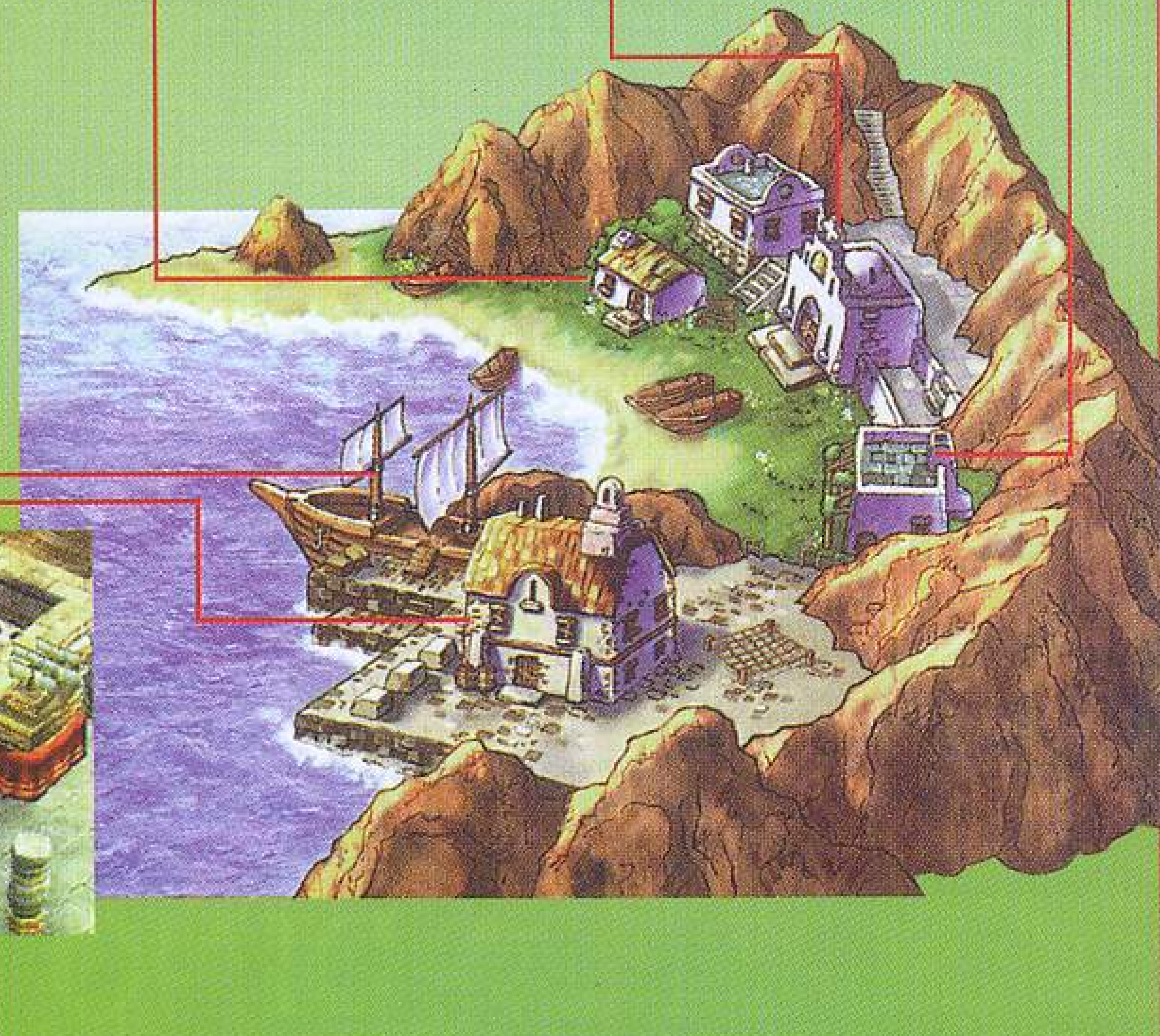
阿米德的船。村中的男性每年都会搭乘该船参加一年一度的“阿米德捕渔”活动。主角可以在船只出海前帮忙开航前的准备工作。

艾斯塔德岛最好的船。坚固的船身即使远航也没问题。





老水手的经验对立志成为渔师的主角来说相当受用。



阿米德之宅

富翁阿米德的豪宅。阿米德的掌上明珠，主角的青梅竹马——玛莉贝尔就住在这里。另外，梅朵也在阿米德家工作。





碰见谁了呢?



晒着的渔网很有生活情趣。

一起旅行的日子铁定是今年的8月26日


《恐龙危机》PC版
《生化危机》系列姊妹篇
★ 完全中文版，绝对替您扫去语言障碍
★ 更美仑美奂的画面在PC强大3D机能前再现
★ 无需通关，即可直接运行WipeOut模式和以四套不同服饰游戏
美女与野兽的完美体现
48元 标准版
138元 豪华版
9月同时上市
恐龙危机
简体中文版
DINO CRISIS
敬请关注《恐龙危机》
首发、预订、征文、模仿秀
详情请访问
http://games.sina.com.cn/ubisoft/dino
《恐龙危机》活动协办方(排名不分先后)：
IBM
sina 新浪网
软件与光盘
参与育碧《恐龙危机》系列活动
赢取 IBM Aptiva 53C 电脑
Ubi Soft
ENTERTAINMENT
上海育碧电脑软件有限公司
地址:中国上海市张杨路500号17楼(200122)
电话:(021) 58788969-223.232
传真:(021) 58367021
服务热线:(021) 58788969-241
网址:http://www.ubisoft.com.cn
http://www.ubisoft.com

电软科普教程第五讲

~游戏机进化史~

小序:笔者搜集材料之余,抚今追昔,不禁感慨无限,提笔千言,遂成此文。盖忆电玩之可歌可叹之事,明电玩之可思可鉴之理。史者,乃以论为先,非资料长编也,无他求,使诸君知电玩之系谱耳

TEXT BY:江苏扬州 王昊

第一篇　蒙昧期(1971 年前)

如果将游戏机界定为一种交互性的娱乐工具的话,最早的游戏机一定是机械游戏机。它的内部运行机制是齿轮。连杆、棘轮等机械零件的运动,正如现在的电子游戏机是通过集成电路中的 0 与 1 的交换。最早的机械游戏机就像最早的人一样难以考证,但至少已有数百年历史。十九世纪时,此类机器就大量应用于欧美的娱乐场所,其中有代表性的是博彩机器。

上世纪末,电得到广泛应用后,继电器、电路板、电动机和五颜六色的电灯泡迅速代替了粗笨的机械部件,游戏机进入了电气化时代,无论内部机制还是外在表现都有了很大提高。其间也出现了不少到现在都广泛使用的著名游戏机,比如日本家喻户晓的柏青哥机(又叫派金宫、打弹子,论营业额 PS 给它提鞋都不配。)

1946 年,第一台计算机问世了。但此后很长一段时间,计算机离游戏都很远。那时的电脑,贵得只有政府和大公司才买得起,大得几间房才能装,娇得要一个排伺候,输入输出是天书般的打孔纸带。在此方面的突破是由麻省理工学院完成的,它在研制自动化防空设备时将电脑与图形显示器统一起来了。也正是这座学府的几名年轻科技人员,在一台 PDP—1 小型机上,利用业余时间编出了世界上第一游戏软件《星际战争》,时间是 1962 年。这个比《小蜜蜂》还要粗陋千倍的游戏可能也是世界上最昂贵的游戏,那台小型机价值 12 万美元。(62 年的 12 万美金,天!)

五十年代至七十年代,是游戏电子化打基础的时期。电气游戏机引入晶体管、电子管等电子元件后仍在稳步发展,彩色电视也在西方普及起来。计算机技术不断进步,从军方图上演习转变的图版游戏在民间广泛流行(这可是 RPG 和 SLG 的鼻祖)。在东方的日本,新型漫画、动画蓬勃发展;索尼、松下也由街道作坊发展为国际性大企业。电玩,这棵高科技的小树,是站在多位巨人肩上成长起来的。

第二篇　野蛮期(1971—1983)

1971 年,名不见经传的 INTEL 开发了第一块集成电路 4004,使人类迈进了微电子时代,游戏机、电脑、手机等等一大批改变了世界的东西都有了问世的可能。

高傲的大公司对这次机会反应迟钝,无数小公司和个人成为这个时代的英雄。当时的开发思路并不明确,只是要做一种个人用的信息机器,电脑和游戏机的界限也不甚清晰。整个七十年代至八十年代初,美国出现了几十种这种装置,影响较大的有阿尔塔、康曼多、阿米加、BBS、苹果、雅达利等等。它们各自有一套软件结构,对应的软件五花八门,自然有游戏软件。这些机器在市场上展开了一场混战,但谁也不能一统天下,其中在游戏中最出色的就是雅达利了。

1972 年,布什内尔创立了雅达利。最初是做一些街机,出现了《乒乓球》之类的名作。1977 年,雅达利 2600 上市,这是世界上第一种有广泛影响的可换节目电视游戏机。它在美国掀起了游戏的狂潮,迎来了游戏的第一个高潮。雅达利也一夜暴发,像它的微标"富士山"一样雄踞游戏界之巅。八十年代以后,由于其自身的深层问题和新东家华纳公司的糟糕经营,雅达利迅速衰落下去了。它在游戏界乃至电子业中的历史地位都是不容小视的。一些游戏机的基本框架,如以电视为显示器,专用芯片强化功能,可换节目卡等,都是由雅达利确定的。一些著名电子业人士,像开创苹果的乔布斯,都曾在雅达利干过。

雅达利在家用机领域里大红大紫的同时,其他方面也有了不少进步。1978 年,TAITO 发布首个街机电子射击游戏《宇宙入侵者》,在日本刮起了街机旋风,自此街机就兴旺发达起来了。1981 年,蓝色巨人 IBM 确立 PC 标准,一举结束了电脑领域的战国时代,从此电脑与游戏机也就截然分开了。

谁也不会想到游戏机的第一个辉煌时代是以一种悲惨方式结束的。早期业界的运作模式太不规范了,硬件都是业余爱好者在自家车库里焊的,软件都是中学生在自家阁楼上熬夜编的,这种方法创业可以,做大就难了。于是,粗制滥造的软件引起了用户的愤怒,在 83、84 年之际,美国电玩市场在一夜之间几乎崩溃,众厂商破产的破产退出的退出,这是电玩史上空前的灾难。此后,电玩业的大旗也转移到了太平洋对岸的日本,旗手便是任天堂。

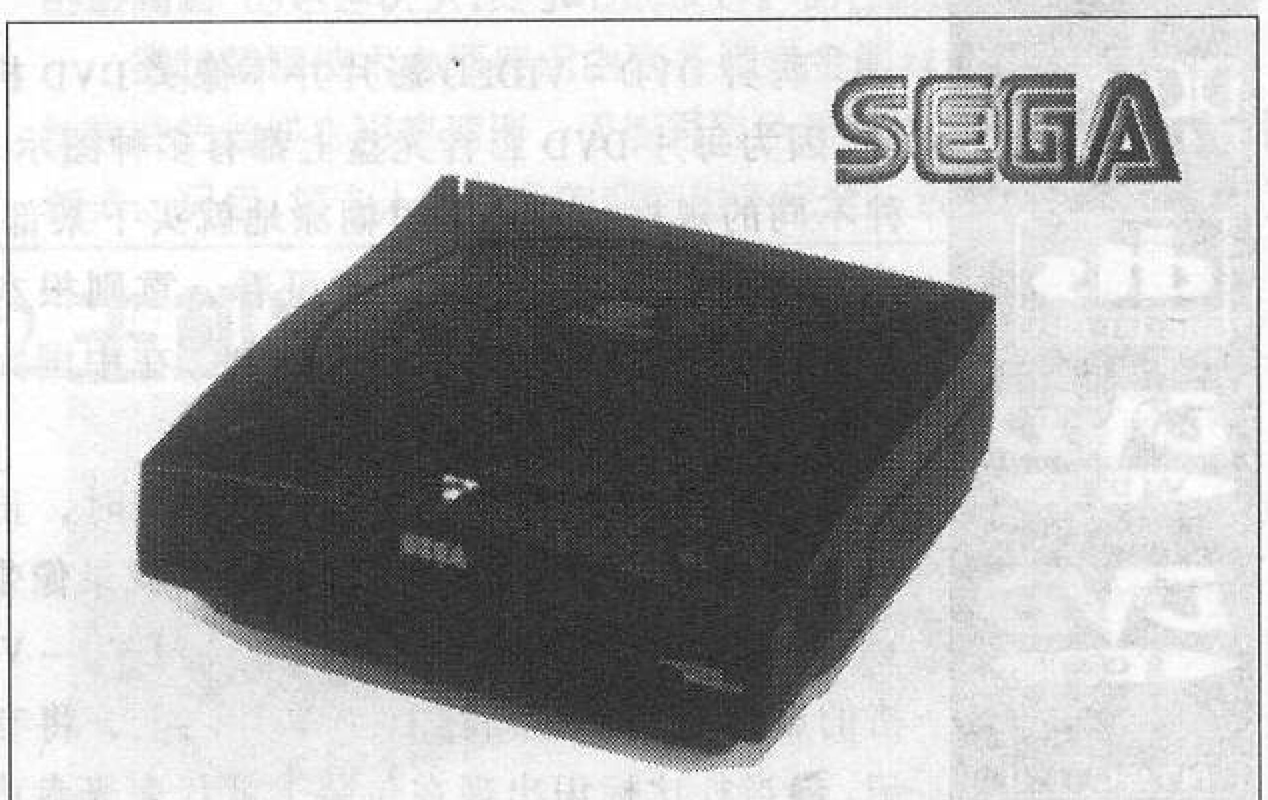
奇怪的是,这时代诞生的一些老机种康曼多、阿米加现在仍有人支持、使用,还在推陈出新,但都是主流外的一朵小浪花啦。

第三篇　垄断下的秩序(1983—1990)

任天堂是一个谜,是一个怪物,是一个奇迹。这个一直生产棋牌麻将的手工作坊在创立近百年之后终于找到了发财之路,老板山内溥在花甲之年才真正开始了事业。

1983 年,任天堂的魔盒 FC 上市了。它迅速风靡了全日本,不久飘洋过海又红遍了美国,逐步占领了世界。它使电玩业从低谷中走出,达到了一个更高的高度。在 FC 时代,电玩的经营逐步产业化、规模化、规范化,FC 的销量达到几千万台,百万销量的大作也出现了不少。原本小小的公司和小组迅速发展壮大,更多的人才和物力投入到了电玩这高技术高利润的行当中。电玩作为一种娱乐深入至千家万户,作为一门产业也得到了社会的高度重视。这辉煌的成果与任天堂成熟出色的商业手段,严谨踏实的作风是分不开的。当然,日本高度发达的电子电气工业和以漫画、动画为代表的娱乐文化产业对游戏机的辉煌也起了不小的作用。

(未完待续/责编天师)



江城子.世嘉

十年辉煌任天堂,昔世嘉,影中藏
土星傲世,背后尽沧桑
只叹索尼不逢时,隼雄天,雪飘霜
夜来忽梦入昭郎,捧 DC,黯神伤
芭月刺猬,有泪眼中藏
拼得明年 E3 处,放香梦,始沁芳!

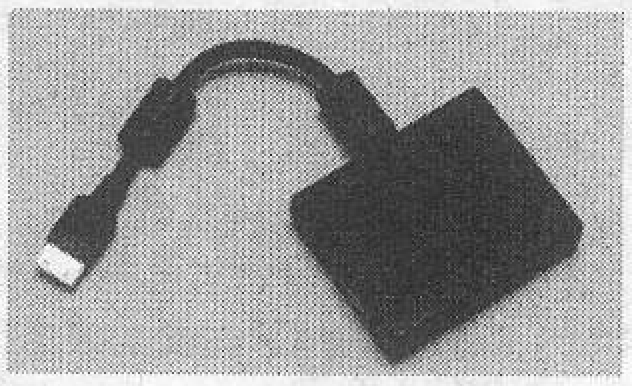
在中国剪不断,理还乱的世嘉情结——原作:青岛 17 中刘然/制图:老肥

●嘉富康将旗下与街霸齐名的传世名作“VAMPIRE”系列 4 部作品(街机时间 1994/1995/1997/1997)合成在一张 GD 内并以 4800 日元进行 DC 网络会员专卖,令人唏嘘的同时,恶魔迷们要注意。

DC 的发高烧输入法补充

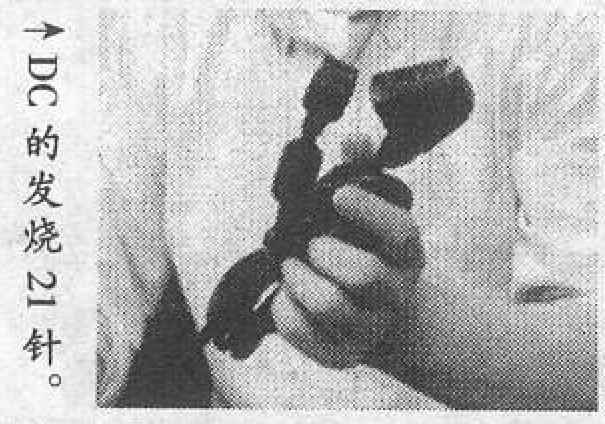


为什么原装 VGA BOX 高达 7000 日元？7 月 28 日的 DC 专门志专门访问了 VGA－BOX 的制作者。原来，原装货在 VGA 输出时的音频表现上，不惜用猛料、发高烧。众所周之,VGA BOX 在高周波的映像信号输出时，还要兼顾音频，而声音在输出时难免夹杂着的电路中的干扰噪声，为此，开发人员投人大量心思到“降低干扰音”上,反复调整,研制出高档次音频回路,完美地发挥了主机性能。

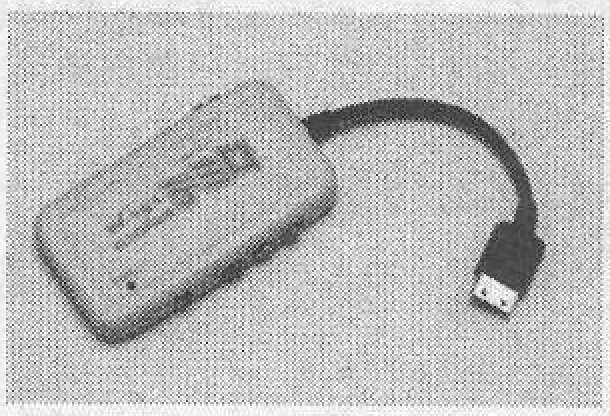


↑一看即知顶级——纯黑色。廿厘米连线加装双抗干扰环。

最终结论：拥有水波纹(水平/垂直)调节功能的彩显,是可以搞定 DC 的魔纹的。VGA BOX 是可以接功放的。DC 的这种输出方式是令人瞠目的、无可匹敌的。



↑DC 的发烧 21 针。



←SEGA 授权版本(日本制),仅 2500 日元,就是因为音频差!但它有音量调节旋钮,便于耳机输出。种种仿制货不在话下。

‘VGA BOX 原本是面向开发商的专业机材 如今转为民用可想而知其威力如何

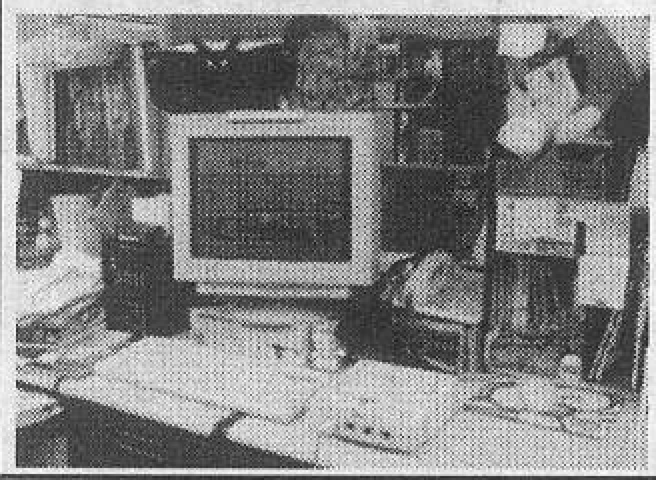
拥有彩显的玩家当然可以选择 VGA BOX,甚至可以考虑投资数千元更换大平面彩显，以追求顶级(值与不值,不在讨论之列)。日本官方情报告诉我们,DC 的 POWER VR2 完全支持 VGA，软件商可对图形芯片进行 SET UP 以决定在游戏中应用或不用此功能。

另,DC 的原装 21 针 ANALOG(模拟)RGB 线,在欧洲早已发卖,因为欧洲电视一般都有 SCART 端子。

VGA BOX 的优缺点

优●点阵式显像,发色精准(因彩显不同品牌而异),绝无红蓝二色主动浸透其他颜色边缘的情况发生。

缺●画面不够大。带 VGA 端子的彩电虽可加大画面,但画质差、价格高。



←百闻不如一见。

PS2 引发的 DVD 潮流相关知识简介



购买 DVD－VIDEO 影片并不像买 DVD 机那么简单,因为每片 DVD 影音光盘上都有多种图示,说明各种不同的规格。若是糊里糊涂地就买下某部 DVD 影片，轻则可能没有中文字幕可看，重则根本不能播放。随着可以观看 DVD 影碟的 PS2 在中国大陆的急速普及,这里简要介绍一下有关情况。

当玩家在国内去买一片 DVD 影碟时，正版的不说了,D 版则很有可能是一张将 VCD 或录像带上的信号转刻在 DVD 上的碟片。●当符合 DVD－VIDEO 规格的影音数据被存储在 DVD 碟片之上，将有相应标记。●当杜比标识出现在包装上就代表光盘内的声音信号已使用 AC－3 编码处理，只要玩家拥有 AC－3 解码设备就可以享受环绕效果。●视频制式(N、P 等)与规格分区往往标识在一起，当地球中是“ALL”字样时,就代表该 DVD 碟片全区未锁码。●语言种类标识代表一张 DVD 影碟内存放了多少种声音信号，例如是“3”,则表示可切换的配音有 3 种语言。●字幕种类标识是指该光盘可提供多种不同的字幕播出。但有些 DVD 光盘并未采用此种字幕表示,这时就要留意外包装上的说明文字,才能确定是否有中文字幕可看。●从一个类似摄像机的图标中可以发现该影片的“拍摄角度”之数量，这个数字越大，则观众的欣赏方式就愈有弹性。●画面显示标识只告诉人们该片是 4:3 还是 16:9,如果在两种方式中进行切换则必有损画面。●分级的表示也应标在明处，原版 DVD 影碟一般采用美国的电影分级制度,将影片分为 G、PG、PG－13、R、NC－17,一共 5 级。(以上所述图标,均为全球统一,玩家可在 DVD 外包装或碟片上找到)

←这就是 PS2 主机外包装上的标识，其中有一些就和 DVD 有关。如果你不能搞清它们的意思，在特定情况下可能会造成麻烦。

区域码	区域码范围
第 1 区	北美洲(美国、加拿大)
第 2 区	西欧、北欧、埃及、南非、中东地区(东至伊朗)、日本(与欧洲 2 区稍有区别)
第 3 区	东南亚地区(东至中国台湾省、韩国,西至泰国,南至印度等)
第 4 区	中美洲、南美洲、澳大利亚、新西兰
第 5 区	东欧、任罗斯、蒙古、印度、巴基斯坦、阿富汗、朝鲜、非洲(不包括埃及、南非)
第 6 区	中国大陆

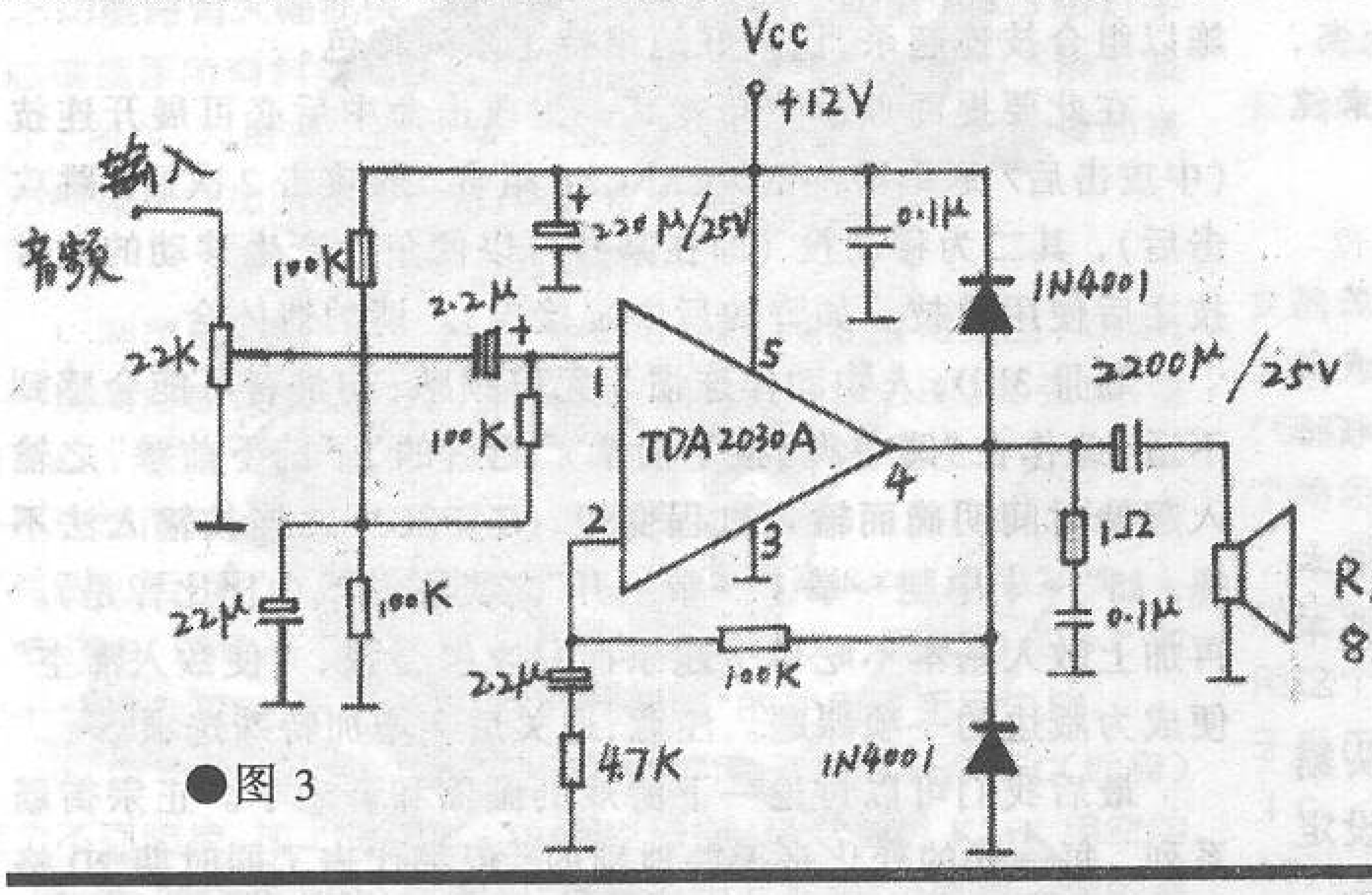
●禁断的宠物·人面鱼:此游戏甚是异类,使我夜不能眠,眼前人面鱼每每成群!(天津塘沽津塘公路胜利宾馆 周繁伟)/天:你比上一页玩第 5 频道的还要更厉害一些,看来当地 DC 玩家不弱嘛! ●大厦将倾,非一木可支。(南昌阳明路 刘晋)/天:您将 SEGA 比作大厦,而将木好比莎木,甚妙。

●所谓精品，就是让人玩了3遍之后还想再来一次(FF9)。日本是7月7日发售，我却于7月5日在上海购得。我KAO，中国的道板，I服了YOU！(沪浦东临沂路 高昌平) ●感谢集团给广大玩友做出的努力，本人给以最庄严的敬礼。(江苏武进著名笑星 殷伟华)

PS如何接街机(续)

……(续上期)电阻可用1/8W金膜电阻，0.1μ电容可用绦纶电容或无极性钽电容，耐压大于电源电压25V即可。其他电容一般为电解电容。

注：电源电压12V取自街机电源盒电压12V/1.5A输出端，一切地线可接在电源盒地线上。此功放功率为8W左右，带动街机扬声器有余，如要更好的效果，可直接驱动音箱(需另配)，但TDA2030A需加散热片。



●图3

■什么是色温(COLOR TEMP.)?

答：相对于"深浅"而言，色温是颜色的另一种表示法。此定义比较玄虚，用大学物理尚不能解释。通俗译之，色温就是用物体的温度来表示光的颜色，温度的国际单位是开(K)，色温无论如何不能是"度"。色温高时会带有白色，并向蓝转变。这是广播级专业彩监的功能了，一般的家用电视都没有这项功能。JVC的"纯白电路"，应是在调整色温吧？

但一般的电脑彩显都具备调整色温的菜单，色温高可上万开，低的时候约5千开，具有多段可调，调整后可明显感到白色的变化趋势。注意，彩显一定要买公认名牌的，如PHILIPS、LG等等优质显示器。但是要注意，色温我们要求它百K连续可调，而决不接受厂家将色温设定成三段或五段。

然而我们非常清醒地看到，连续调整色温的功能只在少数纯平显示器上有，如未来窗775FT。

不得不量力而行。但是，无论如何也请记住，1600×1200/85Hz的彩显不是我们想要的。

索尼的两条线

曾经接到过部分读者来信咨询索尼彩电在显示全屏白色时，屏幕上下各有一条水平暗线(呈割裂屏幕状)，玩游戏时十分影响视觉效果是怎么回事？并问应怎样消除才好。

在此说明一下现象(原理请感兴趣者直接问SONY公司)。

这两条线(阻尼线？)出现于各种应用了TRINITRON(特丽珑)技术的显像管中。由于TRINITRON在技术上完全不同于人，所以这两条线竟成了特丽珑管的标志！一些人说只有看到这两条线，才能证明产品是SONY原装，进而产生出一种"自豪感"。

事实上，我们不应对此紧张兮兮或盲目崇拜，无论是什么东东，无论什么厂家生产的，只要你看到了暗线两条，则这款产品八成是应用了SONY的显像管：普通索尼彩电也好，什么ES/DRX彩电也好，甚至是昂贵的KX监、FD TRINITRON平面彩显也好，统统可以看到之。因为是先天原因，所以这两条线无法消去。

一般地，它不会影响人们对监视器材的使用。买SONY管显像器材的朋友，想必都是冲着SONY公司在视频色彩还原上的优势而来的吧？推销员更会耐心地"强化"顾客对"索尼是一切高端中的最高端"的迷信认识，终于形成误导。钻石珑原理近似。

栅状荫罩技术必须使用由两条横向金属丝固定的图像暗线，长时间后丝线必将热变形，可能导致色温变化及画面失真，难免淘汰。况且，每个人对颜色的评判也不完全一致。 (文责天师)

一位读者的PS2主机"使用经验"



谁还敢竖起主机游戏！↑PS2的飞盘触目惊心。

天师您好。

我最近购PS2，当然玩D盗了。现在购买PS2的玩家也许就是因为有了直读块，所以可以承受软件价格吧。但是就目前情况来讲，是需要用随机附送的驱动程序DISK来引导，然后"飞盘"。我发现驱动盘退出时转速飞快(头批SCPH-10000型的部分"改机"直读块很差，驱动盘能够"飞"得跳出来)。虽说这张蓝色的碟是原版，质量GOOD⁺，但由于仓托退出时碟片是飞速与仓托表面(塑料)摩损，恐怕日久天长也有坏的一天吧。再说这张碟每机一张，金盘也刻不出来，坏了以后真是欲哭"无类"了。

现送上我的保养方法，以益广大玩D的玩家。

1)■开机，并按"退出"键，等仓托退出后，直接关闭机身后面的的总电源，以使仓托停在外部。2)■断掉所有接线，将PS2放一边。取一张碟片保护膜(未撕开的。若撕开，用那张黄色垫纸)放在仓托上，用针轻轻划出仓托最外圈也是最高的托面的轮廓(笔写不上去)，沿着痕迹剪下，应成一较圆滑的"U"字型(麦圈被啃了一块)。3)■用双面胶贴在外圈("麦圈"光滑面向上)。剪去多余凸出部分，撕下双面胶另一面，小心贴在仓托外圈上，双面胶应贴满"麦圈"的外圈，防止起皱。如觉边缘不美观，可多剪几个，直到满意为止。

这样，"飞盘"时，驱动盘的下方可就平滑多了，延寿是自然的。

编者按：这位来自合肥合瓦路钢铁新村的SQUALL·LEONHART读者，在文章最末还象征性地写了个"警告"部分，说是"本文谨供参考，未经SONY授权，出事概不负责"的字样。其实，许多读者都已知道，PS2低档直读的进价仅几十块钱，那质量能好得了嘛！飞盘毁机，连直读盗版商也知道附送一块仓托垫片，但是斯考尔竟然没有得到之，以致自力更生！同理可证，DC的GD乃1G容量，D版CD刻录时大幅贬损资料，生死2、刀魂2等一些大容量D碟游戏确实存在着一定问题，勿请玩友慎重。不是编者唠叨，D版害人害己哪！

●刚买来电软第八期，又为了买体育彩票而排起了长队。幸好有电软同我我度过了慢(？)长的一个半小时。(天津河北区水产前街 王重鹏)/你排队那期我知道，头奖1000万，有两注中。天津市体彩每周开两次，彩迷们排大队买彩票的场面想必也会吓全国人民一跳吧！

●忆道板:D 版好,买它就省钱。日出奔赴游戏店,日落赏玩不知倦。怎不忆道板!(东北大学 李勇)
●我爱生化危机 3,更爱街头霸王 3,特爱 VR 战士 3,最爱樱花大战 3。(太原南内环街 孙巍)

嘉富康的"街头霸王"精神

霸王塾

我将街霸Ⅲ 3RD 放入游戏机，开机后看到的是一个巨大的 CAPCOM 字样(注:每到格斗游戏,嘉公司总是用大标)。

心中则早已谢过上帝让自己在家中享受游戏。

说句老实话,对这部作品,我曾觊觎得太久太苦了。

得不到,因为我国的街机厅没有这部作品。也许是价格太高,也许是因为玩得人少没有 BOSS 愿意进，嘉富康的游戏与玩家视而不见。

这真是对玩家的精神折磨。

万幸的是,现在有了游戏机。在"嘉富康街霸精神"的光芒照耀下,各派玩家拥有了自己的天空。借助高科技的发烧器材,我们可以一边喝着百事，一边玩着效果不逊机厅的游戏，加倍地领悟着游戏的真谛,全身心地体验着艺术的辉煌。

街霸Ⅲ 3RD,乃嘉富康看家游戏"SF"之最新系列最新作,日本公认的"究极"型对战格斗。此次移植家用机后，效果仍超凡不俗。游戏尽显卡老英雄格斗本色并焕发街霸青春。

LOGO 过后厂家先送上了一段由美国人 RAP 的"街头霸王Ⅲ"供玩家欣赏,同时人头特写出来……照例进行基本设定之后,想是可进入游戏画面了,没想到却要先选择对手才行。

在实际的格斗中终于发现,游戏的难度竟是这样的高,判定空前微妙,系统之丰富简直要出卖老鸟。编者第一次玩,二星低难度下用红狗仅将 GILL 打至第一层皮,非常窝火。

当时便冷静下来，分析了一下失败原因，主要还是 BLOCK'n 应用不利、防守不利、低估了敌防超杀的敏捷程度而导致己方破绽过大，

更甚者,乃因渺视了嘉公司的游戏制作技术,顽固沿用 12 人、ZERO、EX 等的格斗套路和攻击模式,岂有不被 KO 之理?

于是乎考察游戏的视点转而向游戏性方面转移。

原以为,CPS Ⅲ也好、POWER VR2 也好、TRINITRON 也好,给我们带来了高帧幅的画面、流畅自然的动作和艳丽的发色、准确的还原，作为玩家的我们已经不能再说什么了。但想来在厂商眼里,游戏的进化主要在于系统进化,其次才是画面。

当然,上面两者是相辅相承的、互相促进的。

嘉富康之所以要投巨资开发 CPS Ⅲ或直接使用 NAOMI，还不是因为既存基板已经不能满足其制作游戏需要了？合理地、适宜地增设一些创新格斗系统，恐怕也是他深思熟虑后的结果吧？

自从 12 人面世以来二维格斗游戏便再也无法逃脱嘉富康制定的"跳重脚、蹲中脚、下前拳"之连技家法。在街霸Ⅲ 3RD 中，攻防之间的判定尤其严格，而 BLOCK' n 后亦可及时施以组合技连超杀，比较好地维持了系列特色。

在此要提两点小技巧：其一为攻击命中后必可展开连技(中攻击后/通常技的 NO CANCEL 组合/弱攻击 2 次后/跳攻击后)，其二为移动投(即在某些可以使角色产生移动的通常技之后使用投技。如肯的后中腿接投)。请酌情体会。

霸Ⅲ 3RD，人物动作连贯而无停顿感，初学者可能会感到不适，此作在"蹲中脚(接下前拳)"之后的"下前下前拳"之输入起始时间明确而输入过程变短（CAPCOM 之连技输入法不提。如"→↓中腿→拳↓→拳松开"之类在游戏中比比皆是)。再加上敌人基本不吃单个超杀而只吃组合技，"使敌人滞空"便成为版边的一项课题。注意，通关后会增加特殊选项。

最后我们可以讨论一下游戏的画面和音乐了。正宗街霸系列，每一代的变化是天差地别的，但都代表了同时期 2D 格斗领域的专业最高水准。本作画面写实，景物细腻，角色塑造极具特色，画风狂放笔法分明。值得一提的是，某些角色的超杀之震撼，已非人类文明语言所能形容，尤为令人发指的是巨人 HUGO 的一举一动，必须反复研究，坚持练习。至于游戏的 BGM 及 SE，都是为了配合画面气氛而设定的，全无 ZERO2 的那种幼稚，霸Ⅲ角色挨打后有真人发出的来自远方的声音。

在 3RD 中还发现，格斗进入后半程时将遇到两位很难打的对手，如豪鬼就非常厉害，由于 BLOCK'n 的引入，CPU 角色的连技已经"出神入化"，往往能打得你毫无脾气，如果跟其硬碰硬却又不是个儿。嘉富康在本作中将格斗的压迫感给表现得淋漓尽致，绝非是靠一味提高难度，而是将各流派格斗技的神髓如实反应到画面上，以高帧幅、细判定让打者真正体会出自己到底是如何被 KO 的。这种"游戏时需要大动一番脑筋"的感觉在该公司其他格斗系列中还比较少见。　　(文责天语)

JOJO 奇妙冒险(DC 版):这么好的格斗游戏,怎么不见贵刊报导?(天津河西下瓦房 王德鹏)/SF Ⅲ 3RD(DC 版):如梦的画面,爽快的格斗。(长春绿园区青萍路 吴春凯)/天:都是嘉富康惹的祸。

天师你好。

本人乃一视频发烧友，可因苦于缺"铁"，家中目前只有一部 MAG786FD 彩显能供自己使用。此款彩显采用纯平特丽珑管,不知和三菱的钻石珑、纯平钻石珑相比,谁更强?

①本人一直坚信专业监视器优于专业彩显，不知对否？如天师不觉麻烦，小弟我将提出二个一直以来都很想知道的事情：②世界上最好的显示器为哪一种？（不包括平板显示器和等离子显示器)？价格多少？性能如何？哪儿有卖？③世界上最高级的视频端子为何种？

以上问题务请回答,小弟感激不尽。(皖安庆石化 李波冰)

答:你那款 FD 特丽珑的显示器我估计 97 年左右就有了,从技术层面上讲,平面钻石珑要先进一些。①你说的很对。CRT 显示器最贵的一万元左右，而一台彩监常常 2 万元以上。这是因为后者的管子尺寸大。其实彩监的功能比起彩显来倒也只多不少，只不过是个特大的低分辨率彩显。总地说来，传统的彩显和彩监都已走入了穷途末路，必须大力发展电浆电视和平板显示器。②日立牌是 HITACHI，点距 0.21，日立是高度专业化的、挑战技术极限的的大集团,中日第一家合资企业。目前市面上的大平面彩显,我认为飞利浦的不错。其实高级与否,关键看用途,专业用途的就是高级。同样是 17 寸彩显,带宽高的能达到 5000 多元,带宽低的 1500 元就搞定,你那台显示器,若是 4000 元以下就差在 1600×1200 时的场频上。③BNC。即 R、G、B、H、V 五头 BNC 插的那种连线。由于该方式隔离了各种信号间的干扰,所以是最棒的。很显然,从 BNC 插那极度原始的五根线输送信号可以推测，它稳健而有力，1920 线没有问题。一般地，专业领域都用 BNC(如广告制版、图形设计等)。另,因为 DVI 式接口的器材还未上市,暂不讨论。

狼之标记选人法:在角色选择画面中将光标调到 JAE HOON(或 DONG HWAN)处,按住 START 输入"下下上上下上"(或"上上下下上下")"即可。(黑龙江双城铁杆)

●我是索尼派,但我只讨厌????,不讨厌 DC。如果 DC 是索尼的,销量早超过一千万了。(四川乐山投了三张第 8 期选票的、希望在电软上不停打击索尼与 PS2 的 SEGA 狂们没有话说的、让 X-BOX 到非常去表演机能的 林敏) ●人生自古谁无死,留下 PS 给子孙!(河北张家口市 毕瑞翔)

●上海市 PS2 的碟,6 月底就已经卖 9.8 元了。(闵行区 俞立峰)
天语:听说大武汉已经开始严厉打击盗版 PS 光碟了,大快人心。

99 实战

HELLO!朋友们,我这个 KOF 迷又写信给杂志了,上次谈了一些关于 99 的部分简化技,今次说一些关于对战时的技巧。因为我马上要上高三了,所以以后不能常投稿了。这次一定把"家底"都抓出来。(天语:因王选教授发明的排版系统在 31 下用得很顺而在 95 下功能将有大幅损失,而王永民教授发明的视窗下 4.5 版打字动态键盘里所有斜向前头均打不出,连大于号和斜杠也不能直接打了。所以,为提高工作效率,连续技将以"、"进行间隔,必要时某些方向甚至会加以汉字形容,请读者见谅。)

对战篇

1、利昂娜:这个角色在 99 中变得奇赖,↓D 变得相当 GOOD,许多玩友均被其"折磨"过。其实对付她是有好办法的。①强攻:可用 MARY 破之,利用其低空↓D 正破利的↓D。若低空↓D 强劲凶杀是可想而知的。②防守反击:这是我比较倾向与贯用的,关键你要有耐心与"利"对战,尽量靠近她。例如:用真 KYO,选用"↓B、↓A、右下 D"这个基本连技在近距离扁之有奇效。真 KYO 的↓C 对空十分强且实用,运用得当定让"利昂娜"的使用者手足失控。

2、京(KING):99 中她又多了→B 的特殊技与→↓→C(近身)这个不可防技,加上空中 C+D,相当恐怖。破之首选 K',K 用空中 B、↓B.B、站立 B,KING 一定是"英雄无用武之地"。值得一提的是 K 的空中 B,各位玩友以后要多发掘这个方面,对战牵强对手是首选。

3、蔡宝健:在 99 中可算是强手。→or←A 可驳凤凰脚,形成不可防御。另,他的低空 or 高空 C 也可打出不可防御。破之首选为:"雇佣军"克拉克,若看蔡高空 C,你可不慌不忙地向前走几步(只要不跑就行),这样可令蔡打空,然后克转身"抓之、压之"。

4 拉尔夫:称其 99 中的"铁拳"一点也不夸张。其通常技好狠、好硬,一般人对他是没有好办法的。笔者仅用 MARY 在对战中,一口气挑了 22 个人使用的拉尔夫,于是有了心得。若拉逼近你,用↓B 狂按破之;若拉空中强行进攻,可用"右下 B"轻松踢之,因为右下 B 相当有"角度",而且奇快,对付拉这样的人物可谓之"以柔克刚"。仅用这两招普通技,必打乱拉的战法。

以一上一些实战技巧,因笔者水平一般,还望各位玩友有机会指点在下。

只谈"真·KYO"

许多玩友认为本作真 KYO 实力折扣,其实不然,有一句不成文的话"每个作品的主角均是最强的",运用得当重拳不亚于拉尔夫的"铁拳"。↓B 配合↓C 使用得当对手根本无法接近你。空中 D(低位)封空也是一流。其 A+B 后任一键要比除了 IORI 的任何一个角色都快。他的几个凶杀如下:

①站 B.B、→↓←B。因为站 B 近身为下段技,站防不能,所以可在对手倒地后,做"封位"技。②若对手下防备 KYO 的近身 B,可用这个方案:站 B.B、→B、→↓←B。你会有意外的收获,尤其对急于反击的对手。③近版边:空中↓C(打逆向)、←←↓C、←←↓C、↓C、七十五式·改(←↓→2 次+D)、百八十二式(下前下前 AC)。这是笔者发现的真 KYO 最强的非 CM 状态下单发的连技,120%成功,关键画线处要快。

另,①京 1 可用"下 B、下 A、右下 C"这个与真 KYO 类似的技巧,很实用且很好看。②京 2 与 TERRY 合作:KYO2 出场,空中 D 打逆向、呼泰利、←↓→C、立刻使出无式(共 9HIT)。其中下加线过程要快,所以空中逆向 D 尽量打得低一些,较易成功。这个 9HIT 最后 4HIT 相当完美,很有观赏性。(黑龙江木兰县高级中学 姜吉)

99 琐事

◆八神:此角色的"祈爪节"只需在对手被友情击中浮空高于 3cm 时击中,招式威力即可发挥到最强,对手费血程度比地面直接击中要强得多。八的对空有鬼烧与八稚女,后者要看得极准才可击中对手,不像 97 那样实用,但是若在后躲避(后 AB)时再出八稚女,效果会非常好,MAX 态最佳。

◆己方在被对手逼至版边时,往往会放出援助,这样便可破坏对手的进攻,若在放援助前对手是逼近己方,此后援助会从另一版端出击,给对手以不可防御攻击。

◆陈可汉 MAX 态铁球大暴走、良 MAX 态天地霸煌拳、真吾 MAX 态外式·凤鳞、草 2 的……等人物招式都是能使对手的防御崩溃的技巧。在先放慢性援助的情况下出以上招式,之后援助便可接续,或者为攻击 9 下,也可使对手防御崩溃。

◆KING:版边,立 D(2 击)、←↓→C(2 击)或→↓←C(2 击)、SC 惊异玫瑰 n 次。

◆镇元斋:此角色做友情时,从放出至攻击对手间,最长持续时间正好为 4 秒(对手要离友情很远),正因此特点,本人便作了以下的连技,1)八神的连技"逼对手于将近版边,呼镇、跳逆向百合折、近身 B、屑风、(此时对手于版边)近身 B、→A(2 击)、慢出重葵花 2 段、友情击中对手、八稚女(可 MAX)"。2)草雉的连技"逼对手于版边、跳 D、近身 C、七五改、慢出(↓→A)2 次、友情击中对手、(轻铄铁、SC 下↓→↓→AorC)或下前下前 C(可 MAX)"。除了这两位角色外,其实还有许多角色类似,这里就不一一再谈,余下的希望各位高手能提出高明的连技。

◆99 的空中追打技

①东丈的↓←BorD 若击中浮空的对手,之后便可继续连"前下前 BorD"或↓→↓→AorC(MAX)。②金家藩的↓←BorD 击中浮空的对手,可在此招未完前 SC↓←↓→BorD。也可在↓←B 结束后连↓蓄↑BorD。③坂崎良的→↓←AorC 可击中浮空的对手后 SC 天地霸煌拳。④金家藩的↓→B、蔡宝健的↓→B、麻宫雅典娜的↓←BorD 等空中技击中浮空的对手后可 SC 超杀。⑤陈可汉的铁球大回转击中浮空的对手后"前下 A"连击。

(海南省第二中学理科班 岚)

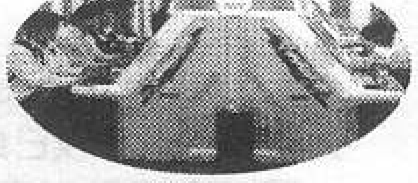
KOF99 中的超级大 BUG

"兰亭"的场地,玛丽 VS 八神,8 级,TEAM VS,己方八神,援助攻击特瑞,玛丽(CPU)在角落使出真正反击(↓←orC),八神一定距离内同时呼出特瑞,呼特后,立即发出"八稚女",特瑞的援助"灌篮喷泉"全部打空。"八稚女"到玛丽身前,玛丽在"真正反击"中输入追加技,则出现"诡异现象"——玛丽原地不动,八神以头部为轴,像表针一样逆时针飞速旋转,死机。

2000 年第 7 期电软第 41 页底边八神 15 连击不成立(请作者详细说明)且最多不是 13 连击,而是——己方八神在版边,对手近身,跳百合折、↓B、立 B、梦弹 1 段、弱葵花 2 次、八稚女。14 击!　(北京西直门北顺城街 沈洋)

这就对了●一日将好友 DC 借到家正玩时,母突至,道:又看得什么日本电影?(河南南阳市)/天语:莎木的游戏性很大程度表现在它是电影,乃视觉娱乐。
●对某游戏评语(魂之利刃):咱少林寺的齐眉棍、丐帮的打狗棍啥时让日本人给偷学去了?!莎木、魂之利刃、维罗尼卡、卜赖可麦吹克私、太 8,全部正版!!!真的!正版!!!全部!(北京洋桥北里 罗嘉)/天:玩正版的人士都是心甘情愿的,DC 的正版赐与我们 VGA。不过据传 1.1a 版 UTOPIA 引碟对应 VGA!?

特大喜讯：街机圣地顶级高手翟英健先生即将点拨爱好者，全国打击者请高度留意本栏。　精彩预告：京津舞王赵冠先生的好友翟英健乃舞林高手。社会主义现代化国际大都市 DDR 情况下期刊发（谢上海刘汉炜读者）。





●桑巴舞厅才叫真正意义的游戏，太好玩了！（北京大望路 周昀）

观街机巨头作品有感

最近，由于街机业景气回复，在全国各大中城市里，世嘉、南梦宫、科乐美等闻名全球的街机商之新作品纷纷登场——科氏还在继续她的成名音乐系列，南、世则是独辟蹊径、穷追猛打。他们都为研制筐体而绞尽脑汁。

最具代表性的其实也正是那些游戏性强、体感性强的作品，传统的赛车、GUN 类射击等被少数厂商所垄断的类型新作较少，反倒是一些另类游戏在吸引新规玩家投入进来时显示出强大的魅力。当编者看到这些轻松的作品所表现出的深层内涵后，惊喜之余，大为触动。

日本游戏制造商们经过多年地发展，各自拥有极其先进的编程技术和极其强大的机械制造技术，已经远远地把包括美国在内的其他国家抛在身后。而当我们看到"桑巴阿明哥"中那温馨、热闹、欢乐、详和的画面气氛后，亦必会被制作者那种细致、严谨的制作态度和积极向上的生活态度所深深感动。

于是很自然地想通了为何美国人要为中裕司而流泪，为铃木裕而跪拜。游戏制作人在美国人看来就是英雄，所以崇拜。

这样优秀的游戏还有世嘉的"职业"系列，该系列源于生活，画面震撼，制作者巧妙地利用高科技让玩家体会到消防士的勇敢、救护车人员的敬业、的哥的辛劳（编者曾见过街机开 8000 $ 以上的 S 级达人）……等等，难怪倍受到国内各地玩家的喜爱。另一巨头南梦宫就更加重视游戏的趣味性了，该公司的体感机无一不给玩家带来欢笑，其研制的四人同乐"WORLD KICK"，就把足球游戏提至了一个全新境界。

（文责天师）

投假成绩的模拟器玩家呵 你为何不忏悔

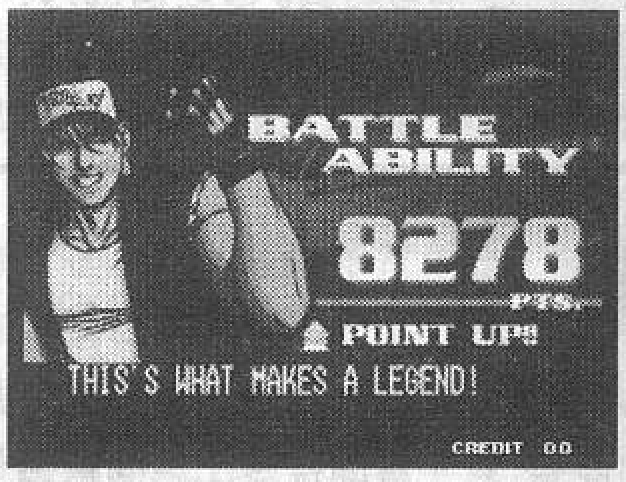
《电子游戏软件》杂志社的众位小编们好！

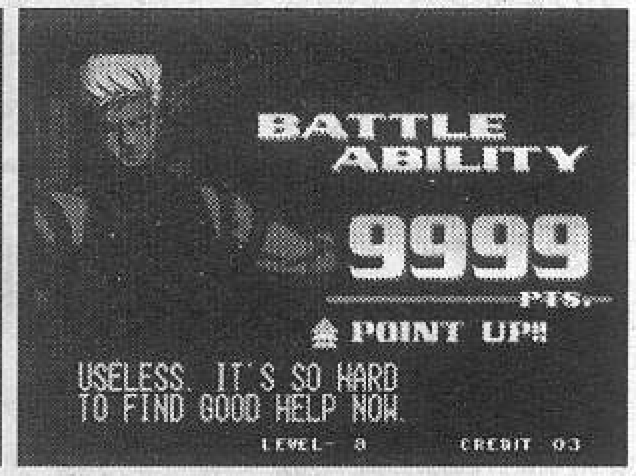
我是你们杂志的老读者，一直长期订阅你们的杂志并且十分喜爱。希望你们再接再厉把杂志办的更好。

我也算是一个玩龄不算短的玩家了，喜欢的游戏有 FF 系列、格斗之王系列等等诸多类型的游戏。格斗之王系列更是深受我和我的朋友所喜爱，经常是一见面就是，来！挑几盘。经年累月朋友中更是出了不少高手。你们杂志每期的格斗天书栏目是必看的，然后就跟着练，长经验、升级、转职……。

今年 5 月号杂志一拿到手就开始细细品味，然后就是看到 XX 页上那张 99 格斗王的图片 **なに**？5000 多分！！有没有搞错，怎么打的？立刻招集一批高手研究，研究了半天，确定此图是假！这是一起利用计算机犯罪的典型例子。因为我们用特瑞 LV8 打出了一盘 3 个 PERFECT、每人一律用 7HIT 以上的连续技在 15 秒内杀死且不叫援助，只打出了 1325 分，试问有谁还能更厉害。而且我怀疑没多少玩家会专门带照相机（如果他给你们寄的是照片的话）去打机的。如果他和我一样寄去的是 BMP、JPG、GIF 格式的图片的话则一定是电脑模拟器（电脑模拟器去年 10 月第一个星期就在网上有下载了，且能完美运行/天语：看到寄来的是打印图片，已知其有假）上截下来的，然后用 Photoshop 5.0 等作图软件稍做手脚就能天衣无缝了。（浙江湖州朝阳巷）

你们的忠实读者：浪人





能在电软上出现，我已经很高兴了。但我还是要努力。（湖南张家界市区向导）

天语：你寄来的"中国邮政名信片"，是湖南省希望工程实施十周年纪念款，上面那张照片较震憾，配上一首发人深省的小诗，通过邮政起到让他人快快行动起来的作用。

原诗

敦实的泥土的儿子
你眺望什么
你的眼眸盛着怎样的忧伤
日月的轮回
让人怎么能忘掉其中的滋味
最近的心跳，最远的命运
苍天啊
以列祖列宗的名义
给我一捧希望的蓝天



希望工程
鲁 YZP0104(5-1)

←山东梁山读者陈帅寄来的"山东希望工程实施九周年纪念款"，图片则是著名的大眼睛小女孩。

……我再告诉你龙哥。你们北京的高手，到保定来了不少，全都被我一一撩倒，高手也不过如此，全国好多高手都是我的徒弟或者是我教的（天语怪叫一声"哇呀"！）。你们北京就有一个，名字不响，叫"朱华"。此人擅长用无赖技，就算你用功再深，如果不研究他的战略的话，很难取胜。比如他当初用隆和肯（街霸系列），跳跃重踢走上前一个普通投技，活活气死！连轻脚都出不来，就被"背"了过去。此招我十局后，便轻松破摔！

我不告诉你怎么破！气死你！

听说你龙哥游戏玩的不错，不过依我看也是个普通高手级，要想达到"暴走级"必须"不耻下问"，仔细研究每一个人物的必杀技。我再告诉你龙哥，97 中所有的连招都是我自己研究的，从严没让别人告诉过我，你们刚登出来的连招我早就研究出来了，只是我晚一步投信封而已。对了，我打算开个"游戏专卖店"，龙哥请起个名字如何？最后祝龙哥耳朵好点，别真聋了。（保定市东关小刘庄 8 号楼 1 单元 201 室 NOISE 乐队，071000）

天语：还真去过两次保定。没发现您呀（笑）？倒是在火车站附近发现不少"厨师学校"的巨幅广告（堪称保定一景）。

●最终幻想 9，PS 的棺材板。（天津贵阳路天兴楼 PS 迷 张园）

●世嘉、索尼、任天堂、微软你们一定要有话好好说，在 2001 年不见不散、永远都站直了别趴下呀！（北京朝阳大望路 周昀）

●游戏生涯感想：虽然已经拥有 DC，但我还是时常去玩 SS 和 MD，为此我要说："是世嘉把我带入了游戏的天堂。"（"正是由于玩了莎木，原本想买 PS 的我改买了 DC。"的无锡惠龙新村 司小康）/天：难道，那款惊世骇俗的游戏真的起到了带动 DC 销量之作用？在我国？

ブレス オブ ファイア IV BREATH OF FIRE うつろわざるもの

龙战士Ⅳ

这回，总算全部登完了。感谢大家的捧场。

小说攻略妙就妙在它可以帮助广大不懂日文的玩家比较深入地理解剧情，因此，在华语电玩圈子中它非常流行。

PS | 厂商：嘉富康 | 类型：RPG | 发售日：1999年4月27日

作者文武

这回一次就登完

责编天师

◆第三章　流逝

带着隐隐的伤痛，佛鲁一直在术中徘徊，仿佛要从这满园青绿中找出玛美的身影，只是她，如同飘在空中的光晕，全然消失了。当她得知玛美被捕的消息只得黯然离去。

佛鲁带着村民给的“命のバングル”，往南穿过森林直到一座小庙（ほこら），庙门前竖立着一块石碑：“欲进庙者，须有奉献”。佛鲁正在心中咄笑这一句话，一直跟着他身后的怪物，用力地往石碑上撞去。血光四溅，石碑打开，而怪物也在殷殷红花之中死去。

“是，自己，成为奉献吗？”佛鲁感悟道。“对我所走的道路而言，也是将自己当成奉献？……不自觉地被卷入了光流之中，因为它是‘不变的人’的光流？”

他走入小庙，发现了地上的龙水晶。像神一般的龙，在寂灭后只不过也留存这一点点冰冷物质。他继承了龙水晶之力后离开小庙。但在经过索玛森林（ソマの森）时却突然感到一阵巨痛，仿佛有无数只手撕扯着他。是远在阿斯塔那的玛美被装入诅咒炮，不但要牺牲于诅咒炮之下，还成为了攻击佛鲁的工具。

“哼，这是……”地面开始巨震了起来，“诅咒吗？”

自空而来的光线夹杂着凄厉的叫声击中了佛鲁，整个森林都变成一个鬼影幢幢的魔法阵。

“是，诅咒……连……自我……都一同消灭……也不顾的……是人吗？”他再也支持不住，“太愚蠢……无论什么时候……都太愚……”

空中突然消失了一切声音，唯有一团光芒缓缓降下。那是玛美的首饰，唯一留下的和玛美有关的事物。在这瞬间，佛鲁伤口一起迸裂，痛苦和悲愤使他发狂，嘶声长啸磨砺着受伤的人间……

看着因熟睡而平静下去的龙，妮娜感到极度的疲倦。片刻之前的回忆，永难磨灭。阿修罗被绑了起来，刻雷和斯盖斯一起看守着她。

“你们要用龙来干什么？是想和帝国开战？”

“我们不想与你们一样……我们并不喜欢战争……”刻雷摇头道。

“听说否定休战的是温迪亚。”

“是的，看拉索做出了什么？残害无辜的人，纠缠并攻击龙……使成暴走是谁的错?！无论如何，我都不会把龙交给帝国！”

“哥哥……虽然是这样……但是……龙变成那个样子……我想并不只是因为龙作为半身的不安定，或许……当帝国那个人和龙合在一起的话……”

“不可能！”这样和将龙交给帝国没有区别！

“不！哥哥，我们不是交出龙，而是进入帝国！龙不是说过和初代皇帝见面是宿命吗？那么倒不如我们自己去找他”妮娜说着走到阿修罗前面，“我们说要去帝国，并没有和你们对立的意思。”

听妹妹这么说，刻雷决定回千苗古村找长老商谈。斯盖斯一剑斩断缚住阿修罗的绳索，一行人返回千古村。长老同意他们的计划，阿修罗也表示要协助他们。龙去向迪丝道别，发现她正睡在 MASTER 的旁边。

“是你们呀……等了很久了，我现在就起来。”

MASTER 双眼一亮，站了起来。大家看见 MASTER 能动了，惊喜万分。迪丝终于还是回到了 MASTER 体内。因为迪丝的回来，MASTER 笑个不停。一阵暖意如云扩散，润盖了众人。

他们南行至拉夫特山（ラフト山），利用木筏到河的下游。为了到西则大陆，必须得有一部砂船，因此便要到附近的捷德（ジェド）去。

但是，捷德虽然有砂船出售，但价格之贵却超出他们的想象。这天刚好有砂船出港，刻雷正想与船主商量，性急的阿修罗却抢先行动，在砂船离港刹那，跳进船内以武力横夺。却发现船主是玛洛克。玛洛克义正辞严地呵斥他们的“强盗行径”（刻雷兄妹感到自己正不断缩小）。但到后来居然毫无条件地送了他们一张巨钞（兄妹一下子变大数倍），让他们去买船。（奸商准则之四·先予后取）。

再次来到哈丝比特町，但因为上一次的转移，大帝桥装置已发生故障。坐砂船穿过基加山（ギカ山），来到了龙古町（シュークの时）。但这里却被帝国军封锁。

妮娜将两旁的货车排成一线，随后利用这弹力跳过关所。

关所以北就是海港龙古町，去西则大陆必须乘船。但之前须前往东北方的水神之庙（水神のほこう），找到小洞里的微波小石（さざなみの石），放进湖中。见到白光后去祭坛召唤出海龙，得到意味着水神恩准的潮之玉（しおの玉），便能出海了。

众人回到龙古町，在酒场要求船长起航。这个秃顶胖子虽然同意却不允许女性上船，因为“大海是属于男子的，没有根性的女子不能乘船”。经历了三次令人啼笑皆非的测试后，他们终于顺利地上了船。

船向西则大陆进发，然而好像有什么海洋生物追着他们，并一下一下撞着船尾。当时龙与妮娜正在船底舱参观，一阵巨震令他们不知所措。上去时见到阿修罗正紧张地举枪对着楼梯口，险些将他们当成海蟑螂一枪毙杀。几人到了甲板，在万里晴空之下，一个健壮的身躯一跃而来，肌肉男阿刚又一次向他们发出挑战！战胜他后，壮男扑通一声掉入海中，船继续前行。几天后，海风停息，航行速度慢了下来。停靠在有魔神之海之称的火之山岛，此地有“神”存在。能令风静止、巨浪起，而令许多船只沉没。



众人乘小艇到岛上去调查。见到那只自称为“神”的怪物。他们问它有关“不变的人”及“龙”的事，它不知所云。但片刻后发现来客并非是来贡奉的，便发怒起来。一场战斗过后 MASTER（迪丝）有所感悟道：“现在整个世界，龙的气息正到处流行，有些魔物受到影响，便妄想成为神。可能龙的另一半知道这个情况后，会使龙的气变得混沌也说不定……”

风力再次作动，船终于到达目的地利普村（リプ村）。从这里打听到南方有一座巴布村，有路能通到帝国。经过南方森林时，有一个形容古怪的矮人，叽哩咕噜地不知向他们说些什么，只能猜他是饿了（お腹が减てるおだから食べ物をあげすろ！）。

到了巴布巴布村（パフパフ村），受到的欢迎礼却是万箭齐发！幸亏在森林中做过善事，那名怪人跑来又一番叽哩咕噜，众人便由险些变成刺猬而一跃成为巴布族人的贵客。从这里确实有一条路通往西则，但

●死或生2：感觉不出 DC 版与 PS2 版有何不同。DC 也不差么！（南京虎踞北路 张欣）/天语：你还没看到 VGA 效果吧？我们可以荣幸地、负责地向大家宣布，DC 进行电脑输出后它就是老大。谁拥有更多的正版，谁就能享受更多的 VGA 效果。从这个角度讲，DC 的盗版终是嫩了些。

要等海水退潮才行。众人到处闲逛，在一间屋中见到一个巴布族人奄奄一息的样子，他们不忍坐视，趁着还有时间，坐船到东则的小岛（紫族处）找到摩斯草（**モズ**草），回到村中让那病人服下，却不见好转的样子，彼得黯然放弃。但没有想到，随着第二天的到来，那病重的巴布族人变得精神了起来。而更大的喜讯也接踵而来，海水已经退下，可以通行了。

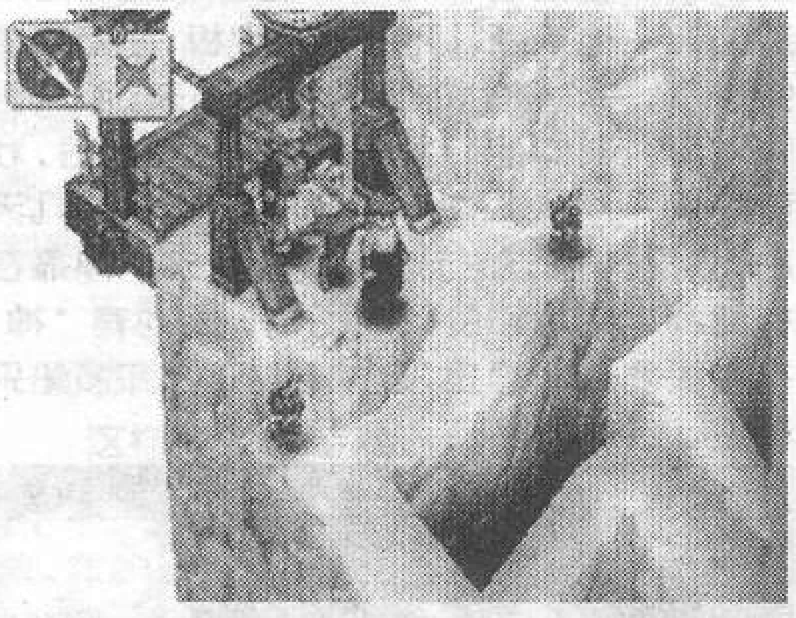
在村民的带领下，他们到了通道的入口，一直南行，力求在下一次涨潮前到达，但天色转黑时都未见终点，只能在一个小岛上宿营。第二天，刻雷的一声惊呼宣告他们厄运的到来，阿阴险的潮水趁夜高涨，将众人困在了这个小岛之上。

一步，又是一步。佛鲁艰难地来到了帝都的门前町，疲倦在脸上显露，却用麻木掩盖了心中的伤痛。

“喂，你……没事吧？看上去脸色很差……没事吧？”一个村人关心地问着他。

“这儿……是帝都……吗？”

“是。是这于佛鲁殿下建设成的……佛帝国之都……”



佛鲁静立片刻，那几个字仿佛与他无关，脑中唯有到达帝都这一个想法，似乎那就是他此刻存在的全部意义和归宿。望着景物分合的前方，略略调整一下呼吸，继续迈出步子去，一步，又是一步……

又过去一天，潮水丝毫没有退去的迹像，刻雷不由焦急起来。龙醒来与妮娜和阿修罗去岛内搜索。

他们在岛内找到一支钓竿，去河床边上钓鱼，由此解决了粮食问题。在回去途中，妮娜突然在水边停下——

“我，总是觉得有点不舒服，这么长时间都没有洗过澡，这里的水看起来又很清澈……”

龙点点头，似乎也颇为欣赏这青流。妮娜见他不谙世事，只好说：“阿龙，我要沐浴，请你到那边去一下。”龙走到大石后方，妮娜又关照道：“不要让其他人来这里，也不要偷看噢！”

水声和戏笑声同时响起，龙几次好奇地想张望，又终于忍住。“咦！阿修罗！你的……这么大?!”妮娜一声惊呼，龙不知发生了什么，一探头，耳边却是一声枪响。子弹射在岩石上迸起的火花刮得他脸上直疼。他只得沮丧地蹲下去。

终于到达皇城的佛鲁，却受到门前士兵的拦阻，并说奉13代皇帝索尼尔之命要赶走他，一路的疲惫立刻化为怒气。顷刻间两个士兵毙命。佛鲁一直走到结界。一只神兽认出他后跪下行礼。当听到他要毁灭帝都时，神兽亚达异常震惊，但由于这是出自神皇的命令，只得遵从。神皇乘着亚达到了皇城内部，姚姆站在那里，神色不知是傲然还是预知结局的自嘲。

“神皇殿下！连诅咒炮都不能阻止你吗？”

召唤出的魔物被佛鲁轻易打倒，姚姆并没有放弃，又作第二次的召唤，但在强大的神皇面前，多猛烈的电光都不能崩泰山一角。

“结束了吗？”佛鲁对着蹲下的姚姆，双眼中全是揶谕之意。

“力量……已经回复了……”姚姆痛苦的表情却也有一丝担然，“神皇殿下，我们根本不是你的对手。”

“人……真的是想亲手打倒我这个神吗？”

“只是因为害怕……尤其是现代皇帝索尼尔殿下……”

“觉得没有神存在的必要？哼！”

“我从来没有奢望过对神出手能平安无事，只有用我这条老命来抵罪。”姚姆在自己召出的火焰中感受着绝望的痛苦，“人，有时候就是这么愚蠢的。”

“……火光，佛鲁双眼的温度却在迅速地冷却下去，直到变成了让人心悸的，没有一丝情感的寒冰。”

他来到皇宫大殿前。此时坐在御座上的13代皇帝索尼尔，听到外面的嘈杂非常不安，希望尤娜能帮他消除这种不安。于是尤娜那将“神铁之剑”交给皇帝，让他刺入神皇体内。可怜的皇帝丝毫没有觉察到尤娜眼中的阴影。

“是……神皇佛鲁殿下……恭喜你在这个时候复活……”尤娜走出大门迎接神皇。

“消失吧，你对我无用。”

“不！等等，这样神皇会再次被封印的……”

佛鲁回过头去，两名法师连同士兵包围了他。佛鲁变身为龙，以无边神力将他们击倒。尤娜趁隙逃跑。佛鲁进入神殿，大殿之中只有13代皇帝索尼尔一人。

“盟约不同了。”索尼尔神色卑微地上前迎接。“这决定好像是……就好像是古时的誓约一般。当然神皇殿下已经复活，所以我想将皇帝之位归还……”

“够了……快消失……”

佛鲁前往皇座时，感到腹部一凉。索尼尔以为得计，大笑起来：“哈哈，是神铁之剑让我取得成功。哈哈哈……说什么古旧盟约！帝国是属于我的？”

殿内突然充满了邪气，神皇眼中现出骇人杀机。“哼，愚蠢的人！”神铁之剑刹那被逼出，并雷霆万筠地斩落索尼尔的头颅。浑身罩满杀气的佛鲁拖着一地的血痕，走到皇位边。一直旁观着全过程的尤娜，偷偷拾起神铁之剑后离开。此时，神皇高高在上地坐于皇位上，斜长的影子拖落在地上，盖住了血迹，显得无比的冷峻森严。同时，那靠在椅中的身躯，却又在大殿明光之中显得那么孤单。

在钓鱼场，龙将注意力集中于垂钓之上，一点没有注意到妮娜的郁闷。

“龙，听见吗？龙，你很累吗？”见到龙毫无反应，妮娜反而像消除了顾忌般的喃喃说了下去。“龙…我……你说我是不是喜欢刻雷？可是…哥哥和艾莱娜姊姊真是要好吗，从小就是这样……两个人什么时候会结婚呢……哥哥和我在一起的话……只是旅行。就算是伤心、烦恼、迷惑的时候……哥哥都……不会带我一起的。回去吧！”

心情似有回复的妮娜带着龙回到帐蓬。第二天，潮水终于退下。他们往南通过哥西亚村（**コウシア**村），再越过捷扬川（**ジャン**川），就来到威科亚村（**チクア**村），有一商人知道去帝都的方法。但要以三件宝物之一来交换！一，遗迹的宝物，在哥西亚村附近；二，哥西亚村的手工艺品；三，三种不同的鱼，分别是火星章鱼（火星**だこ**），鲤鱼（**ジャケ**）和大达鱼（**タイタン**），每种各要三条。

由于遗迹中的龙水晶要留给龙，而钓鱼又太麻烦，不妨去哥西亚村，找到道具屋主人，他慷慨答应给众人制作工艺品。拿到工艺品，便换得了情报：从南方的运河可以通往帝都。

利用木箱和闸门的开关通过运河。

他们往东北来到皇帝墓所，但走到入口时，守护墓室的神兽 Won－Qv 由石雕还原，并和众人打了一架。乘坐升降机到最底部，分别取得“**まがたま**”和“**オンクーの**石”，在深处打败关底后，神兽昂克又出现，因为龙将其打倒而服膺地将“**オンクーの**石”交给龙。以此打开前往亚斯塔那的通道，翻过姆科特岩壁（**ムクトの岩壁**）便能到达。在这里打听到帝都出现了可怕的魔物，因此帝国便将丹之关关闭。

他们依据街道上帝国士兵所说，先去亚斯塔那的临时军营。这里到处都是魔物，沿途都是受伤的士兵。他们来到深处的蓄水库，一大堆触目惊心的内脏样的物体拦住去路，龙挥剑斩去，却丝毫不起作用。

“这是不可能的。”空中出现了温柔的声音，一个影子浮现在众人面前。

“艾，艾莱娜?”妮娜几乎与刻雷同时失声道，“姐姐?”

“刻雷？妮娜?”

刻雷大声道：“艾莱娜，我要去你那里，该怎么办?”

“要打开通道，用普通的刀剑是不行的，必须利用‘神铁之剑’……现在正在一个叫龙那的人手上，快点去找他。”

“哥哥！是艾莱娜姐姐……姐姐她！”妮娜靠着刻雷，喜极而泣。这时的他们，完全没有意料到以后将会发生什么。

以阿修罗领队，进入被封锁的丹之关。龙那无法逃脱众人的紧逼，只得弃下“神铁之剑”逃走。龙装备上“神铁之剑”，回到蓄水库。斩破了封锁通路的内脏，来到最深处。龙那好整以暇地告知众人鲁恩将军已去帝都，并让众人自去屋内察看。

艾莱娜，他们惦念已久的亲人就躺在床上，真切得让人以为在梦中。刻雷甚至变得有些木讷了起来：“艾莱娜……终于……

●今夜无话可说——DC 游戏。/天：这也是一位南京读者，他认为 DC 经过一年零八个月的坚守，终于被盗版攻破了阵地，实乃“盗版、盗版——不逃”。实际上，根据选票情况，目前每天约有 20 张投 DC 游戏的玩家(以往约三五张。而投 PS2 游戏的选票仍较难寻)，国内 DC 的价值在实战中体现出来了。

可以见面……”

“一起回去吧,姐姐!”

“你们来到这里,真的很感谢,妮娜,刻雷……但是,我,永远不能行动……”

“为什么，姐姐? 现在帝国正处于混乱状态,要逃出这里是很简单的!”

“走吧。艾莱娜，没问题的，有我们带着。”刻雷也说。

“现在，世界发生了巨变……你们正处在这广大的光流中……请你们继续旅程……去你们该去的地方……妮娜，能让我和刻雷两人呆一会儿吗?”

妮娜出门之际，艾莱娜又向龙说道：“龙……请将‘神铁之剑’放下来。”

“艾莱娜,究竟…”不安笼罩了刻雷。

“刻雷……我说过你们现在……正处在能改变世界的强大光流之中……在这光流的主角之一是龙，另一个就是‘不变的人’……两者终要相见……问题是你们的打算……”

“艾莱娜，为什么要说这些话? 为什么你会知道这些事? 还有……你所说的不能动的意思是……”

“刻雷，听着……其实我……”艾莱娜用力坐起道。

“是‘不变的人’……她是我制造出的‘不变的人’”尤那突然出现。

“制造?你在说什么?”

“我们想利用艾莱娜作咒炮的祭品。”

“祭品?你!”

“是的，就和你见到的一样，祭品必须有很深的关系和纯良的资质才行……在东则人气最高的艾莱娜，是咒炮最适当的人选。但是,问题是将痛苦给予祭品才能施行诅咒。但祭品受到痛苦就会死去。就制作了另一个身体给她……”

尤那一下拉开被子，恐怖的情景让刻雷不禁后退了几步。那里,完全不是人类的身躯,而是蠕动着的内脏……

屋外不明真相的妮娜兀自在感叹：“就这样吧，让姐姐和温迪亚的王子刻雷在一起吧。从今开始，两个人的生活重新开始吧!”

“怎么? 将大量的魔物进行魔化，就能制造出这样的内脏…只是，制作得有些大了…你们刚才所经过的内脏，都是她身体的一部分。就算多痛苦也不会死的祭品…就像不变的人…没错,我是,在制造神呢!”

“混蛋!我要杀了你!”刻雷眼中喷出骇人的怒火。

“不,这可不行。我可以制造神,你是不可能杀死我的……我一定要用这技术来纠正这个世界。”尤那说罢立即消失。刻雷浑身发抖,显出从未有过的无助和柔弱来。

“刻雷……已经够了……”

“艾莱娜……我……为你……能做些什么……”

“在那里，有一把‘神铁之剑’。请杀死我,让我得到快乐,刻雷……”

“我,我做不到,我对你……”

“我知道，因此才拜托你。刻雷……最后能见到你真好……”

刻雷讶然看着艾莱娜，那荡气回肠的话在耳边盘旋回绕。而在他眼中,是艾莱娜渐渐变得模糊的笑脸……

从屋子中传来一声惊天动地的怒吼，似乎要将整个血红的天空撕裂。刻雷慢慢走出，看似平静的脸没有一丝悲伤和绝望。感到身体发冷的妮娜从这张石膏般的脸上已经得知,姐姐再也不会回来。

而他们的旅程，就将回到“不变的人”的宿命之中,长久以来,一直没有结束……

◆末章　变化的人

一轮无声的烟月照在清冷的大地上，夜雾迷离之中的妮娜，沉痛面容始终没有改变。

“妮娜……你很难过吗?”MASTER 满怀忧伤地问。

“怎么说呢……姐姐……以前没有见到她的时候,说过不放弃的。不过,当,当听到她已经不在了的时候……”

这个停顿令龙伤感不已，在旁默然安慰。MASTER 若有所感地说道：“MASTER…在迪丝殿下离开的时候……虽然不知道下场会不会变成个空箱子,但是……”

“继续努力是吗? MASTER……”月光揉合着泪光,妮娜压低着语声。

MASTER 坚定的点头令妮娜多少振作精神,而一旁的刻雷却如木石一般,呆然不动。

篝火不解为何会有如此多的悲伤，只是一味地颤动,阿修罗走近刻雷说“我觉得……她…拜托你的事……你并没有做错。”

刻雷愕然抬头，阿修罗在火光中第一次显出如此温柔的容颜。而一直不作声的斯盖斯也木讷地说道：“我，我也是这么想。”

穿过索玛之森便来到帝都，昔日繁华不再,满目皆是战争破坏后的残象。在皇城门前打倒了飞跃而来的神兽，见到地上躺着一名伤者,阿修罗立即走上前去。

“鲁恩将军! 阿修罗中队长接受特别命令,到东则参与捕龙计划。”轻微发颤的语声中除了对上级的尊敬，似乎还蕴含着其他的什么。

“是啊,没事吧,阿修罗……”将军注视阿修罗片刻后又发现了一边的龙。“那一位,是,龙吗?”

“是,叫阿尔凯依龙。”

鲁恩将军勉强站起观察着龙，他能明显地感应到龙身上强大的光流，似乎为此而感到万分安慰,并对龙道:“一直以来，实在是太无礼了,请原谅我们吧,龙啊。”

没有人明白他这句话的意义。阿修罗将龙那一事向他报告后，鲁恩不禁摇头道：“实在是太自大了，用自己的手制造神，……从来没有想一想，借助神的力量的同时也在亲手杀死神。不过人的自大想法原本也是为了人类……不能让全世界陷入被灭亡的危机里。”

“因此,我们就必须见初代皇帝?”

“是的。这也是到目前为止唯一的办法……还有你，阿尔凯依龙……你是另一个神……神啊。因为我们的浅薄，就算被消灭也是没有办法的事……但是，神啊……如果在你眼中时光会有少许变化，那么，就请将……未来,带给我们的子孙……”

“将军，我……不敢说一定顺利，龙他……”妮娜絮叨道。

“龙,会因为妮娜而去做的。所以不会有问题。”MASTER 的插嘴让妮娜双脸绯红：“为什么说这种话!”

“哈哈哈。能遇上阿尔凯依龙，就会使你们得救……”鲁恩将军真心快乐地笑了起来,“阿修罗中队长,做得好! 那么,就带他们进皇城吧。”

“是,将军!”

阿修罗将城门打开，一行人依次进入，但阿修罗却迟迟不肯走入，一直注视着鲁恩将军,仿佛有割舍不下的眷恋。

“不用担心我的伤势……再一次像以前那样称呼我好吗?”察觉这一点的老将军向阿修罗说道。

“将……不,爷爷……”

“阿修罗……我一直都没把你好好地当孙女看待……”将军眼中蕴含着无尽慈爱之意。



“爷爷,我……”

“听着，阿修罗……如果世界还将继续运行的话，我希望你能过上幸福的日子……所以，去吧。从现在开始，世界将要变成怎样,就看你们和阿尔凯依龙了。”

阿修罗向爷爷有力而庄严地行了个敬礼后慢慢走入皇城。鲁恩将军目送孙女的离去，方才觉出了力气已在体内流逝殆尽。他抬起头,晴空万里,一碧如洗,可以深荡一切盛衰成败,荣辱得失。在苍天之下,一个将要归入永恒寂静的生命,虽然渺小,却无比的真实。

“这个世界，是属于孩子们的……老兵……该到了消失的时刻了……”

终于,一行人来到了皇城之内,庞大的迷宫建筑像征着这个传说将至末尾，而这上下各五层的结构同时预示了人世风云最后的诡澜。在迷宫中找到三种颜色的封印符，解开封印后，便能到达地底，阴暗的皇宫大殿。

“来了吗? 我的另一半…但，却带来愚蠢的人类…”未曾做好准备的刻雷妮娜等五人被几道光击倒，唯独剩下不知所措的龙一人。“好了,到这里来吧,我的半身…”

沿着阶梯走上去，高高在上的宝座，却看不清高坐于上的人的神情。龙慢慢向前走去，宿命之曲借着他的心跳响过一声，又是一声。

经验●DC 使用 VGA 输出时,VGA 盒上的两个音频输出端(PC 有源音箱端/TV 立体声端)竟然在同时发音。OK,我们只要将电视端的红白两根线接入功放即可实现更佳的效果。DC 的音视频均属发烧级,须以优质 AV 线进行转接并送入功放辅以铁丝网级小喇叭(如博士、ZOMAX、金榜、JBL)监听。

“龙……另一个我呀。成为一个完全的神的时刻终于来临了!”龙在接近。

“改变自身，舍弃肉体，将所有的一切都变作灵魂吧!”龙还在接近。

“没错!然后就利用神的力量和这个世界告别……”终于走近面前的龙疾速挥剑，但砍中的佛鲁却不过是一个幻影。

“是这样吗，龙……与变化无常的人还有些关连……你是不能逃避的，来吧，到我们的最初之地去吧。”

妮娜他们也已经醒来，和龙一起，走向一切从此开始又一切将在此结束的最初之地。

黄昏，以永恒的沉默怀抱人间，帷幕将要拉下，将要给世界以及人性打上完结的烙印，或许，从未曾有过开头?

佛鲁站在祭坛之上，背对着众人，那是与生俱来的神的落寞。妮娜正想上前，却被龙拦住。既然世界的命运交给了神，就只能由神之间来选择。



“很久了……对于人来说真的很遥远……但对于我而言，时间的流逝根本就不算什么。”佛鲁转过身来，与龙的目光彼此交汇。“神被召唤，但是，因为这不完全的召唤术，却唤出两个神来。真不可思议，第一次遇上身外的自己……龙，你明白我的感受吗?(龙认真地点头)我明白，你一直继续着和变化无常的人类在一起的旅程，但是，龙，我的半身啊!你所知的强大光流，到头来也一直会流逝的……”

战斗在两个不变的人之间展开，而佛鲁的不停质问也仿佛天和地的回音:“你想守护这变化着的人类世界吗? 你想把未来交给人类吗? 那么就让你看看我的实力……努力吧，如果你失去意识的话，站在你后方的人就会死!”

龙被佛鲁的光打倒，妮娜迅速跑去。

“有什么东西值得守护，就这样完了吗?”佛鲁看着妮娜对龙使用回复魔法，看着他们一一守护在龙身边。“龙……你正在迷惑。这个世界真的有价值去守护吗……你，曾经看到过，这些无常的人们……喜悦、愤怒、欢笑、悲哀……生，还有死的样子。但是，龙，这些和我都没有关系，无价值的东西我可不要。”

一红一蓝两道光流在佛鲁和龙身上升起，彼此回映，彼此在流逝中追绯一切的过去。

“无常的人……这些人类，无知、傲慢、虚伪、互相伤害、互相残杀……无论如何都太蠢蠢了……是吧，龙……人，只会为自己而活。”他想起了被姚姆袭击的那段时间。

“可能是。(**そうかもしれなひ**)”龙回答道。刻雷被判刑的情景在眼前掠过。

“你所看见的人是不残忍的吗?”

“可能是。(**そうかもしれなひ**)”龙回答道。杀人的将军拉索最终也自身陨命。

“你所看见的人是不愚蠢的吗?”

“可能是。(**そうかもしれなひ**)”龙回答道。艾莱娜被改造成“不变的人”，却如怪物一般饱受着痛苦。

“将迷惑舍弃吧，龙!”

龙思索良久，方得上前回答时，身旁却传来了妮娜坚定的声音:“龙……我，喜欢这个世界，是龙存在的世界……我相信，我所喜欢的世界……”

“真是无聊……喜欢也好，相信也好，这种没有价值的东西，能换来什么!”玛美最后一次望向佛鲁的目光又在他面前铺叙开神不该有的伤心之曲，逐渐融入他的体内，令他愤怒，令他发狂。“好了，龙!我们成为完全的神的时刻已经来临……将迷惑舍弃吧，你没有什么东西要守护……”

“龙能够感受到自己另一半身体佛鲁的绝望感觉……所以人并不是这样的。”(选**わからない**。如果选另一选项会进入BAO ENDMB，龙神佛鲁吸收，变身后的佛鲁将妮娜等人击倒，并毁灭了世界，他最终不认为自己有什么错。)龙回答道:“世界并不是无常的人的，我们‘神’也不能决定它的命运。”

“是吗，龙……那么，就把你们一起灭绝!”

佛鲁变身成 Tyrant 展开攻击，龙亦变身龙凯撒来迎击，集合六人的力量，将佛鲁击败。

“为什么，龙?明明和自己一体，为什么我无法理解你的行为……你的眼在改变，是因为这个世界吗?”

“这个世界，大概并没有你想像中的差。”在 MASTER 体内的迪丝说道。

“那么，人又怎样呢?人类根本无可救药。”

“其实，作为人……我们，确实很软弱，很懒惰，也很愚蠢……不过，一定会变得坚强起来。”妮娜的脸上充满自信。

“哼哼……在以前，召唤我的人，跟我说过同样一句话。利用神的力量，只是要人类不断争斗下去!够了，了断吧。”

佛鲁再次变成更强的白色**ハピリチュアル**。这是世界旋转的时刻，这是理念在互相撞击的时刻。从古开始，正义公理都得通过战斗才能确定。或许，这才是人真正悲哀的地方。当眼中丑恶的紫色世界变成碎片落下的时候，战败的佛鲁最终从迷惑的执着中醒来。

“龙，那么，这里并不存在希望。是啊……或许……没有别的出路，只求一切不会完结吧。”佛鲁进入龙的体内，与他合为一体。这时候一直和妮娜在一起的龙，不但头发变得金黄，连气息都已改变，完全不像妮娜所熟悉的龙。

“龙……?是龙吗?”妮娜不安地问道。

“是，妮娜……不过，同时也是佛鲁……”龙的声音如从天上传来。

“世界，和人类，将会变成怎样，龙?不，是……神吗?”刻雷迷惑地问道。

“现在，我明白佛鲁的话了……‘不变的人’在这个世界上，是无法生存的……”

“因此，我想舍弃神，就和迪丝所希望的那样……”

众人离开紫坛，看着龙用尽力量将体内的“神”赶走。就像赶走一切迷茫和过往的荆棘。从此作为神的龙不再存在，龙变成一个普通的人类。

在阿斯塔那的尤娜感觉到了“不变的人”的气息消失，但她并不感到可惜，因为她能够再次制造出神。

神龙，从龙体内飞走，仿佛一团光球，飞上被漂白的天空，飞过无限辽阔的大海。金黄的波涛如同世界的呼吸，回应着拨动的琴弦。那名艺人，望着一色的海天，轻声弹唱道:“一个时代，已经结束……”

荒凉的帝都没有了皇帝、没有了军队。正如不再讨厌 MASTER 的迪丝打算留在最初之地一样，阿修罗也打算留在这里重建帝都。

“就这样，在这里……”妮娜脸上藏不住的伤感，“要分手了，阿修罗……”

“是，反正我也想去找鲁恩将军……”

“阿修罗……”沉默许久后，刻雷看着阿修罗道，“一直以来都感谢你……”

“我…没什么……”阿修罗低下头去，竟有此不符军人和不符她性格的忸怩来。

“已不再是敌人了吧?”刻雷伸出手。

阿修罗吃惊地抬起头来，无可回避地迎着刻雷清澈的目光，并慢慢伸出手。一切都在掌心的温暖中，不需要过多的言说和解释……

“发生了这么多的事情，就好像在一开始就已经知道了一般。现在世界……没有神的世界……以后会变成怎样，虽然现在大家都不知道。但相信，她，一定不会有问题的。”

在回东则大陆的途中，刻雷和龙身边的妮娜，对着奔驰过大地的万千生灵，对着吹拂开万里光明的和风，还有沉默无言的古老森林，还有各种各样的声音和回响，在脑中静静地思索着。片刻之后，她自然地回过头来，面对着一脸平静的龙，笑意盈盈地说:“是这样吧，龙?”

THE END

(作者文武 & 责编天师 THANK YOU FOR READING!!!)



●由于我打游戏从来不看攻略，所以遇上几个问题，特向广大玩友请教。①说出来丢人，“女神异闻录 2 罚”舞耶从一开始(最最早的)的小办公室中出来，却无法从大门出去。每次出去时都被那个带帽子的女孩叫住。②生化武装生存者如何存盘?(河北石市平安南大街 133 号 4 号楼 1 单元 403 陈庆，050000)



龙骑士传说

超大作的"完全剧情攻略",请接续本刊上期内容欣赏。

PS 厂商:索尼电脑娱乐 类型:RPG 发售日:1999年12月2日 责编天师

从头读过收获大

……(接第8期)"长老不也说过吗?这里只是残骸罢了。在这里所发生的事,都已成为过去。不论是多么悲伤的过去,都已不再成为我们现在的悲伤,不是吗?别介意!"

走了一段路后,在达特等人的面前出现了已化为残骸的有翼人兵器。

"这……这是巴拉基!"

那是出现了曾经杀害罗丝同伴黄金龙的龙骑士华尔萨克的巴拉基。

"这是亚种……而且,从它的形状来看,应该比过去的巴拉基还更具有力量。不过,我真的不想再看到这种东西。"

罗丝不愿意再勾起过去的悲伤记忆。突然间,巴拉基出乎意料地起身朝一行人袭击而来。不过这只身体已陷入半坏状态的巴拉基,在尚未能于达特等人面前展现其惊人力量之前,便因气尽而崩坏。从大难中逃过一劫的达特等人,为了寻找封龙之杖,再度朝卡雷莎深处迈进。

"这就是封龙之仗!"梅鲁手指突出于顶棚处的棒子大叫着。

"这就是封龙之杖!? 这种东西真的能够对付神龙王吗?"

看到老旧不起眼的手杖,蜜兰达不禁发出了这样的疑问。罗丝则这样告诉她"魔力的大小,不是用器具的大小就能评断的。封锁神龙王1万年之久的功臣,的确就是这把封龙之杖!"

"这样说来,只要将它带回王都进行防卫的布阵,那么就不用畏惧神龙王了……"

"不过,也并不像你所想像的。神龙王可不是一般的龙。即使有了这把杖,有了我们龙骑士,想要再度将它封印,也是有所困难的呢!"

"洛伊德是否能够驯服这样的家伙?"达特提出他的疑问。

"……我想那是不可能的事。神龙王不可能顺服于他……而他又无法打倒神龙王,最后的选择就是用封印的方法了。洛伊德一个人,哪有这样的能力?"

"这样说来,洛伊德还没开始行动呢!"

"也或许是"无从行动"吧!"

"仍然可看到他寻觅月之神器的行迹。"

蜜兰达似乎对于亚鲁巴特的话语感到好奇。

"月之……神器是!?"

"蜜鲁·谢索不是也有吗? 取名中有'月'的神器。"

"……不能告诉你"

"为什么……?"

"跟你没有关系。现在把封龙之杖带回去才是最重要的。"

"我们来取下来吧!"

梅鲁取得了封龙之杖。

打倒杖的守护者,达特一行人平安地取得能与神龙王对抗的武器,并快速地移往禁地的出口。此时神龙王正从上空穿越而过。

"迪宁格拉特!!"

从后方追赶着跑出的蜜兰达,一行人回到了有翼人森林。

"你们拿到封龙之杖了!"布拉诺惊讶地叫着达特们。

"啊!不过神龙王!"

"我知道了!让我将你们带往那里吧!"

"长老!不行!我们不是已没有像是从前般的力量了吗?"

"没有时间考虑了!!"

阻拦担心的梅鲁,长老布拉诺用尽浑身的力量,将魔力贯注在达特一行人身上。一行人的身体被魔法的球体包围,并且漂上上空。不过结果终究还是失败,面对返回的达特们,布拉诺显得垂头丧气。

"等等!!我们相信梅鲁,我们也相信梅鲁相信的伙伴!!"

梅鲁的双亲与葛拉哈都跑了来,再次将魔力贯注在达特一行人身上,一旁的布拉诺向他们点点头,自己也再度加入,将魔法的球体送至空中。

"达特啊!去吧!"

伴随着布拉诺的喊声,承载着达特等人的球体也逐渐飞往森林的彼方。地上的4人因成功转送而感到雀悦,并祈祷达特等人能够平安无事。

◆咆哮

~被封印神龙王之力~

"这……这是迪宁格拉特吗!? 连水晶宫殿也被破坏了!"看到变为瓦砾堆的水晶宫殿,蜜兰达一脸愕然。蜜兰达与达特为了寻找泰蕾莎女王及席娜的身影,于是进入已崩坏的宫殿中。

在崩塌的女王之厅中,两人一直被白光包围着。泰蕾莎向赶来的达特等人诉说自己被席娜身上所发出的光芒所保护的经过。

"啊……这真是奇迹呀! 席娜! 你所带来的奇迹! 妹妹们都被同样的光芒保护着! 大家都象你所救!"

"但是…我一点也不知道这是什么力量…因为这种力量,还让达特他们陷入危险之中……这种力量也会伤人! 谢雷斯村的人……因我而……我……为什么……?"感到困惑的席娜,再度丧失了意识。

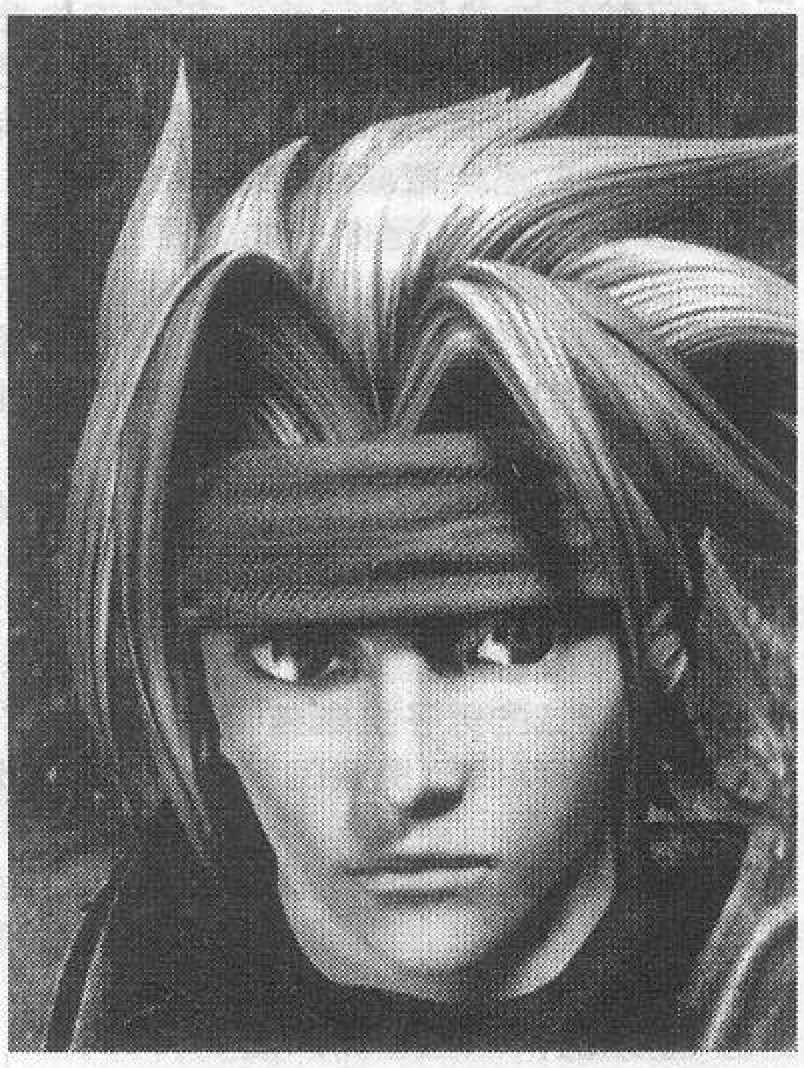
"都是我不好……我什么都不知道,还耽误了那么多时间。"达特摇摇头否定了蜜兰达的话,转头走向门扉处。

"你要去哪?"

"死龙山。"

"要先把席娜放在这儿吗?"

"嗯~打倒神龙王后再来接她。蜜兰达……可以帮我照顾席娜吗?"



"你说要我留下来吗!?"蜜兰达追问着达特。

"死龙山的敌人不只是神龙王而已! 你……你是这个国家的圣女,可以不必陪我们到那种地方去……。"

"你忘了吗? 我跟你们一样也是龙骑士。我不想在这场战役中缺席。而且席娜不是这样说过吗?'往后……拜托你'。我想要信守我的诺言。"

面对着以认真眼神凝视的蜜兰达,达特点点头答应了她的要求,一行人一同朝死龙山迈进。

在死龙山的山顶上,神龙王似乎正对着某人使用魔力,发射出神龙炮展开攻击。

"剑的声音……难道是谁先来了吗……?"达特等人朝着山顶上走去。在一行人眼前出现的竟是正避开神龙王攻击的洛伊德。

"洛伊德!?"

"比我想的还早嘛……"洛伊德一面避开神龙王的攻击,一面朝着我方说话。

"不愧是龙族之王……就算带着杀龙之剑破龙斩还那样棘手……不过它已经陷入困兽之斗……没有你们表现的机会了!"

"你在跟神龙王战斗吗!?"

"最强之龙虽然从封印中被解放,不过我想凭你之力,还是不足以应付它吧!"继达特之后,亚鲁巴特向着洛伊德喊话。

"你在胡诌些什么! 等我解决了神龙王,再来找你算帐!!"

蜜兰达闯进两人间。见到蜜兰达的洛伊德言有所指自言自语地说"蜜鲁·谢索的圣女……原灵如此,你是代替那位女孩出战吗?这样正合我意……"

●DC的电源是不是一定要用大铁盒?听说不用300VA功率的有时会死机?(新疆、天津等地部分读者)/天语:死机的情况多数跟盗版碟质次有关,与电源也有关但不大。可能的话尽量都用大铁盒,用一个300W的大铁盒,可带动一台彩监和一台DC,如此一来电源部分是非常可靠的。

发现达特等人的神龙王，这次向他们袭击而来。于是，达特使用封龙之杖，封锁了神龙王的力量。

◆神器

～蜜鲁·谢索的传承之月～

洛伊德看到达特等人与神龙王激战，在确认神龙王已被打倒后，举起了破龙斩刺入神龙王的眼中，并从其中取出光辉结晶。

"这就是神龙王的灵魂…在龙的生命结束的瞬间发出光芒的灵魂火焰…这个结晶就是龙骑士灵魂！果然，在我的手上不会发光吗……？"洛伊德凝视着手中的结晶。

"洛伊德！！这就是你一直想要的吗！？"

"这……只是附属品。破坏世界的力量，不是我想要的。神龙王只是阻碍我理想的障碍。之所以与它战斗，也只为了这个理由罢了！"

"一直在计划破坏世界的人，没有别人，就是你！"亚鲁巴特逼问着洛伊德。

"赛尔迪欧国王啊！……让你到这来，究竟是为了报夺'月'之仇……？还是……思念那位忠诚的男子拉威兹呢？"

"别用这种口气提他的名字！"达特喊叫着。

"别急别急！这里不是决战的地方。"洛伊德留下这句话后，便从那儿消失了。达特从后紧追着他下了山。

"洛伊德！"

在山腰处发现了进行瞬间移动的洛伊德后，达特与罗丝紧追而上。此时洛伊德突然停下脚步，从手中生起火球朝两人袭击而来。这个攻击让达特与罗丝两人一个失足，从悬崖上掉落。亚鲁巴特们赶到时，洛伊德已消失无踪。

"呃……！！那家伙竟然也是有翼人……！！"由于受到魔力攻击的达特，因发觉洛伊德的真正身份而自言自语。旁边躺着的是昏厥过去的罗丝。

"罗丝……？罗丝！振作点！"在达特的叫唤下，罗丝睁开了双眼。

"你知道我是谁吗！？"

罗丝以焦点未凝聚的眼神望着达特。

"你……不是已经死了吗……"

"……？"

"没关系…我一定会继承你的意志…绝对不会让我们取回的世界……被人破坏的……巴拉基……安普里欧……月……黑色力量……"罗丝再度昏厥了过去。

"'黑色力量'……？难道是指黑色魔物吗！？"在达特的脑海里回忆起18年前的惨剧。"罗丝……你到底……知道什么？"

达特等人借助梅鲁的力量，回到了同伴身边。此时，罗丝也恢复了意识，向达特垂着头说道："对不起！因为我而让他给逃走了……"

"别担心！他的行踪马上就会被发现。"

"是的，因为洛伊德的下一个目标，一定是月之神器！"

达特回头看看蜜兰达，说道："蜜兰达……应该没有隐瞒的必要了。请告诉我们关于蜜鲁·谢索月之神器的事吧！"

"事到如今，也只好告诉你们了。冠有'月'名的神器，据说原本是有翼人的珍宝，而且……传说中，在这个神器中也秘藏着我们无法使用的强大魔力。所以我们把它视为是……极秘收藏的国宝。它的名称叫作月之御镜……只有历代的蜜鲁·谢索国王，才拥有解除封印的能力。难…难道！"蜜兰达似乎意识到什么似的，停下了话语。

"泰蕾莎女王危险！"

在针叶树林中一直挂念达特一行人安危的第3圣女温可，也率领着神圣骑士团来到死龙山支援。

"蜜兰达姐姐…不知是否平安吗…？"

骑士团长安慰因不安而自言自语的温可。"不会有事的！蜜兰达与达特等人都是传说中的龙骑士。或许还没有我们支援的机会呢！"

"龙骑士！？龙骑士不也只是人吗？"

此时，在上空突然出现了巴德尔兄弟的弟弟。

"你是谁！？难道是……有翼人吗？"

"是的！在古代的安地列斯，我们曾经是你们人类的支配者！！而现在要变成你们的处刑人！！"巴德尔以魔力震飞了骑士团团员。

"至高无上的解放之战将从现在开始！！我要把你们的哀号当作序曲来演奏！！自以为是的人类们！！都给我去死！！"说完便以火球朝向温可袭来。

洛伊德在此时出现，并且挡下了火球。

"自以为是的，我看应该是你吧！"

"抵挡有翼人解放者死！人类格杀！！"

"有翼人'解放'吗……落伍了。世界如果没有人类，那与你们闷居的森林有什么两样。虽然我也为了理想，牺牲了所有的东西，但是你的理想，似乎要杀尽所有的人才能完成！"

"那当然，我的仇恨、厌恶，需要全部人类的性命来弭平！！"

"你……不应该活着……"洛伊德自语着，并以手中的破龙斩刺入巴德尔的身体。想不到这是自己最后的下场，巴德尔以自爆来与洛伊德同归于尽。温可挂念因如此而受伤的洛伊德，并对着他说"你受伤了吗！？请到城中治疗吧！"

于是，便带着洛伊德回到了水晶宫殿。不出达特等人所料，洛伊德为了取得第3个月之神器"月之御镜"，而在水晶宫殿虏走了泰蕾莎女王。一行人为了追赶他，于是前往月之御镜的收藏地弗朗贝尔之塔。

加休亚冰河——

在蜜兰达的引导下而踏入弗朗贝尔之塔所在地一加休亚冰河的一行人，因此地冰冷的寒气而猛打寒栗。

"来到这个大地永远在寒冰下沉眠的地方……，对于你们来说，一定觉得很不习惯吧！"

"我已经快被冻僵了！蜜兰达常到这个地方来吗…"梅鲁问着蜜兰达。对于第一次看到的冰河大地，他似乎感到十分兴奋。

"已经好久没来这里了…不过在我小时候，每当觉得寂寞时，都会到这里来…"

"有像泰蕾莎女王这样温柔的母亲，也会有'寂寞'的时候吗？"

"泰蕾莎女王…并不是我的亲生母亲。我的生母，不知道哪去了。后来…我才遇到了泰蕾莎女王，女王把我当作亲身女儿来疼爱…此后，我就不再觉得寂寞……"

蜜兰达似乎若有所思地望着如吹雪般的白色天空后，引领着达特们朝目的地迈进。

"这是……"抬头望着耸入云霄的高塔，达特不自禁地发出叹声。

"这就是弗朗贝尔之塔，收藏月之御镜的遗迹。"

"一层一层地绕着……"

"这似乎不是经由人类之手所建造的造型。"

罗丝回答茫然地望着高塔的亚鲁巴特。"……是的。传说中，这里是有翼人在龙战役中使用的浮游要塞。"

"光看这个，就能了解以前的有翼人拥有多么强大的魔力！"

"所以在月之神器中秘藏着同样的魔力，也就也不是什么奇怪的事了！"

达特再次抬产砂望着高塔，亚鲁巴特也抬起了头看着，说道："为了赛尔迪欧的国民，为了吉欧鲁国王与……艾蜜鲁公主……不，这已经是关于安地列斯世界存亡的大事……"

"所以，我们要在这里终止洛伊德的野心。"达特看着伙伴们如此说着，随即踏入弗朗贝尔之塔。

在塔的最上层，洛伊德利用泰蕾莎女王取得了月之御镜。

"感谢您的帮忙。"

"你……究竟是……"

突然间，神龙王的龙骑士灵魂在洛伊德的胸口处发射出光茫。这是它与其他的龙骑士灵魂产生共鸣的现象，而这也正意味着达特等人的到来。

"洛伊德！！"

达特拔出剑来，摆出战斗姿态。

"你来了……现在是我集结到3个月之神器的时候，我要用它来改造世界。变成我和迪亚斯圣帝所希望的理想国。"环绕在洛伊德四周的神器发射出光芒。

"'改造'世界！是什么意思！！"

洛伊德让发光的月之神器浮至空中后，转向泰蕾莎女王，开始回答达特的问题，"……女王陛下应该知道吧！演化的计划是由大意志索亚开始……并由神木树定下演化过程。你们'人类'只不过是第106号计划，我们'有翼人'则是第107号计划，而我要完成的就是第108号计划！创造出最后的种族！创造出理想国！为了这项计划不择手段！！"

"洛伊德……你想说的这就只有这个吗？"

洛伊德将剑指向怒吼的达特，带有威吓意味地将剑挥下，"接下来，就让我们用剑来说话吧！你们不是想要与我决战吗！"

说着，便向达特们斩来……。

◆抉择

～舍弃愤怒与悲哀的剑～

达特等人与持有破龙斩的洛伊德展开一场空前炽烈的刀光剑影之战，在漫长的战事之末，达特以剑制服了洛伊德。只因出现些微间隙而被达特的攻击击溃态势的洛伊德，望着用剑向着自己的达特，接受了自己败北的事实。而此时的达特，也下定决意扬起了剑，在挥下百感交集的最后一击的

●机机复机机，小北当户愁！问弟何所思，问弟何所忆？只因无铁买DC！（广西北流 温海泉） ●剑风传奇：中世纪超爽版的生物危机！（大连中山区）
●如果能在某期电软上看到我的名字，我将不惜铁的代价，买50本电软送给我那些平时不看电软的同学。（武汉 蔡晖）

瞬间——蜜鲁·谢索的第3圣女温可突然跑入两人之间。

"!!"

达特的剑刺入了挡在洛伊德前方的温可。

"请……原谅……洛伊德吧!"温可一面忍着疼痛,一面向达特恳求。

"亚鲁巴特……你可以表达你的意见,洛伊德……是拉威兹的仇人。"罗丝询求亚鲁巴特的答覆。

"一切就交由达特来决定吧!他一定会给我们一个正确的答案。"

全员点着头认同了亚鲁巴特的话。将最后的决定交在达特手上。一行人集结在塔的出口待机守护。

"为什么?为什么你要护住我?我为了自私的理想……为了月之神器……不知夺走多少人的性命……而且我……我也利用过你。"洛伊德追问突然现身替自己挡下利剑的温可。

"就算那是事实……但你曾救过我也是事实!而且……就算你死了……也于事无补啊……"说完,脸上因痛楚而显得有些变形的温可走近达特,说道"席娜被掳走了!"

"什……什么!?"

"一个自称为迪亚斯圣帝的人……他要我们带着3个月之神器和洛伊德到贝尔威布去……"

"是吗…迪亚斯圣帝…终于自己行动了。这给你吧!"洛伊德用手伸向浮在空中的3个月之神器,用将它们丢给了达特。

"即使我死去了,迪亚斯圣帝也会完成我的理想国度。我已完成该做的事,过去的所作所为,于今也开有个了结了……杀吧!你们可以到贝尔威布去了!就把我的死,当作是向你们饯别吧!"

达特以剑指向站起身来,两手高举的洛伊德。不过就在那一瞬间,达特丢掉了手中的剑,以自己的拳头欧击洛伊德。温可跑向倒下的洛伊德。

"……你是在可怜我?"

"就算你死了!"压抑着自己的感情,达特大声叫着。

"过去已经死去的人,谁都无法死而复生!洛伊德……我留你到最后!"

达特背向洛伊德,直接回到同伴在地上等待的地方。

"炽热的心……这就是他们行动的力量吗……"

回到地上的达特,向伙伴们说明了从温可那儿所得来的情报以及最后的决定。

"……席娜被……真的吗……"

"到那里去,就可以清楚知道迪亚斯圣帝的真面目了。"

"不管他是谁,绝对都会是个危险人物。"

在亚鲁巴特与罗丝的对话当中,哈谢尔说道:"虽然不知道理想乡究竟是什么,不过把席娜当作人质是绝对不容原谅的!"

达特点头回应了伙伴们的话语,并走近泰蕾莎女王,说道:"泰蕾莎女王,我们要出发到贝尔威布了,但……这月之……"

"我了解,这个月之御镜就委托你代为保管吧!……或许是我们过度安于现状而故意将这事忘怀吧!是的……人类并不是唯一的生命种子,我现在想起来了……生命种子是从索亚的计划所繁衍而生的。神龙王的来袭……有翼人的存在……月之神器……洛伊德与迪亚斯圣帝的理想国……以及你们龙骑士。我们所遭遇到、面临到的一切,似乎完全是由"命运"这个大意志来操纵的……"

"或许吧!不过虽然是命运的安排,但我们绝对要救回席娜。"达特意气高昂地说。

泰蕾莎回头看着蜜兰达,说道:"蜜兰达……你也是龙骑士。和达特们一块去吧!你知道索亚赋予命运的意思吧!"

泰蕾莎在如此告诉蜜兰达后,与前来迎接的骑士团一同离开了弗朗贝尔之塔。而蜜兰达们也相继离开,在那儿只留下达特与洛伊德两人。

"……问你一个问题好吗?"

"啊"

"为何救温可二次?"

洛伊德被达特的问题问住,然后回答"……没有什么理由"

"是吗……"达特自言自语着,与洛伊德一同追上先行的同伴们。

◆计划

~迪亚斯的理想国~

"在去贝尔威布以前,……我有些关于迪亚斯圣帝的事想跟你们说。"

在前往帝都贝尔威布途中的雪原上,洛伊德停下了脚步。达特抬头望着被雪云覆盖的天空,说道:"我知道。这场雪……不知什么时候才会停。"

此时发现了一个可以避雪的洞穴,并且进入其中。洛伊德也随之进入,坐在石头上,开始诉说关于3年前从迪亚斯圣帝那儿所听到的世界再生计划。

——在3年前的卡雷莎。洛伊德被迪亚斯召唤,来到有翼人的荒废王都。

"让世界再生。"

"世界……再生……?"

回头看着感到疑惑的洛伊德,迪亚斯继续说着"现今的世界就如掉落的果实般,已散发出腐臭。与有翼人的领导者梅尔布,弗拉玛所统驭的世界一样地腐臭……将怠惰视为和平,开始展开安乐退化的这个世界,已经奏起迈向灭亡的序曲。"

"'退化'……你是说我们的魔力变弱,也是因为这个关系吗?"

"不只是你们有翼人而已,这是所有种族所面临的共同危机。"

"那么…要如何才能让世界再生呢?"

"你们有翼人不过是第107号种族罢了。大意志创世主还安排了最后的……108号生命种。这个种族,才是能让现在的世界再生,并且建立理想国度的最后之神!"

——自此以后,洛伊德便认同迪亚斯的信仰,为了创造新的世界,四处寻找月之神器的下落。

"'……经过108年 当不沉之月散发红色光芒时 月之御子 将降落大地 施予世界 圣洁的祝福',这个传说中的"月之御子",正是最后的种族。是能够带给世界神圣祝福的神。"

"那是错误的。"罗丝不认同洛伊德的话。

"不会错的!为什么黑色魔物要追杀月之御子呢?那也许是因为恶魔们想要阻挡进化,或许它们早已预知自己将被最后种族所带来的祝福之光烧尽的事实了吧…"

代替沉默的罗丝,达特开口说道"洛伊德……你要夺取的月之神器和月之御子的诞生,有什么关系呢?"

"据说古代的有翼人,因为感到自己的最高种族地位岌岌可危,因而将108号种族给封印了起来。解除这种封印的钥匙,就是冠有月名的宝玉、短剑与御镜。"

"那么你……是想要使用月之神器,来解放月之御子,也就是'神'了……"

洛伊德面向亚鲁巴特,说道:"即使我不这样做,那迟早还是会发生的。因为索亚所订出的命运,是连最后之神也无法脱离的。我所要说的就是这些,至于其他的,我想迪亚斯圣帝会给你们答案。"

语毕,达特上前捉住弓着腰的洛伊德,追问道"想要建立理想国的那男人,为何要掳走席娜!?席娜对于你们,究竟有何种意义!?"

"……一切的真相,应该都能在贝尔威布揭晓。"至此,洛伊德便不再说话。

"达特!雪好像停了耶!"走出洞穴的梅鲁大声叫着。相继来到洞穴外头的达特一行人,再度踏入积雪之上,并且朝着位在广阔雪原另一方的贝尔威布方向凝望着。

◆真相

~父亲杰克·菲尔德与创世主索亚的意思~

在贝尔威布可以看到龙战役7位龙骑士英雄的纪念宝塔,这里是由曾在1万1千年前挑战有翼人祖先的迪亚斯圣帝所统治的人类帝都。在这个传说之地,达特等人与一位意想不到的人物夏利再度邂逅。

"为什么?你为什么会在这里?那时……你不是已蒙天召唤了吗……"看到过去曾在龙之巢内部宫殿中将白银龙的龙骑士灵魂交给达特们并逝去的夏利,罗丝不禁发出惊呼。

"我……我不能丢下在这里……被现世囚禁的灵魂不顾……"

"难……难道……"

"是的。就是在龙战役中失去生命的4个龙骑士之魂。他们的灵魂被牵引到梅菲尔,因为有进无出的冥界之门,想要龙骑士的灵魂。"夏利以似乎即将消逝的声音回答罗丝。

"死都梅菲尔,那儿不是被破坏了吗!?"

"……虽然原因不明,但冥界之门开启却是事实。罗丝……他们的灵魂已陷入无力状态,而且被禁团于幽冥之中……我的力量……也是有限的……与迪亚斯圣帝会面后……请你们再回来这里吧!请将他们的灵魂引领至天界……"

夏利说到这里,便气尽而消失了。罗丝抬头望着龙骑士们的宝塔,向达特表明"龙骑士们的灵魂,还在塔的某处徘徊着……不过这不是我们现在要做的……我们快到迪亚斯圣帝那儿去吧!"(未完待续)

强买强卖●我现在告诉全国的玩友:有电软才知道什么是游戏。没有的,可是大大的遗憾呀!玩友们请买一本看看吧(乞儿?)!不买的话,哈哈(八神的笑声)……给你八雉女+大蛇雉+雷光拳……(天津塘沽驻警部队"安徽五河县人氏"何艺)/天:我真怀疑你收取了主编的银子。



游戏业的战争

——『日本之梦』透视 蔷薇色的职业生涯(下)

文/乌场宏尚(日)
译/刘飞扬

上期我们为大家介绍了日本游戏公司选用职员的情况。各家游戏公司制订的那种万里挑一的录用条件，以及公司内部职员之间无情的竞争淘汰制度，使个人之间的竞争同样充满了残酷性，构成了游戏战争的完整画面。

本期我们来看看游戏制作人员的工作情况。如果有幸成为某个游戏公司的人选者，等待你的将是怎样的从业生活呢？日本游戏制作公司间的激烈竞争，必然形成公司内部高度紧张的工作环境。残酷的竞争机制、异常繁重的工作和紧迫的游戏制作期限，使从业人员每天都面临巨大的挑战。他们的职业生涯不是什么蔷薇色的“日本之梦”，而是不舍昼夜地辛勤劳作。正如文中所说的那样：“除了‘壮烈’以外，没有什么形容词可以描述了。”如果有人问道什么是真正的“敬业精神”，那么此文便是一个最真实的写照。

☆吃睡在事务所乃家常便饭

不得不仰人鼻息的开发公司可以说是不分昼夜地工作。当我说要写一本《游戏残酷物语》的时候，一向给予我很多关照并提供了很多信息的开发公司的社长这回露出了不耐烦的表情。“确实是挺辛苦的，但大家伙儿都是喜欢这一行才干的，因而也说不上什么残酷”。之所以这么说是因为他自己也为了赶制游戏已经一个星期没回家了，其它的职员像他这样工作自然理所应当。不过不管怎么说，最凄惨的可能是社长自己罢。“无论哪个游戏设计者只要脑子里闪现出任何灵感，就必须立即把它记下来，这就是游戏设计。”“嗯，这我理解。因为我也算是个科幻小说作家，这种限期必须交作品的感受我很清楚。”“小说家可以在家里用文字处理机工作，但是我们就必须在公司了。”确实是这样，在他不大的事务所里，我发现了几块橡皮席垫。

前几天，他对我说“(晚上)十点钟之前回公司”，我就按时打了电话，可是不在，打手机也打不通。后来他说那时还在和出版公司联系业务。我问他：“那明天打电话你什么时候能在公司？”一般来说如果前一天工作到那么晚，那么第二天下午再来上班也是正常的。可是他说：“早上也没关系，我一直都在公司。”——真是以公司为家了！

☆“我已经一个月没回家了”

刚才提到的那位社长，在公司里是一位兼企画、营销、制作指挥、监督于一身的能人。那是不是有能力的人才能做社长呢？回答是否定的。如果有能力的人是一个普通职员，那么工作都会集中到他的身上。

在公司中越是骨干就越回不了家。“睡在事物所对干这一行的人来说已是家常便饭了。”某资深程序设计师面无表情地告诉我。“我已经一个月没回自己家了。”

他现在的“住所”就是桌子底下。地上铺着可能是包电脑的硬纸板，上面铺上毛巾被，再来一个枕头，这就是他的住处。说好听了是“胶囊旅店”，说不好听就是新宿车站西口广场的流浪汉的纸屋。我告诉他我的感想，他自嘲地笑到：“还是说成兵营比较像，就是那种常在电影里出现的窄窄的双人床。”

也许他真把自己当成了一名在数字化战场上驰骋的战士。

☆开发公司是不眠不休的战场

可以说“战场”这一种认识并不是一种偏激。

由于没有出去吃饭的时间，因此每顿除了方便面就是在便利店买的便当。如果读者诸君有哪位将来加入了这个战场，千万不要好心去帮前辈们买便当。这是因为只有在买便当和饮料的时候才有工夫歇一口气。

据说某大型出版公司的开发部部长因软件的销售问题自杀了。而开发公司的程序设计人员却是被工作累杀的。

“回不了家不是为了在公司住而是有工作。因此如果限期很紧，那么睡眠时间就会慢慢减少。”前面提到的程序设计师这么告诉我。

“所谓主题制作并不是大家认定的制作内容和范围。因为一般来说从接手工作开始到完成已经没有什么富余时间了。而且期限越短时间表也就越晚，一来发售日已经决定，二来出版公司有他们的战略方针，因此期限是不可能改变的。离预审日还有一个月的时候起睡眠时间就越来越短，几乎可以说是“不眠不休”了。有人说多吃一些就能把少睡的部分多少补回来，实际上说这些话的人一定没有连续熬夜七天的经历。如果吃东西的话就一定会困的，所以我们都是靠空腹来抵抗瞌睡虫坚持设计的。”

除了“壮烈”以外，没有什么形容词可以描述了。

人持续不休息就会变得狂躁，会因一些小事而大打出手。我在学生时代曾和朋友们一起驾车旅游，三天只休息了一个晚上，结果最后气氛相当紧张。更别说一个星期不睡觉了。

事实上，刚才提到的程序设计师自己就亲身经历过这种感觉。他告诉我：“时间很紧张，我真的急得不得了。这时候有一个家伙在打瞌睡，我一下子就火了，把他叫了起来。可他也急了，一把抓住我的胸口。两人大打了一架。”在这种环境下人的健康当然会受到损害。下面就是一些例子。

☆腱鞘炎、神经衰弱、病死……死尸累累的程序设计师

刚才的那位程序设计师还告诉我：“虽然不是在我们那儿，但也是我的一个熟人的程序设计师死于心脏病。”据他说，那个程序设计师在一个没有空调的出租楼里工作。因为热，就用电风扇乘凉，结果不知不觉就睡过去了。第二天一位女职员上班时发现了他，那时他已经不行了。他说：“好像电风扇比空调还能降低人的体温，因此更危险，再加上那位老兄连日熬夜心脏负担过重，因此终于没能挺到第二天早上。”

去年年底，某教育软件开发公司的程序设计师也“捐躯”了。这个人是我的一个朋友，他从学生时代就自己设计开发软件，是一位杰师的设计师。但是越是“优秀”的人，工作越集中到他的身

上。程序设计师一天到晚只是坐在电脑前，几乎都缺乏运动，这样就开始发胖。于是也就开始减肥。又要注意体重少吃东西，又要在很短的期限内完成任务。这样有一天，在事务所里倒下的他就再没有起来。死因同样是心脏病。说他"战死"、"捐躯"，我想也并不过分吧。当然，"战伤"、"战病"也都大有人在。希望读者不要嫌我嚼舌，我还想说的是："越是能干活儿的人活儿也就越多。因此，越是有才能越容易成为牺牲者。"

下面的这段小插曲就是这么一个例子。

经过几天的彻夜奋战任务终于完成，主程序设计师回过头，发现每个人看他的眼神都有些异样。然而已经累得精疲力尽的职员们都没有太注意观察，匆匆离开了办公室。第二天，来到公司的职员们发现主程序设计师脸上的异变，不禁都倒吸了一口冷气。原来，他的眼睛的位置不对。一边眼睛在上面，另一边则移到了斜下方。他本人却没有任何感觉。

急忙跑到医院检查，发现是职员眼睛运动的机能麻痹所致，有可能导致蛛网膜下出血，那样的话就会有生命危险。患自律神经失调，三半规管麻痹或因长时间敲键盘和鼠标而引起腱鞘炎的人也为数不少。

这一切，都是由"没有人性"的时间表造成的悲剧。

☆仅半年就离开游戏业界的年轻人

当然，也有人不到这一步就离开了游戏界。向往进入游戏界且好不容易通过了层层筛选终于实现了愿望的人中，真的有很多不知不觉就从游戏界消失了。

即便能体会到他们的心情，但"消失"之后就无法从他们的口中知道他们真实的想法。不过，我凑巧碰见了一位从事游戏图形设计仅半年就离开了游戏界的年轻人。说平凡其实也很平凡，但我希望大家能听一听这宝贵的心声。因为他原来所在的公司，尽管比较小但也是一家出版公司。

"刚进公司的时候主要做些什么呢？"

"嗯，记得一到公司就让我负责一个游戏。"

"能行吗？"

"只是一个小游戏，负责人只有我和一个程序设计员。那是一个面向家庭的扑克牌游戏，你别说，这种东西卖得还挺好。"

"不过就两个人的话还是很辛苦的吧？"

"唉，哪叫辛苦，简直就是玩命地干呀！"

"有加班费吗？"

"要是有加班费我早就发了。"

"我明白了。你就是因为这个才不干了的吧？"

"也不能说全错……。不过，之后就去E3展转了一圈。""亚特兰大？"

"嗯。社长让我去展会上看看有没有能够移植（国内用）的软件，不过最让我激动的是能有机会见到宫本茂（任天堂）和铃木裕（世嘉）。"

"我看你原来的那个公司对你的期望很高嘛，刚一进去就又让你负责制作又让你去亚特兰大。"

"也许吧。"

"那你怎么还辞职，太可惜了！让那些作梦都想进入游戏界的人听了他们会怒的。当时的社长也很失望吧，到底为什么呢？"

"我那个公司没有什么前途。"

"哎！你不是被寄与厚望吗？"

"不，我说的是公司，不知道为什么我就是觉得没有前途。"

"与其这么想，还不如自己努力开拓出公司的未来。你不这么想吗？"

"绝对是不可能的呀。"



两眼整天死盯着屏幕，难保眼睛不会变斜。

我不知道是公司有问题还是本人有问题。不过我确实听说在那个公司曾经发生了集体辞职的事件（他进入公司之前），也许公司真的在经营方面存在一些问题。

☆网络恋爱现象

我总是奇怪：像他们那样整天住在公司，怎么可能有机会和异性打交道呢？

他回答说："确实，一整天都要盯着电脑，真没有谈情说爱的机会。即便有人在谈恋爱，那也大都是从学生时代开始的。"

我猜，他辞职的原因没准儿就是"没有和女性交往的机会"。

大家还记得我在这一节开头提到的那个开发公司的社长吧，他可是有妻子有孩子。我问他是在哪认识现在的妻子的，他告诉我是在网上。一度是个"网虫"的他在聊天室认识了妻子，后来在所谓"off line"的晚会上见到了真人，这样才好了起来。电脑对社会生活的渗透竟然到了这种程度！

☆恋人是美少女软件的主角?!

刚才说的那位社长不愧其作为社长的才智，终于成就了这段"网络爱情"。但大多数的人却没有这种"才智"，他们又是怎么做的呢？

很多人告诉我他的恋人只存在于电脑的虚幻空间里，说什么"受不了有毛孔（真人）的女性"。唉，真是太可怜了，吃不着葡萄只能说葡萄酸。

不管怎么说，游戏界不仅忙而且还是个男性占绝对多数的世界，既没有与女性接触的机会，也没有约会的时间。

但是，陷于虚幻的恋爱对社会对个人都没有任何损害。

☆孩子的年级也记不住，简直是一个"母子家庭"

程序设计师A。

"工作、工作，除了工作还是工作。有时候在公司一住，几个月就回不了家了。就是回去，也只是取一下内衣。"

"夫人很生气吧？"

"不，她已经不指望什么了。但最让她生气的是我总是忘了孩子的年级。有时候连长相都给忘了。"

程序设计师B。

"最近几乎不怎么回家，家里的气氛非常紧张。与其看着老婆气鼓着的脸还不如做CG呢。因为有孩子所以还没弄到离婚那一步，但是这样下去就是协议离婚了。干这一行的，离婚的人确实不少。想让对方理解可太难了。"

这样的故事太多了。

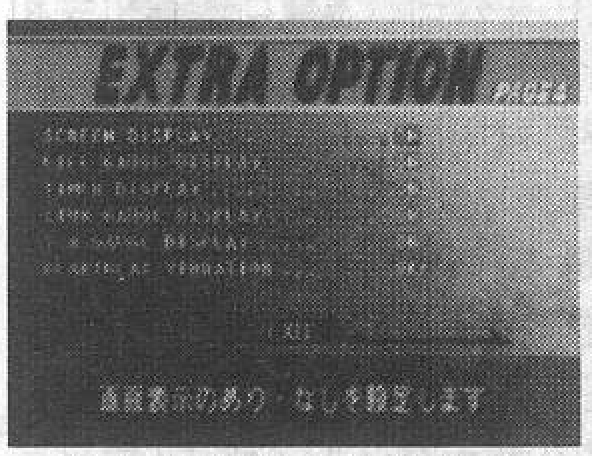
对于这些投入了或想投入这一数字化战场的战士们来说，他们的身后又是什么呢？**（待续）**

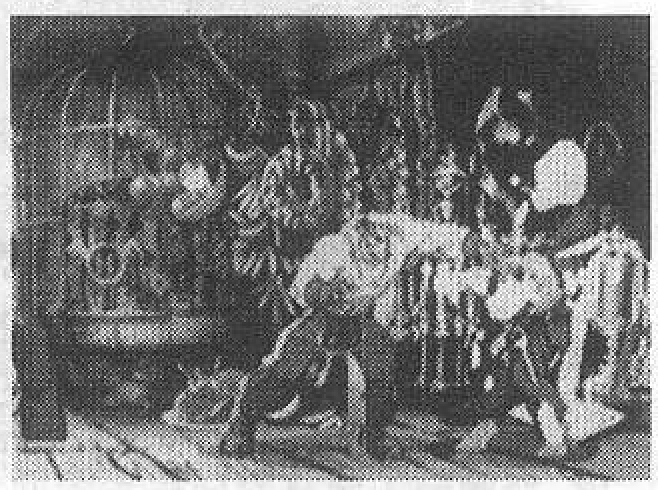
秘技偏方

责编:胖子

DC 街霸Ⅲ 3RD FP=9

家用机版原创要素"EXTRA OPTION":①街机(ARCADE)模式每翻版一次,则你所用的那个角色就会有新的服饰颜色(选人时按START决定)。当你累计用5个不同角色翻版后,则OPTION中的SYSTEM DIRECTION里将增加一些特殊项目,同理,翻版角色达到10个、15个时,还会有更多的选项,直到阴阳老鬼GILL为我所用。当用GILL再翻版后,就OPTION中会出见"EXTRA OPTION"强力项目,在这里可对画面进行超精密设定,如血槽消失、时间表示消失、晕点槽消失、超级格斗艺术槽消失、心跳振动设定等等。





→彻底享受无干扰究极画面

PS 机战α FP=6

"奇迹"出生日期:只要把主角生日设定为11月11日,B型血,便会一出来就有:奇袭、期待、舍身、战栗、大激励机师能力为"SP回复",达到一定级数,最终精神指令"奇迹"便会出现。另,此游戏对话N多,须按开始键错过(选项不会被错过的),这对不懂日文的玩家是一个帮助。

PS 太9 FP=6

免费?:只要仔细找,在每个城镇,都会有一种名为"星宫××"的东西,带上它去"夜之街"(就是有拍卖场的那个),再到一个房顶有许多鸽子的地方,进入后与一位女王(?)样的人对话,把物品"星宫××"给她,会有回报,给至最后一个时,会有好事哦!

另外,当不知去何处时,只要到"夕族の沼"与一只大莫利古对话,选择第二项,它会告诉你现在该去哪,不用攻略一样穿机。

(湖北十堰 OMI)

PS 金·银 FP=6

巧用百变泥:在黄金市下有对为玩友训练精灵的老夫妇,将同种异性的精灵存放的话,交替地生蛋。其实只要将一只交于老头(或老大)老头,另一人训练百变泥,过一会儿便会生蛋。如此可节约许多捉异性精灵的时间,培养出的精灵一样可继承父母特技。

(上海浦东 冯浩、马逸飞)

PS 三国战记风云再起 FP=9

对应BOSS的援军令:在一定条件下打死BOSS,就会有对应的援军令。11个援军令的取法如下:

1、夏侯渊:用黄忠或赵云的爆能量超杀打死。
2、夏侯敦:在他登场后的30秒(游戏时间)之内打死。
3、孟优:怎样打都可以。　　4、孟获:用诸葛亮打死。
5、曹彰:最后一下用人遁书烧死(用身上有免死金牌的人)
6、曹丕:最后一下用奥义天书打死。
7、吕蒙:最后一下用血滴子打死。
8、吕布:用10段以上的貂蝉打死。
9、黄盖:用吕蒙或关羽打死。
10、沙摩柯:在树林里交战时不要让它逃走便可。
11、司马懿:是各BOSS中最麻烦的一个,先必须集齐人遁书、天遁书、地遁书、太平要素、太平青领这五个天书,在打他的过程中不能使用道具,最后下下必须用物理攻击打死。还有一个方法就是用吕布打死。

(杭州上城区 顾敏巍)

PS 铃木爆发 FP=6

铃木升级的秘密:在过完各关后都可以提升相当的解体等级(注1),胖子在此就要公布给所有的读者知道!相信很多人对这游戏的计算方法都还不大清楚,现在本刊为大家做个介绍。其实,解体等级可以利用下表所列出的一个叫做"时间残余率"的值来轻易了解(注2)。在全部的关卡都拿到SA级,你也可以是个响当当"铃木"哦!

注1:"解体等级"是参照一个叫"残余时间率"(直到爆发之后)的对照表格来决定的。残余时间率=(残余时间/初期设定时间)×100%。

注2:在选择模式、乐器画面时输入表中的指令。

解体等级	残余时间率		
	EASY	NORMAL	HARD
SA	61%到解体率100%	51%到解体率100%	61%到解体率100%
A6	61%以上	51%以上	41%以上
B	51~60%	41~50%	31~40%
C	41~50%	31~40%	21~30%
D	53~40%	23~30%	16~20%
E	21~30%	11~20%	11~15%
F	11~20%	6~10%	6~10%
G	0~10%	0~5%	0~5%

DC 首都高速路霸2 FP=8

破关后的追加:破关后便可进行存档。离开游戏再度进入"QUEST MODE"便可在里头见到一个新的模式"KEEP GARAGE MODE"。其实,进入这个模式就相当于重新开始游戏一样,不过在记录中所保留的车子档案会继续传递下来不会消失。最棒的是——玩家在一开始就会发现荷包中会多出100000000CP。如此一来,不论是什么昂贵的"巴巴~呜~",买之犹如探囊取物一般。

NGP KOF R-1 FP=3

隐藏人物:只要特定一队,如京、良、特瑞之主角队等,玩玩一遍,中途不许三人都输,一气打死所有人(从第一组开始打)。然后回到选人画面,就会出现一个隐藏人物。有真大蛇队和"SUB-OROCHI"队,包括疯八神、暴走莉安娜和大蛇君。另,在真吾和莉安娜之间的空儿我选不出。

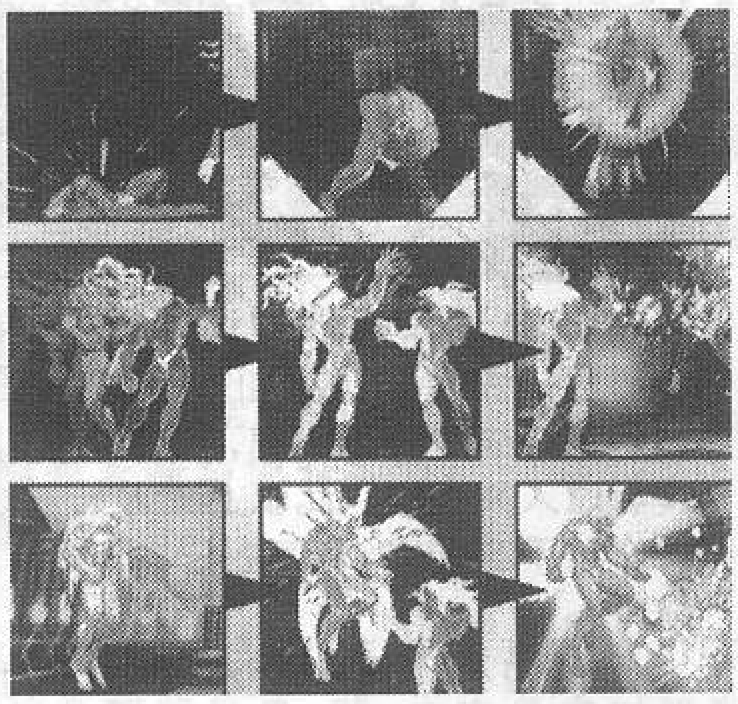
(山东梁山 陈帅)

●王骏生的特稿好像是宣读SEGA的死刑判决书,让我笑得合不拢嘴。(沈阳市沈河区PS玩家 姜惊雷)

DC 街霸Ⅲ 3RD FP＝0

神世纪之霸者"阴阳老怪"GILL 使用条件及招式公开：当玩家把 19 位角色全部通关后（难度不问），选 GILL 时一定要将光标定在 YUN（或 YANG）的头像上，然后按方向键的上（或下）即可。必杀：下前拳（面向右打时是火弹，不同强度按键的角度不同）、下前拳（冰弹，面向左时）、前下前拳、下后拳、前下后脚。超级艺术：自动回复体力、下前下前拳、下前下前脚。





↑此人有一种自动回复体力的超杀（图中第一行），只要自己在被 KO 时气槽处于全满状态即会自动使出，真霸道。

←想使用吉鲁老鬼，要付出极大的代价，但同时收获也非常大。

GB 金·银 FP＝6

单机复制：带着 6 只妖怪，其中要有一只你想复制的妖怪和一只会"飞行"（飞到你曾去过的城市的技能）的妖怪，在星期二、星期四、星期六，把会"飞行"的妖怪放在第一位，想复制的妖怪放在第二位（更可将想复制的珍贵道具交给它），去参加捕虫大会，一开始大会就从下方出去，被人问你是否退出捕虫大会时答"否（いいえ）"。退出捕虫大会，然后使用"飞天"飞去捕虫大会下方的城市（精灵中心！？），将第二位妖怪与第六位妖怪的位置调换。然后，除了第一位妖怪（会飞天的妖怪）外，其余 5 只妖怪都顺次放入电脑里。再度进入刚才答"否"的地方，这时会再问你是否退出捕虫大会（BUG！！），这次回答"哈依"，复制完成。此技用带时钟的金·银玩较好，因为可以改变时间和星期。（广东省广州市海珠区心坊 8 号 113 房，王嘉威，510220/广州欧海明、广东东莞 冯生、广东韶关梁俊超等读者也提供了此技。胖子发现全是广东人。）

GB 金·银 FP＝5

无限取得怪兽球（ヘビ－ボ－ル）：在"ヒワダタウン"镇上制作妖怪球的大叔家屋后，有一棵产果实的树，其实只要拿果实交给大叔，并不用等一天的时间再来取。只要出屋再进屋与他交谈就可以获得"ヘビ－ボ－ル"。再去屋后找那棵树，又有了果实，如此反复可无限取得。像捉"卡比熊"这类大块头的妖怪就方便多了。本人总觉得此法有些类似于"仙剑"中鼠儿果挣钱法。

（北京私立正则中学 张鹏）

DC 莎木 FP＝？

一箭双雕：提升技的熟练度是很费手的工作，但进行至潜入旧仓库街第 8 仓库时，先不要急着过关，可被守卫反复抓住，十天左右，不需练习而绝大多数技巧却已在中级以上，又可以得到很多铁（每天早上的 500 块减去车费），何乐而不为呢？

我发现此秘技是因为我太菜，用了十几天幸亏老头的帮忙才潜入，后却发现技的熟练度和"铁"都有提高。（陕西临潼 岳磊）

PS 寄生前夜 2 FP＝9

第三种难度：在完美结局前提下，将前两种难度通关，且 BP 在 100 万以上。另，第四种难度在第三种难度通关后出现。游戏初期 HP 仅 50 点，BP 与 EXP 为 0，敌强极。（河北邢台 晓峰）

街 1945 PLUS/1945 Ⅲ FP＝5

1945 PLUS 的隐藏飞机：光标移至"？"处，输入"上、下、上、下、上、上、上、上、下"。

1945 Ⅲ 的隐藏飞机：光标移至"？"处，输入"上"即可。

街 KOF2000 FP＝9

隐藏 STRIKER 八神：选人时必须选八神，并使八神成为援护。因为，该游戏援护较特别，每一个主角都能成为援护，并且每个主角都有另一个援护。而八神作援护时，另一个援护是麦卓和维丝，在选择援护的画面时，输入"右、上、左、左、左、右、右、右、下"，如果成功，麦卓和维斯就会变成全身红色的八神。

（以上街机秘技由上海市南市区杨渡街 134 号 刘锋读者提供）

PS KOF97/99 FP＝6

97 八神 14 击：经本人和师傅的共同研究，结果如下。八神 VS 陈可汉，八神有一粒珠，八在版边，陈靠住。百合折、蹲轻脚、站轻脚、梦弹一段、葵花两段（第 2 段出慢一点）、八稚女。是否是最高HIT 不清楚。陈可汉以外的人未试过。

99 八神耗血最多技：敌近版边，八神百合折、轻脚、屑风、良援助、重拳前 A 八稚女（MAX）。

99 玛丽轻脚 5HIT：敌在版边，跳轻脚、下轻脚三下，站轻脚。注意：第一下轻脚很重要，要打在胸口处。（北京 刘镇、刘鹤）

PS 太 9 FP＝9

未完的"THE END"：爆机的 THE END 画面时，顺次输入"R2、L1、R2、R2、上、叉、右、圈、下、角、L2、R1、R2、L1、方、方"，成功的话会听到效果音，然后押 START，便可进入一个迷你游戏。（什么？原来是"21 点"。）（大量读者提供，如鞍山姚舜禹等）

PS 西游记 FP＝1

隐藏人物：打倒所有的道场主，得到"免许皆传"的话，在第二章打败镇元大仙后选择"友达"那一项，则镇元大仙就会为之感动而加入。若选另一项则会得到此人的招牌特产人参果。如果选择男性唐僧，在灵感公子劫走朱凉铃后，跟踪追击打败公子，然后拒绝凉铃的爱意并为公子和凉铃搓合的话，则公子必为情加入。最后，在摩云洞一战击败老牛后，夫妇双双加入。（北京田玉峰）

GBC BEATMANIA GB Ⅱ FP＝6

"狂热节拍 2"的隐藏曲 PASSWORD：①MELODIOUS ②GROOVY ③SPLENDID ④SUPERCOOL ⑤WONDERFUL

街 三国战记 FP＝7

巧打曹操：使用孔明的玩友，先调出太阳剑。方法：近身按 A 后空中 B＋A……如此反复便能屈死曹操。此法玩友打曹操不宜过急，一下一下来稳稳地打，使他连补血的机会都没有。

（黑龙江大庆市采油门厂二十八中 陈剑）

PS 天仙娘娘～剧场版 FP＝8

天和法：在对战画面出现时，同时按下 1P 手柄和 2P 手柄的 SELECT 键＋下键不放，便可接到一手"天和、四暗刻"的牌。

出千法：每次接牌时，接牌前使用"天和法"即可。用此法可打出整版同样的牌，也可猛"杠"同样的牌。（洛阳市 KAZE）

PS 大航海 4 FP＝1

隐藏航海士出现法：以荷兰姑娘莉尔为主角，航行至印度洋且有一定势力值时，在加尔各达港酒场请酒客喝酒后得到洋上有"正体不明舰队"情报。再到印度沿海附近会发现一女海盗，打败她二次后，迅速去大阪港酒场，则又与女海盗再次见面，她要决斗，你马上回印度洋，击败她就可得到之。虽然与她打时是恶斗，但擒到她的画面非常好看，望诸君不要错过！（石家庄 李德江）

●本人是 RPG 菜鸟，却又甚爱 RPG。近日以第一时间火速购得 FF9，打到一个什么洞窟里那类似蝙蝠的 BOSS 后就说什么也打不过去了，可又不想花费时间去无聊练级，于是想到金手指，无奈天意弄人，本人乃第一次接触日文金手指，手足无措，请知情者指点。（沈阳沈河区药王庙路成平北巷 5－1 号 惊雷，110014）

^0^:下期将刊登 K1 读者提供的樱大战系列和维罗尼卡的"小秘密"

GB 金·银 FP=3

PC 屋电脑复制法:此法可复制大量精灵。队中有 6 只可复制 5 只,想复制道具便把它给想复制的精灵拿着即可。首先,进 PC 屋用右上角的电脑,选第一项(**マサキのパリコン**),里面有 9 格可放精灵,每格最多可放 30 只,满了的话就要选"BOX **を**办"换另一格(里面没精灵)。转格后将想复制的 5 只精灵放进去,放完后再换另一格,电脑会问你两个问题,皆答"哈依",答完第二题后会出两句日文,当第二句出来时就马上关机。再重新开机,成功的话队中和电脑都会有精灵。

自制闪光精灵法:该种精灵十分罕见,要是能碰上几个就算你好运得不得了了。自制闪光怪兽时要满足以下条件:①要在湖中捉到闪光鲤鱼龙。②第一位精灵会飞天。③第二位精灵是要改装的闪光精灵。④第六位放闪光鲤鱼龙。然后用捕虫大会法就可以自制了(方法略)。(广东湛江 许建辉)

DC 维罗尼卡 FP=7

BATTLE GAME 的一些情况:①视点选择:一种是常见的第三视点,另一种是 PS 版"GUN SURVIVOR"的第一视点。不过在这里毋需解谜。②人物方面:初次爆机只能使用 CHRIS 和 CLAIRE(普通版)。将这两人完成后,便会出现 CLAIRE(赛车女郎版)、STEVE 和 WESKER。不过要使用 SESKER 必须在正式游戏中取得"LUGAR **の模型**"③主要武器及 BOSS:●普通版克蕾儿的主要武器是火药剪,加上初期回复道具,应该比较容易使用。她主要面对的 BOSS 是怪物化的亚历山大。●赛车女郎版克蕾儿使用榴弹发射器,其回复道具只有一份,而 BOSS 则是游戏比较厉害的 TYRNT,其 HP 值比运输机一战还要高。要谨防被其轰下直升机场。●STEVE 所用武器是 LUGAR 及 M-10 两种,威力虽不大,但面对的 BOSS 只是相对较弱的砂虫,在游戏中只要积极移动,便可将其击倒。●CHRIS 主要使用麦林枪,而 BOSS 为艾丽丝雅第二、第三形态,但这一占不会出现线性冲击炮这一强力武器。所以建议玩家应选择第一视点进行游戏,解决瞄准上的问题。●而 WESSKER 则有点类似于 2 代中的豆腐,3 代中的列哥拉。其武器只有小刀一柄。而其面对的 BOSS 则是近身一击必杀的艾丽丝雅第一形态,对于使用小刀的他极为不利。关键,是要在隐藏房间取得隐藏武器——隐藏房间即为赌场房间,调查吃老虎角子机便可从 3 件道具中得到一件,各人物可得的道具如下,●普通版克蕾儿:M-10 无限弹/急救喷剂/隐藏文件(急救和文件对其余角色也是一样)。●赛车女郎版克蕾儿:毒气弹 3 发。●CHRIS:M-100(100%)。●STEVE:M-100(100%)。●WESKER:麦林手枪(6发)。④BATTLE GAME 各房间重点(以下序号为房间标号):1、丧尸×4。2、丧尸×6(内含趴地丧尸)。3、BANDER SNATCH×4。4、丧尸×5。5、丧尸×6。6、猎杀者×2。7、SWEEPER×1。.8、丧尸×4。9、丧尸×6(内含趴地丧尸 1,炸弹丧尸 1)。10、丧尸×6。11、丧尸×5。12、丧尸××4(隐藏房间)。13、猎杀者×1,SWEEPER×1。14、丧尸×6。15、丧尸×4(可射击汽油罐)。16、丧尸×5(内含炸弹丧尸)。17、BANDER SNATCH×3。18、BOSS 战。(南京建邺区 刘伟)

PS 太 8 FP=6

献给太 8 爱好者:本游戏中最强人物并非一次连续剑砍掉敌人 20 几万 HP 的斯考尔,也不是可以一击必杀(BOSS 除外)的姬丝教皇,而是女主角莉诺雅。她的必杀技中最后第二种是可以让己方全体无敌,效果等同于圣战药,可惜发出的机率只有 1/8……可以这样,从游戏一开始就把宠物通信卖掉,千万不要去学里面的必杀技,一直到艾斯达天空都市后把宠物通信 3 号买下来并学会里面的特技,再给她装上"**さきがけ**"(战斗一开始即可行动)的能力,保持血黄状态,这样每次一上场就发动必杀技,将没有任何人是你的对手!而且保证 100%发出。这样一来根本不需要什么英雄药和圣战药了。记住千万别去学其他特技。不过最后一招名为"许愿星"威力颇大且华丽,有兴趣不妨一学,不过机率就各占 50%喽!祝各位打遍太 8 无敌手。(杭州浙大 98 药学 1 班,赵学峰)

PS 太 9 FP=2

陆行鸟的培育:得到飞空艇后可飞向陆行鸟之森。用野菜如一只陆行鸟进入森林,莫古就会让你花 60 **ギル**在里面用陆行鸟挖东西,可得到相应的 POINT。POINT 可用来换物,有时会挖到关于世界各地宝箱的地图,这样就可以去挖宝了。还有些是增加陆行鸟能力的,其实就是进入陆行鸟空间,然后被赋予过山、过浅濑、过海的能力,说不定也能找到各角色究极武器。(成都 叶伦铣)

GB 灌篮高手 2 FP=9

转身过人突破的运用:贵刊 8 月号中"篮球飞人 GB2"一文中提到,"流川、阿牧、仙道等球员有时会用转身过人突破,不过笔者感觉好像是随机出现,残念……"其实不然,操控以上三人(能转身过人突破的只此以上三人),在过人的技术画面出现后,一直按住上不放即可,美其名曰:玩到三人手,得分不用愁(投篮失误除外)。

省力:当我方是樱木或赤木时,拦住对方球出手后形成的"盖帽"定格画面其实不用输入指令,直接将球拦下后即可。

后场投篮:当队员在后场时,也可投三分球(!?)。方法如下:操控我方队员到后场,按下 A 键,出现投篮技术画面,其成功率只有一条很细的小黑线,当篮球的边缘停在或是刚刚触碰到黑线的左边或右边时,立即按下 A 键,即可在后场投篮,并且投进。不过此法极难掌握,要经常练习才行。(重庆想要痛宰责编胖子的熊熙)

GB 金·银 FP=4

学会强力招式法:有很多怪兽的缺陷就是学不会强力招式,那么只能更改。首先身上带的怪兽顺序为第 1 只是会飞行的鸟类,第 2 只是你想更改招式的怪兽 B,最后一只是学会强力招式的怪兽,用"制作闪光怪兽"的方法参加捕虫大会,大会结束后便会发现身上多了一只已经学会强力招式的怪兽 B。这只怪兽的程序错误同样可以用给它吃升级药令其进化而消除的办法。

无限次参加捕虫大会:二四六一天一次是否你觉得不够多?只要在参加大会前在电脑里预先打开一个完全没存放怪兽的空档位 A,身上最少留一个怪兽空位去参加大会,在参加大会后将身上带的除第 1 只怪兽外的其他怪兽存进档位 A,再换另一个完全没有存放怪兽的空档位 B。在换空档位 B 时电脑同样会让你记录,选两次 YES 后出现信息,声响前关机。再开机会发现刚才的捕虫大会。注意,中途不要记录。

三圣兽捕捉法:243、244、245 这三圣兽的捕捉法具体分两种:曾遇上过但未捉到和不曾遇上过的。具体方法如下。曾遇上过一次:可用口袋妖怪图鉴来确认它们的位置。先来到卓子镇(**チョウジタウン**),在 POCK 屋前记录一次后,用飞行反复飞回卓子镇原地数次,再用图鉴确认它们的位置。如果在 42 号草地就赶到 44号草地,有 90%的机会遇上;如果在 44 号草地就赶到 42 号草地,同样有 90%的机会遇上;如果刚好在 43 号草地就直接去。不曾遇上过:便不知它们的位置。先来到卓子镇,在 POCK 屋前记录一次后,用飞行反复飞回卓子镇原地数次后,来到 42 号草地,这里只有一块草地,有 50%的机会遇上它们。

最强怪兽诞生:第 230 号是水系+龙系,当然最强。此二属性中和后不怕其他任何属性相克,只是龙系克龙系,但只要我方速度快便行了。它的能力值亦很强,唯一缺陷是学会的强力招式少,但只要使用秘技更改招式便 OK 了。(广东湛江 助介光)

GB 女神转生外传 FP=9

组建天下无敌的队伍:首先,将主角的名字换成"**ポンです**",然后放一只魔兽到魔兽练级场。过几天去领回,对方问你领还是不领时,按住 SELECT 键再选"**はい**"。这时领回的魔兽名字叫"い 8230 い…"(如果不是,又去领,领到是为止),等级 71,能力值全满,攻击力虽然只有 198(主角 744,什么都没装备),但在实战中,却比主角还厉害,而且是要多少有多少。这样就可轻松爆机。(四川都江堰市 郑鹏)

●我花了 40 小时 7 分 4 秒将忍百选完全制霸。飞镖全满,总杀数 3330 人。忍凯旋虎之卷 AD2030 那关以 1 分 16 秒创本人最快纪录。以 1 分 24 秒破免许皆传的纪录,这次敌人的行动与皆传录的完全一至,也是有个同样地点的敌人掉到水里,绝对具有可比性,通关快了 26 秒。(南宁高机动狂)

新学年两档强力 游戏VCD 作品奉献给玩家

游戏秀(GAME SHOW)

介绍新主机游戏内容的 VCD 一张,附赠 PS 主机超级游戏攻略一本!

定价 25 元　9 月初在全国零售摊点上市

★"灵魂能力"(DC)之全部角色华丽 3D 演武画面
★"生死之间 2"(PS2)之精彩对局实况及片头故事
★"北欧战神传"(PS)序幕故事完全翻译
★其它各种主机的游戏精彩片断与简介
★"北欧战神传"详尽的剧情攻略
★"GT 赛车 2"从新手到高手的实用教程
★"实况足球 4"长达 40 余页超级教材,包括各种阵型的实战说明,以及极具实用价值的全部球员日、英、中文名字对照表
★其它 RPG 及 AVG 的实用攻略和根据著名游戏改变的四格漫画等



最终幻想·VCD 珍藏集(FF CG COLLECTION)

F^3(FF FANS)绝对不可错过的双张 VCD 珍藏品!

定价 28 元　9 月中旬在全国零售摊点上市

★ 最终幻想 4~9 的精彩 CG 动画选集
★ 最终幻想 7~9 的经典召唤兽及魔法场面精选
★ 一共两张 VCD,四色彩印盘面,精美包装,完全体现"FF"式的奇幻感觉

以上两套产品
从即日起接受邮购

邮购地址:北京市海淀区知春路罗庄西里 10 号楼 1110 室
邮政编码:100088
收款人:一本道
●请用汇款单邮汇钱款,勿在信封内夹寄现金
●请在汇款单上写清详细通信地址、邮编及电话,并在附言栏中写清所需物品及数量

免收邮费

北京一本道文化传播有限公司　制作
电子工业出版社　出版
查询电话:(010)62056833
E-Mail:gameshow@tonghua.com.cn

南京 兴达 游戏机专卖

连锁店

恭贺南京兴达电脑网吧"中华园"店在暑假来临之际隆重开业!

南京兴达对华东地区特低的批发、零售土星、索尼 PS,128 位 DC、PS Ⅱ等次世代游戏机及软件和配件,并保证原装正货。南京兴达是您永远不会错的选择。(由于定稿时间限至,以下邮购价可能会与当时店内售价有出入,请以电询为准。)

游戏机	日本索尼 PS9002 型全新(双手柄、AV 线、可直读 IC,送 110V 电源)…………	1220 元	邮费 50 元
	日本索尼 PS 各种型号全新(原装振动手柄、AV 线、可直读 IC 送 110V 电源)	1300 元	
	日本世嘉 128 位 DC 机(原装手柄、AV 线、专用 DC 电源、1 张原版盘)………	1850 元	
	日本索尼 PS Ⅱ代(8M 记忆卡原装振手柄、原装碟、可直读,专用电源)………	4200 元	
	任天堂 GB 手掌机(保修卡 +4 节原装电池)…………	250 元	邮费 30 元
	任天堂 GB 超薄手掌机(保修卡 +2 节原装电池)…………	280 元	
	任天堂 GB 彩色超薄手掌机(保修卡 +2 节原装电池,可自调颜色)…………	580 元	
	日本原装 SONY 可视记忆卡 PDA(无纸盒包装)…………	特价 180 元,免邮费	

专业批发 价格特低

兴达 = 信誉 + 实力

★ 新到日本精装音乐 CD 每张?元,日本卡通 VCD(日语原声,中文字幕)每张?元及 SS、PS、PS Ⅱ 近千种新款光碟游戏价格特低,邮费一律 15 元,现备有详细目录请函索或电询(目录每份 1 元)为了提高速度请写好回信名址贴足邮票(缺一不复)。

邮购部:南京市秦淮区中华路 357 号。范文祥(收)邮编:210006 查询电话:025-2212108。(其它配件价格请参照其它广告的低价邮购)

地址:
批发总部:9:00—19:00 南京市中央门建宁路 11 号—10(金桥市场正对面) 电话:025—5612618 范文祥
兴达鼓楼店:9:00—19:00 南京市中央路 19 号 电话:025—3240705 徐小姐
兴达中华园店:南京市秦淮区中华路 357 号 范小姐 电话:025—2212108 一楼店面 二、三楼网吧

售后服务 凡在兴达连锁店所购买的游戏机一周包换,三个月内免费保修,终身维修,如有假货包退,并双倍赔偿给消费者。

十年耕耘　一朝收获!

凭本期广告免费上网 2 小时

已有十年历史的兴达游戏专卖店,为了满足广大 Internet 网爱好者的需求,投资 200 万巨资,在位于中华路 357 号(中华中学旁)兴建了一座大型 Internet 网吧。网吧采用先进的专线技术,并备有两条专线供广大网友使用,在速度上有着充分的保证,空调机房,宏基 17 寸彩显,环境优雅,收费低廉,开业期间还有各种优惠活动,是您夏季避暑冲浪的好地方。

心动不如行动!您还等什么!我们恭候您的到来。

地址:南京秦淮区中华路 357 号(中华中学旁)　电话:025—2212108

北京天安游戏王国

专业(批发、零售、邮购、维修)

好消息:本公司现正式与有关游戏业界签约联合主办,游戏首领啫喱音乐创作室!!

暂已开设:所有次世代游戏 CG、动画 CG、人物图片、相册、音乐 CD、次世代游戏软件全部攻略等编辑、剪接、合成、制作等服务项目。

游戏 CG:可将喜欢的游戏片头、片尾或全部游戏 CG,制作成 VCD 随意观赏;游戏、人物、图片、制作相册及 VCD。

游戏攻略:可订制次世代软件的全部攻略 VCD。

音乐 CD:可将自己喜欢的多张 CD 歌曲放至一张,CD 光盘上。

望广大电玩支持关注,具体事宜,电询:01084027282,今后请留意,本创作室新动态。

同时,欢迎有识之士加盟连锁,凭我们的信誉、技术、实力,共同开拓完成规范电玩界的辉煌。

日本索尼 PS 机,北京销售部(兼批发)保证良好信誉,为您做好售后跟踪服务。主机型号:(7000、7002、7501、9001、9002、9003、5501、5000)
日本索尼 PS 机特约指定维修保修部,引进精密仪器,(特聘)专业技术人员为您的主机排除疑难杂症,注(收费合理),各经销商及机房代收点维修,价格另议,本市维修立等可取,新开设 DC、PS2 加直读业务;外地 3 日内即发货。特价销售各类游戏(套)机,送保修卡、会员卡。

索尼 PS2(原装 + 振动手柄 + 记忆卡 + 电源 + AV 线 + 正版盘 + 直读 + 机架)4110 元 邮费 80
DC128 位机(原装 + 手柄 + AV 线 + 电源 + 记忆卡 + 正版盘 1 张)2450 元 邮费 80 单机 1850 元 邮费 50 元
索尼 PS(原装 + 双手柄 + 电源 + AV 线 + 直读 + 20 种游戏 + 记忆卡 + 金手指) = 1400 元 邮费 60 元 单机 1050 元 邮费 40 元
GB 超薄手掌机(原装 + 手柄 + 电源 + 皮套 + 放大镜 + 2 节电池 + 30 合 1 以上合卡 + 专用耳机) = 398 元 邮费 30 元 单机 308 元 邮费 20 元
GB 彩色手掌机(原装 + 电源 + 2 节原电池 + 手柄 + 皮套 + 放大镜 + 彩色卡 32 合 1+ 专用耳机) = 688 元 邮费 30 元 单机 568 元 邮费 20 元
世嘉 MD Ⅱ 型机(双制式 + 电源 + 双手柄 + 电源 + AV 线 + 制转盒 + 视频线 + 卡) = 158 元 邮费 30 元 单机 120 元 邮费 20 元
北京总代理:超任光盘一体机(送 5 张盘) 1200 元 邮费 50 元 超任美版主机 260 元 邮费 20 元

次世代周边	**北通(BT)产品,北京批发销售部:**	BT PS8M 记忆卡 65 元	BT PC 野牛 2 代手柄 89 元	PS 手柄转 PC 连线 15 元
	BT PS 美版双振动手柄 65 元	BT PS 金手指卡 Ⅱ 中文(赠书)45 元	**本月特价区(配件邮费 10 元/个)**	PS 原装手柄 38 元
	BT PS 野牛振动手柄 75 元	BT PS 一体制转 35 元	PS 机彩壳(黄透、绿透、紫透、蓝透)70 元	PS 振动手柄(原) 98 元
	BT PS 遥控振动手柄(2 支装)188 元	BT 铁手振动枪(带脚踏)Ⅰ/Ⅱ 58/88 元	万用制转(PS、SS、3DO、SFC 等)45 元	PS/SS 组装手柄 均 15 元
	BT PS 绝招王手柄 55 元	BT VGA 转换器(将电脑显示器作游戏机屏幕)350 元	SS 4M 加速卡(全兼容) 98 元	SS 光头(原装 JVC 或三洋) 150 元
	BT PS/SS 遥控手柄(2 支装)均 95 元	BT PC 月牙格斗手柄 38 元	SS IC 记忆卡 110 元	PS 电影卡(3.0 版) 210 元
	BT PS 小精灵摇杆 68 元	BT PC 格斗王手柄 48 元	PS/PC 两用跳舞毯(带灯) 68 元	PS/SS AV 线、RGB、S 端子线均 30 元
	BT PS1M 透明 IC 记忆卡 28 元	BT PC 手柄王(兼容 PS2、PS1) 79 元	PS 原装光头(包安装) 200 元	PS 四分插(同时 4 人玩) 80 元
	BT PS2M 透明 IC 记忆卡 50 元	BT PC 仿真赛车仿真手柄 80 元	PS 记忆卡(组/原装) 18/88 元	超任手柄、AV 线、电源 28/40/45 元

DC128 位机普手柄 98 元,DC 记忆卡 2M/4M 98 元/128 元,DC 专用电源 35 元,DC 震动线包 120 元,软件 60 余种,并可交换回收。

土星乐园	土星玩友福音,本乐园收藏了 SS 新老游戏软件近 1000 种(市面有的或未见过的),本乐园均备有大量现货,热卖价:电询!邮费 10 元/次,欢迎来店购买或邮购。邮购请在汇款单附言栏写清游戏名称即可,或来信索目录,2 元/份(或参照电软 5 月增刊)土星乐园将不断增添游戏种类,同时希望众玩友从新拿起土星机,重振龙威,进行您的游戏旅程吧!!
索尼 PS 典藏库	无论您是 PS 新手,还是 PS 老玩家,可能都为以前未买到的许许多多经典游戏而追悔莫及,现由 PS 典藏库为您解忧愁,本库自 PS 问世—2000 年收藏了部分 PS 经典游戏,以后将陆续登陆,欢迎来店购买或邮购,优质软件,价格电询!邮费 10 元/次。
3DO 怀旧篇	虽说有些古董,但众游戏前辈谈起 3DO 还是有许多经典值得一玩,本怀旧屋收集了 70 种软件,备有大量现货,不妨怀旧长廊一瞧,仅 30 元/张,邮费 10 元/次,并可交换,索目录 2 元/份。
SFC N64 软件	★超任盘(对应 PC、送目录、全部游戏)100 元/套 邮费 10 元 ★N64 节目盘(对应 PC、送目录、6 张全部游戏)160 元/套 邮费 10 元 ★超任 SFC 磁盘,4 元/张,含盘 + 节目,目录 2 元/份。

动画 VCD:动画 VCD、CD、日剧品种繁多,并可任意订连续剧其中一张,PS 游戏 1800 种,PC 游戏 1200 种,目录 2 元/份

SNK 游戏目录(以下均 50 元/盘,邮费 10 元/次。)

1.CYBER - LIP(魂斗罗)ACT
2.キンウォケザモンスターズ 2(恐龙大战)ACT
3.CHOST PILOTS(空战)STG
4.GALAXY FIGHTFGT
5.战国传承 ACT
6.ROBO ARMY ACT
7.マヅッャンロード ACT
8.ラギ(马力类)ACT
9.ビユーボイント(光电战机)STG
10.雀神传说 TAB
11.POWER SPOIKES2 SPG
12.真サムライスピミッッ ACT
13.クロスソウォード A·RPG
14.THE SUPER SPY
15.ニンヅャユソベット ACT
16.95 格斗王 FGT
17.DOUBLEDRAGON(双截龙)ACT
18.痛快格斗进行曲 ACT
19.SONIE WING(四国战机)STG
20.トッアハンターACT
21.REAL BOUT(饿狼传说)FGT
22.月华剑士 2 FGT
23.98 格斗 FGT
24.龙虎拳 2 FGT
25.斩红郎无双剑 FGT
26.得点王 Ⅱ
27.饿狼传说 3 FGT
28.世界英雄 FTG
29.ラストリゾート
30.GOWCA ZZER
31.风云默示录
32.97 格斗
33.ALPHA MISSION
34.ニンジヤユマンドーSTG
35.天外魔境真传
36.战国传承 Ⅱ
37.侍魂 Ⅱ
38.94 格斗王

特别推荐
原装索尼 14 寸,KX21 寸/KX27 寸专业级纯监(96 年产品显象管顶级,外观 8 成新),适用于 PS1、PS2、DC、SS……及 VCD、DVD 等均可达到极佳效果(带 RGB、S 端子、3组 AV 输入、1 组 AV 输出、1 组有源音箱接口、液晶显示,触摸调试、自带功放)。赠环绕音箱 1 套,21 寸 1380 元,27 寸 1580 元,14 寸 550 元,外地邮购,邮费 120 元/台。
若玩友欲买 PS2,望君有先见之明,先备好彩监,俗语曰:好马配好鞍!另本店新到一批仅用 3 个月二手 17 寸名牌电脑显示器(索尼、东芝、康柏、惠普)九成新,仅售 1350 元,批发更优,速速购买!

专业二手货市场,本店系二手货指定回收,销售中心,并可交换新旧主机,回收机种及软件(PS、SS、3DO、SNK、GB、MD,电脑,随身听及各种二手电器设备。
所售二手货商品及相关配件均备有实物拍摄 VCD 光盘,免去一切后顾之忧,欢迎索取 30 元/张,免邮费,一定填汇款单索取。

二手游戏机系列:(邮费 50 元/台)
土星机 + 双手柄 + 电源 + AV 线 + 盘 + 九成新 = 650 元
索尼 PS 机 + 双手柄 + 电源 + AV 线 + 20 张盘 + 记忆卡 + 九成新 = 950 元
N64 主机 + 光盘机 + 手柄 + AV 线 + 电源 + 卡 + 6 张盘 + 内置 VCD + 九成新 = 2600 元
SNK 主机 + 手柄 + AV 线 + 电源 + 盘 + 八成新 = 890 元
3DO 主机 + 手柄 + AV 线 + 电源 + 盘 + 八成新 = 360 元
超任主机 + 32M 磁碟机 + 双手柄 + AV 线 + 2 电源 + 10 磁盘 + 八成新 = 750 元
世嘉 CD 机(兼容 1,2 型 MD 机) + 八成新 = 300 元
世嘉 GG 彩色手掌机 + 电源 + 卡 + 七成新 = 410 元
GB 手掌机普/薄/彩 主机分别 + 电源 + 放大镜 + 卡 + 九成新 = 210 元/230 元/520 元
另有废旧拆件用 PS 机/SS 机/超任机/GB 机 = 200 元/135 元/50 元/75 元

二手随身听系列:(邮费 20 元/台)
索尼 CD 机 D - 705/D - 441/DE - 406/线控 + 皮套 + 防震 + 电源 + 九成新 = 900 元/780 元/650 元
索尼 CD 机 D - 111/D - 191/D - 247 + 皮套 + 电源 + 耳机 + 八成新 = 500 元/550 元/650 元
索尼磁带机 GX512/GX652/收录放 + 电池 + 耳机 + 银灰色八成新 = 480 元/650 元
松下 CD 机 SL - S130 + 线控耳机 + 皮套 + 电源 + 九成新银灰色 = 530 元
松下磁带机 RQ - SX35/RQ - SX75/RQ - SX71 + 线控 + 充电器 + 电池 + 九成新深蓝色 = 550 元/750 元/700 元
爱华收录放 JX869 + 电池盒 + 电池 + 耳机 + 九成新银灰色 800 元
爱华单放机 PX370/PX380/PX587/PX590 + 线控 + 电池盒 + 九成新银灰色 = 400 元/550 元/650 元/680 元
爱华收放机 GS - 263/PS191 + 耳机 = 100 元/60 元
VCD 系列:KINGWAY 便携 VCD 机自带屏幕 + 遥控器 + 充电器 + 充电电源 + 电池 + AV 线 + 九成新米黄色 = 1400 元
家用 VCD 机 + 遥控器 + AV 线 + 说明书 + MP3 功能 + 九成新银灰色 = 500 元

GB、MD 换卡,面向本市,不对外地。本店备有大量 GB 单卡、合卡,售价 10 元 - 35 元,欢迎来门市购买,邮购参照其它店广告即可,GB 卡免邮费。

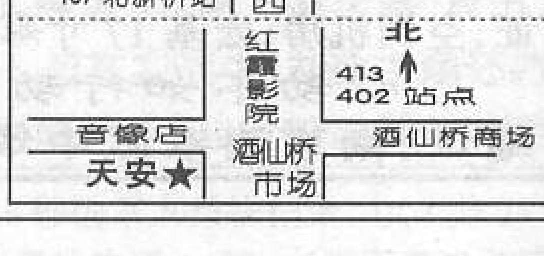
GB 配件

普机配件: 皮套 10 元,放大镜 13 元,电源 10 元,手柄 10 元,对打线 13 元,屏幕膜(普、薄、彩)均 20 元,充电器(送电源)65 元。
薄机配件: 薄机机壳(彩黄透,紫透明)带工具可自换 50 元,皮套 13 元,放大镜 16 元,电源 10 元,手柄 13 元,对打线(薄对薄或对普通机)18 元,充电器(送电源)55 元。GB 普机、薄机、彩机背包,每个 15、精装 45 元。**彩色魔术卡(可使黑白卡在彩机上变彩卡)85 元。**
彩机配件: 皮套 15 元,放大镜 15 元,电源 10 元,手柄 13 元,对战线(彩对薄或对普通机)15 元,充电器(送电源)55 元,夜光灯 18 元。
GB 薄机、荧光机、彩机、车载电源 35 元,配件邮费 10 元/个。GB 口袋金、银 2 合 1 全中文攻略书 25 元,牧场物语 Ⅱ 30 元,勇者斗恶龙 Ⅰ + Ⅱ 30 元。
GB 彩机/薄机 3 件套装(放大镜 + 手柄 + 音箱)65 元/套。GB 卡拷贝器(赠空白卡)200 元/套,邮费 15 元。

欢迎来信来电索取各种目录。凡给本店来信一定填写好,贴好邮票的回邮信封及 2 元钱。(须写清目录种类)
来信或汇款请寄:北京市东城区交道口东大街 31 号 褚振亮(收) 邮编:100007 咨询服务热线:(010)84012073 二手货信息咨询(010)84027282

北新桥总店地址:乘 106、116、13、107 路公汽车到北新桥下车,红绿灯西 107 北新桥站对面即是。

酒仙桥第一分店地址:乘 401、402、408、413、、418、813 路公汽到酒仙桥商场下车,413、402 酒仙桥商场站点斜对面口内 15 号即是。
三里河第二分店地址:乘 13 路、21 路(三里河东口下车),烧鹅仔斜对面即是。邮购只限总店,分店零售价格以门市标明价格为准。
甘家口第三分店地址:乘 103、102、114、320 路到甘家口站下车,甘家口大厦南 200 米即是。



北京酷隆游戏机 维修中心

（成功 100%） 质量第一

维修机种：PS Ⅰ、PS Ⅱ、DC、SS、GB 机
高薪聘请了香港维修技师主修。
维修机也保修！让您绝对放心。（价格特低）（欢迎寄机维修）
不管您的爱机出现何种故障，到酷隆维修中心来，我们都能把它修好！

维修范围：SS 三洋机、SSJVC 机（光头、底板、直读、电源板）换底板、换光驱、换直读、换光眼、换电源板、换机壳，无所不能！

特色服务：维修 DC 实力雄厚原装光头 280 元。换底板、换光驱、换直读、换光眼、换电源板

★寄机维修更方便，有专人主管。免邮费！

PS 原装光头型号特全：1001、5501、5502、5503、7000、7001、7002、7003、5903、7501、7502、7503、9000、9001、9002、9003 机的各种机型的原装光头均有现货。

北京酷隆游戏机 批发销售中心

PS Ⅱ主机 + 全区 DVD、原装震动手柄 + 8M 记忆卡 + 原装碟 + 原装电源线 + 保修卡 = 3880 元（限量）
DC 套机 + 原手柄 + 电源线 + AV 线 + 保修卡 = 1580 元
PS 换光头套机/PS 原装光头套机（双手柄 + 电源 + AV 线）= 900/1380 元

经营项目： PS Ⅰ、PS Ⅱ、DC、GB、NGP、WS 各种游戏机

特色区： DC、PS、PS Ⅱ游戏大全，PS Ⅱ打鼓机，PS 打碟器均有现货。**价格低！**

二手区： PS1001、5501、5502、5503、7000、7001、7002、7501、7502、7503 型主机，价格特低，现货。二手 DC 手柄、记忆卡、振动器、电源等于 1080 元超值（限量）。

北京酷隆游戏机 回收中心

本中心现面向全国回收二手游戏机 （超高价）
可以旧换新，也可代卖游戏机及配件。
回收机种：PS Ⅰ代、PS Ⅱ代、DC 机、GB 厚机、GB 超薄黑白机、GB 超薄液晶机、GB 彩机。

PSone 主机 + 原装振动手柄 + 记帆卡 + AV 线 + 电源 + 保修卡 + 会员证 = 1680 元（限量）
GB 卡合集大全，欢迎来电（店）购买。

崇文酷隆总店：北京市崇文区永外安乐林路 10 号（凯华宾馆 3 号门市）（乘车路线：43、39 路（蒲黄榆站）610 路（李村站）25 路（琉璃井站）
邮编：100075 联系人：王斌
电话：87279958
传真：87279958





2000 格斗全书

《格斗全书》又要与大家见面了！

《2000 格斗全书》汇集了近来流行的全部格斗游戏，包括"2000 格斗之王"、"铁拳 TT"、"刀魂"、"生与死 2"等一系列大作，涵盖了街机、PS2、PS、DC、NEO·GEO、NGP 等机种的游戏。游戏"全"、内容"新"，是本书历来的一大特点。

书中文字流畅，深浅适宜，版式清晰，图片精美、分析透彻，方便玩家，查找快捷。适合各路人马，高手、"低手"迅速掌握。

故事内容、人物背景、基本技、连续技、必杀技、隐藏奥义、各种秘技，都有详尽解说。闭门苦练，详细阅读，朋友切磋，必能"一日成高手"。

邮购办法：

到当地邮局汇款至北京市海淀区车道沟 10 号《电脑自作》杂志社

联系人：孙胜军 邮编：100089 电话：(010)68962898

本书定于九月下旬出版，16 开本，224 页，定价：20 元。

天津 新光 大明 游戏专卖联合推出

批发另售：

1、索尼 PS1、PS2、土星 SS，超任各型号主机及周边配制（PS1、PS2、SS、超任等游戏节目千余种）
2、彩色、夜光、黑白 GB 机（百余种卡）
3、十六位世嘉Ⅱ型机（全兼容、双制式百余种节目）
4、八位机（50 元/台）学习机（95 元/台百余种节目）
5、日本动画卡通片（百余种节目）

服务：专业维修并收购索尼、土星、超任、GB、世嘉机、卡

另在新光专卖办理全国邮购 业务联系人：张女士

（汇款时定要写清详细地址、邮编、电话，以免投递有误）

新光专卖：和平区滨江道 91 号（劝业至解放桥中间）
电话：022－27128075 邮编：300041
大明专卖：南开三马路 51 号（天商对面麦当劳前 100 米）
电话：022－27263218 邮编：300100

鞍山益友平价电器商行邮购价目

诚征代理　经销商分店

（此报价2000年12月1日前有效）

- PS/电脑用跳舞地毯超厚防寒面料单用:60元,双用:65元。周边带灯全闪单用:70元,双用:75元。
- 新产品推荐彩色GB魔术卡适用于彩机能使黑白卡转变成彩色物超所值单价:60元。北通GB普机249元。

正版GB卡适用于所有GB机都是新卡记忆良好,付说明书一本,精美包装盒一个,内装记忆电池一块。

GB 单卡:	格斗2000(彩) 50元	牧场物语 15元	口袋妖怪4代(黄8M) 23元	96格斗天王 12元	洛克人5 10元
古墓丽影2代(彩) 75元	银河之星(中彩) 38元	三国志(中文) 15元	口袋妖怪6代(彩) 24元	口袋妖怪2代(绿) 15元	新侍魂 10元
口袋绿(彩色中文) 23元	太空战士8代(中彩)38元	98足球FIFA 13元	格斗学园(彩) 22元	第二次机器人大战(中)23元	悟空飞翔传 13元
合金弹头(彩色) 40元	口袋金(中彩) 40元	口袋妖怪3代(青) 15元	立体炸弹人 20元	勇者斗恶龙怪兽篇(彩)30元	冒险岛3 9元
梦幻之星(彩色) 39元	口袋银(中彩) 40元	萨尔达传说DX(彩) 22元	三二四驱车2代 13元	太空战士4代(中文) 15元	大金刚(彩) 19元
8合1飞机专辑 23元	牧场物语1代(中彩)40元	罗德岛战记(彩) 20元	萨尔达传说DX(中)(彩) 45元	麻雀王(彩) 22元	V-拉力赛车 11元
美国车 8元	牧场物语2代(中彩)49元	鬼太郎 13元	勇者斗恶龙特瑞的王国(中文) 45元	双截龙2代 8元	口袋红(彩色中文) 23元
奥布利克与亚特(彩)24元	游戏王1代(中彩) 50元	99NBA(彩) 20元	口袋黄(彩色中文) 23元	99足球(彩) 20元	真人快打3 10元
彩虹行动(彩) 32元	七龙珠(中彩) 30元	三国志2代(彩) 22元	魔法骑士2代(彩) 22元	名侦探柯南2代 10元	007情报员 13元
铃木机车(彩) 27元	大富翁(中彩) 30元	美国F15战机 8元	大金刚3代 13元	四驱车3代(彩) 35元	忍者蛙 8元
未来战车(彩) 40元	燃烧战车(彩) 40元	第三次机械人大战(彩) 24元	恶魔城传说 8元	95格斗 10元	西游记 9元
太空坦克(彩) 30元	坏玛莉3代(彩) 40元	炸弹人8代(彩) 23元	口袋(金)(彩) 23元	97格斗王 25元	玛莉3(彩) 23元
悟空外传(彩) 30元	游戏王3代(彩) 45元	R-TYPE1+2合集(彩) 22元	心跳回忆(体育篇)(彩)49元	七龙珠激斗传 13元	口袋青(彩色中文) 23元
幽游白书3代 10元	牧场物语2代(彩) 32元	女神转生2代(彩) 22元	海陆空大战争2代(彩)20元	口袋(银)(彩) 23元	第五次机器人大战(中) 25元
牧场物语1代(彩) 31元	小叮当2代 9元	音乐DJ(彩) 25元	比卡丘弹珠台(彩) 22元	赛车专辑8合1 23元	大金刚1 13元
汤姆与吉瑞(彩) 15元	大富翁(彩) 19元	天使之翼 9元	魂斗罗6代 8元	坏玛莉2代被盗的财宝22元	铁拳3 10元
佐罗(彩) 25元	心跳回忆(文艺篇)(彩)49元	国盗物语 8元	洛克人8代 12元	过关神龟3 8元	坏玛莉2代
卡片精灵(彩) 30元	信长野望2代(彩) 22元	圣剑传说 20元	世界英雄2代 10元	异形3 8元	~被盗的财宝(彩) 32元
兔八哥 15元	篮球飞人2代 12元	大海战 8元	SD机械大战完结篇 18元	上尉密令 8元	
第三次机器人大战(中彩) 32元	忍者龙剑传 8元	街头霸王2代 10元	名侦探柯南 10元	超级玛莉7代 9元	
玩具军人 30元	光之继承者 19元	口袋恋爱 13元	饿狼传说3代 10元	泡泡龙4(彩) 19元	
99格斗天王(彩) 50元	实况足球 12元	吞3/英雄传(中文) 15元	斩红郎无双剑 18元	越野赛车(彩) 22元	
少年街霸阿尔法(彩)39元	幽游白书第四弹 10元	口袋妖怪(红) 15元	月影村的怪物 18元	三国志2(彩色中文) 25元	

正版8位FC机用文字卡适用于小霸王、小天才、裕兴系列所有用黄卡的游戏机学习机,全都是新卡,记忆良好含精美包装合一个说明书一本,内装记忆电池一块。

(FC 文字卡)	第四次机械人(中) 40元	爆笑三国(中文) 45元	大战争(中文) 22元	英烈群侠传(中文) 45元	老64合1无重复 25元
	勇者斗恶龙4代(中) 45元	水浒传(中文) 40元	勇者斗恶龙(中文) 35元	三国忠烈传(中文) 40元	
三国——雄霸天下(中文)45元	战国群雄传(中文) 30元	圣火徽章2代(中文)各40元	勇者斗恶龙2代(中文) 35元	甲A(中文) 40元	

大量收购二手GB机普/薄/彩/夜光均收普机100元至200元之间不等,不低于100元高价200元,薄机140元至240元之间不等,不低于140元高价240元,彩机300元至400元之间不等,不低于300元,高价400元,按质论价可做价换全新卡带,配件:主机,异地玩友需邮寄到本店写清售价留下收款地址:一周内均能收到汇款如有不详请打0412-6956686联系

正版16位(MD)世嘉卡适用于所有使用黑色小卡合的16位世嘉1型,2型机,手掌机全都是新卡文字卡记忆良好,含精美包装盒1个,说明书一本内装记忆电池一块。

MD 文字卡:	信长霸王传(中文) 38元	三国志3代(中文) 38元	众神遗产(中文) 38元	爆笑三国(中文) 45元
三国志5代(中文) 38元	超级大富翁(中文) 38元	三国乱世群英(中文) 38元	封神榜(中文) 38元	航空霸业2代(中文) 45元
梦幻模拟战2代(中文) 38元	悟空外传(中文) 38元	太空战士(中文) 38元	亚瑟传说(中文) 38元	皇室血裔(中文) 45元
水浒传(中文) 38元	吞食天地3代(中文) 38元	大航海时代2代(中文) 38元	超级大富豪(中文) 45元	王者雄狮(中文) 45元

MD 动作卡:	侍魂 32元	七龙珠 23元	漫画地带 23元	暴力克星 15元	赌神 10元	机动劲旅 10元	
超级16人街霸 60元	豪血寺一族 32元	越空狂龙 23元	实况足球 23元	沙丘2代 15元	雷鸟3代 10元	95迷你赛车 10元	
铁拳 32元	洛克人全集 23元	阿拉丁 23元	印地赛车 23元	超级忍3代 15元	蜘蛛人 10元	空战克星 10元	
水浒风云录 45元	四人组2代 23元	米格29 15元	F22 15元	花式台球 15元	北斗神拳2代 10元	F117战机 23元	
吞食天地对打版45元	波斯王子 15元	688潜水艇 15元	过关神龟 15元	西部枪声 10元	外星战将 10元	卡通功夫 23元	
99格斗王 55元	龙虎拳 23元	松鼠大战 15元	F-15战斗机 15元	影武者 10元	火爆警长 10元	新双截龙 15元	
弹珠台 10元	98格斗王 32元	战斧4代 15元	战斧3代 15元	双截龙2代 10元	生物大战 9元	超音鼠画板 15元	
米老鼠二代 10元	超级玛莉 23元	机械战警3代 10元	HQ追踪赛车 10元	异形风暴 10元	双截龙3代 23元	98FIFA足球(记忆)32元	
顽皮熊 10元	真侍魂 23元	战斧2代 10元	忍者蛙 10元	大富翁 10元	暴力橄榄球 10元	大航空时代 20元	
摩那哥赛车 10元	四人组3代 32元	V形战机 10元	光电战机 10元	孔雀王2代 10元	露露历险记 10元	超级战艇 10元	
大枪恐龙 10元	世界英雄 23元	四天明王 10元	超级飞狼 10元	忍无可忍2代 23元	米老鼠 10元	SD梦幻战士 10元	
芭比娃娃 15元	恐龙兄弟2代 23元	战斧 10元	火枪英雄 15元	鲛鲛鲛 10元	狒狒传说 10元	死亡游戏 10元	
忍者蛙对双截龙 15元	98足球 23元	台球传奇 15元	摩那哥2代 15元	兰波3代 10元	天使之翼 10元	战斧5代 23元	
冲破火网 10元	饿狼传说2代 32元	超级忍 10元	森林守护神 10元	钓鱼王 10元	快打拳头 10元	恶魔城 10元	
辛普森 10元	美少女战士 23元	顶级赛车2代 15元	99足球 23元	007情报员 10元	红色战区 23元	武士道(24M) 9元	
音速2代 15元	迅雷行动3代 23元	七龙珠完结篇 32元	雪山兄弟 23元	主题公园 23元	热血足球 10元	沙丘3代 23元	
超人 15元	12人街霸 23元	碎烈暴风 23元	泡泡龙与小玻皮10元	真实谎言 23元	宇宙格斗王 10元	真人快打3代 35元	
双枪 23元	魂斗罗2代 23元	变形金刚 9元	超级机车大赛 10元	雷电传说 15元	海豚3代 15元	机械战警 9元	
大旋风 10元	中国象棋 15元	音速小子 10元	魔王连狮子 10元	空牙 15元	战神 15元	美女与野兽 15元	
BB鸟与大灰狼 15元	雷鸟4代 15元	奥运会 10元	割喉岛 23元	摇滚赛车 15元	宇宙达人 10元	卡罗圣地亚哥 15元	
杨家将 32元	幽游白书 32元	滚动方块 10元	音速4代 23元	格斗三人组 10元	原始人 10元	战场之狼2代 15元	
蓝球飞人 23元	魂斗罗 23元	兽王记 10元	街头赛车 15元	坦克 10元	苏丹之剑 10元	鬼屋3代 23元	

真正100%兼容台湾主板MD2型机内置制式转换卡NTSC-PAL制式卡带全兼容,付双手柄,AV盒,AV线,RF线,电源,推广价110元,邮费30元,质保2个月。

配件类:	GB普/彩/薄/背挎两用包 各8元	SS/SFC多功能手柄 各19元	MD飞行摇杆 18元	SS/PS 21针RGB线 9元
PS原装振动手柄 99元	PS120B记忆卡(芯片) 49元	MD六键小手柄 4元	GB格斗手柄普/薄/彩 各5元	各种GB连机对打线 均5元
PS主机电源板 50元	PS背包 19元	36片CD册 9元	PS S端子线 5元	GB彩/薄两用放大镜带灯 9元
野牛2代振动手柄 65元	SFC磁碟10张起(含游戏) 1.8元	20片CD册 6元	PS标准手柄 5元	SNK/MD掌机镜面带贴膜 各8元
GB万用对打线 9元	GB镜面(带贴膜)普/薄/彩 各5元	各种手柄导电胶 3元	PS15格记忆卡(芯片) 21元	DC用RGB/S端子线 19元
PS机外壳 50元	GB电源普/薄/彩 各5元	PS连机对打线 10元	MD二型机AV转换盒 7元	电脑用格斗王手柄 29元
永华复读机 190元	GB皮套普/薄/彩 各6元	GB普薄彩三用放大镜带灯 9元	MD连发带摇杆大手柄 8元	电脑用月形手柄 29元
科王400秒复读机 140元	PS专用制转 30元	GB薄/普/彩可充电池组(送电源) 23元	PS中文金手指卡 25元	PS仿原装振动手柄 43元
小霸王复读机 220元	PS格斗手柄 14元	MD主机/掌机电源 8元/20元	PS彩色透明带VR双振动手柄 43元	

本店承诺: 所有卡带零配件均为全新,备有大量现货,热销品种库存100件以上,确保您汇款就能买到商品。款到当天发货。从您汇款当天起8-25天均能收到物品。

邮购方法: 单价+邮费等于邮购价须从邮局办理汇款,配件和卡带可以混合购买,保价平邮邮费10元一个,2个13元,以后每多一个加3元以此类推。全部采用防震防砸专用邮箱,无论您身在天涯海角只需到邮局填一张汇款单,写清收件人名址,称心如意的商品就会准确及时地送到您手中,质量有保证,客户有信心,所有卡带配件均有专人负责上机测试后才寄出。

汇款地址:辽宁省鞍山市302信箱　邮编:114033　收款人:王恩超　电话/传真:0412-6956686

沈阳·小陆游戏机专营店

庆祝小陆游戏网站正式开通:http://www.microgame.com.cn 欢迎访问

主机价格仅供参考,准确价格请电询:(本店诚招各地次世代、VCD 经销商)

PS Ⅱ代(主机+原记忆卡+原振柄+直读+原碟 1 张+专用电源)售 3680 元 邮费:80 元

本店为世嘉授权中讯代理 DC128 **位机特约经销商、主机质保原装、中文说明书、保修卡、保修一年**

DC 主机+原柄+专用电源+AV 线+引导碟=1780 元 邮费:80 元 DC 碟片 70 余种,价格电询,邮费 15 元。

PS 系列主机:(主机+双手柄+电源+AV 线+直读+赠 5 碟) 9002 型 售 1200 元; 9001 型 售 1280 元。

PS ONE 超薄便携机:(主机+原振柄+原装直流电源+专用电源+直读)售 1580 元,邮费 50 元。

精品掌机系列:彩色 NGP 520 元 原装卡带 260~370 元 彩色 GB 620 元 超薄 GB 310 元 厚 GB 240 元 邮费均 30 元/台

特别推荐:PS 专用金属跳舞台,款式新潮、质硬耐用,完全街机感受,售价 310 元,邮费 80 元(超重)方向键硬塑板块 25 元/块,邮费 15 元

日本原装 NEC15 寸平面直角 RGB 彩显分辩率 800X6002 组 AV 输入、S 端子、RGB 端子,可收电视节目,送专用 RGB 线 850 元/台,N 制不可收电视节目,送专用 RGB 线 750 元/台,木箱包装运费 100 元,请告知到达火车站名及联络电话。

VCD 银碟

名称 CD 数	名称 CD 数	名称 CD 数	名称 CD 数	名称 CD 数
太空战士九 CG 1CD/宇宙骑士Ⅱ 3CD	秀逗魔道士 TRY(第三辑)9CD	圣斗士 海皇篇 5CD/北欧篇 9CD	爱与宿命连发枪 2CD	金田一之绝顶聪明 2CD
魔法骑士 TV 版 7CD/剧场版 2CD	秀逗魔道士 OVA 3CD/十兵卫 5CD	十二宫篇 25CD/真红少年 1CD	便衣女警 2CD	嫌疑犯 1CD
D4 公主 4CD/露米纳斯女学院 2CD	新世纪 GPX SAGA 4CD/神风怪盗 4CD	黄金苹果 1CD/最终圣战 1CD	99 版寒羽良的末日 2CD	柯南之阿兰的推理 1CD
接触 TV 版 17CD/剧场版 2CD	新世纪 GPX TV 版 13CD/危险游戏 1CD	神与神之战 1CD/斗神传 2CD	天才犯罪教授 2CD	青山刚昌短篇集 1CD
邻家女孩 6CD/饿沙罗鬼 13CD	幽游白书 TV 版 38CD/剧场版 2CD	爆笑吸血鬼 3CD/生化危机 1CD	强殖装甲 OVA 3CD/剧场版 1CD	名侦探柯南音乐篇 2CD
女神候补生(0—9)6CD/猎人 3CD	超魔神英雄传 25CD	地狱先生 16CD/剧场版 1CD	逮捕令 TV 版 6CD/剧场版 2CD	新·吸血姬美夕 TV 版 9CD
浪客剑心/秘藏版 3CD	新世纪福音战士 13CD/剧场版 4CD	兽兵卫忍风帖 2CD/街霸Ⅱ 2CD	橙路 TV 版 24CD/剧场版 2CD	银河战国群雄传 18CD/重战机 2CD
秀逗魔道士 NEXT(第二辑)13CD	青之 6 号 4CD/名侦探柯南 7CD	高达 W 17CD/无尽的华尔兹 2CD	攻克机动队 2CD/Q 版女神 6CD	真夜中的侦探 6CD/英雄本色 1CD
口袋怪物——尤古斯的反击 2CD	罗德岛战记 OVA 6CD/X 战记 2CD	高达 G 17CD/道袭的夏亚 2CD	艾狄龙战将 7CD/我是大哥大 7CD	魔女宅急便 2CD/幽灵公主 2CD
星界之纹章 TV 版 7CD/兽战士 9CD	英雄骑士传 9CD/世界末日 2CD	高达 X 17CD/Turn A(例 A)高达 8CD	暗黑破坏神 3CD/电脑战队 2CD	再见萤火虫 2CD/天空之城 2CD
太空战士九(攻略)2CD/万有引力 2CD	GS 美神 TV 版 15CD/剧场版 1CD	08MS 小队 6CD/剧场版 1CD	五星物语 1CD/北午神拳 2CD	飞天红猪侠 2CD/风之谷 2CD
未来少年极南 13CD/黄金战士 6CD	CLAMP 学园侦探团 16CD	高达 0079 TV 版 16CD/二年战争 6CD	无限地带 6CD/东京巴比伦 1CD	岁月的童话 2CD/龙猫 2CD
织田信长 2CD/高立的未来世界 13CD	游戏王 5CD/银河英雄传说 55CD	高达 0083 TV 版 6CD/剧场版 2CD	新次波动危机 7CD/亚里安 2CD	梦幻街少女 2CD/百变狸猫 2CD
天使禁猎区——邂逅 1CD	银河英雄传说外传 6CD/剧场版 2CD	高达 0080 3CD/高达 F91 2CD	时空转抄 6CD/ 之大地 3CD	真三一万能侠 7CD/鲁邦二世 2CD
魔术士奥梵Ⅱ 12CD/封神演义 11CD	BOYS BE…1CD/天空战记 3CD	Z 高达 17CD/ZZ 高达 17CD	听到涛声 1CD/寒冷前线 1CD	新无责任舰长 5CD/人鱼之伤 1CD
街霸 TV 版 14CD/街霸 ZERO 2CD	我的女神 3CD/守护月天 11CD	V 高达 17CD/新天地无用 9CD	神秘世界Ⅱ 4CD/Ⅲ 6CD	怪医秦博士 3CD/伊甸少年 5CD
机动战舰 TV 版 9CD/剧场版 2CD	浪客剑心 TV 版 26CD/剧场版 2CD	La 机(玲音)5CD/魔装机神 6CD	魔法舞台 9CD/装甲骑兵 18CD	恶魔人一默示录 1CD/亚基拉 2CD
传说之巨神伊汀 4CD/索尼克 1CD	浪客剑心追忆篇 4CD/绝爱 1CD	水晶国传说 OVA 3CD/剧场版 2CD	万能文化猫娘 6CD/铁男 6CD	真人版金田一系列
银河星图传说 2CD/魔法使 3CD	少女革命 TV 版 13CD/剧场版 2CD	烈火之焰 14CD/恶魔战士 4CD	天空的守护神 13CD/战国魔神 13CD	女王峰 2CD/女怪 2CD
JoJo 奇妙冒险Ⅱ 1CD/黄龙之耳 1CD	孔雀王Ⅱ 3CD/真孔雀王 2CD	金田一 TV 版 13CD/剧场版 2CD	柯南之 连续两次杀人事件 2CD	医院坡上吊 2CD
新世纪 GPX5CD/恋爱人生 2CD	3X3EYES Ⅰ 4CD/Ⅱ圣魔传说 3CD	TOTO 奇妙冒险 3CD/侍魂Ⅱ 2CD	来自黑暗组织的女子 2CD	甲龙传说 1CD/魔界转生 1CD
生化危机(真人版)2CD/飞越颠峰 3CD	电影少女 3CD/恐怖宠物店 2CD	天地无用之炎夏圣诞 2CD	第十四个目标 2CD	妖子一驱魔猎人 4CD/八云立 1CD
寄生前夜(真人版)2CD/妖精战士 5CD	超时空要塞 TV 版 12CD/PLUS 4CD	天地无用 in love Ⅱ 2CD	引爆摩天楼 2CD	超兽机神 2CD/飞龙战士 1CD
非像偶像 KEY10CD/铁拳Ⅱ 2CD	可有记起爱 2CD/超时空Ⅱ 3CD	魔法少女砂之美 9CD/老人 Z 2CD	世纪末的魔术师 2CD	哥布拉 TV 版 11CD/剧场版 2CD
流星花园 TV 版 18CD/剧场版 1CD	超时空要塞 7 1CD/D7 4CD	银河醒目女 3CD/大友克洋 2CD	钢铁前世纪 4CD/头文字 DⅡ 5CD	七都市物语 1CD/千年女王 2CD
幽游白书——夜叉阴谋篇 1CD	彼男彼女的故事 13CD	双胞少女 2CD/巴别二世 2CD	灌篮高手(剧场版)1CD/秘境探险 4CD	万能文化猫娘 OVA 3CD/魔动王 1CD
摩络魔法使 14CD/剧场版 2CD	99 格斗之王 1CD/98 格斗之王 1CD	大运动会 6CD/通灵公主 6CD	电脑刑事档案 808 3CD/病毒 3CD	魔法提琴手 1CD/最后的冠军 3CD
樱大战 TV 版 10CD/剧场版 2CD	剑风传奇 13CD/迷宫物语 1CD	圣子到 BOY12CD/枪神 13CD	六神魔合体 2CD/网络战士 3CD	女浪人一月影兰 1CD/高达 MTV 1CD
樱大战Ⅱ 2CD/倒凶+将传 3CD	相聚一刻 32CD/剧场版 1CD	不可思议的游戏 TV 版 25CD/剧场版 2CD	新足球小将 5CD/火窗之月 2CD	六翼天使之声 6CD/深海特工队 9CD
WetB 白色猎人 9CD/剧场版 2CD	吸血吸美夕 2CD/太空战士Ⅷ 1CD	特搜机动队 3CD/ONA^{2} 5CD	琥珀之追击 1CD/饿狼传说 4CD	全日本卡通 MTV 1CD/恋爱白皮书 1CD
无限的利维亚斯 4CD	阳光普照 1CD/心跳回忆 2CD	魔术士奥梵 9CD/宝魔猎人 3CD	福星小子之圣水奇缘 2CD	恐怖宠物店 3、4 2CD/接触(剧场版)3CD
风魔小次部 6CD/恋爱候补生 1CD	光之帆船 2CD/女恶魔人 8CD	银河少女警察 1CD/乱马 1/2 2CD	爱星球之恋 2CD	
GTO 麻辣教师(1—32)集 17CD	MAZE 爆热时空 9CD/圣传 2CD	城市猎人之百万黄金阴谋 1CD	情侣乐天派 2CD	
秀逗魔道士(第一辑)9CD	热血牛仔 9CD/真女神转生 2CD	海滩之战 1CD	秋叶原电脑组 3CD/天降奇兵 2CD	

精典日、韩剧系列(精装日、韩剧每套? 元,简装每张? 元,具体价格请电询)

请你再爱我一次/青春无悔	同一屋檐下Ⅰ、Ⅱ/沙滩小子	自从遇见你/单身贵族	高校教师/迷情之旅
金田一少年事件薄/相亲结婚	远亲不如近邻/水之世界	本能的谎言/恶灵校园	星之金币Ⅰ、Ⅱ/恋爱世纪
是谁造成今天的我/料理千王	冰之世界Ⅱ,真昼之月	甜蜜的季节/正义必胜	追爱一族/毕业生/邂逅
午夜凶铃之贞子缠身/爱情天书	爱在天空的另一端/礼物	理想之结婚/偶像妈咪	古惑仔/爱情/挑战
蒙娜丽莎的微笑/恋爱季节	恋人啊!爱你多一点/美人	太阳不落山/新闻女郎	至爱/恋爱论/男人 35
给星期五的恋人/恋爱时代	高校魔鬼特攻队/未成年	我俩的未来/美丽人生	协奏曲/失乐园/平安夜
暗恋(天长地久)/16 岁新娘	分手总在风雨中/恋恋情深	爱没有明天/婆媳之间	相亲结婚/恋爱/幻想
没有天使的城市/蒋太的寿司	神,只是多一点/沉睡森林	月下之棋士/午夜凶铃	我的荡漾/忽然情人
东京爱情故事/二千年之恋	魔女的条件/101 次求婚	甜蜜的背后/星光闪闪	可爱先生/天桥风云
传说中的老师/庶务二课Ⅰ、Ⅱ	世纪末之诗/一吻定情	亲亲坏老公/非常恋爱	星梦奇缘/我怕恋爱
GTO 麻辣教师/圣者之行进	刑警先锋组/美味关系	爱的使者/最后之恋	
GTO 直海教师/跟我说爱我	人生俱乐部/悠长假期	爱的尽头/银狼怪奇	
东京仙履奇缘/鬼之栖家	爱情白皮书/恋爱之神	透明人间/完美无暇	

单本剧(2CD)			
	另一个天空血移魂/神风七十二小时	金田一少年事件薄之上海鱼人传说	谈谈情跳跳舞/东京和日/火花
	三月的狮子/不夜城/夏日故事	高校教师/迷离花劫/学校怪谈	带子雄狼/梦之村/弟弟
考试家族/此后的朋友人/GTO 特别版	失乐园/月之女神/居酒屋幽灵	爱与梦飞行/退魔录/为我生存	金田一之离奇八墓村/河童
庶务二课/心跳回忆/击浪青春	东京血咒/午夜凶铃/四月物语	越南玫瑰/坏孩子的天空/鳗鱼	燕尾蝶/死国/"心跳"

★请赤峰的杜国禄、上海的金锦两位玩友速与本店电话联系!★

邮购地址(汇款单填写地址):沈阳市铁西区南八中路 78 号 收款人:陆红疆 邮政编码:110023

※邮购、零售兼批发总部(汇款地址):沈阳市铁西区南八中路 78 号(保工街八路口东 50 米)
收款人:陆红疆 邮编:110023 电话(邮购查询):024-25850632

※批发总部:五爱市场东区电器精品 746、745 档(金城宾馆斜对面)、南区购物城 126 档
手机(批发专线):(0)13609892121 电话:024-24141448

天天 游戏专卖

天天宣言:我们不追求绝对的低价格,我们只追求特合理的质量价格比!

PS 太空战士 9 攻略(32 开 144 页全彩) 30 元
PS 劲舞足谱 2 指导全集(32 开 429 页全彩) 48 元
PS 女神异闻录 单攻略(32 开 253 页全彩)43 元
PS 女神异闻录 2 攻略(32 开 98 页全彩) 30 元
PS 心跳回忆 2 流程 + 人物攻略(32 开 287 页全彩)29 元
PS 太 8 全流程攻略 PS/PC 双用(32 开 248 页全彩) 37 元
PS 太空战士 8 小说攻略(32 开 148 页全彩) 33 元
PS 太空战士 8 难点解析攻略书(32 开 96 页全彩) 33 元
PS 机器人大战 a 全流程攻略书带地图(32 开 240 页全彩) 33 元
PS 机器人大战 a 大百科(32 开 145 页全彩) 29 元
PS 机器人大战 a 全流程攻略(32 开 127 页全彩) 29 元
PS 放浪冒险谭攻略(32 开 112 页全彩) 29 元
PS 龙战士 IV 攻略(32 开 162 页全彩) 32 元
PS99 拳皇格斗技 + 连续技攻略(32 开 161 页全彩)28 元
PS 燃烧战车完全版攻略(32 开 207 页全彩) 42 元
PS 武藏传攻略(32 开 158 页全彩) 42 元
PS 牧场物语 2 攻略(32 开 96 页全彩) 29 元
PS 游戏王珍藏大图鉴(32 开 137 页全彩) 32 元
PS 游戏王攻略(32 开 210 页全彩) 32 元
PS 彩虹 6 号攻略(32 开 96 页全彩) 30 元

PS 世纪末的吸血鬼攻略(32 开 119 页全彩) 29 元
PS 北欧战神攻略(32 开 167 页全彩) 32 元
PS 龙骑士传说攻略(32 开 240 页全彩) 43 元
PS 生化危机 3 攻略(32 开 156 页全彩) 29 元
PS 前线任务 3 攻略书(32 开 115 页黑白) 10 元
PS 圣战士攻略 + 完全手指(32 开 96 页全彩) 32 元
PS 圣剑传说攻略(32 开 167 页全彩港版) 44 元
PS 圣剑传说攻略(32 开 108 页黑白) 16 元
PS 洛克人大冒险 2 攻略(32 开 95 页全彩,送游戏 1 张) 32 元
PS 修道院之迷 + 放浪冒险 + 机动战士 + 寄生前夜 2(32 开 127 页全彩) 32 元
PS 修道院之迷攻略(32 开 159 页全彩) 33 元
PS 午夜列车攻略(32 开 96 页全彩) 29 元
PS 生化危机光枪版攻略(32 开 129 页全彩) 24 元
PS 寄生前夜 2 攻略(32 开 95 页全彩) 29 元
PS 莱盖亚传说攻略(32 开 208 页全彩) 42 元
PS 基联野望攻略(32 开 96 页全彩) 29 元
PS 龙骑士传和寄生前夜二合一攻略(32 开 80 页黑白) 18 元
PS 特勤机甲队 2 攻略(32 开 111 页全彩) 42 元
PS 大航海时代 4 攻略(32 开 143 页全彩) 30 元
PS 阿兰多拉 2 攻略(32 开 143 页全彩) 29 元

PS 实况足球 4 攻略(32 开 100 页黑白) 17 元
PS 盗墓者 4 攻略(32 开 190 页黑白) 32 元
PS 盗墓者 4 攻略(32 开 112 页全彩) 30 元
PS 新金手指第六弹(32 开 136 页黑白 300 种密码) 22 元
GB 炸弹、贝兽,勇者斗恶龙,大盗伍右卫门(1)黑船党之谜(2)天狗党的逆龙,可爱机器冒险,炸弹超人探险,纯爱手札,大战略 2 等九合一攻略(32 开 352 页全彩) 34 元
GB 新五合一攻略(袋怪物,口袋银,游戏王,牧场物语 2,燃烧战车,32 开 229 页全彩) 42 元
GB 口袋怪物金、银完全攻略(32 开 87 页全彩) 24 元
GB 口袋怪物金、银超完全攻略(32 开 296 页全彩) 44 元
GB 牧场物语 2 攻略(32 开 100 页全彩) 29 元
GB 燃烧战车攻略(32 开 97 页全彩) 28 元
GB 游戏王攻略(32 开 111 页全彩) 30 元
GB 勇者斗恶龙 1 + 2 攻略(32 开 100 页全彩) 29 元
过期游戏志(43,44,45,47,48,49,61,74,76,85,95,107,110,111,112,113) 30 元
PC 西风狂诗曲 2 攻略(32 开 160 页全彩) 32 元
PC 轩辕剑攻略(32 开 192 页全彩送资料盘一张) 32 元
PC 战国风云攻略 + 正版盘一张(32 开 400 页黑白) 32 元

PC 鹿鼎记 2,轩辕剑 3 攻略 5 合 1(16 开 144 页全彩) 15 元
PC 舞街 DIY - 自添舞曲 自创舞步 22 元
DC 生化危机 - 维罗尼克攻略(32 开 129 页全彩) 42 元
DC 莎木攻略(第一章横须贺,32 开 50 页全彩) 22 元
PS - 武藏传 380 元
PS - 铁拳 3 380 元
PS - 97 拳皇 370 元
SS - 樱花大战 2(3CD) 410 元
SS - 春风战队(送资料录像带) 195 元
SS - VR 战士(1CD) 70 元
SS - 电脑战机(1CD) 195 元
SS - 真说梦见馆(1CD) 65 元
SS - 音速合集(1CD) 75 元
PS/PC 双用舞毯(全闪) 90 元
PS 舞毯(带灯) 55 元
PS 舞毯(全闪) 65 元
PC 舞毯(带灯送驱动程序及游戏一张) 60 元
PC 舞毯(全闪送驱动程序及游戏一张) 65 元
劲舞足谱 2(16 开 68 页全彩送教学 VCD 一张附日本台湾实况大赛) 32 元
劲舞足谱 1(32 开 217 页全彩送教学 VCD 一张附日本台湾实况大赛) 32 元

告玩友:一、因广告时差,玩友不能及时在我店广告上见到新出的攻略书,而一般情况下游戏发售 10 日后即已出攻略书了,故请随时拨打邮购电话咨询,以便您及时得到您想要的攻略书。 二、请在汇款单上注明电话号码,以便联系。

PS 游戏目录册(1300 多种游戏)及 小攻略目录册 10 元　动画 VCD 目录册(300 多种动画)3 元　PS 配件目录册 2 元
PC 软件目录册(300 多种游戏及软件)3 元　DC 正版盘目录册 2 元　N64 卡目录册 2 元　PS Ⅱ 游戏目录册 2 元

地址:北京市东城区东直门内大街 149 号(106、107 路电车东内小街下车,24 路东直门内大街下车) 邮编:100007
收款人:汤卫民 电话:**(010)84010216** 电话:**(010)69519621**(邮购咨询专线)
通州区店:玉带河大街 **147** 号 联系人:田英珍



安徽合肥 游戏之屋

剪下此广告自本处购机、邮购,一律进价销售

★电视直插 TV 立体声舞毯(全中文菜单,真人领舞):售价 78 元/只。

PS/PC 闪灯舞毯:38 元/只,VCD 全真人舞毯:120 元/只,邮费:5 元/只。

★特价 SS 双遥控红外线手掣:60 元/套。

★特价新天利游戏 VCD 机(880 个世嘉游戏节目,并可直接观看 VCD 影碟,配手柄,键盘,鼠标带学习机功能)售价:720 元/套。

★本店现有专业维修人员,修理各种型号 PS、SS 及主机光头,凡 PS 光头元缺损者,100 元可修复,并保质 3 个月,无效果退款。

★本店提供品种齐全的 PS2、PS、SS 游戏光碟,品质上乘,欢迎免费来信索取目录。

★本店提供大量日本卡通 VCD,及日剧系列,特别新进八十余款日本动画 CD 碟,欢迎广大玩友免费索取目录,踊跃购买。

★特别承诺:邮购客户汇款收到后七日内确保准确让您接收,15 天内产品有质量问题无条件退换。

★来信请写清回邮地址、姓名,并附回邮信封,谢谢您的合作。

★地址:合肥市**红星路 36 号**(商之都向东 80 米)
邮编:230001 电话:(0551)2661691 联系人:杨健

仙童电玩新华路店现已正式开业

专业批发各种游戏机及其软件、配件
专业维修各种游戏机及其配件,收费便宜

本店绝不出售翻新机和更换光驱之主机

PS 碟、DC 碟、PS Ⅱ碟、动画 VCD

超值震撼价

欢迎来电话或来信索取免费邮购价目表
地址:重庆市渝中区新华路 273 号(新华路店)
重庆市渝中区较场口石灰市 4 号(较场口店)
邮编:400010
电话:023 - 63727308 63741116
收信(款)人:仙童电玩

上海王子游戏

九月特价　机不可失

邮购(收款)地址:上海市望亭路3号房　收款人:鲁薇　邮编:200021

品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费
N64主机(送卡)	1280/20	WS高清晰手掌机	290/20	NGP黑白手掌机(送皇皇R1)	320/20
N64 4M显存	200/10	WS原装对战线	120/10	NGP彩色手掌机(新型)	450/20
N64时空战士	180/10	WS数码暴龙	180/10	NGP拳皇R1	130/10
N64大道伍佑卫门	180/10	WS高达(MSVS)	180/10	NGP拳皇R2	280/10
N64金刚赛车	180/10	WS DJ音乐	180/10	NGP侍魂2代	220/10
N64 64赛车	180/10	WS铁拳	180/10	NGP月华之剑士	280/10
N64星际战士	180/10	WS仙界传	280/10	NGP顶上决战	290/10
N64 KONAMI足球	180/10	WS SD高达	280/10	NGP合金弹头2代	290/10
N64法兰西足球	180/10	WS赛车2000	280/10	NGP皇家骑士团	320/10
N64飞行之翼	120/10	WS机器人大战2(地上篇)	350/10	PS2主机(含全区记录卡)	3980/30
N64大金刚(无显存)	280/10	WS机器人大战2(宇宙篇)	380/10	PS2原装全区记录卡	320/10
N64炸旦人	280/10	GB超薄机	290/10	PS PDA索尼原装(白色 有机号)	280/10
N64 007	280/10	GB彩色机	560/10	PS PDA清仓次品(透明无机号)	120/10
N64撒尔达(时之笛)	280/10	GB无重复90INI	120/10	PS透明机壳	35/10
N64机器人大战64	290/10	GB超任转接盒	480/10	PS PDA用毒舌生命体(PAQA)	15/5
N64撒尔达(假面)	580/10	索尼/松下MD录放随身听	特价/20	PS2原装游戏(品种齐全) 欢迎定购	/10
N64电车GO(含声控装置)	580/10	SONY/TDK MD空白光盘	25/10	DC主机(送VGA转接盒)	特价/30

上海王子游戏专卖店
上海市望亭路3号房(延安路南侧) 公交 地铁至人民广场站
玩家咨询:021-53820830 勇哥　邮购热线:021-53829660 鲁薇

上海黑豹游戏专卖店
上海市武宁路291号(轻轨明珠线向南30米)
公交94、40、63、36、105、563路可达

本店高价收购PS、DC、N64、GB主机、卡带以及光头等配件

南京 阿童木

金秋大酬宾

PS Ⅱ代机以当天特优价供货。

PS原装机全套900元 起售	各型SS机原装全套750元
DC机全套(原装手柄、碟、电源)1550元	GB彩色机510元
原装16位超任机全套　800元	GB掌机　295元
16位世嘉机全套　150元	16位彩色掌机550元

各种跳舞地毯特优价,欲购从速。

●本部长期以华东地区极低价批发、零售各种类型游戏机、配件、周边器材,PS、SS、DC、超任、动画光盘,DC、PS Ⅱ碟。

●快速修理各类光碟机,非重大问题、立等可取。并为玩家提供免费咨询与改装大型游戏机服务。

本部所售商品,均按"消法"实行"三包",并终身包修。

阿童木鼓楼经营部:
中央路1号　邮编:210008
(鼓楼食品商场东大门、天桥旁)
电话:(025)3373658
寻呼:127-2213998(中文)
126-2213998

新街口经营部:
洪武路119号
(金贸对面,车站旁)
电话:025-4410928
手机:13905171198

济南金正来商行

游戏道具屋

专业批发、零售,PS Ⅱ、DC、PS、NGP、GBC、WS,主机及软件和周边配件(因价格时有变动,请来电(店)咨询)。

专业维修各种光碟游戏机,办理邮购,DC原版碟,GB卡交换业务,备有大量动画VCD,日剧及游戏相关产品。

彩显12寸(全制式带遥控,80频道,可接PC、PS、DC)　600元
VR视镜(头戴式,60寸,可接各种光碟游戏机)　1280元

本道具屋装备齐全、价格低,售后服务完善。

地址:济南市经四路小纬六路路口,金正来商行
(乘13、9、77、58、59、101路公交车济南宾馆下,西行路口即到)
电话:(0531)7031485(24小时)
手机:(0)13805415654　联系人:陈厚卫
邮购部地址:济南市经五路171-10号(金正来商行)
陈厚卫(收)　邮编:250001

北京冠杰娱乐器材公司邮购价目表

（游戏广场）

10万元大奉送　　全场买一送一

购次世代主机，送价值260元原装超薄GB(限100台)，购GB主机送价值168元"劲爆12合1"(限100盘)。一次性购物满二百元(主机除外)，送价值95元无线耳机接收器(限500台)。先买先送，本次活动最终解释权归冠杰公司所有。

本公司决不出售翻新机！

主机邮费50元，GB机20元

主机特卖场

PS2代套机(振动手柄+8M记忆卡+新型直读+电源+AV线+直读，兼容所有DVD)3850元
PS 9002型套机(手柄+电源+记忆卡+AV线+直读+会员卡+送正版盘)1020元(欧版)
PS 7500型套机(手柄+电源+记忆卡+AV线+直读+会员卡+送正版盘)1280元(日版)
PS 7501型套机(手柄+电源+记忆卡+AV线+直读+会员卡+送正版盘)1040元(美版)
DC 128位游戏机/DC纪念版游戏机(手柄+电源+AV线)　1400元/1680元
GB日本纪念版夜光机(通体镀银)　398元　　NGP彩色手掌机　520元
GB"夜用型"超薄彩色手掌机(可自调颜色)　698元　　GB彩色手掌机(五色同左)　510元
GB"迷你"型超薄手掌机(兼容彩卡，紫透、黄、绿、粉、白)　260元　GB标准厚机　220元
GB 99'纪念版"比卡丘"彩色超薄手掌机(100台售完为止)　720元

中古货交易市场

八成新PS套机(双手柄+AV线+电源+记忆卡+10款游戏。型号3000、1001、5503、7000)　650元
九成新PS套机(双手柄+AV线+电源+记忆卡+20款游戏。型号7502、5501、7000、7501)　750元
准全新PS套机(使用期均为两个月内，双手柄+AV线+电源+双记忆卡+20款游戏。型号9001、7502、7501)　900元
准全新SS套机(双手柄+AV线+电源+10款游戏)　480元
九成新GB　彩/荧光/薄/厚机　410/300/200/180元　　N64光碟套机(双手柄、记忆卡、电源、6张光盘)1700元
准全新NGP彩色16位手掌机(送卡一盘，任选:98拳王，侍魂，饿狼，合金弹头，索尼克)　580元
九成新DC128位日本套机(双手柄+记忆卡+振动卡+电源+正版游戏)　1350元

GB单卡

第二次机器人大战(中文版)	28	吞食天地3(中)	19	SD高达G世纪	39	魔法骑士Ⅱ+Ⅲ	42	3D大金刚	24
铁拳Ⅲ(3D)	26	梦游美国(巡回版)	28	沙漠风暴(新版射击)	25	圣斗士外传	24	制服美少女	38
口袋妖怪(红、绿、青、时钟版)	22	核金弹头2	38	心跳2(新)	42	口袋黄/红/绿/青(中文，时钟)	38	雷电Ⅱ+Ⅲ	18
97格斗王(黄金版)	50	太空战士之最终幻想(中)	27	街霸VS X-MEN	32	街霸Ⅱ(街机版)	21	侏罗纪公园(中文)	52
98实况足球(PS版)	22	三国志の霸王大陆(中)	37	三国英雄传(中)	21	公主的钟声	32	西游记(新传)	27
列车杀人事件(AVG)	28	王牌空战2	45	南斯拉夫保卫战(ACT)	25	圣剑传说	31	足球小将2代	24

GB彩卡

GB新卡		核金弹头EX	85	心跳回忆(中文)	88	玩具兵大斗战	52	格斗王2000	58
生化危机	98	游戏王3(中文)	78	欧洲杯2000	55	樱花大战(限定版)	88	古墓丽影(32M)	98
口袋妖怪(黄，中文，发声)	65	赌城风云(15种玩法)	68	彩虹6号	45	SD机械人2代	60	孤岛冒险2	68
99格斗王	56	3D陷井	54	世嘉拉力2	42	口袋妖怪金/银(中文/时钟)	78	弹珠台(振动卡)	81
美少女麻雀王	34	孤岛冒险者	38	口袋金/银(时钟版)	49	太空战士8(中文版)	68	悟空激斗传(中文版)	43
人狼泰山	51	陆海空大战1+2	47	口袋金/银(豪华版)	32	NBA篮球2000	48	三国演义2(中文版)	43
坏玛莉2	34	游戏王	47	闪灵战舰	49	第三次机器人大战(中文)	68	魔法战士(中文版)	64
勇者斗龙怪兽篇	38	心跳回忆(文艺/体育)	55	机甲战士	49	大富翁之世界之旅(中文)	58	街霸ZERO3	47
萨尔达传奇	29	四驱车4	54	勇者斗恶龙(中文版)	54	燃烧战车(核金装备)	55	坏玛莉3	58
99NBA重扣手	32	牧场物语2	39	萨尔达传说(中文版)	54	FIFA足球2000	36	顶级赛车	32
首都高速赛车	34	角斗士	47	垂钓巴斯鱼(振动卡)	67	牧场物语(中文版)	59	罗德岛战记	33
女神转生1+2	47	第三次机器人大战	40	游戏王后传(中文版)	68	数码暴龙(中文版)	75	钢铁与友情	49
舞王3	61	勇者斗恶龙1+2	54	牧场物语2(中文版)	68	3D大金刚(振动卡)	81	口袋金银合集(时钟记忆版)	58

GB合卡

卡名	内容	价格
劲爆12合1	99格斗王，萨尔达(中)，勇者斗恶龙(中)，银河之星(中)，七龙珠(中)，大富翁(中)，第二次(中)，太空战士4(中)，圣剑传说……	168元
时钟6合1	口袋妖怪金、银、红、绿、青、黄(均为中文时钟版)	158元
超值8合1	格斗王2000，牧场物语(中文)，萨尔达(中文)，三国志(中文)，大富翁(中文)，口袋金、银、黄	148元
金彩12合1	勇者斗恶龙1+2，怪兽最强战士，天使盗贼王，罗德岛，口袋青、红，口袋手册，牧场物语2，三国志(中)，吞食天地(中)，太空战士4(中)，第二次(中)	118元
全彩17合1	兽骑士最强决战，口袋6，口袋黄，第二次(中)，萨尔达传说，坏玛莉2，吞3(中)，罗德岛，恶魔王，玛莉医生2，信长野望，SD高达	118元
口袋10合1	口袋妖怪红、黄、绿、青、紫、金、银，第四次机器人大战，信长野望，太空战士4(中)，玛莉医生，坦克大战，网球，炸弹人	118元
银彩15合1	勇者斗恶龙6，坏玛莉3，怪兽战士，女神转生外传，萨尔达，卡片口袋妖怪，陆海空大战，罗德岛，首都高速，泡泡4……	118元
心跳16合1	心跳回忆(文艺/体育篇)，口袋妖怪6，黄、青、红、绿，口袋情人，心跳物语，心跳医生	118元
RPG 9合1	口袋妖怪黄(发音版)，三国演义2(中)，新机器人大战(中)，创世纪外传，天外魔镜3，NBA重扣手……	68元

注:GB卡邮费:一盘5元，二盘(含)以上免邮费。本公司合卡均能独立记忆。

特价区

PS3.01VCD卡	348	PS原装振动手柄(7501拆机件)	120
PS/PS2专用立体声耳机(送音效制转)	98	无线耳机接收器(送收音机适用电视、VCD、电脑)	95
3D立体眼镜(适用于游戏机、VCD等)	98	PS金手指器(兼容所有型号)	35

本区商品免邮费。

舞毯专卖

PS Ⅱ代舞毯	33	电脑Ⅲ代舞毯(打印口)	48	直插电视Ⅰ代舞毯(16位)	70
PS Ⅲ代舞毯(通体发光)	68	电脑Ⅳ代舞毯(键盘口)	78	直插电视Ⅱ代舞毯(32位，20首歌)	138
PS Ⅳ代六键舞毯	98	电脑/PS双用Ⅲ代舞毯(发光)	78	VCD 2代舞毯(可改编卡拉OK盘，送光盘)	130

邮费20元/次

GB配件特卖区

彩/薄机夜用灯(无须电池)	18	万用对战线(双三头)	18	彩/薄/厚真皮皮套	18	立体声耳机	18
三用放大镜(可折叠)	18	彩/薄机充电器(送高能电源)	47	万用小腰包(五种颜色)	13	彩/薄 笔式充电器	51
彩/薄/厚专用手柄	8	彩/薄机壳(五种颜色)	48	彩机腰/挎双用包	28	GB卡可录机(高速复制)	138
厚/彩/薄机贴膜(可使屏幕翻新)	14	彩/薄/厚高能电源	10	魔术卡(可使黑白变彩色)	68	GB8/16/32M可录卡	138/178/228

邮费10元/次

配件特卖区

PS北通双振动手柄(美版)	68	PS组装手柄(1.5米线长)	10	PS"一指通"鼠标	98	VGA BOX(游戏机电脑连接器)	348
PS北通格斗王手柄	43	PS原装振动手柄(9002版)	90	PS2代鼠标(送游戏)	48	PS九系列电影卡(免改机)	228
PS北通野牛Ⅰ型	68	PS全透明振动大摇杆	168	PS手柄六分插Ⅱ代	98	PS/N64/SS三用振动方向盘	178
PS北通野牛Ⅱ型	88	PS原装记忆卡(日产)	108	PS PDA游戏机	298	PS万能光枪(兼容生化光枪版)	88
PS北通120格记忆卡(液晶)	58	PS原装记忆卡(马产)	78	PS手柄延长/对战线	18	PS/SS红外线格斗手柄(双支)	148
PS北通"铁手"Ⅱ型振动枪	78	PS仿原装记忆卡(双芯)	28	PS原装长线光头	388	PC豪华格斗手柄(即插即用)	28
PS北通金手指卡(中文)	38	PS组装记忆(电池)	18	PS/DC书包	28	DC原装手柄/记忆卡	165/165
PS北通"R5"赛车振动手柄	88	PS30格液显记忆卡	48	PS/PC手柄转换器	18	DC原装振动卡/枪	110/345
PS连发格斗手柄	18	PS豪华制转(射频线)	38	SS豪华制转	48	DC原装限定记忆卡/VGA	205/105
PS原装大摇杆	118	PS限定版记忆卡(五色)	38	SS豪华格斗手柄	28	方向盘、摇杆邮费20元/件其余10元/件	

北京冠杰游戏机全国维修中心:专业维修各类游戏机，小故障立等可取，大故障24小时内可取，成功率100%。在本公司维修主机，可终身享受免费光头清洗及整机保养，修好后享受原厂保修，免费上门取机，外地玩友邮寄修理。

注:1. 本公司现货批发游戏机及配件，专业为各游戏机房配货。专业维修次世代游戏机
2. 由于邮购业务量大，请来信者自备回邮信封及邮票，望玩友谅解。
3. 高价收购各种游戏机，方式灵活:现金收购、代卖、外地寄售。
4. 因市场因素，可能出现个别商品有价格浮动，请来电、来信咨询。
5. 诚邀各地商家连锁加盟。请致电:13901199244
6. 本公司备有上千种动画片，新货速度快，目录请参见上期广告。
7. 本公司网址:http://gamegj.126.com

公司地址:北京市宣武区右安门内大街丙12号
邮购汇款地址:北京市宣武区右安门内大街丙12号
收款人:冠杰公司　　邮编:100054
邮购查询:010-63522272(查询时间:9:00-16:00)
业务咨询:010-83518073(营业时间:9:00-20:00)
经理投诉电话:(0)13001239442　批发电话:(0)13901199244
乘车路线:61、59、19、819、122路南樱桃园站下车马路东

DC 惊价 北京千里马游戏行邮购价目表 PS2 惊价

全国邮购总经销 千浩 GB 充电宝(薄,彩超长 17 小时)+保护神电源(超稳定)78 元/套免邮费

索尼套餐	PS2 主机+原装多级震动手柄+原装 8M 记忆卡+DVD 引导盘+游戏+PS2 专用大电源+PS2 专用横竖托架(两件套) 保真激爆价：4450 元（含邮费）		PS2 主机+原装普通震动手柄+普通 8M 记忆卡+DVD 引导盘+游戏+PS2 专用大电源+PS2 专用横竖托架(两件套) 保真激爆价：3950 元（含邮费）
	索尼原装 PDA 特价 180 元(含邮费)	PS2 高级直读(兼容强，绝不烧机包安装,送 10 个 PS2 新游戏) 280 元	PS2 专用普通直读（包安装，送 10 个 PS2 新游戏） 120 元
	★全新 PS9002(短线头)+手柄+记忆卡+游戏+CD 盒 980 元(含直读,原 AV 线,原电源线,保用单,免邮费) ★全新 PS7501(5501 主板)+手柄+记忆卡+游戏+CD 盒 1150 元(含直读,原 AV 线,电源,保用单,免邮费) ★全新 PS9002(原包)+手柄+记忆卡+游戏+CD 盒 1250 元(含直读,原 AV 线,原电源线,保用单,免邮费) ★全新 PS7501(原包)+手柄+记忆卡+游戏+CD 盒 1300 元(含直读,原 AV 线,电源,保用单,免邮费)		
DC 经济套餐	DC 主机+组装连发手柄+专用大电源+专用引导盘+游戏 1950 元(含邮购)		
DC 豪华套餐	DC 主机+原装手柄+普通手柄+原装 PDA 记忆卡+DC 震动包+原版游戏+专用大电源+DC 游戏 10 个(任选) 2390 元 (含邮费)		

DC 特价正版盘(经典收藏,矫正光头)	99 拳王 150 元	索尼克 120 元	鹰击长空 120 元	VR 足球 2000 150 元	
生化危机 2 180 元	D 之食卓 2 260 元	魔剑 X 160 元	鬼屋 2+原装枪 380 元	黑派间谍 150 元	宝藏传说 120 元

★平价 GB 普机套餐:GB 北通普机+电源+皮套+手柄+超强 34 合一(含大海战、魂斗罗 2、绝对无敌、双截龙 2、玛莉 2、米奇鼠等) 温情价 298 元(邮费 20 元)
★彩色 GB 套餐:彩色超薄机+电源+专用皮套+专用放大镜+超强 34 合一(含大海战、魂斗罗 2、绝对无敌、双截龙 2、玛莉 2、米奇鼠等) 电询低价 (邮费 20 元)
★GB 套餐 C:GB 口袋超薄机+皮套+放大镜+电源+手柄+超强 34 合一(含大海战、魂斗罗 2、绝对无敌、双截龙 2、玛莉 2、米奇鼠等)温情价 378 元(邮费 20 元)

世纪中文经典 12 合 1(真 96M) 正宗 97 格斗天王,勇者斗恶龙怪兽篇中文,萨尔达传说 DX 中文,银河之星中文,七龙珠 RPG 中文,真命大富翁中文,太空战士 4 中文,口袋侏罗纪中文,第二次机器人中文,吞食中文,三国志中文,圣剑传说 178 元
到那里找这么好的卡！

★瑰宝 8 合 1(真 32M) 金版口袋妖怪,银版口袋妖怪,银河之星中文,七龙珠 RPG 中文,真命大富翁中文,天外魔镜 2,屠龙战记,魔法骑士物语 95 元

邮购地址:北京市 4360 信箱 1 分箱 高晓星收(请从邮局汇款,千万不可在信中夹寄钱款亦请勿用电汇)
邮编:100043
查询电话:010－68880168
千里马专业维修部:各门市均可接收坏机,提供长期保修。

千里马会城门店(新店):地铁军博站下车向东,北蜂窝路会城门新华书店内。
千里马沙窝店:海淀区太平路沙窝工商银行旁,丰台玩友坐 354、335 沙窝站下车东行 100 米,308、605 路也到。
千里马古城店:地铁古城站西北口,日月商城内

只要你想要,我们尽量办到

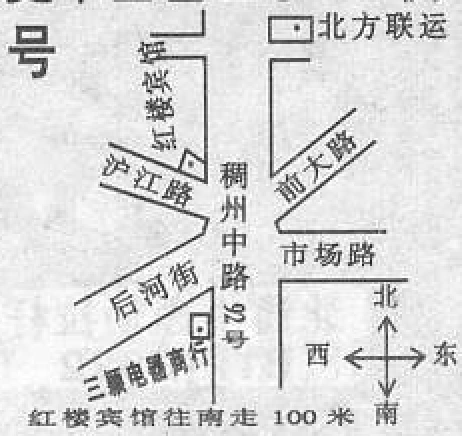
三颖电器商行

专业批发

现货推出:PS 索尼 2 代,DC 梦工厂 128 位机
手掌机类:GB 彩机,薄机:SNK 彩机;PDA 原装机
索尼 PS 机:一手的进货渠道,批发超低的价格
世嘉Ⅱ型机:总代理智力通幻彩,普通机及多功能
舞毯跳舞毯:PS,PC 型,VCD 型,AV 直插电视型
GB 卡带:面向全国批发品种特多,价格特优。

本商行所有机种的周边配件品种齐全,卡带齐全,特别是 GB,MD,FC,PS 均在数百个品种以上。**大曝光**:本商行实行面向全国首次价格大曝光,备有所有的卡带及机器配件价格表备索,每份 5 元,来函必复。另本商行设有专业人员进行调试及维修,让你买得放心,用得称心。

特别声明:本店不回收二手 PS 机,更不出售二手 PS 机
地址:浙江省义乌市稠州中路 92 号
联系人:徐桂生 邮编:322000
电话:0579－5535396 5539523
传真:0579－5520387
广州批发:020－81857059



红楼宾馆往南走 100 米

宁波东新电玩

隆重推荐:索尼特丽珑电脑显示器,可直接与 PS2、DC、PS 等游戏机连接,有 AV 端子、S 端子、RGB 端子,高清晰的梦想瞬间实现,保修半个月,终身维修。

21 寸/1500 元、17 寸/1000 元、邮费 80 元/台

本店专业经营 PS2、DC、PS、GB、WS、NGP 等各类游戏主机、软件,及周边配件。经典日剧、动画片、音乐 CD 应有尽有。日本原装高达等系列模型品种齐全。

专业批发二手电脑显示器从 14 寸、21 寸,全部是特丽珑彩管,价格特优。诚征各地分销商。

地址:浙江省宁波市江东区彩虹南路 1－13 号彩虹服饰广场 F117
电话:0574－7844774 邮编:315040
E－mail:dxdw@mail.nbptt.zj.cn
公交路线:3、5、10、12、15、20、354、506、517、556、560、602、809 路到七塔寺或彩虹北路下车。

BETOP 北通产品

有刀没叉



PS的好伙伴—北通



经销名录见8月份广告或电020-81844931查询 E-mail:betop@ public.guangzhou.gd.cn

利昌行有限公司

闯关族的家



新的学年又开始了，一些读者毕业了，走向新的工作岗位。一些读者毕业了，上了更高一级的学校。有些读者为了应付残酷的高考，可能会暂时与《电软》说再见。在这个充满惜别和变动的月份，《电软》两个最重要的撰稿人张雷冬和叶丁也要"西天取经"，美国求学去了。张雷冬，清华建筑系研究生毕业，《'97 增刊》里的"一世情缘——任天堂"的怀旧文章（署名 R.E.D）引起不少

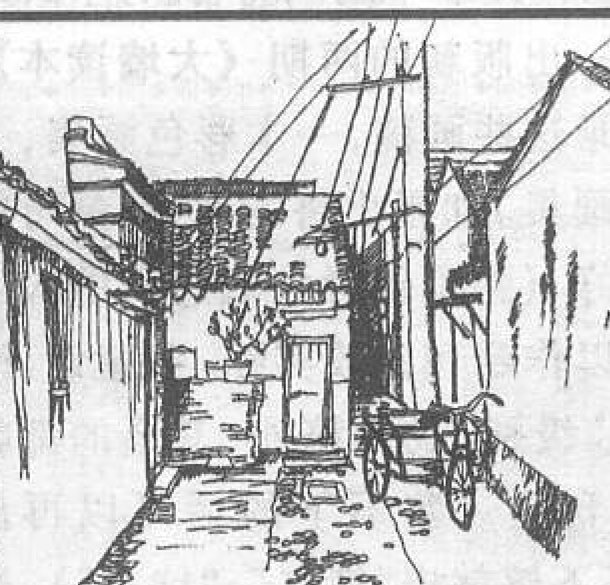


叶丁计算机绘图

红白机电玩迷的共鸣。这一次赴美仍旧是学他的本业——建筑。也许他会与电玩永远说：再见，也许不会。临行时他还特意到杂志来与小编们道别，他也是很恋旧的人呀。另一个是杂志的创始人之一，《GAME 集中营》之父叶丁。说"之父"，可能让叶丁和熟悉他的人大吃一惊，因为叶丁还没有女朋友呢！不过《GAME 集中营》的名字是叶丁起的，称为"之父"可能不为过吧。叶丁为杂志撰写了不少科普方面的文章，署名"魔法师"是也。游戏机方面他比较偏好手掌机，课余会玩一会儿手掌机休息一下。"心跳回忆"的攻略就出自叶丁之手。叶丁今年从清华大学计算机系毕业，去美国攻读艺术。不知是个人爱好，还是看不起计算机，他一定要学艺术专业，使留学之路费了一点周折（因为美国艺术类招生很少）。他有志于向动画或游戏方向发展，这对杂志而言，对中国动画业，游戏业而言都是福音。所以杂志"勒令"他赴美后必须按月"交待"那边游戏业的发展情况。请读者盯住他，看他表现如何。

张、叶都是中国未来的希望，无论他们从事什么专业。他们假日经常玩玩游戏，但他们有一个共同的特点：做事专注，效率极高。玩时心无旁骛，学习时一心一意。叶丁来杂志社时，经常一边与小编聊天，一不留神，一篇稿子已经写好交上，令人钦佩。

想起来《电软》能有



张雷冬苏州写生

今天，所有这么多读者，全赖于这一批水平高人品又好的作者，不遗余力地支持中国脆弱的电玩业。本期发刊时，他们已在太平洋的彼岸。遥祝他们学业有成，报效祖国。

●《游戏批评》将于九月上旬发刊，宗旨大致就是广告中的那四句话："增长游戏知识，评析业界动向，提高游戏品味，体会游戏乐趣"。所设的栏目和文章也基本上围绕着这四个方面。第一辑的主要文章及栏目都刊登在本期第 39 页的彩色广告中。今后可能会在三个方面加以改进和充实，希望得到广大读者的支持。一是读者言论，栏目叫"欲言堂"，给读者更多发表意见的园地，是我们办《游戏批评》的重要动机；二是游戏评论，每期评论大约 15—20 个游戏。三是可能的话，业界评论方面能涉及 PC GAME。

第一辑随书免费赠送一张 VCD 光盘做为纪念。内容是 2000 年美国 E3 展及部分次世代游戏的演示画面。6.50 元一本书加一张光盘（气死盗版！饿死自己！笑！）。

●9 月份开始，邮购图书赠送 VCD 光盘大规模开放。除极少数图书外，基本都赠送《次世代风采》VCD 光盘，极为超值。图书大约有二十几种（详见 40 页邮购广告）。其中我们特别推荐《'99 秘技宝典》、《MAGLC 地带》、《都市流行》系列。其中《地带》制作精美，是动、漫、游戏爱好者的经典必备之作。《都市流行》系列全年内将会继续出版 3—4 本，潮流、前卫、另类，是男孩子了解世界，表现自我的流行圣经，中国目前还很少见。

●《都市流行》（春季版）由于一些技术上的原因，一拖再拖，实在对不起读者。现在终于有了比较可靠的出版日期：九月上旬。另外，夏季版将于 9 月下旬出版，金秋版将于十月上旬出版，敬请读者支持。

●《2000 年上半年合订本》将于九月中旬出版。目前出于销量原因，大部分杂志社已经停止出版合订本。《电软》仍旧逆潮流而动，一是为了合订本的连续性，更重要的是得益于广大读者的支持。

应改变攻略特色。众所周知，语言障碍不但影响顺利通关，更使玩家难以深入剧情，领会人物个性魅力，从而对游戏的内涵难以深入体会，这真是非常遗憾！小说式攻略固然不错，但玩家更需要亲身去理解，体味游戏中每句经精心设计的话语。因此我强烈建议，今后像注重情节的 RPG、S·RPG、AVG 等一定要把全篇的所有对话都高度尊重原作地直接翻译过来，这就足够了，也没必要再登流程了，我敢保证玩家看着原话翻译，必定能顺利通关。更重要的是可以深入了解其内容，领悟其内涵，那将会真正体味到 RPG 游戏的乐趣！(建议先拿很酷的《合金装备》开刀，还有老经典 FF4、5、6 和皇家骑士团 2)。

河北　韩长会

现在的杂志被称为《PS 专刊》一点儿都不过分。FC、MD、SFC、SS 了无踪影，N64、GB、DC 也是少的可怜。N64、DC、GB 上有不少好游戏出现，你们最起码也该有所介绍吧。《游戏点评》中评的全是 PS，难道《莎木》、《生化》、《口袋妖怪金·银》就不值一评吗？你们用大量篇幅介绍 SONY 彩监，要知道，我们玩家中又有几人肯花 395000 日元（不含税）的价格去买什么 KX—32HV50。玩得起 DC 的人已经很少了，玩得起 PS2 的人恐怕会更少，还要再花 2、3 万人民币去玩彩监?!

北京　尚晓鹏

《游戏批评》第一辑有几篇关于 GB、DC 游戏的精彩评论，欢迎阅读。

继续加大新闻量，不仅介绍国外，也应涉及国内，这方面《电软》做的比较好，请多多努力。另外既然是新闻就不应有偏见，TV GAME 和 PC GAME 可以一网打尽（当然仍以 TV 为主），对于电脑界(硬，软)也可以登一些。如以后的芯片大战，视窗 2000 中文版等等。一句话新闻也要增容，仅游戏新闻眼可以达到 8～9 页(有重大事件应达到 10 页以上)，当然新作发售表不应计入。

此外格斗天书应有所收敛，加大科普园地的份量。特稿和评论是贵刊的特点，也要发扬光大，做到每期不少于 2 篇。对于彩页，我认为应先减少一点彩版广告，其次除 PS 超级大作（如 DQ7、FF9）外，其余（如 GB、SS、PS 其它游戏）都不应进入彩版。将页码让给 DC 或 DC 以上机种如(PS2)。如 2000 年第 3 期每夜一游中的疯狂计程车(DC)，完全可以用彩版，但却没有。而彩页里充满的是 GBC 的低分辨率的画面，叫人好不难过。因此彩版要改。此外贵刊除了 2000 年 1 期封面最有气势外，其余都叫人感到太花，太轻浮，一定要让游戏杂志也有一份霸气和叫人不敢小看的气质。

江苏　陈佳

对于画廊，现在来说，的确太多了。建议单月黑白版，双月彩色版，空出版面给别人。像《科普园地》&《龙哥热线》这样的好栏目，也可以舒展一下筋骨。对了，说到这两个栏目，恐怕在各类刊物（TV GAME）中也算是蝎子拉屎一毒（独）一份，希望能再办好些。若能再多登些购机意见，需注意事项，包括机器组合，如：如何为 PS 选购 TV set，如何连接音响，以及外设的正确使用方法等。多多益善，来者不拒。面对《龙哥热线》，大家是既爱又恨，喜欢看，又不够看。**河南　黄文彬**

SP 老说画稿积压，越来越多的读者不满意“双廊”的水平。我有个解决方法——出版新的两期《大墙读本》，用于收录这些画稿，一本彩色画集，一本黑白画集。如果出售的话，销量可能不会很好（除了作者大概想买的人不多），所以作赠刊比较实际。我建议，除了“‘赏’级别”的画稿外，其余的都收录进赠刊里（装不下的话可以再出“续”，还不够就出“续二”、“续三”）。这样的话，“双廊”中只登“‘赏’级别”的画稿，画廊的质量不升才有鬼。同时又可解决画稿积压问题，让那些够分量发表的画稿重见天日。　**一读者**

《电软》自 94 年创刊伊始，便十分注重与读者之间的沟通，几乎每个栏目都有读者的参与：中国电玩榜需要读者来投票；龙哥热线与闯关族的家需要读者来信；大墙画廊需要读者来投稿；GAME BAR 需要读者来点评等等。这些使读者与编者跨越了空间的障碍，互相了解，彼此沟通，建立了深厚的友情。正因为是读者使《电软》发展成熟起来，所以《电软》当然合读者的口味。《电软》给我们的感觉就是“我们自己的杂志”。给读者以家的亲切感。反观那些港台电玩杂志，虽然彩页精美，消息快捷但却忽视了与读者之间的沟通。除了几个“读者信箱”之类的俗套就再也没什么了。读者的参与性上不去，兴趣自然也高不了。这正是其不得宠的原因。

忠实读者　沈阳　何如

1、希望能用彩页介绍一下 NAMCO 的《永恒传说》(PS)。

2、最近看见 KONAMI 要出《幻想水浒传外传》，也希望你们能用彩页介绍一下(PS)。

3、《FF9》攻略能否出得快一些。当然，质量是最重要的(情节小说加攻关透解是最佳组合)。

4、《DQ7》的发售也不远了，三年前我就是为了“她”才放血买的 PS。现在光头都烂掉两个了，终于等到“她”的出现，PS 和我都可以瞑目了。(现在新买了 PC，身居 TV 和 PC GAME 两职，但还是更喜欢 TV GAME。)希望你们继续关注“她”的报道。　**重庆　LY**

《FF9》本期刊登了流程攻略。《游戏批评》第一辑刊登了小说攻略，非常精彩和感人。大家不妨看一看，FF 系列何以成为精品的原因。

首先，小说剧情攻略非常好，是贵刊的一大特色，但也不可“十年磨一剑”，别等到攻略已出，游戏早已通关了。

其次，页脚部分的小情报，有时挺有趣，完全可以放在“闯关族的家”里，或另辟专栏，省得看起来费劲。再次，强烈呼吁尽量别用或少用彩页作广告，特别是一些与游戏鲜有关系的广告(如某饮料)！

但毕竟，贵刊的优点和特色大于缺点，无论是评论，还是游戏系统讲解，贵刊都有独到见解，让人受益匪浅(特别是撰稿人王骏生同志，那文章真

叫"爽")。

我是真的爱贵刊，真心希望你们"芝麻开花节节高"，真的!!!

南京 胡凯

在同类 magzine 中，吾最喜欢的就是《电软》，不仅是因为它是一本真正的电玩书，而且更是一本工具书，利用此书，可以自行拆装，排除疑难杂症，不必像有些冤脸级玩家，还到卖PS的专买店去买那不知新不新的"和尚"(光头)?!吾有一请求，千万不要让《电软》停刊，这样我会悲痛欲绝的。

山东济南 K'

听说《游戏批评》第一辑赠送一张《2000年美国E3展》VCD光盘，加上书总共才6.50元，我真是又惊又喜。6.50元，真是平民书啊！感谢小编们的大功大德。我当然不期望期期都赠光盘，那样杂志关门大吉，对我们也没有好处。我想只要《游戏批评》能像《电软》一样和我们读者心心相印，就一定会有远大前途。另外《次世代风采》光盘做的的确不错，超出了我的想像。

重庆 于维新

6月份的杂志"新闻眼"和"一句话新闻"有了大变动，让人高兴，可7月份又变回了原样，特别是"一句话新闻"太少了；另外6月份"龙哥热线"将"包打听&包回答"扩版了，龙哥也回答了其中的一些问题，7月份"包打听&包回答"却没有了，太让人气愤！此外，六月"一句话新闻"中有两则说"下期有详细报道"或"下期相关报道"，7月份根本没有嘛！

王骏生的特稿我很喜欢，可7月份的就有些差了。叶展的特稿呢?我咋没见到?

给杂志提个建议，应该加强网络方面的建设，《电软》怎么还没行动呢?

喜闻《电软》怀孕啦！希望那份杂志上广告少一些，并且办得很成功！

新疆乌鲁木齐 杨晓雷

叶展的文章又和大家见面了。不但在本期杂志中，而且《游戏批评》里也有，算是对杂志全方位的支持。叶展正在美国攻读计算机研究生双学位，功课一直很忙。他一再要杂志向读者转达歉意，今年年底他将毕业，工作还没有最后确定，大概是计算机动画吧。叶展、张雷冬加上叶丁，本刊在美国有了强大而精悍的特约记者群。文章可能登不过来，读者也看不过来啊。

杂志的新婴儿《游戏批评》的办刊方针第一条就是为保持中立态度，不刊登任何商业广告。至于成功与否要看读者是不是买帐啦！

看过《2000年增刊》里的"编辑部大乱斗"后，令我狂笑不止，甚至晚上睡觉时想起来也会一个人大哭，老妈还以为我学习压力太大以致神经错乱呢。不过，哭过后，让我感受最深刻的就是主编的形象，透过他，我了解到做一个小编是多么辛苦。我在校刊也当过编辑，稿件多时还好，一旦缺稿可就要了命了，天天要去催稿，实在凑不足版面，还得自己写文章，别人放学都回去了，我还要留在机房里敲键盘。当编辑的辛苦，也只有当过编辑的人才能体会。再加上贵刊主编还有一招杀手锏：罚你阅读读者来信一千封。一千封啊！一击必杀一点都不夸张。正因为这样，我才不忍心再给其他编辑写信了。

不如以后请SP君在画廊上登一则公告：凡希望退稿者来稿请附回邮信封并贴好邮票，写好地址。相信这样做会有更多更好的稿件。

上海 毛义伟



第7期《电玩知识有奖竞答》获奖者名单：

吉林九台 白松旭	重庆云阳中学 余淼	辽宁沈阳 毛蕾	广西柳州 李锦祥
广东惠东 林志钊	贵州贵阳 杨阳	天津和平 邵伟	云南昆明 钟垣
浙江宁波 丁勇	吉林长春 田阳	浙江宁波 裘亮	山东烟台 周洋
广东广州 江新泉	江苏太仓 金苏	吉林长春 席坤	辽宁沈阳 赫亮
湖南衡阳 刘旭培	湖北武汉 欧阳山蓓	北京 李嘉炜	重庆南岸 何勇
湖北宜昌 沈治国	福建顺昌 李飞	黑龙江齐齐哈尔 刘靓春	山东济宁 宋伟伟
广东封开 罗坚	河北衡水 包金峰	辽宁庄河 金龙	广西柳州 刘婷婷
江西萍乡 邓玲	浙江海盐 江齐	河南商丘 刘雪梅	江苏溧阳 夏斌
黑龙江黑河 李坤	黑龙江哈尔滨 张萌	江苏武进 殷伟华	山东青岛 吴琼
河北保定 王亮	广东四会 黄宇杰	北京崇文 王誉飞	
河北定州 尚大伟	湖北孝感 李诚	陕西咸阳 杜晓华	
黑龙江巴彦 王新宇	湖南衡阳 陈路	广西钟山 莫健	
浙江台州 蔡慧斌	江西临川 肖华	浙江海宁 王佳	
		广西柳州 王利佳	
		陕西西安 魏兴睿	

答案：
1、③ 2、④ 3、① 4、④
5、② 6、① 7、② 8、③
9、塞尔达传说；任天堂
10、鸟山明；天野喜孝

大墙画廊

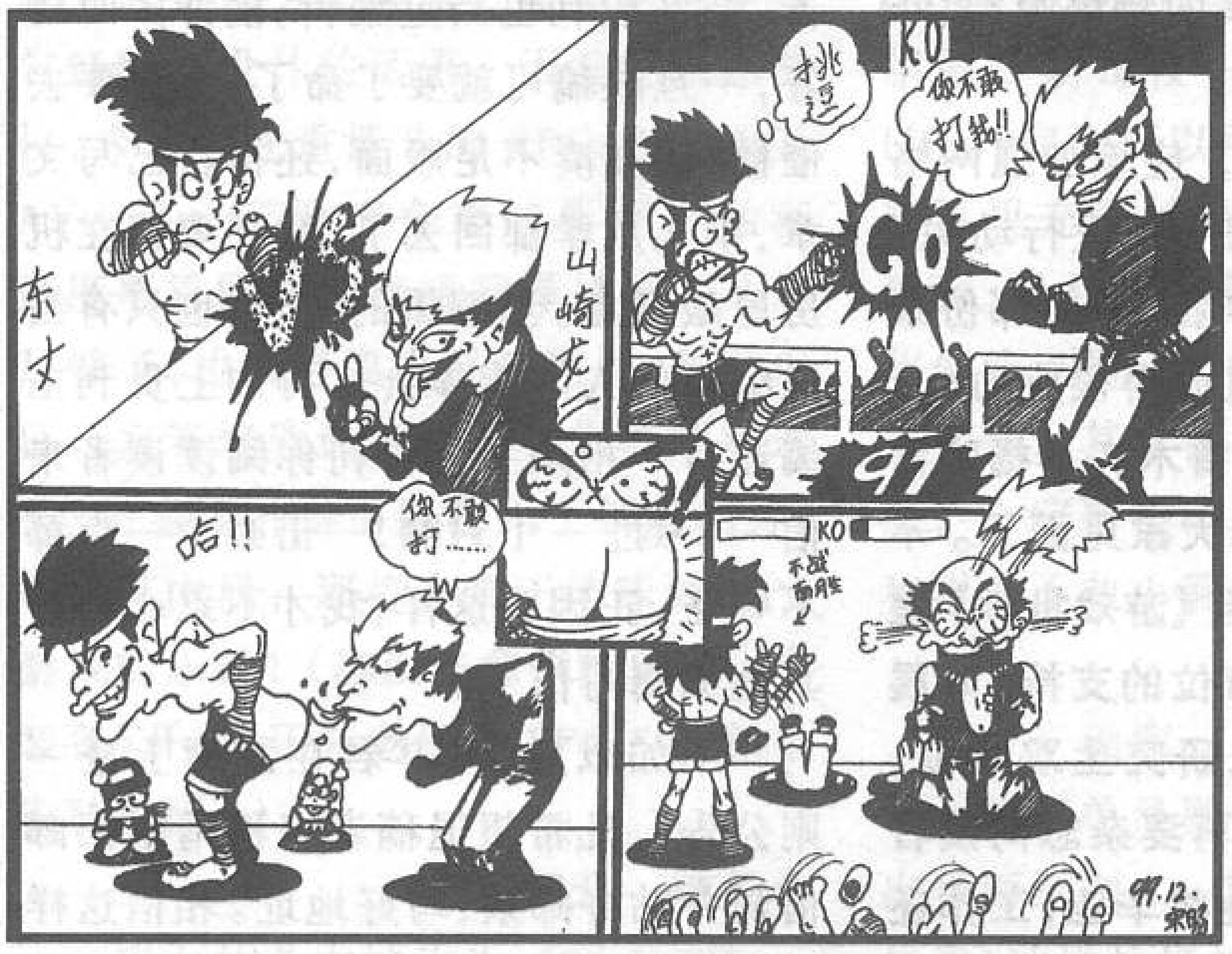
不知道自上期开始 SP 与大家探讨的有关于游戏人物或游戏公司名字的问题，是否感兴趣呢？下面继续了！

ASCII，大家是否很熟悉呢？上期彩页中的《巫术》不就是 ASCII 公司的产品吗？根据该公司广告部所述『当初在命名公司有 3 个条件：第一、要以 A 或日文的"ア"为开头。第二、以日文的长音（－）为结尾。第三、简洁有力。因此当时我们就在电脑相关用语中寻找符合条件，念起来顺口的单字，最后决定采用"ASCII"这个单字』。由此看来，其实并没有太深奥的意义啊。另外"ASCII"这个字是由"美国标准文字情报变换码"的各单字头字母所组成的单字。这样一来，原来传说 ASCII 的含义是"与你（A＝あなた）最喜欢（S＝すき）的电脑（Computer）在一起（I＝いっしょ）共创美好（I＝いいこと）的传闻便不攻自破了。

S：月初将好友 R·E·D 送走了，前往美国滨西法尼亚读建筑的他和我在地铁的拥抱告别似乎又让我感到友情的可贵和岁月的无情……

P：这个夏天让我很莫名地就过去了，后悔应该学些东西，大家可不要象我啊！多看书，多听音乐，多和朋友出去玩玩，多爱护环境，多关心父母，多爱一些周围的一切……

——廊主 SHADOW 和 PHOENIX



▲《无题》　开封　宋阳

▲S：题材似乎不是很健康，起码是卫生方面。
P：相信今后龙二见到东丈再也不敢张嘴了，更不敢吐舌头！
（「L·P」：★★★）



▲《野生训练》　安徽蚌埠　郭琪

▲S：能屈能伸的你现在还在某地痛苦挣扎吗？
P：我也要去学武功，那样到了荒岛也不会饿死，哈哈！
（「L·P」：★★★）



▲《无题》　临汾　杨晓锋

▲S：最近画这队的似乎大有人在啊，为什么？
P：白云飘飘、碧空万顷的景象何时能在都市的天空见到？
（「L·P」：★★★☆）



▲《97 格斗场外花絮》　上海　郭新铃

▲S：比利什么时候成为吉斯的徒弟了呢？
P：看来跑步是比利的弱项，还不如陈国汉跑得快啊！
（「L·P」：★★★☆）



▶《宿命传说》 云南 王丹

▶S：这所谓的『宿命传说』已经终结了吧，三位都找到属于自己的归宿了吗？

P：斯芬克斯，你现在还给别人猜谜吗？

（『L·P』：★★★★）



▶《FF Ⅷ之斯考尔》 湖北 李道婷

▶S：这么大的羽毛会是什么鸟的呢？肯定是超级大鸟。

P：9代的奇丹恐怕很难象7代的克劳德和8代的斯考尔那样的帅哥人气旺盛。

（『L·P』：★★）



▶《大跌眼镜》 广西钦州 刘源盛

▶S：肉球还是没有铁球厉害啊！

P：克拉克算不错了，没被砸晕就好……

（『L·P』：★★★）



▶《多诺凡》 浙江杭州 葛帆

▶S：这位恶魔猎人好久没现身了，在哪里修行呢？

P：他究竟是哪国人呢？天师说是英国人，而我却认为他必定与印度有所渊源。

（『L·P』：★★★）



▶《舞》 沈阳 朱泽南

▶S：拿扇子的手看得我好别扭啊！

P：各个比例好象都变了一下形，对否？

（『L·P』：★★☆）



▶《街霸Ⅲ之留念》 广东廉江 王亮

▶S：那位吸引辛的窈窕美眉是谁啊，挺妩媚的。

P：这三位大哥一会儿不将他收拾了才怪。

（『L·P』：★★★）

●龙哥，你玩格斗游戏吗？双手如何握街机摇杆的？我是将摇杆夹在在中指与无名指中间，长期下来，我的无名指都肿起了一个小包。现在虽然改变握法至握拳式，可小包仍不消退，且摇杆摇起来不再像以前那样顺手了。不知龙哥有没有更好的摇法？另外，我计划九月份买台 NGPC，格斗迷嘛！可你们却说它不能在被窝里玩，那岂不……SNK 准备降价 NGPC 的卡带吗？（江苏锡山市堰桥中学 陆范富强）

我说你可真给街机仔抹黑，龙哥原以为街机仔的手上都有茧子的（笑）。NGPC 有部分读者已经购买，今后除游戏介绍，我们也可能刊登它的游戏出招表，总地说来，NGPC 我们争取再拉它一把。

●突如一夜春风来，DC 道板百花开，老板猛涨主机价？——
花了壹仟柒我才抱回家来。BUT——
值！（涨幅达 400 多元，惨！） （广西桂林 54055 部队 朱隽）

可见，涨价一说，实非杜撰，乃调查研究之结果。可以告诉爱好者，↑400 元不是个别商家的恶意炒作，而是整体行情上涨造成的。朱读者你买的 DC 涨了 400 元，里面肯定有一部分要流到批发商那里去。零售商不可能向上拉抬 400 多，否则，同一地区就可能发生互相砸价的局面，结果肯定是价低者胜出，这种情形一般不会发生（但 PS 是个例外，该主机问题十分多）。正常情况下，涨，则全国、全球一起涨。你 1700 买回 DC 基本上比较合理，高的可达 20？0 元。

●龙哥，请介绍一下 PS2 的直读系统并请指出使用中的注意事项。（部分读者）

情报和经验告诉我们，安全第一。所以，对主机光头的在乎和对游戏光碟的保护在玩家心目中的地位应是至高无上的。远大于玩游戏本身。说到 PS2，对于其直读的一些内情，请恕这里不多言，但直读绝不是什么高精尖的玩意（你要注意）。一块好的直读是绝对不可以要求玩家使用引盘的。使用引盘，对 PS2 这种抽屉式主机来说，就是飞盘。而使用飞盘，就算大家去问 BOSS，相信他也会搔头的。粗制滥造的简易廉价直读必将令满怀希望的你欲哭无泪。

要特别小心。好在 15000 型 PS2 已改变结构，这就促使直读商去发明新产品，相信再过些时候才会有比较可靠的办法。不要寄希望于直读，而要精选游戏买原版，那样虽然你玩的游戏少了些，但至少主机是安全的，而你的心是踏实的。另外想指出一点，对于重要的游戏盘，大家要注意保护，应使用单片或优质双片盘盒分开装，既不要使用 CD 宝，更不要用"便携式"N 片装的硬盒（最忌）或软包，以防万一。盘片在必要时必须加以清洁，对于一些完全读不出的盘可使用 CD 刷使劲擦拭，直到它能读出为止，若还读不出，应扔掉。

●我是 9002，花了￥1220，①光驱马达上写着我最不想看到的字"MADE IN CHINA"，可我打电话问老板，BOSS 却说什么世界上所有 9002 光驱的马达都是中国造的！？连 PS2 手柄也不例外。我可不想花这么多钱去买一台被改过的机子。还有，BOSS 最后一句话让我听了后都茫然了，"它"叫我到一个更有信誉的地方找台 9002 拆开看看！！！！！？②为何我家的电视上玩游戏时屏幕右上方向下歪了一块，在别人家就没事，我家 TV 是松下 29 原装的。用 S 端子玩！③我准备让人从日本带回来一台 GBA，不知主机和 32 位软件的钱会多高？龙哥有何看法？因为我不敢再相信中国北京的 BOSS 了。④有一 BOSS 说 9002 只有在光驱上有一小印章才是原装全新的光头呢？十万火急！（北京丰台左安门中学 昝京晶（我是男的））

①电机这种东西中国还是造的了的，土星电机也是中国造。我认为这老板还是挺实在的。②这个问题较难回答，别人家没事一般就是你家松下电视的问题。③我认为 GBA 明年某个时候推出比较合适，并希望它能达到 SFC 的级别。④BOSS 的话，你最多信 50%。

●龙哥，请教一下 DC 软件的情况。因为现在准备升级主机，限于口袋中的铁，加上身边朋友的"撺掇"，有时我真地想去买一台 DC。但想想 SEGA，似乎从来在势头上就逊于任天堂和索尼，我非常担心 DC 的软件跟不上潮流，再一次被"第三方厂商"给扼杀，"英年早逝"。如果 PS2 玩家今后能够享受更加丰富多彩的游戏，而 DC 却成了"KO 桑"，重蹈土星的覆辙，我这心里可真受不了……听说现在 DC 的软件能上 15 万份就算不错了，我又隐约觉得这样的主机是很危险的。（综合十几位读者的意见）

买 DC 最好买大陆版中迅代理行货。是啊，DC 跟 PS2 比起来，不但性能差（！？），在人为炒作的气势上竟也差了一大截子！……不过咱们少还是说空话，直接研究游戏比较好。目前的"DC"品牌，由于众所周知的原因，在世界各地已经叫开。在国内一些 DC 普及率最低的地方，如天津市，据线人报告，不少软件竟然出现脱销的局面，实在令人镜片粉碎。UTOPIA 版本游戏，美版日版混杂，但是该系统毋需改造主机，其所采用的软件驱动程序编制十分高明，看来还不属于"世嘉不慎泄密"之类传说中所描述的那样（比如有说是 NGPC 与 DC 的连线造成的 GD 关键部分被破解，更有甚者"指出"（！？）世嘉是为了使主机全球放量而泄露 GD 读取秘密以为盗版集团撑腰，当然也有朋友说是某西欧发达国家的一位小神童"发明"的）。

话说回来，一些城市的 DC 玩家工于心计，他们本着一切从游戏出发的根本理念，大浪淘沙，从实战中发现了一些优秀作品。龙哥通过使用五成新的 KX 彩监＋飞 107G 通俗彩显＋1500 元级 5 寸小喇叭等一些 DC 必需的低端器材，比较深入地检测了下述部分经善意者提示后的游戏，眼睛告诉大众，DC 真乃一令知情者暗自狂喜的璞玉——DC 五大剧情天王：莎木、维罗尼卡、格兰蒂亚 2 原版、永恒阿卡狄亚、全系樱花大战。DC 六大动作金刚：街头 JET、第 5 频道（极品）、索尼克、烙印战士、首都 2。DC 街机十三太保：VR3、射手 2、疯的、网球、法拉利、阿明哥、刑事 2、打鬼 2 连枪、拉力 2 美版、漫英卡普 2、霸Ⅲ 3（切勿错过，追悔莫及）、东京 BUS、生死日版、钻地博士（角色可爱。NAMCO 老师厚积而薄发的游戏制作技术，为人称道）。

龙哥认为：实际游戏性和实际显像效果是检验好游戏机的不三法门。16 岁以上的玩家可以不去理会那些华而不实的"乱讲"了。

"我选择主机只看外型，其他一切均不重要。DC 太棒了。拥有 DC 就是拥有幸福"（广东中山市景豪园 4 座 罗剑年）。"只要有决心和毅力赚钱，什么时候买 DC 也不算晚。电软一向偏心，我买 DC 我高兴。望电软心太软，少登 PS2 的消息"（沪普陀中山北路 孙卓）。"走你的路，让别人说去吧！马骏生，请下课。"（北京万寿路 打马者）——从上面话中，我们至少明白一点，即，玩家并非都愿随"大势"。

●龙哥，为何你们的文章对世嘉如此悲观？索尼一家独霸只会指引业界的不良发展。我想如果可能的话，龙哥请给我回信，我对世嘉与索尼有很多话要说。本人确为世嘉迷，但也不反对 SONY，相反，我认为共同发展才是最好。提醒各位小编一句，本人拥有 SS、PS、DC、PS2。（北京丰台洋桥北里 于剑凝）

你只有 TTT 一款 PS2 游戏而拒绝盗版，这很好。国内拥有 PS2 的玩家正急速增加中。不少读者也和您的想法类似，即不要一家独大，那样只会使业界停滞不前（SCE 仅 600 多人（不如任天堂多），开发手腕口碑一般。与任、世不同，它的主机依赖性极强。到目前为止，SCE 自己还没有一款像样的 PS2 游戏，不得不令人关注）。

推荐任、世的优秀作品是杂志的本份，吹捧索尼要适当。值得大吹特吹的硬件恐怕是 X 箱而不是 PS2，这点大家要提高警惕。

●①在《东京电玩展》上介绍的"苏生"，是和"恸哭"一种类型的陷井型冒险游戏，我玩后者已经一年了，至今无法通关，请介绍该游戏的类型和玩法。②我想买一台 3DO，不知它的软件主要是什么类型？③PS 为何都是"1/3/5/7/9"头的，为何没有"2/4/6/8"开头的？④贵刊的 97、98 合订本是否还"健在"，我想高价求购，请龙哥助力。由于现在当兵了，游戏机可以说是打不上了，但贵刊我每期都买，我妈在书店留了传呼，书一到马上寄来，足见我的忠心了吧？（身在八四五一五部队身在电软的 STEVEN）

②3DO 软件不好找，AVG、ACT 较多。且往往是真人映像的，这全仗 3DO 图像方面的机能。③？④99 年的尚健在，其余都没了。

"一个中心，两个基本点"●即，以"电软"为中心，坚持 DC，坚持 PS。（海口市大东路 胡宗良）●PSOne 的价格，怎么天津卖 2400？（和平区朝阳里 卢山）/龙哥我不禁倒吸一口凉气。

由"读书时间"想到的……

天师兄：见信好。我是江西省鹰潭人氏，我们这有一风景旅游区——龙虎山（国家级的），风景区内有一镇——上清镇（正科级的），上清镇内有一处府弟——天师府（不知啥级的）。这天师府全称为龙虎山上清宫天师府，乃道教中的正一教之发源地。施耐庵、罗贯中合著的《水浒传》一百二十回本里的第一回"张天师祈禳瘟疫、洪太尉误走妖魔"描写的就是此处。不知天师史与这天师府可有瓜葛？是第多少代掌门？

开个玩笑莫要见怪，以上只是个开场白。写这封信是想向天师兄你请教些问题。

世嘉本社制作的一款游戏性高难但制作态度严谨的游戏，但可能是由于游戏中曾出现过一些人物的影像画面，使它和另一公司出品的某游戏具有了同样的命运，杂志不予刊登。

我曾经在中央电视台第一套节目里的"读书时间"栏目看到数学大师华罗庚的一位学生姓王的中科院院士写的《华罗庚传》一书。当节目主持人问王院士为什么在书中提到华罗庚大师在解放前曾和国民党高层有联系时，王院士的回答是（大致内容。具体怎么说记不清了）：既然是传那就要尊重历史，而那些又是既存的历史，就没有必要去刻意回避。

我就不信玩过世嘉游戏的人都会变。为什么不可将其作为反面教材呢？杂志以前曾登过某君的 MD 游戏攻略，现在为什么你们不介绍土星游戏？

我想问一下，选史实战役路线，则在哪几场战役中要输？在遇到分支路线时该选哪条呢？

千迷玩友请信致"江西鹰潭市师范附小 李智春，335000"。

龙哥话：还是 CCTV1"读书时间"这个栏目，好像有两个主持人吧？因为有时是女主持人，有时又是个专讲外国话的男主持人。7 月 15 日后者还因某新书而采访了美国的约翰．奈斯比特先生（即是《大趋势》作者），在交谈中提到游戏的负面影响时，生 2 和嘉富康当即被作为反面教材予以暴光（该游戏在中央一台有近十秒的画面，包括"CAPCOM"的 LOGO）。我们认为，这很好地反映了游戏中的暴力层面。事实上，虽然美版游戏都是有年龄限制而生化系列在开始画面必会出现有关暴力的警告和提示画面，但美国校园枪击事件和其他不幸事件看来还是与该国泛滥的暴力游戏是有一定联系的，因为据奈斯比特先生介绍美国的少年罪犯几乎都玩电子游戏。

分组讨论一下

●学友：SEGA 我的"真爱"，虽然大家都说"忘记他"，但我仍"每天爱你多一些"。不过，好像"只有你不知道"……我的"一颗不变的心"，永远"祝福"你。（北京南十里居 王东）●我永远不会放弃 SEGA，改投？？？的。只要 SEGA 在游戏界存在一天，我就不会离开 SEGA 一步。（沪杨浦嫩江路 郑锋）●做人就应像世嘉；屡败屡战，永不放弃。在铁杆玩家心中，SEGA 就是东方不败。（鄂黄石石灰窑区马家咀 刘勇）●SEGA 是顽强的，我也是。（浙江台州周敏）

●我是 SONY 的上帝，也是被 SEGA 遗弃的人。（无名氏）●对三大厂商的态度：SONY—哇！（赞叹），任天堂—呸！，SEGA—呕！（沈阳药王庙路 姜惊雷）●玩的是索尼，恋的是世嘉。（北京 郑冀）



→情侣远距离约会实现

光缆计划登场 net@

ネット・アット

セガの逆襲



世嘉街机厅实景



↑老街机不能异地联网。

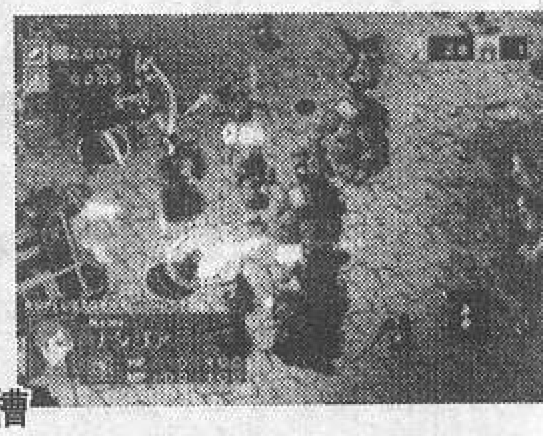


龙哥话：世界知名街机商、家用机商 SEGA，听无类和 S·P 说已经上了《北京青年报》。好像是什么"手摸屏幕"的消息。于是查了查日本杂志，找到如下情报。为了便于观察理解，这里图为主。



←新型街机完全触屏操作（18' TFT），网眼/麦克内藏（异地可视/电话）。

↓联网游戏"HUNDRED SWORDS"







↑东京的台场、涉谷、池袋等店已光缆联网。



↑这就是大家游戏时的场面。

街机商 SEGA 拥有专业的制造技术

net @，最要紧的是游戏。活用前所未有的高速大容量光纤数据线以及高性能的触屏技术，若干款次世代新风格网际游戏已经诞生！（今后介绍）



→SEGA 未来研部长 兼安时纪。





花钱买币之后投牌子玩街机的时代已经终结！
21 世纪使用高性能 IC 卡，搞的是"按时计费"制！！

维罗尼卡●没有任何语言可以表达其精美绝伦的画面与恐怖感，仅此而已。（兰州市省气象器 杨斌）/克蕾儿在其中的表现，应该给她个奥斯卡。（北京顺义二汽技校 李峰）/太棒了！满分！CAPCOM 真伟大！（皖铜陵无 DC 者 崔晨）/对以上说法龙哥怒而拍案惊奇：您们为何还不谢谢嘉富康！？

●我是 9001，买光碟金手指后改游戏问题多多：牧场物语这样的小游戏可以改，大一点的就改不了(两张以上的游戏，莫问新老，一律不认)。为何？现有一接在记忆卡槽上的类似记忆卡的金手指，会否有些游戏也改不了？这种金手指和原来的那种硬件金手指有什么区别？价格如何呢？(杨圣钢读者)

送你一句话：严禁使用金手指。

●我是 9002，听说比 7501 差？差在哪？玩游戏时画面有点微微晃动，什么原因？前天我无意中把光头从右边用手拨到左边转轴上，却再也拨不回来了。游戏还能照玩，但光头还在左边，回不来，怎么回事！(福建南安 陈军)

9002 差在内部电路制作工艺不如 7501 那样复杂，是简版。游戏画面却不应出现"晃动"问题，肯定是你电视的问题。游戏能"照玩"，你为何不感谢上帝？今后可别没事找事了。

●我今年 17 岁，游龄已 10 个月了，拥有电软 10 期。①什么水平才是高手。②要成为高手，菜鸟应如何去做？另多说一句，本人由于误信杂志"每月 14 日出版"的字样，导致三月份的电软未能买到，请问是否还能买到，除了邮购？(天津南开区华苑小区郝悦华) ①玩龄 10 年就是高手。②练。去街机厅里练。③不能。

●我买了一个中文金手指卡，但在"记忆卡管理"一项中，内存的游戏记忆总是有规律的闪烁，无法进行删除或拷贝，怎么回事！？请龙哥指点。(工作是"美术教师"的玩友 永伟)

您还没有掌握正确使用金手指卡的方法，请详阅说明书。

●HELLO，龚哥你好。想不到本人初次写信就遭封杀，游戏点评不登也就算了，问的总是也不曾回答(我可是装了回邮信封的)。最高兴的是两个月前寄的《都市流行.春季版》至今也不见音信，我真是不亦乐乎。①WE4 的"？"杯，可否告之如何夺得。②对 PS2 实况足球评价如何？③DC 现有多少款软体？④SEGA 网站是多少？以上请龙哥继续封杀，THANKS VERY MUCH！(四川宜宾市青年街 3 号 张海露)

每一位邮购春季版的读者，请大家放心，不要着急。①你无法夺得 EXTRA CUP。那个？杯只是个样子，所有杯都夺得后它自然会出现。②我没有玩过。③日本 200 款。④你要 SEGA 网站干啥？

●①我在舞厅打工，工作是 PLAY MUSIC，八台 VCD 机每天工作 8 小时以上，所有碟版均透光，其中一台 SHINCO VCD 工龄达两年，光头却还未 KO，PALY 正常。我想知道，同样是 D 碟，且 VCD 碟并不比 PS 碟质量好，为什么 PS 光头会像你们所说的那样短命？而你说过 VCD 是很落后的东东。②我常将 7501 的光头拿来清洗，从未出现异常，我的 PS 每天 WORK7 小时左右，为防止光头下沉，我采取 WORK 时正常放置 PS，闲置时竖放，当然闲置 > WORK，你说这样可行吗？③我的一位变态战友也是 7501，恐龙危机在他的 PS 上不能读，在我的却能读，WHY？④我属于徽标"苗条"型想用 DDR 健身，老妈却不太赞成，理由是这是减肥用的，再跳的话整个人不就成躯壳了？龙哥你说我能跳吗？特别是 3 代的减肥模式，我已能跳过 8 脚了。其实我妈也挺爱跳的，无奈里面的舞步对于肥胖的她来说，确实有些无理て困难。(福建三明市 许某)　④JUST DO IT！

●什么时候才能有超脱庸俗的游戏？游戏真的是越做越渣了吗？除了金・银和 PS"游戏王・被封印的记忆"，其他游戏全看不上眼。连 FF9 和 DQ7 亦都不另外。ごみてす！(用了敬体已经很给面子了)(广州前进路 82 号　曾宪洋)

认为 FF9 和 DQ7"看不上眼"、"乐色"的玩家也不是你一个，只要在众多游戏中找到属于自己的就很好了。玩游戏时不要管别人。天津河东碧波园的 PS 机主宋志军要挟我们：玩游戏最重要的是自己一定要喜欢，随大流儿(买 P？玩 F？)只能带来无限的失望，切忌！

●龙哥，前几日，从朋友手中购得二手 PS(7501)机。两、三天后不知为何，普通手柄插入主机时，按键无法使用，若反复开关机有时又好使。后来，我把主机拆后重装，又好使。请问是哪里的毛病？能修吗？(广东东莞市谢岗镇 张一卓)

插拔手柄时你关机了吗？如果操作正常的话，也可能是手柄接口处虚了，需要紧固或更换相应部件。

●①微软最近发生的一些事，是否会影响 X－BOX 的推出及在游戏业的发展？②说到微软就想起电脑，就想起第 7 期龙哥回答天津高运鹏时的一句话：严禁用 PC 玩游戏。难道 PC 上的仙剑、暗黑破坏神、大富翁、星际争霸、英雄无敌、FIFA 等不是好游戏吗？这话道理何在！？(成都双林北支路 何成)

①盖茨的人缘极佳，奉若神明。舆论普遍认为他会东山再起。公司虽被强制拆成两家，但 X 箱的开发工具现已送到了许多软件商的手中。而且微软还成功地收购了几家软件公司。我认为，只要 X 箱能拿出好东西去迎合美国玩家口味，就不愁卖不出去。从动画画面看，X－BOX 的能力超出 PS2 太多了，因此，如果它能控制售价，在美取得佳绩 100%。②PC 有自己的特点，它的游戏当然也会与游戏机有所区别，像局域连线对战、国际互联网对战都不是家用机能够轻易实现的。而 PC 的 RPG 也很有特色，特别是在中文化方面优势突出。但毫无疑问的却是 PC 的天职乃是工作而绝非游戏，因此，PC 的图形处理能力从来不能满足游戏的要求(用 PC 玩模拟器时最能体会到)。PS 仅 38MHz 主频，记忆体仅 2MB(显存极小)，用 PC 来模拟之——赛扬 500 主频，小影霸 TNT2 代 16MB 显存，64MB 内存，仅能在 16 位色下流畅运行。看来，用 PC 来玩游戏还有很长的路要走(玩街霸 EX 竟然需要 128MB 内存！！！)。像 DC 的效果，很难想像 PC 能够达到(如果家用 PC 妄图达到这种 1700 元低价主机的效果，以 PS 的情况推断，至少需要 1GHz 的 CPU 和 1G 内存以及 200 兆显存才行。难道我们要花 N 万元买这样一台 PC 来玩游戏？)。个人电脑永远不可能与游戏机划等号。有人可能会说，电脑能上 1600 线啊？请大家不要误解，电脑的高解像度和∞发色需要大屏彩显来支持，很少有人花 7000 多块￥(铁)买 19 寸彩显玩 1600 线(！？)的 PS 模拟器游戏，而现在一块很普通的显卡要 3000 多元。

●①KX 系列纯监是否均采用 HI－VISION 管，这种管与一般彩管有什么不同？栅距是 0.7 吗？如何精密显像？②KX 监是否用了 DRC 技术？市场上所售的是否都是好几年前的东西了？③是否 16:9 的 KX32HV50 才能精密显像？④索尼带 RGB 端子的彩监和纯监如果都用 21 针 RGB 线连接，效果相比怎样(同尺寸下彩监更便宜)？⑤纯监是否屏幕越大越好，21 寸和 27 寸的价格仅差 300 元左右，多花几百块钱屏幕大很多岂不很划算？34'的怎样？⑥KX 纯监的方框是否是钢制的呢？如果是的话，对于抵抗野蛮装卸是大有好处的。做广告的二手纯监好像只有索尼的，尤其对住在中小城市(已通铁路)的玩家而言，充满风险的邮购可能是唯一的选择。(江西景德镇四中 石建君/还有一些来信的读者也请注意)

①是，KX 系列的型号是 KX－2×HV×。一般讲，HI－VISION 规格的彩电会在机体正面左上角注明"HI－VISION"字样，表明这是高清晰电视，各方面高于普彩。KX 监与 HI－VISION 彩电相比还要专业些。但两者皆属顶级彩管，毋需精密显像这种噱头。②KX 监 600 线，画面清澈、透亮、还原佳。③KX－32HV50 型号较晚，当属高级品。④当然是彩监好。但太旧的话反而没有 21 针彩电好。⑤27 寸最多，但 21 寸总是最佳。34 寸太贵了(4、5 千)，太笨了。⑥是铁的。KX 监极重，邮购前应先咨询，要小心谨慎。说句实在话，这种旧彩监最重要的是成色，可能的话按质论价较好。

2001 年 3 月期连结纯现金收支 50 亿黑字，最终损益 15 亿黑字(单位：日元。前期 429 亿赤字)。"黑字确保"的经营目标被世嘉提出。

揭批●宣传支持正版，不能用"保护主机光头"来作为重点。一张正版就是一个光头。应该从保护知识产权的角度来做。(上海翟滨路 高欣荣)

●芭月凉到哪，我就跟到哪。死也支持世嘉。(北京朝阳水碓里 王丛)/龙哥话：我们号召大家要以实际行动来支持厂家，购买正版。

遊戲黑點評

Speak out, don't be afraid!

超级机器人大战α

(スーパーロボット大战α)

机种 PS **厂商** BANPRESTO **类型** S·RPG **媒体** CD－ROM



一直到“完结篇”，“超级机器人大战”系列已经推出十几部了，但给我的感觉只有累人，无聊和生硬。因此，尽管“超级机器人大战α”两次延期发售我也并不在乎，即便把它买回家，我也没有心情碰它，但是一次试玩之后，便欲罢不能。

“超级机器人大战α”的改进确实不少，头一点便是它可以删除战斗场面，这样想看便看，不看拉倒，手动操作，真是方便的很。

此外，战斗布置图放弃了一贯的平面图，改成了45°斜视图，显示机体也不用一个机器的头来表示，取而代之的则是整个机体。具体战斗场面就更精彩了，那种令人觉得极其别扭的“木偶碰撞戏”式的战斗画面不复存在了，抽剑和攻击的动作也更为逼真。看看“超级机器人大战α”中EVA初号机暴走后攻击第三使徒的情形便知道了——初号机首先是嘴冒气，一阵咆哮之后，真的飞奔过去对第三使徒又打又踢又咬，决不像“完结篇”那样一撞了事。另外，在反击模式中加入了防御反击这一指令，就算敌人攻击命中率升到100％，但己方损失依旧减半且能反击，这就使那些回避率低下的机器人活跃不少。

由于剧情发展时人物交谈首次使用半身人像配合背景进行，因为蛮有RPG的味道，临场感也增强不少。

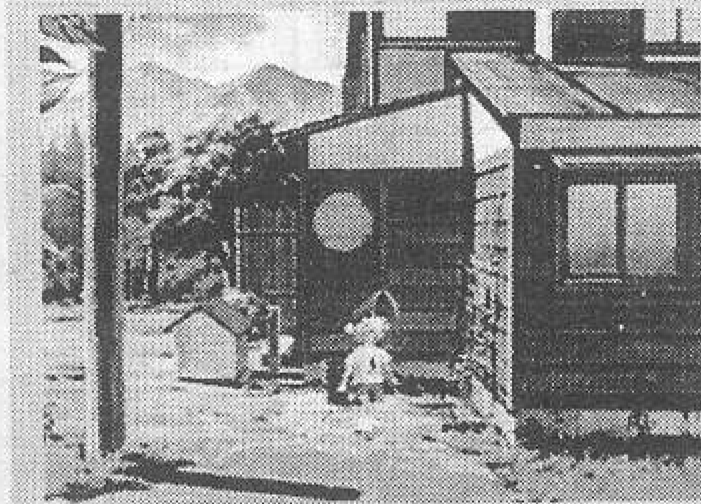
“超级机器人大战α”优点多得令本人怀疑，这么多的内容怎能用一张光盘装下。机器人大战迷绝对不能“走宝”，一定要买回来领略一下它的精彩之处！

——广州　凌文瀚

角　色：	9.5	操作性：	9
画　面：	9	创　意：	10
音　乐：	9.5	移植度：	——
情　节：	8.5	总评价：	9.25
玩此游戏时间：将会∞			

我的暑假(ぼくのなつやすみ)

机种 PS **厂商** Contrail **类型** SLG **容量** CD－ROM



记得笔者在上小学时，每逢暑假时便到迁居农村的外婆家玩，那里有山、有树、有河，在那里笔者渡过了无数快乐的时光，至今回想起来还是念念不忘，可那个时代已经一去不复返，那些记忆也都成了埋藏在心底深处的东西了。这就是笔者为什么会选中《我的暑假》这款游戏的原因了，笔者真心期望它能带笔者再次飞回到那纯真的少年时代，去寻找那份久违的感动。

在游戏中你是一位小男孩，和父亲一起到乡下的亲戚家去渡过一个暑假，那里到处都是满眼的青山绿水、蓝天白云，令人心旷神怡，还有那些善良质朴的人们，会让你感受到在城市之中根本无法体会的大自然的魅力，你要做的就是在这里尽情的游玩，做所有属于暑假中应该做的事，捉虫子、钓鱼、爬山、斗蟋蟀、放焰火等等许多，每一天都会沉浸在无忧无虑的快乐之中，当你玩了一天后回来，吃着婶婶做的美味的料理，晚上躺在床上，耳边聆听知了、蟋蟀的叫声，回想这一天有趣的见闻，并且把它们都记在日记上，你一定会有一种前所未有的满足感与幸福感，仿佛自己真的已经变成了一个天真无邪的少年，不知不觉已经完全融入到了游戏之中，不，更应该说是大自然之中，得到了一种心灵的净化。

游戏没有帅气的人物形象，没有慷慨激昂的音乐，没有正义与邪恶的斗争，更没有那些令人胆寒的僵尸、怪物。一切都是那么的普通，那么的自然，那种与生活的完美和谐，如同磁石般牢牢吸引着笔者，在现代化城市中，这种乡村生活早已成为了人们记忆深处的东西，现在的孩子们想要过上这样的一个暑假是谈何容易？在严重的环境污染之中，人们返朴归真的愿望愈发强烈了，笔者也真切希望，这些并不是只在游戏中才能找得到，也不是茫茫工业沙漠中的一块绿洲，而是就在我们身边的，实实在在的生活。

出品这款游戏的公司是Contrail，这个名不见经传的公司能在越来越商业化、暴力化的游戏大潮中逆流而上，其勇气确实可嘉，其也正是通过这款游戏诠释了一个永恒的真理：人和自然，永远都应该是完美的统一。

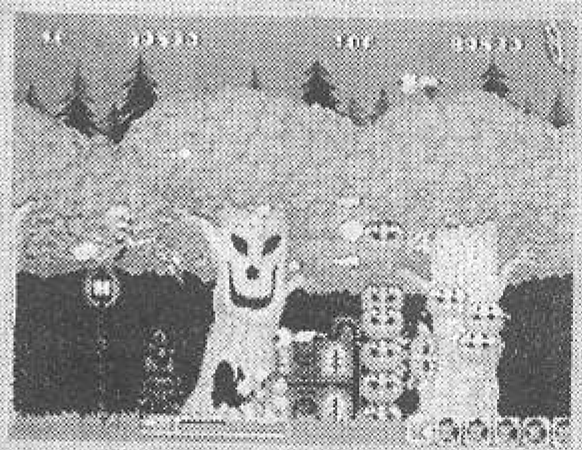
——辽宁鞍山　姚舜禹

角　色：	7	操作性：	7
画　面：	9	创　意：	7
音　乐：	8	移植度：	——
情　节：	7	总评价：	7.3
玩此游戏时间：7小时多一点			

THIS SITE IS gamebar

棉花小魔女(Cotton original)

机种 NGP 厂商 SVEECSS 类型 STG 媒体 卡带



如果问你"骑着扫帚飞行的射击 GAME 是……",没错！她就是"棉花小魔女"了。小魔女的历史可以追述到超任时代,应该算是"老魔女"了,但笔者第一次玩到小魔女是土星版的,当时就迷上了这个玩起来和玛莉奥一样轻松，有着武装飞鸟般暴笑过场动画的"小游戏"。

这款 NGP 的小魔女是原创版，内容全部重新设计，敌角色的设定还是那么的可爱，但最有玩（看）头的还是她的过场动画:完全有让人喷饭的"魅力"，过关后千万不要按键呀！当然，吃饱饭的时候例外。小魔女完全是和打击者不同的感觉，前者是童趣，后者是劲爆。我个人认为除了因机能所限的声光特效不能和 SS 版同日而语外，能在 NGP 上玩到这样轻松有趣的 2D 射击游戏已是令人很满意了。

NGP 确实是让人为了一款中意的软件就买下的主机啊。只可惜它也难免"继承"了 SNK 家用 NG 的命运，始终只能是充当陪太子(GB)读书的角色,残念……

——江西南昌 严俊

角　色：8	操作性：8
画　面：7	创　意：7
音　乐：7	移植度：——
情　节：7	总评价：7.5
玩此游戏时间:2小时	

盗墓者～最终启示

(TOMB RAIDER～THE LAST REVELATION)

机种 DC 厂商 EIDOS 类型 AVG 媒体 GD－ROM



"传闻"终成现实。劳拉娇健性感的身影终于出现于 DC 上。

尽管是非常有争议的作品,但第四作在制作上确实是比二、三两集有了大提高，明显向一代靠拢。虽然 PS、PC 上早已推出许久,但这仍不能阻挡 EIDOS 想靠 DC 版再赚一笔的心态,毕竟"TR"系列如今已被开发商榨得没什么油水了。就当是圆玩家一个 DREAM 好了。

但，很可惜。如今的 DC 版并未像广大玩家期待得那样出色。至少,没与 PC 版有什么差别,或者说,压根儿就是一样的。

其实，一个已推出尽一年并且玩家大部分已玩得没什么花样的时候的再"复刻",大家除了希望能在画面上得到点安慰外,还能要什么呢?但 CORE 小组偏偏就不让人们满足。并非是技术力的问题。DC 亲切的开发工具应该可以让开发商比较轻松挖掘主机机能，尽管做出非一般水准，才能把人们目光集中起来。看看 DC 版吧。劳拉从上到下用的多边形数量与 PS 版、PC 版有何差异,除了削圆技术使劳拉看起来更"机械"外,除了光源效果稍显耀眼逼真外,DC 版有还长处吗?没有！画面比 PS 版靓,操作比 PC 版爽,这就是 DC 版。

其实,如果开发商真的愿意的话,劳拉完全可以更像真人一些（至少这些问题没有出现在 DC 自己身上)，看来 EIDOS 是该歇了。　　——六面兽

角　色：7	操作性：8
画　面：8	创　意：7
音　乐：7	移植度：10
情　节：6	总评价：7.7
玩此游戏时间:一寸光阴一寸金	

阿空加瓜(ACONCAGUA)

机种 PS 厂商 SCE 类型 AVG 媒体 CD－ROM



我开始不知道这是一部怎样的 AVG，原因是本作是 SCE 旗下公司制作的作品。我想,喜欢开辟新思路的 SCE 也知道当今 AVG 类游戏很难做（事实上我认为又是一部"BIO TOO"作品），不想模仿又难于创新,如今才有了这种折衷型的玩法。

"指指点点"。

特别的是，这种 PC 游戏玩法在 PS 上又无法接 PS 鼠标来玩,实在让我摸不着头脑。其实倒不如学学"BIO"的系统来得亲近，关键是这种"痛苦"的操作在"钟楼"系列中也已饱尝。这次也就实在没有什么新意了。

画面上比较的令人尴尬。都 PS 末期了，如何良好的发挥 PS 多边形的实力厂家应该心中有数。可看看"阿"中的表现,有几个人会满意呢?我的几个朋友都是在看完画面就"免了"。的确,"阿"中真三维场景的刻画实在是太"逊"了。但人物身体的描绘比较令人满意，总算是能够看清人物的面部，这也算安慰了。

雪山空难的题材选得不错。宣传之初就已很吸引人。游戏中的剧情发展还是比较牵人的。

其实，"阿"可以成功，但粗俗的画面与不亲切的操作使它注定失败。若这是 CAPCOM 来制作,用"BIO"的系统,"阿"的剧情,PS2 的机能，那么,"阿"又何尝不会成功呢?

——六面兽

角　色：7	操作性：6
画　面：5	创　意：8
音　乐：7	移植度：——
情　节：8	总评价：6.9
玩此游戏时间:5个小时	

雷光危机(RAY CRISIS)

机种 PS 厂商 TAITO 类型 STG 媒体 CD－ROM

名作应该有续篇。

正像 STG 类的新时代代表作品"镭射风暴"一般。优秀的新意画面,火爆的空战场面,兴奋的操作手感及形态各异的 BOSS 关尾等因素,使其必然成功。PS 版移植同样令人称赞,可谓芸芸 PS 机 STG 类中的超大作(SS 的移植版较"另类"了一些)。所以,续篇的诞生应说是"正好"。

笔者发现,目前业界所有门类游戏中,就属 STG 类的"下文"续得好。代表如彩京、科乐美、南梦宫等等,几乎很少有失败作品的续集。当然也从侧面证明了 STG 类作品创新不多,续集除了画面与流程外,也很难说出大差异(不像 ACT"格斗力量"那样的令人跌倒)。"RC"应该是一流作。

如果可以把 STG 作品评价分为五级的话，那么一代可以评为一级，这回的二代只能评为三级了。并不是指二代很失败，事实上做为 STG 类作品"RC"应是典范之作。但是，偏偏是一代在制作上是那么的成功,很完美了。那么,超越一代则很困难。为了区别,二代制作得更加眼花缭乱,战斗更加科幻。PS 的机能被发挥得无以复加,令人唏嘘。但这正是本作的败笔。就如当年 ST—V 底板上的"闪亮银枪"(SS 完全移植)一样,让人根本难以辩别哪个是子弹,亦虚亦实,用看不清来都嫌说轻了。关底也说不上是什么怪物，拿着得什么武器，在机械设定上太不如彩京(见"武装飞鸟 2")了。

虽然仍不错，但我已无信心再多打一分钟。　　——六面兽

角　色：——	操作性：6.5
画　面：7.5	创　意：8
音　乐：7	移植度：9
情　节：——	总评价：7.6
玩此游戏时间:命数∞也只玩一会儿	

本栏目所登文章仅代表作者的观点,并不表示本刊一定赞同。

失落的世界

文/江苏　doiwill

七月的一天中午，我和老妈又为了一点琐事吵了起来。年轻气盛的我哪里受得了她的喋喋不休，拿起车钥匙就出了门。下了楼才知道，外面骄阳似火，我骑着车在街上漫无目的的游荡，也不知为什么就到了一家游戏铺门前。停车、进门、买币，然后随便挑了一台机子，坐下来就是一阵猛打。

打了一阵，气消了一大半。我突然注意到几乎房间里所有的人都在用一种很奇怪的眼神盯着我，我这时才发觉：所有来玩的人都是十来岁上下的孩子；除了老板，我是唯一的成年人。一时之间我很诧异：怎么了？是我不属于这地方，还是这地方不属于我？

记得自己小时候，特别是上初中那几年，一度沉湎于电子游戏机。放学后和星期天常常泡在游戏厅里面，很多次是被老妈给拎出来的（她甚至试图用以泪洗面来感化我，可见当时我着迷的程度）。也难怪，对于我们这里一个比较落后的小城镇，有了几台游戏机是让孩子感到非常兴奋的事。一到暑假，我们几乎是整天围在那少的可怜的几台游戏机边上，虽然偶尔自己也过把瘾，但更多的时候还是羡慕的看着别人玩。说实话，那时的孩子真可怜，三毛一个的牌子，要攒几天才能买到，有时还得等别人打完了才能轮到自己。往往一个下午，为打上几分钟游戏要等上一个多小时，还要提防老师家长的暗访和不良少年的“搜身”。尽管如此，我们还是像上了瘾似的乐此不疲。那时候，能玩上几分钟飞机游戏就算得上是我们一天之中最开心的事了。“街霸”、“快打旋风”、“拳狮王”……一个个街机经典游戏就这样伴随着我们的成长。



上了高中，学习一下子紧张了起来。在一个片面追求升学率的学校里，我们被逼的喘不过气来，尽管如此，我们还是找机会溜出校门去打一会街机游戏，来缓解心中的烦闷与苦恼，也算得上是“苦中作乐”吧！那时候“格斗之王”和“侍魂”系列刚刚走红，我和几个同学就在那昏天暗地的拚杀之中找到了一些慰籍。常常嘴里大喊着：“吃我一个必杀技！”拍红了手却全然不知。我们的情绪就在这小小的世界里得到彻底的发泄。

后来考上了大学，可以言正名顺的玩游戏了，不知为什么我却很少再去游戏厅。偶尔也穿着西装，喝着可乐，买上二三十个币坐在人声鼎沸的游戏大厅里玩上一下午。可是以前那种美妙的感觉却再也没有感受到。再后来自己有了电脑，就更少再去游戏厅了，但是有时深夜十二点在家里一个人玩“Diablo Ⅱ”，就会想起那个阳光灿烂的下午，一帮朋友在游戏厅里大呼小叫玩“森林守护者”的情形，虽然只要一 GAME OVER 就互相指责对方糟糕透顶的技术，并且彼此从来没有停止过关于谁最菜的争论，但一有机会还是要结伴上阵痛快杀他几关。

看看现在，周围有的人醉心于谈情说爱，有的只对手机的更新换代感兴趣，有的为了一份好薪水到处奔波，还有的想着考研与出国。每当听出我话中那分对过去打街机日子的怀念之情的时候，他们总会用一种诧异的眼光打量着我。是的，我知道在每个人的心中，都把那看作是属于童年时代孩子气的表现，没有人理解我为什么会对此念念不忘。即使是有幸约到几个朋友出来玩，他们也都不约而同的提议去网吧，仿佛这样一来才跟得上潮流。而每当我坐在冷气打得足足的网吧里玩“DF”，在一个真实的不能再真实的 3D 模拟世界里游戏，就会格外想念当年那烟雾缭绕、光线昏暗的游戏厅，曾经带给我们无限欢乐的那一款“快打旋风”……

然而这一切已不复存在了，这一个给了我最美回忆的世界已不复存在。

社会越是文明，便越是没有诗意。看来真的如此。

那些孩子已经对我失去了兴趣，一哄而散，各玩各的去了。我坐在他们中间，玩着和他们同样的游戏，也试着发出和他们一般的笑声；我尽量做到这一切，可是我知道：

我所寻找的这个失落的世界，是永远也回不来的了。

我们是再也回不去的了。

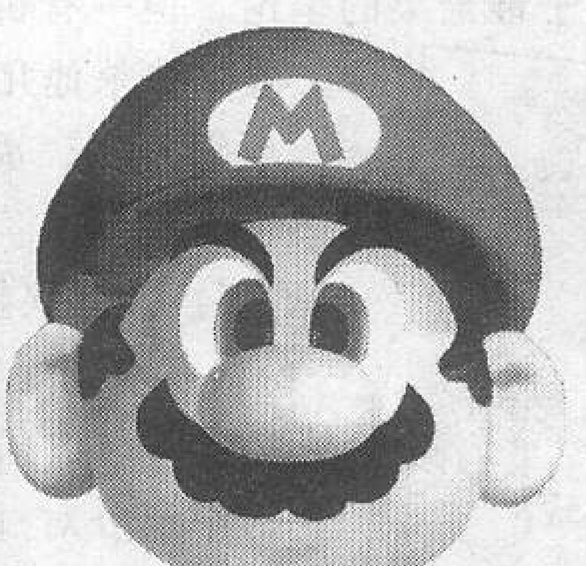
电玩八卦

可信度 40%

软件风格突变，是真是假？任天堂将有可能制作成人游戏？

日前美国任天堂公司副总裁 GEORGE HARRISON 接受美国游戏月刊 ELECTRONIC GAMING MONTHLY 的专访，他充满信心的表达了对现在电玩业界现况及任天堂公司日后的发展非常的放心，甚至于不将 SEGA、SCE、微软等主要竞争对手放在眼里。而在游戏月刊 ELECTRONIC GAMING MONTHLY 与他的访谈中，他所表示的多数未来可能性中，其中一项指出任天堂一直以来所制作开发的游戏都是以青少年以下的年龄层为取向，非常受小孩子欢迎，但是对于青少年以上的玩家来说，大多数还是会稍嫌幼稚。所以任天堂公司亦考虑日后是否开发取向于成人的游戏，其中可能出现限定 18 岁以上才可游玩的成人游戏。GEORGE HARRISON 先生对于这一点只是轻描淡写的带过。

憨纯可爱的马里奥是任天堂的标牌人物



编辑部意见

任天堂公司即将改变游戏的开发方向，并非不可能，如果前提是再度建立起属于自己的新年龄层玩家群体，这点就更不容置疑了。然而，GEORGE HARRISON 先生所说的 18 岁以上才可玩的成人游戏，一般人的第一印象会立即反映："任天堂要开发色情游戏？"其实不然，18 岁以上的限定并不只限于色情，血腥暴力一项就绝对可以限定在 18 岁以上，在加上任天堂多年来行事保守，连加盟厂商所开发的游戏也要经过任天堂的一番审查。所以，就像先前所说的一样，若任天堂打算扩张市场层面，是极有可能的。但若再以任天堂公司历年来的行事作风来看这则消息就有点像是谣言了。

可信度 80%

丑小鸭终要成天鹅！WS 彩色版圣诞推出？

轻巧、省电、横竖都能玩的新颖创意，再加上 SCE、NAMCO、SQUARE 等几家大牌厂商的支持，BANDAI 的这只"丑小鸭"——WONDER SWAN 终于在这个 GB 如日中天的时代站住了脚。截止至今年 5 月，WS 在日本的销量已经达到了近 150 万份，贩卖业绩遥遥领先于同时期推出的彩色手掌机 NGP。但是玩家对 WS 单调的黑白画面却一直颇有微词。不过近期却出现了 BANDAI 将在今年圣诞期间推出彩色版 WS 的传闻！在这则传闻尚未澄清前，又传出了黑白版 WS 将在今秋大幅降价的消息，这难道是彩色版 WS 登场的前兆吗？彩色版 WS 即将推出的消息又是否属实呢？

编辑部的意见

在这个日新月异的时代，小编们可以大胆的预测：彩色版 WS 的推出只是个时间问题。因为对于玩家而言，彩色画面的魅力无疑是压倒性的。为了从任天堂口中分得一杯羹，BANDAI 迟早会将彩色版 WS 带给玩家的。



可信度 70%

KOF 系列魂断 2000 年 昔日拳台泰斗今朝何去何从？

日前传出人气格斗游戏"拳皇"系列的生父 SNK 将于 8 月前后淡出大型电玩市场，将注意力转而集中于柏青哥事业上一则消息，立即引起了业界的震动，许多 SNK 的老东家也为之一惊。但让玩家和业界跌破眼镜的还不仅于此，没过几天 SNK 又抛出消息打算将该公司旗下著名格斗游戏转让给传统的竞争对手 CAPCOM 公司，将来『饿狼传说』、『龙虎之拳』、『侍魂』等作品也都将由 CAPCOM 来开发，看来前一段时间 SNK 与 CAPCOM 互换角色设定人员制作『CAPCOM 对 SNK』是早有计划的。若传言属实，相信『拳皇 2000』真的会为千年之战画上一个句号了。

编辑部的意见

实实在在的八卦新闻，在日前所传出 SNK 公司即将退出大型电玩界这一消息已十分令人惊讶，而现在又传出 SNK 公司即将把旗下作品的开发权转让给 CAPCOM 公司。把人物肖像权转让给他人这一作法，有违一般的经营策略，也有背于通常的商业原则。不过事实真相如何，还是要等 SNK 公司自己正式发表。

责编/sshepp

GRANDIA II グランディア II

格兰蒂亚II





DC 厂商：GAME ARTS　类型：冒险幻想RPG
媒体：GD-ROM　发售日：2000.8.3

手握着心爱的武器奋勇战斗！

受到高度期待的人气RPG“格兰蒂亚”系列最新作“格兰蒂亚II”终于登场了！这次我们要为您介绍战斗系统的一些情报。前作中可选择不同类的武器和敌人作战，但是这次主角们各自所使用的武器类型是固定的，例如龙特使的是剑、爱蕾娜用的是手杖等等，详细情况请看下面的精彩介绍吧！

龙特

以猎杀怪物吉翁哈沃德为职业的主角。为了配合工作内容，主角所爱用的是能大挥大砍的剑，而用剑的身手也很不赖！





↑→能将挥砍幅度大的剑使用自如，并和敌人作战的龙特。他似乎从小就开始努力地练剑。

爱蕾娜

以救人为教义的格拉那思教实习神官。被称为格拉那思歌后的她所爱用的武器是手杖。似乎相当适合体力低但擅长魔法的她吧！



→比较起来还是远距离攻击比直接攻击要擅长吧？



←就算是弱女子也必须要拿起手杖和怪物战斗。

米雷妮亚

个性善变、年龄不详，这个谜一般的少女喜欢使用的武器是弓。会令人联想到自由奔放的她在战斗中朝敌人连射的英姿。





←就算离敌人有一段距离也可以攻击的弓箭。感觉上就象是想从远处一点一点地消耗敌人的体力。

罗安

散开着一头漂亮发型的可爱罗安，不知为了寻找什么而踏上旅途，他的武器是短剑。短剑应该会很适合身材短小的他吧。



←以武器来说，威力似乎稍嫌不足的短剑……



←尽量不要用直接攻击而使用魔法之类的吧！

玛烈格

想找出侵袭自己村庄的邪恶敌人的兽人玛烈格。能不发出声音在山野中来回穿梭，可说是大自然的猎人，他的武器是斧。



→看起来，玛烈格对于体力拥有最强自信。



←来回地挥舞着斧头，将敌人一个个地斩倒吧！

娣欧

嗯……？这名少女是谁呢？她所惯用的一种叫做“恰克拉姆”象鞭子般的武器，是本回首次介绍的新角色。详情请看下一页。



→散发着一股神秘气息的她，使用着恰克拉姆鞭。

←熟练地使用着恰克拉姆鞭来攻击敌人吧！

扣人心弦的故事序章以及其后的故事剧情介绍

带着一只会说话的老鹰斯卡伊，以猎杀“吉翁哈沃德”为工作的主角龙特，有一天接到了一项来自卡波村格拉那思教的教会工作委托。工作的内容说是要在格拉那思教后爱蕾娜进行驱除恶魔仪式的期间保护她。然而，这项“驱魔仪式”的结果却是以失败收场，爱蕾娜也遭到了传说中会将世界导向灭亡的大恶魔“巴鲁玛”的力量附身！为了救出正一刻刻地受到魔王力量所侵蚀的她，于是龙特等人决定赶紧去找格拉那思大神殿的“法皇”杰拉商量……

仪式失败



→眼睁睁地看着仪式失败而一副焦急样的主角。



令人恐惧的异样月光



↑为驱魔仪式的失败而伤心的爱蕾娜，传说只要一被巴鲁玛的力量纠缠，就会逐渐地受到恶魔力量的侵蚀。为了避免事态恶化，只有去找法皇杰拉了！

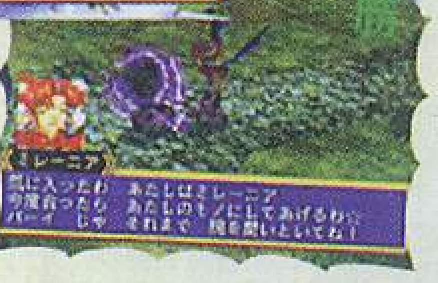
←因恶魔巴鲁玛的出现，在夜空中出现了新的“巴鲁玛之月”。爱蕾娜是以什么样的心情凝视着月亮呢！

米雷妮亚登场

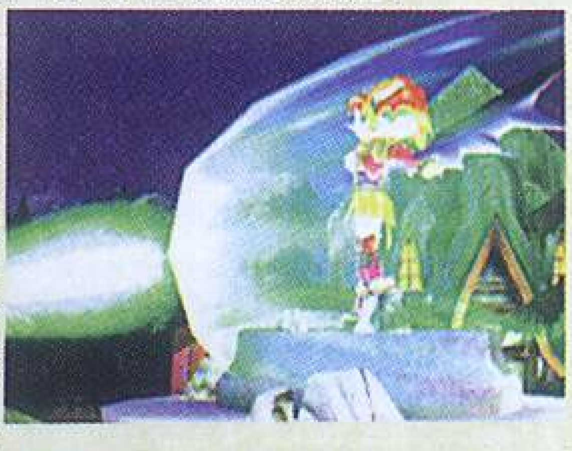
主角们朝着格拉那思大神殿前进，突然前面出现了一个长着黑色翅膀的少女挡在面前。她的名字叫米雷妮亚。这女孩突然就向龙特挑起了战斗。她的身份究竟是……

黑色的翅膀究竟是？





↑→背上长着黑色翅膀的神秘少女，突然挑起了战斗！



→具有压倒性力量的她，说完「后会有期」后就走了！

罗安的请求

和米雷妮亚战斗之后，龙特们在不知被谁破坏的旅馆中碰到了一名少年，他的名字叫罗安。他的目的似乎是想要把被怪物所抢走的勋章再夺回来的样子。





←↓再度出现的米雷妮亚，他决定要和龙特他们一起去打怪物。

伙伴？



→在旅行途中，跑来拜托帮忙寻找「四个怪物」的罗安。



←要渡过大地裂缝格拉克利普时，先听取伙伴建议。

公开华丽的战斗画面！

本游戏的战斗操作系统，基本上是继承了前作“格兰蒂亚”节奏明快、而且能令人充分享受到战斗乐趣的独特战斗系统，可以说是本游戏的魅力之一。本回我们要介绍的是与魔王级的怪物充满迫力地战斗画面，以及新公开的两项魔法。请各位玩家们尽情欣赏华丽无比的画面吧！



朝着敌人的弱点刺去吧

←出现了一只超大怪物！它那分成一节一节的到底是什么东西啊？





←龙特的攻击命中！其他主角们跟着上吧！

是螃蟹还是啥！？





↑→好象是类似螃蟹之类的怪物。长得这么大还真是吓死人！实在是够大的！



↑不要畏惧敌人的攻击，使出各角色们的得意绝活来进行攻击吧！当然，要抓准敌人的弱点攻击哦！



→玩家可以充分地享受到超越前作的美丽图象所表现出来的激烈战斗，连敌人也变得更有迫力了哦！

和超巨大的怪物战斗吧！

和玛烈格的相逢

当龙特一行人在大地的裂缝格那拉克利普扎营露宿时，突然间，兽人玛烈格出现并朝着他们袭击过来！玛烈格口中一面嚷着“感受一下我的恨吧！”、一面向龙特等人袭击。究竟玛烈格是为了什么而挑起战斗的呢?



←把龙特误当成敌人而挑起战斗的玛烈格。战斗的结果是？



→好不容易来到了空中渡船口，才知道无法搭乘的龙特。

来到了空中渡船口

想穿越大地裂缝格那拉克利普，就必须搭乘一种类似空中缆车的交通工具“空中渡船”。龙特们来到了渡船口所在的小镇。要搭乘时，却发现目前人类尚无法搭乘。接着在镇上一些有关遗迹的情报传进了主角们的耳中。

新角色介绍
娣欧



据说是在遥远遥远的太古，神魔大战的时代所创造出的自动人偶。虽然外表和人类完全相同，却没有感情，只会遵照命令执行而已。但她却有借由模仿人类吃饭等行为努力地试图理解人类的特质。







↑本来打算搭乘空中渡船去格拉那思大神殿找法皇的，但是却……主角们只好拼命地想着解决的办法。

←游戏有时也会有进入迷宫探险的场面。阴暗的迷宫里面除了敌人之外还有许多的陷阱！小心慎重地前进吧！

遗迹里有什么？



←↓为了镇上的人们去调查一个奇怪的遗迹。在遗迹中等着主角的是？





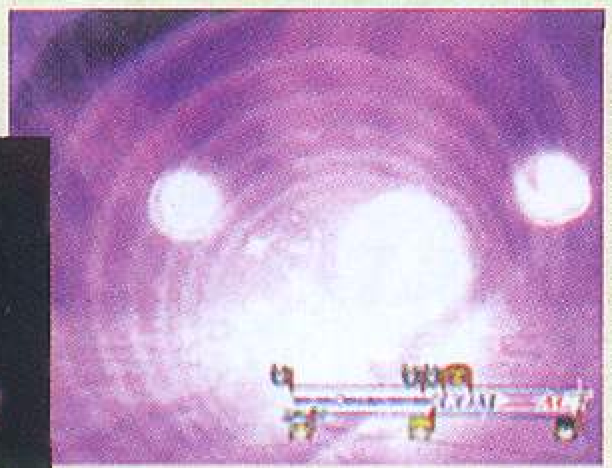
↑在往遗迹的路上龙特们和玛烈格再度碰面。玛烈格也一起加入了行列调查遗迹。

莱加

莱加是雷系的魔法。随着激烈的雷声，从天而降无数的落雷灌到怪物的头上。对雷系攻击抵抗力较弱的、大概是水边的怪物等等吧？这招的效果真是令人震憾啊！



激烈的光旋转着



←无数的光线包围在怪物的四周，当光线集结的时候……



↑怪物还来不及注意到的时候，雷电就已经散布在它的四周了！唉呀，太可怕了！

→雷电朝怪物头上一口气轰下！这个爆炸看起来似乎威力十足，真是令人觉得痛快啊！



接受上天五雷轰顶的惩罚吧！

凡恩

这招是炎系的魔法凡恩。从画面照片中可以看到龙特的剑发出火焰的样子……如果将这火焰投向敌人的话，就可以给予敌人重大的伤害。把敌人给烧焦吧！

炎系魔法





←↑若是选择魔法凡恩，龙特的周围开始出现火焰……

燃烧的火焰啊，打倒敌人吧！





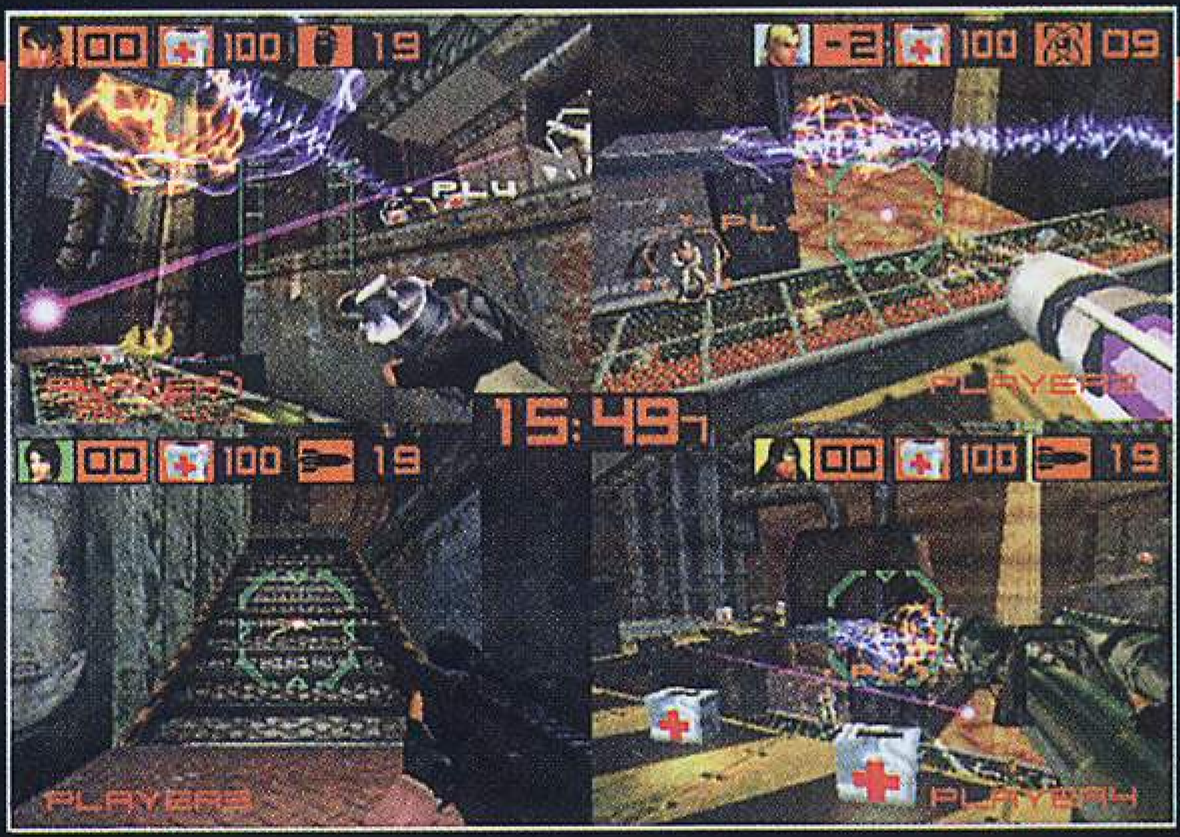
↑→龙特手持着剑将身体回转一圈后，顺势将剑上所燃烧的火焰投向敌人，将敌人卷进炫丽的爆炸中！敌人被烧成焦炭了吗？



炙热的火焰将敌人烧成焦炭！

OUTTRIGGER

International Counter Terrorism Special Force



DC　厂商：SEGA　类型：ACT+STG
媒体：GD-ROM　发售日：未定

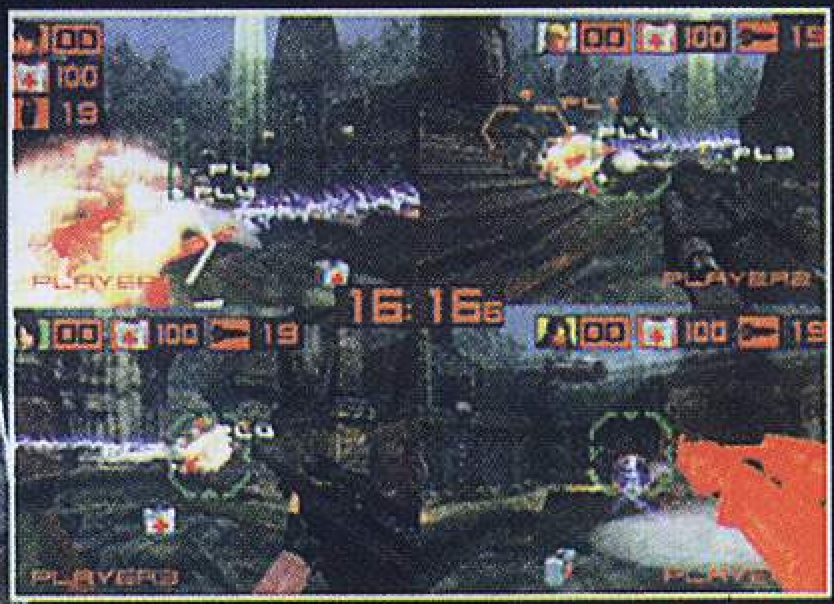
街机中受欢迎的通信对战游戏终于决定移植。带着丰富的新内容在DC上登场了！

充满通信对战乐趣的射击动作游戏

在街机中广受好评的“OUTTRIGGER”即将在DC登场，玩家们将成为“反恐怖主义特殊部队”中的一员，以各式各样的武器将敌人个个击破，不论是连线还是离线，最多都能达到四人对战。此外，还有许多移植版才有的新内容，如网络排名和邮件传送等，相信必将不会让各位玩家感到失望！

一人也能玩





多人也能玩！

自由切换作战视角！

这就是战斗画面



●剩余时间

时间若是归零，游戏就结束。对战中若有人临时加入，则会追加时间。

●标示

显示敌人所在的符号。人质或队友等不能攻击的对象会以白色来显示。

●选择武器

会显示使用中的武器所剩余的弹药数，而武器则由事先设定好的三种当中选择。每一种武器的瞄准器形状、威力、射程距离等都会各不相同。

●“体力槽”与“护甲耐久槽”

“体力槽”所显示的是玩家目前的体力状态；而当玩家取得护甲的时候，则会显示出表示护甲耐久度的黄色“护甲耐久槽”。



多数人玩呢？

离线对战的时候画面会有分割，两人对战则为两等分，三人或四人时则是分为四等分。

在这款游戏中，最重要的就是以瞄准器配合视角的切换做移动。这三个动作是同时进行的。在之前的街机版中，附属在手柄上，用以操控视角的“EYE BALL”系统获得玩家们不少的好评！据说DC版正在努力研发，希望能再度重现那种独特的操作感，能再度带给玩家当时的乐趣。

有两种视角哦！



背后视角

←位于操作者背后的视角，推荐初学者使用。



实境视角

→正如其名，充满临场感的实境视角，适合高手使用。

玩家瞬间的判断，左右着游戏的胜负

玩家们可以在3D的战斗现场中自由地移动，可以选择躲在阴影中或者是锁定狙击敌人头上的死角，在这里什么都可以做得到。在DC版中，玩家说不定还能组队来场团体战哦！请各位玩家们耐心地期待后续报道吧！

单人模式

在单人模式当中，玩家们能根据作战技巧来选择难易度。也有可以让玩家们练习的模式哦！玩家若能在限定时间内完成所有任务就能破关。请向全破的目标努力吧！





对战模式

从二个人到四个人一起在同一个战场上、于限定时间内比赛得分。得到勋章或者是击倒对手就会得分，在时间范围内，玩家不论被击倒多少次都能复活！

注意标示的颜色！

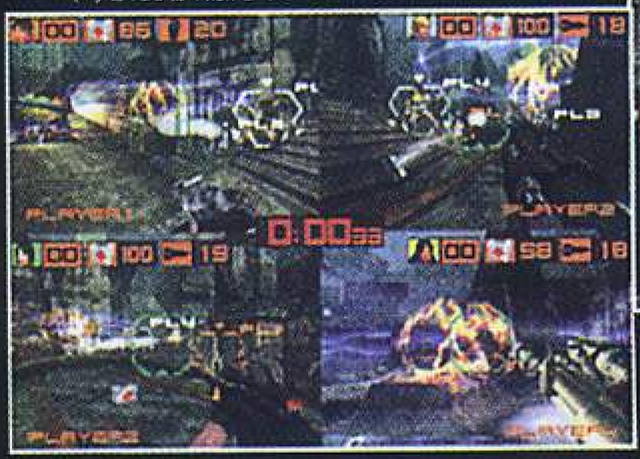
单人模式



←↓在单人模式中，能根据所标示的颜色得知敌人攻击的时间。红色为攻击准备就绪的标示。



↓→在对战模式的时候，会标示显现出对手的颜色。玩家要小心，可千万别被偷袭了！

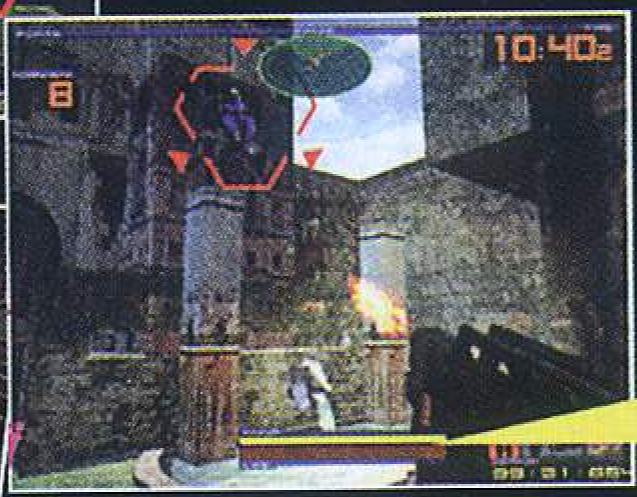




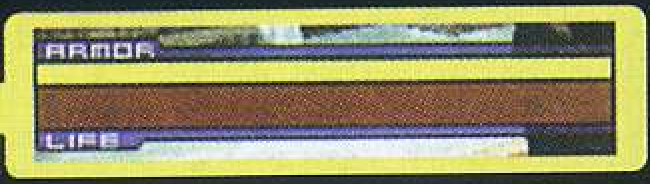
对战模式

巩固防备

护甲耐久槽



黄色的就是护甲耐久槽，当这个槽出现的时候，玩家即使受到了攻击体力也不会减少。在护甲槽归零以前，玩家几乎可说是无敌状态。



分别使用武器





←威力強的武器，连发性较低，发射也会比较耗时，玩家们应该视状况的不同选用这三种武器。

可使用的四个角色

这四个人是玩家们可以自由选用的角色，他们各自拥有不同的能力和武器装备。在DC版中，还预定内建能让玩家们自由地设定武器和颜色的编辑模式！



阿伦·歇尔

←国籍为法国，和杰·亚拉加奇拥有几乎一样的能力和武器配备，容易使用，适合初学的玩家使用。

杰·亚拉加奇

→国籍为英国，在速度以及武器等等各方面的能力都十分地平均的杰·亚拉加奇，是个值得向玩家们推荐的角色。

个人特色丰富的角色们

杰和阿伦的武器

·冲锋枪 ·手榴弹 ·火箭筒



莉娜·米亚其

→国籍为日本，莉娜·米亚其的武器力量低，但移动力优越，玩家要好好地善用其速度和连发能力。

莉娜的武器

·冲锋枪
·感应弹
·50厘米来福枪



塔伦·格蓝特

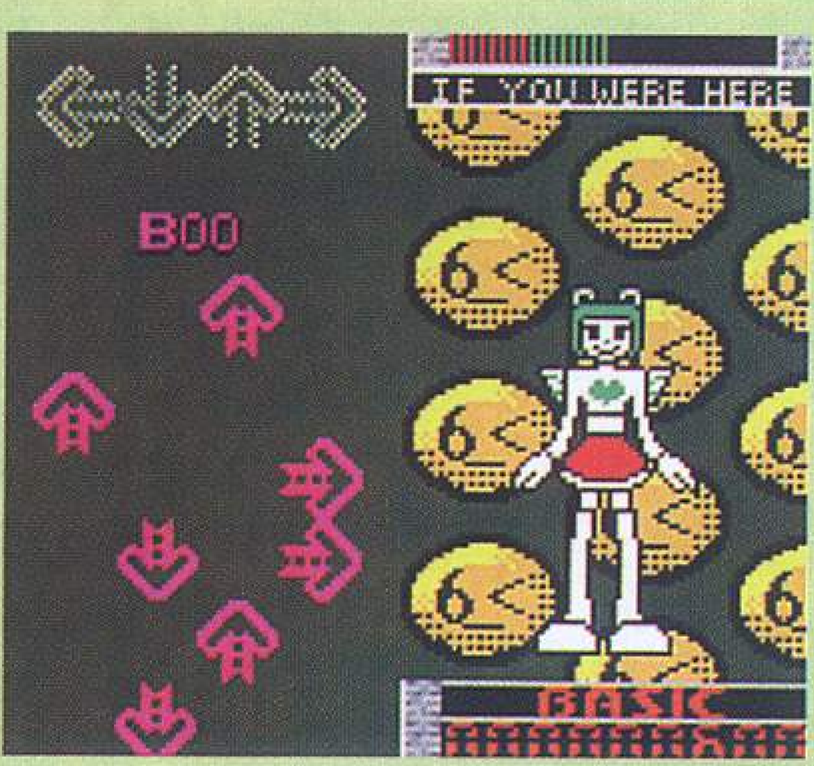
←国籍为美国，推荐给重视攻击力的玩家。塔伦·格蓝特并无特殊能力，但所有武器的破坏力都很強。

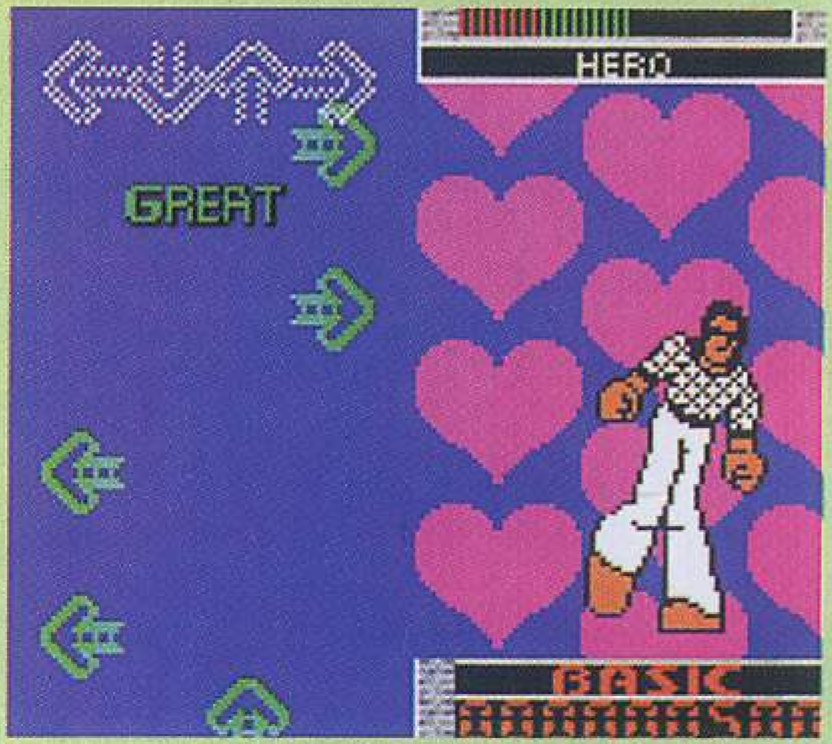
塔伦的武器

·三连发激光枪
·大型手榴弹
·滚筒式机枪

运用各种武器攻击敌人！

Dance Dance Revolution GB





GBC	厂商：KONAMI　类型：音乐ACT
	媒体：卡带　发售日：2000年夏

为了配合GB版的DDR而特别推出的“手指”专用舞曲踏垫，价格也十分地公道，非常值得一买。

你也可以在GAME BOY上狂舞！

无论是在街机或是家用机上都大受欢迎的超人气跳舞游戏“DDR”，如今终于要在GB上和各位玩家们见面了！游戏的方法和以往并没有什么不同的地方，各位玩家们只要跟随着歌曲的节奏，当四种不同方向的箭头移动至定点时，按下和该箭头相对应的按键即可。而且这个游戏的GB版还有手指专用的舞曲踏垫！玩家可要好好把握要领哦！



↑利用颜色区分不同方向的箭头，使谱面看起来更清楚。Come on！随着节奏尽情地跳舞吧！



难易度也明显地表示出来！

←↓如果选择高难度的舞步，画面上便会出现HARD的文字。

挑战HARD！







配合可爱的图案跳舞！

←用手指练习也可以顺便将舞步牢记在脑海中做为记忆训练。记忆也是很重要的哦！
↓由于模式相同，所以对于无法过关的歌曲可以不断地反复练习一直到过关为止。



挑战全模式！

有了手指专用的舞曲踏垫，在街上也能热舞！

由于这款游戏同时还搭配了设置在GAME BOY COLOR上的专用舞曲踏垫，如果使用了专用的舞曲踏垫的话，即使必须同时按上下或是左右也可以变得很简单，现在就开始作舞步的记忆训练吧！

收录多首歌曲！你喜欢哪一首？

即将在GAME BOY上登场的“DDR”系列中，收录了多首的超人气歌曲，因此不论你是想在街机上大显身手而要暗记乐谱的人，或者只是想作记忆舞步的训练，只要利用GB携带方便的轻便性，便可以在任何时间让任何地方成为训练舞技的舞台哦！以下是所有收录曲的大介绍。就让我们一起利用随处可玩的GB来好好练习吧！

“Dance Dance Revolution”的收录曲



HAVE YOU NEVER BEEN MELLOW

←也有オリビア・ニュートン・ジョン的曲子。随着旋律起舞吧！



→始祖PARANOIA。当初这首歌非常受欢迎。真令人怀念！

PARANOIA

“Dance Dance Revolution 2nd ReMix”的收录曲

I BELIEVE IN MIRACLES

→Magic Show也就是变魔术的时候常会使用的曲子。啦啦～





BOOM BOOM DOLLAR

←这也是很多人想跳的歌曲之一。千万别按错按键哦！

你喜欢的歌曲有没有收录在里面呢？

EL RITMO TROPICAL



→虽然出现很多箭头，只要冷静地随着节奏跳舞即可。

AM-3P

→这可是KONAMI原创的LIVE舞曲哦！



↓自认不会出错的玩家可以跳得多好呢？

随着节奏用手指来跳舞！

PARANOIA MAX ~DIRTY MIX~





←没有音乐时竟有「LOVE」的喊叫声！

LOVE



DUB-I-DUB



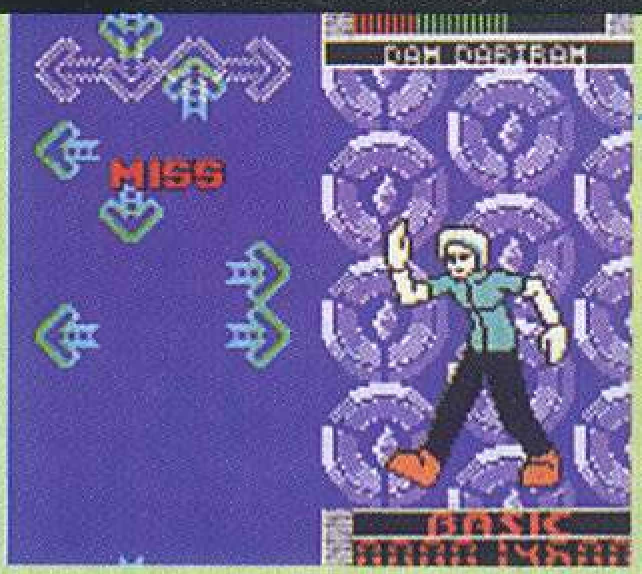
←↑将那个时候无论如何都无法过关的歌曲练熟之后，再到街机厅去挑战吧！

SP-TRIP MACHINE ~JUNGLE MIX~

收录曲大公开

“Dance Dance Revolution”收录曲	HAVE YOU NEVER BEEN MELLOW BUT TERFLY PARANOIA
“Dance Dance Revolution 2nd ReMix”收录曲	I BELIEVE IN MIRACLES BOOM BOOM DOLLAR BAD GIRLS IF YOU WERE HERE DUB-I-DUB HERO BRILLIANT 2U AM-3P SP-TRIP MACHINE ~JUNGLE MIX~ PARANOIA MAX ~DIRTY MIX~ EL RITMO TROPICAL LOVE
“Dance Dance Revolution 3rd”收录曲	DAM DARIRAM La Senorita

“Dance Dance Revolution 3rd”的收录曲



DAM DARIRAM

←适合初级或中级者，间奏的乐趣先让手指体验。



→拉丁舞曲，不加思考地舞动身体。边跳舞边想姿势会使乐趣倍增！？

La Senorita

我真的没有时间了！！

幕末月华风云录

必杀技



向敌手飞出冰块，2代中可作连续技用。



将冰柱突进斜上方，与「冰刃」和「瞬雪斩」一样可作连续技。



从突进开始的袈裟斩的攻击，可接连「升华」。



此招式之中对于敌手的攻击可产生自动反击。



将敌手击飞的指令投，可进行追打。



超奥义是也，最后一击的追加指令有变化。



2代初登场的超奥义，连打键可使Hit数增加。



1代落下3块冰块，2代中的斩击有所变化。

姿势



与胜利姿势相反，超级沮丧啊！



静寂无语，笼罩一派神秘。



对敌手进行教育的经典姿势。



很酷的甩手动作，对败者不屑一顾。

衣着



紫红的艳丽装束，很夸张。



有蓝到绿的变化，很微小。



极·A键的颜色，长枪颜色很令人注目。



基本颜色，白兰的组合。

※以上资料及照片均选自《幕末浪漫第二幕　月华剑士》。



作为封印的巫女面对自己所谓「过酷」的命运不断抗争不断挑战！

人物档案

流派：活心长枪术
生日：弘化2年1月23日
年龄：19岁
身高：5尺7寸
体重：13贯目
家庭构成：义父：慨世（已故）、义兄：御名方守矢、义弟：枫
武器：长枪「牡丹」
宝物：被人捡来时身上附带的首饰
爱好：弹琵琶
喜爱之物：腌泡的山葵菜
厌恶之物：堕落
象征物品：雪之结晶／首饰

★NEO·GEO人气投票名次

第1回　—	第2回　—	第3回　—	第4回　—	第5回　—
第6回　53位	第7回　19位	第8回　33位	第9回　21位	

SNK 新神話

VOL.6



拳皇·天堂之战

NGP

厂商：SNK　类型：TAB
媒体：卡带　发售日：2000.7.6

© 2000 SNK株式会社　●本页游戏资料由日本SNK企划室中国大陆独家授权刊载

以《THE KING OF FIGHTERS》中的角色作为本游戏中的主要人物，用卡牌游戏的形式再现在《KOF》系列中所无法看到的可爱场面，且与DC版的《KOF99》有通信功能。



邮发代号：82-648　统一刊号：CN 11-3505/TP　定价：8.40元